基础入门-数据包拓展

网站解析对应

#简要网站搭建过程

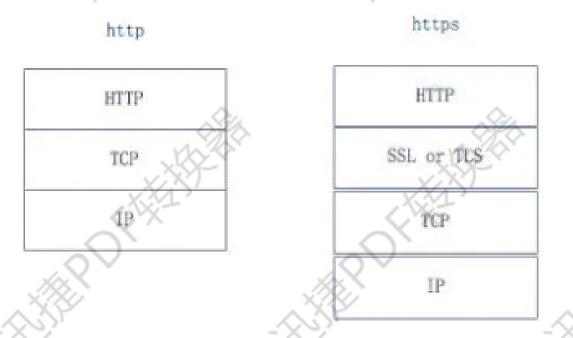
涉及到的攻击层面? (源码,搭建平台,系统,网络层等)

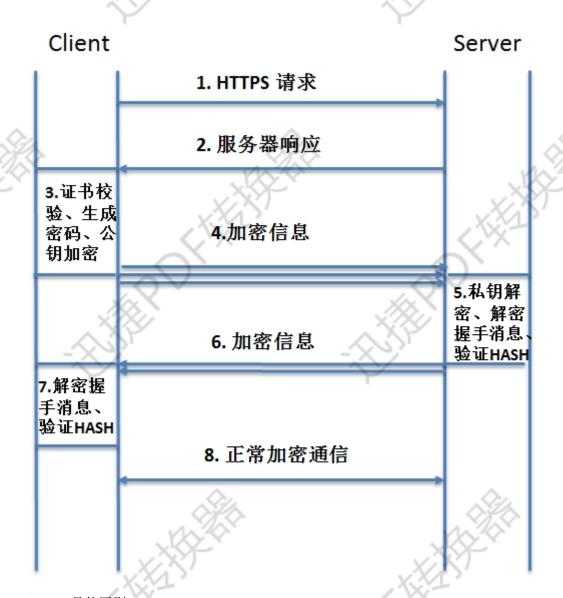
涉及到的安全问题?(目录,敏感文件,弱口令,IP 及域名等)

HTTP/S 数据包









#HTTP/HTTPS 具体区别?

#HTTP 简要通信过程

建立连接——>发送请求数据包——>返回响应数据包——>关闭连接

- 1.浏览器建立与 web 服务器之间的连接
- 2.浏览器将请求数据打包(生成请求数据包)并发送到 web 服务器
- 3.web 服务器将处理结果打包(生成响应数据包)并发送给浏览器
- 4.web 服务器关闭连接

#HTTPS 简要通信过程(见图)

Request 请求数据包数据格式

#Request 请求数据包数据格式

- 1.请求行:请求类型/请求资源路径、协议的版本和类型
- 2.请求头:一些键值对,浏览器与 web 服务器之间都可以发送,特定的某种含义

3.空行:请求头与请求体之间用一个空行隔开;

4.请求体: 要发送的数据(一般 post 提交会使用); 例: user=123&pass=123

例:

Request Headers

POST /adduser HTTP/1.1 Host: localhost:8030 Connection: keep-alive Content-Length: 16 Pragma: no-cache

Cache-Control: no-cache

Origin: chrome-extension://fdmmgilgnpjigdojojpjoooidkmcomcm

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko)

Chrome/66.0.3359.181 Safari/537.36

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

Accept: */*

Accept-Encoding: gzip, deflate, br Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9

Form Data

name=name&age=11

#请求行

请求行由三个标记组成:请求方法、请求 URL 和 HTTP 版本,它们用空格分享。

例如: GET /index.html HTTP/1.1

HTTP 规划定义了8种可能的请求方法:

GET: 检索 URL 中标识资源的一个简单请求

HEAD: 与 GET 方法相同,服务器只返回状态行和头标,并不返回请求文档

POST: 服务器接受被写入客户端输出流中的数据的请求 PUT: 服务器保存请求数据作为指定 URL 新内容的请求

DELETE: 服务器删除 URL 中命令的资源的请求

OPTIONS: 关于服务器支持的请求方法信息的请求

TRACE: web 服务器反馈 Http 请求和其头标的请求

CONNECT: 已文档化,但当前未实现的一个方法,预留做隧道处理

#请求头

由关键字/值对组成,每行一对,关键字和值用冒号分享。请求头标通知服务器腾于客户端的功能和标识。

HOST: 主机或域名地址

Accept: 指浏览器或其他客户可以接爱的 MIME 文件格式。Servlet 可以根据它判断并返回适当的文件格式。

User-Agent: 是客户浏览器名称

Host:对应网址 URL 中的 Web 名称和端口号。

Accept-Langeuage: 指出浏览器可以接受的语言种类,如 en 或 en-us,指英语。

connection: 用来告诉服务器是否可以维持固定的 HTTP 连接。http 是无连接的,HTTP/1.1 使用 Keep-Alive 为默认值,这样,当浏览器需要多个文件时(比如一个 HTML 文件和相关的图形文件),不需要每次都建立连接

Cookie:浏览器用这个属性向服务器发送 Cookie。Cookie 是在浏览器中寄存的小型数据体,它可以记载和服务器相关的用户信息,也可以用来实现会话功能。

Referer: 表明产生请求的网页 URL。如比从网页/icconcept/index.jsp 中点击一个链接到网页/icwork/search , 在 向 服 务 器 发 送 的 GET/icwork/search 中 的 请 求 中 , Referer 是 http://hostname:8080/icconcept/index.jsp。这个属性可以用来跟踪 Web 请求是从什么网站来的。Content-Type: 用来表名 request 的内容类型。可以用 HttpServletRequest 的 getContentType()方法取得。

Accept-Charset: 指出浏览器可以接受的字符编码。英文浏览器的默认值是 ISO-8859-1.

Accept-Encoding: 指出浏览器可以接受的编码方式。编码方式不同于文件格式,它是为了压缩文件并加速文件传递速度。浏览器在接收到 Web 响应之后先解码,然后再检查文件格式。#空行

最后一个请求头标之后是空行,发送回车符和退行,通知服务器以下不再有头标。 #请求数据

使用 POST 传送,最常使用的是 Content-Type 和 Content-Length 头标。

Response 返回数据包数据格式

#Response 请求数据包数据格式

- 一个响应由四个部分组成; 状态行、响应头标、空行、响应数据。
- 1.状态行:协议版本、数字形式的状态代码和状态描述,个元素之间以空格分隔
- 2.响应头标:包含服务器类型、日期、长度、内容类型等
- 3.空行:响应头与响应体之间用空行隔开
- 4.响应数据:浏览器会将实体内容中的数据取出来,生成相应的页面

HTTP 响应码:

1xx: 信息,请求收到,继续处理

2xx: 成功, 行为被成功地接受、理解和采纳

3xx: 重定向,为了完成请求,必须进一步执行的动作

4xx: 客户端错误

5xx: 服务器错误