# 智能移动平台开发 Project 文档

# 聚相——分组照片共享

## 16302010023 邱轶扬 16302010026 陈 涛

## 程序结构

#### Package:

activity: 存放 activity 的包,包括了登录、注册以及主界面的 activity

entities: 存放数据的实体对象,用于后端与前端交互时的数据传输

fragment: 存放 fragment 的包,其中的 fragment 用于主界面的不同界面显示

sqlUtils: 后端实现包, 存放了数据库操作类以及其他工具类

#### activity:

LoginActivity: 登录界面 Activity, 实现了登录功能, 用户通过输入邮箱密码登录 Main2Acticity: 主界面 Activity, 程序主体实现类, 其中包括了 fragment 包中 fragment,点击按钮切换不同的 fragment,在 fragment 中进行交互, 实现程序功能

SignUpActivity: 注册界面 Acticity, 实现了注册功能, 用户通过邮箱用户名注册

#### entities:

Comment: 评论信息对象类,封装了评论的数据 Group: 分享组对象类,封装了分享组的数据 Image: 图片信息对象类,封装了图片信息的数据

User: 用户信息对象类, 封装了用户的数据

#### fragment:

BlankFragment:

CreateGroupFragment: 创建与加入分组的 fragment, 实现了用户创建或者加入一个分组的功能

ImageDisplayFragment: 图片详细信息页面,通过点击图片后进入,在这个 fragment 中可以查看图片的详细信息与添加评论

MyClusterFragment: 分组信息的 fragment,显示了用户当前加入的分组

WaterfallFragment: 以瀑布流方式现实一系列图片,用于显示用户所在所有分组的所有照片,或者点击分组后显示对应分组的所有照片

### sqlUtils:

InitEntityUtils: 初始化数据实体对象工具类,通过传入的数据库查询结果,构造对 应的数据对象或链表,然后返回对象

JDBCUtils:数据库连接工具类,用于获取数据库的连接

MD5Utils: MD5 加密工具类,将密码进行 MD5 加密传输

SqlDao:数据库操作类,也是前后端交互的接口,通过获得前端的数据并连接远程数据库进行查询,将查询结果通过初始化工具类进行初始化对象,然后将数据对象返回前端

## 程序实现逻辑

#### 以登录为例:

- 1、前端创建登录界面,等待用户输入
- 2、用户输入邮箱与密码点击登录按钮
- 3、前端获取用户输入数据,判断输入是否规范,规范时将数据传入后端
- 4、后端通过传入的邮箱、密码,连接远程数据库进行查询
- 5、后端将查询结果进行封装,返回对象给前端
- 6、前端根据返回的数据对象对 UI 进行更改

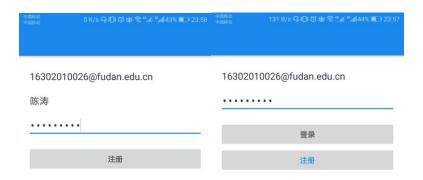
其余功能逻辑也类似,前端获取用户输入之后将数据传入后端,后端通过数据对远程数据库进行操作,获取信息,将信息封装后返回给前端,前端根据返回的对象进行 UI 更改

由于本项目有大量列表视图,我们创建了许多内部类继承于 ArrayAdapter, 封装了列表所需信息。因为安卓主线程不允许耗时操作,所以我们使用了 Android 原生的 AsyncTask 类封装了子进程调用。

# 程序实现功能

1、注册与登录

用户通过输入邮箱、密码、用户名之后可以注册,注册成功之后可以通过注册的账户登录





### 2、创建分组

用户可以通过创建分组的功能进行创建分组,创建分组后可以对分组进行上传照片、查 看照片等



3、加入分组与验证码 用户创建一个分组,可以生成分组的验证码,其他用户可以通过验证码加入该分组



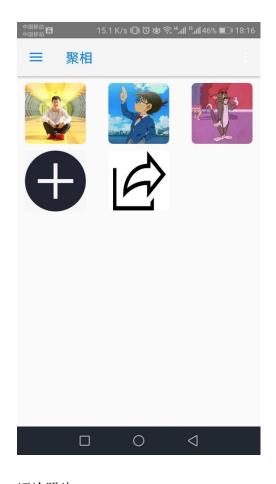
## 4、上传照片

用户可以在自己所在的一个分组之内进行照片上传,上传后的照片仅该分组成员可见



## 5、查看照片

用户可以点击自己所在的一些分组,查看分组照片,点击照片后还可以查看照片详细信息



### 6、评论照片

用户在照片的详细信息页面可以对分组照片进行评论,评论消息该分组其他成员均可以 看见

# 程序亮点

### 技术亮点:

- 1、采用 stack 结构,对界面进行组织,每次切换界面会对 stack 进行 push 操作,保存当前界面并切换下一界面,按返回键时就可以返回上次所在界面。
- 2、采用远程数据库与链接现实图片,无需下载图片,通过链接显示,节省存储空间
- 3、实现了数据库服务器与 web 后端服务器的分离,可让优势聚集。
- 4、 调用了 imageloader 图片缓存技术,方便快捷通过 url 连接远端图片

### 创意亮点

- 1、分组管理照片,让照片管理更加方便,无需为所有照片堆在一起而烦心
- 2、分组共享照片,让用户和想要分享的人一起分享自己喜欢的照片,并对照片进行评论,增加用户与亲人、朋友之间的互动
- 3、通过验证码加入分组,无需加好友或者其他操作,只需要验证码即可加入分组,简单、 快捷、方便

# 问题与解决

- 1、图片加载的缓存问题。如果不添加缓存,图片的加载会有大程度延时。虽然其中有一些服务器本身性能的问题,但抛开对后端优化的思路,我们依然有修正优化的可能。图片缓存就是一个非常好的手段。在未增加缓存的情况下,图片加载缓慢到无法接受。而ImageLoader 的缓存实现就解决了这个问题。
- 2、数据库连接每次都是第一次连接可以成功,后面的连接总是失败 经过长时间查找发现由于数据库查询操作在程序主线程进行,而安卓的机制是如果耗时 操作在主线程进行,便会退出。之后将数据库连接查询操作放在子线程中进行,然后获 取线程的返回结果。
- 3、创建新的分组后,点击分组程序闪退 检查后发现前后端接口定义出现不一致,导致判断出错,出现异常。之后更改接口,解 决不一致问题。