

JavaScript入门

课程大纲

- JavaScript基础语法
- js HTML DOM
- js Window

课程优势

- 基础 + demo实战方式讲解
- 提炼重点，让课程精炼实用

课程目标

- 夯实js基础，应对面试
- 突破难点，让js运用更加灵活

js基础

js输出

- **window.alert() 警告框**
- **document.write() 写到 HTML 文档中**
- **innerHTML 写到 HTML 元素**
- **console.log() 写到浏览器的控制台**

js语句与注释

- 分号
- JavaScript 代码
- JavaScript 语句标识符
- 代码块
- 单行和多行注释

js变量

- 变量必须以字母开头
- 变量也能以 \$ 和 _ 符号开头（不过我们不推荐这么做）
- 变量名称对大小写敏感（y 和 Y 是不同的变量）

js数据类型

- 字符串 (String)
- 数字 (Number)
- 布尔 (Boolean)
- 数组 (Array)
- 空 (Null)
- 未定义 (Undefined)

js函数

- 函数是由事件驱动的或者当它被调用时执行的可重复使用的代码块
- `function a(参数){}` 声明会前置
- `var a = function(参数){}`
- 函数中的 `return`

js运算符

- 赋值运算符 = += -= 等
- 算术运算符 + - * / 等
- 字符串的 + 运算符

js比较与逻辑运算符

- < 小于
- > 大于
- == 等于 1 == '1'
- === 绝对等于 (值和类型均相等)
- != 不等于
- && and
- || or

js条件语句与switch语句

- 条件语句 : if else if else
- switch语句 : switch case break default

js中for循环与while循环

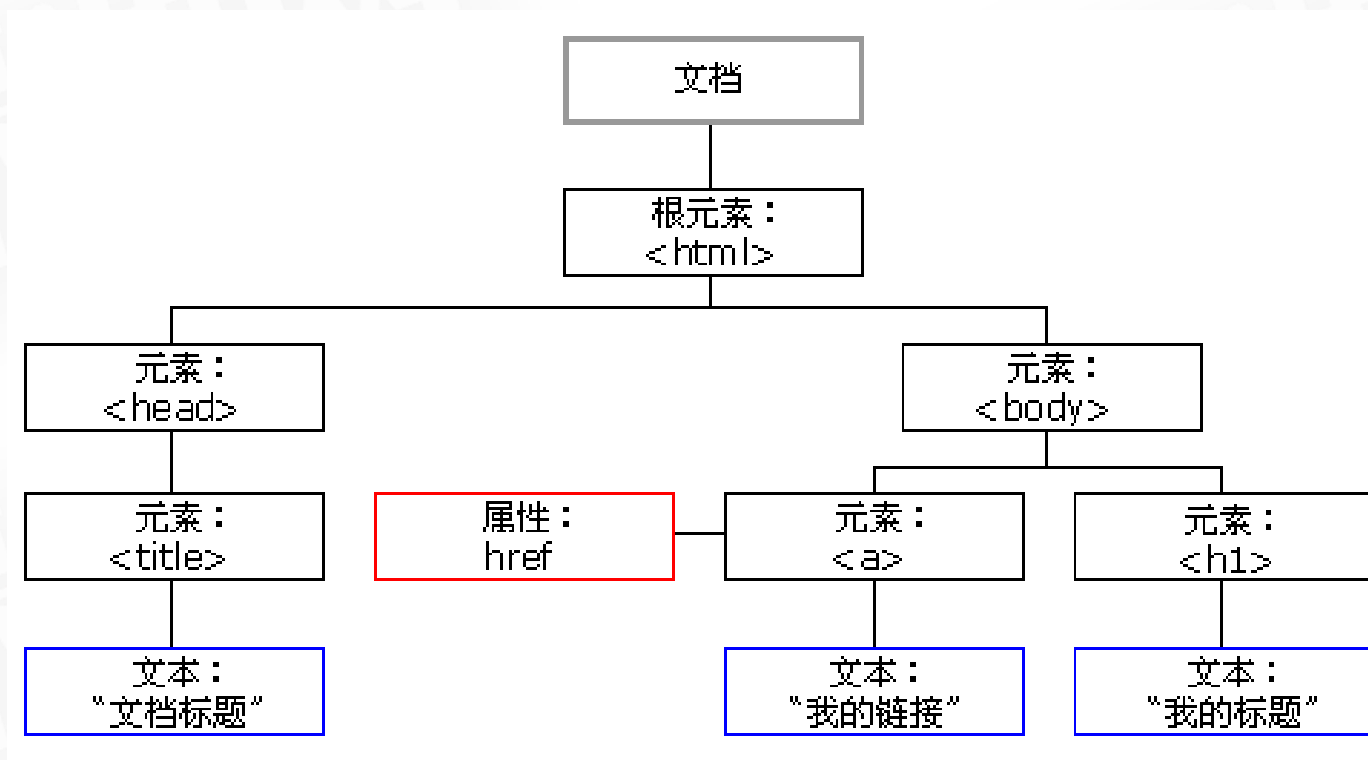
- **for** - 循环代码块一定的次数
- **for/in** - 循环遍历对象
- **while** - 当指定的条件为 **true** 时循环指定的代码块

js中break和continue 语句

- **break 语句**可用于跳出循环
- **continue 语句**跳出本次循环，继续执行

DOM简介

DOM树模型



获得元素

- **document.getElementById()**
- **document.getElementsByTagName()**
- **document.getElementsByClassName()**

DOM HTML

修改HTML内容

- **`document.getElementById(id).innerHTML= ' helloWorld '`**

修改HTML属性

- **element.getAttribute()**
- **element.setAttribute()**
- **element.src**
- **element.href**

DOM CSS

修改样式

- `document.getElementById('id1').style.color = 'blue'`

DOM 事件

DOM事件不同写法

- 1) `<h1 onclick="this.innerHTML='谢谢!'">请点击该文本</h1>`
- 2) `Element.onclick=function(){displayDate()};`
- 3) `Element.addEventListener("click", function(){
});`

DOM 节点

添加和删除节点

- `document.createElement("p")`
- `document.createTextNode("新增")`
- `parent.appendChild(child);`
- `parent.removeChild(child);`

JS window

window的概念

- 所有浏览器都支持 window 对象。它表示浏览器窗口。
- 所有 JavaScript 全局对象、函数以及变量均自动成为 window 对象的成员。
- 全局变量是 window 对象的属性。
- 全局函数是 window 对象的方法。

window的方法

- **window.open()** - 打开新窗口
- **window.close()** - 关闭当前窗口
- **window.moveTo()** - 移动当前窗口
- **window.resizeTo()** - 调整当前窗口的尺寸

window screen

window.screen

- **window.screen** 对象在编写时可以不使用 **window** 这个前缀。
- **screen.availWidth** - 可用的屏幕宽度
- **screen.availHeight** - 可用的屏幕高度

window Location

window.Location

- **location.hostname** 返回 web 主机的域名
- **location.pathname** 返回当前页面的路径和文件名
- **location.protocol** 返回所使用的 web 协议 (http:// 或 https://)
- **location.href** 返回 (当前页面的) 整个 URL

window History

window.history

- **window.history** 对象在编写时可不使用 **window** 这个前缀
- **history.back()** - 与在浏览器点击后退按钮相同
- **history.forward()** - 与在浏览器中点击按钮向前相同
- **history.go()**