状态压缩dp

chenjiuri_zhuangyadpbasic123

- 状态压缩是什么?
 - 。 反正它是一种*dp*,所以就没有脱离小规模子问题解的重复利用。
 - 状态压缩是一类问题+技巧。
 - 思想:用代价最小的方式去表示一种状态。通常是一组二进制数。

经典问题

• 旅行商问题

TSP问题:

给出一系列的城市以及它们之间的路线距离。

求解访问每一个城市,并且回到起始点的最短回路。

- 枚举角度
 - 如果是一个完全图, 枚举方案数将高达n!.
- 动态规划的角度;
 - 。 在以往的问题中, 非常容易地就可以表示区分表示某一些问题;
 - 背包问题,树形dp问题,数位dp。都有一些共同的特征,一些子问题之间的区别是连续的。并且和资源的一个数的属性有关。比较容易地小范围地表示。也就是说,子问题的序号是天然可表达的。
 - 。 对于旅行商的问题:
 - 我们关注的子问题是,已经经过了某一些点,众多方案中的最小值。
 - 点的数目角度上设置状态。有重复/
 - 一个具体的数组上表示状态,查询,以及区分上,都要花费比较大的时间代价。
 - 现在考虑,自己认为的将子问题标一个序号。
 - 当问题规模比较小时,用一个二进制串来表示状态。如果第一位上的状态是1说明 当前的点与i经选了。
 - 好处
 - 当前状态下,用一些位运算可以高效的查询某个点是否存在。
 - 局限性
 - 这意味着维护的资源中,对像必须只有两种状态。

code

```
if (f[s][now] >= 0)
    return f[s][now];

//当前状态终止。
if (s == (1 << n) - 1 && now == 0)
    return f[s][now] = 0;
int res = inf;

//向下转移状态。
for (int u = 0; u < n; u++)
    if (s >> u & 1) //看当前下一个点有没有走过。
    res = min(res, get_dp(s | 1 << u, u) + d[now][u]);
return f[s][now] = res;
}
void MAIN(){
    cout << get_dp(0, 0) << '\n';
}
```

生长思考;

- 上面问题的复杂度为多少?
 - \circ 对于s一共有 2^n 种可能。
 - 。 对于每一种具体的集合形式:可能有n个当前点状态。
 - o 对于当前点的状态,又有若n个的迁移。
 - \circ 综上复杂度应该是 $O(2^n \times n^2)$
- 进一步抽象为二重循环的优化。
 - 。 发现。从大到小的枚举s可以处可以把处理一个状态时,可以保证更小规模的状态已经解决。
 - 。 改写成循环。

多重循环的方式,优化当前状态。

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
void MAIN();
int main()
   ios::sync_with_stdio(false);
   cin.tie(nullptr), cout.tie(nullptr);
   MAIN();
}
typedef long long 11;
const int maxn = 16;
const int inf = 0xfffffff;
the code----
11 d[maxn][maxn];
ll f[1LL << maxn][maxn]; //当前当前遍历的点为s, 且当前在
int n;
void MAIN()
   int k;
   cin >> n >> k;
   for (int i = 0; i < n; i++)
```

```
for (int j = 0; j < n; j++)
          d[i][j] = inf, f[i][j] = -1;
   for (int i = 1; i < k; i++)
   {
      int x, y, s;
      cin >> x >> y >> s;
      d[x][y] = d[y][x] = s;
   }
   f[(1 \ll n) - 1][0] = 0;
   for (ll s = (1 << n) - 2; s >= 0; s--) //初始的s应该是1111111这样的形式。
      for (int v = 0; v < n; v++) //如果当前v点实际上是不属于集合中的点会怎么样
发展?
      {
          if (s >> v & 1) //当前的u点有没有在集合之中。
             continue;
          for (int u=0; u< n; u++) //将要前往的点。怎么折腾都没事,反正这种状态的点
最终是用不到的
             if (!(s >> u & 1)) //判断当前点是否已经走过。
                 f[s][v] = min(f[s][v], f[s | 1 \ll u][u] + d[u][v]);
      }
  cout << f[0][0] << '\n';
}
```