20mins

6

如果是直接暴力,大模拟

复杂度为: $O(M^2)$ 发现一些性质。

操作数在它之前,那么1后退一步。 操作数就是本身,后退一步。 1初始在首位。

解决方法



反过来想:

大佬代码在这里。(jly的代码)

```
1 #include <bits/stdc++.h>
3 using i64 = long long;
5 int main() {
      std::ios::sync_with_stdio(false);
      std::cin.tie(nullptr);
      int N, M;
      std::cin >> N >> M;
      std::vector<int> A(M);
      for (int i = 0; i < M; i++) {
          std::cin >> A[i];
          A[i]--;
      std::vector<int> P(N), Q(N), Pi(N);
      std::iota(P.begin(), P.end(), 0);
      Q = Pi = P;
      for (int i = M - 1; i >= 0; i--) {
          std::swap(Q[A[i]], Q[A[i] + 1]);
      for (int i = 0; i < M; i++) {
          std::swap(Q[A[i]], Q[A[i] + 1]);
```

```
std::cout << Q[P[0]] + 1 << "\n";
std::swap(P[Pi[A[i]]], P[Pi[A[i] + 1]]);
std::swap(Pi[A[i]], Pi[A[i] + 1]);

return 0;
}
</pre>
```

question 1:——定义出来的三个结构的意义是什么?

Q, P, Pi

question 2:一些非常特别的操作。

为什么先做一个逆向的操作? $\operatorname{ans}=Q[P[0]]+1$ 。

日常破防时刻:

太抽象了,这一类问题。 一点进展都没有,一天下来什么都做不了。 每次比赛都是突破不了自己。 最终无法站得更加高。

日常破完防之后,继续认真想:

突然发现,当时1得方向是不能简单计算得到得。但是可以计算,操作之后各个 位置最终出现得情况。

如果知道了1在哪一个位置,也就可以知道了进行了后面的操作之后得位置了。 Q(k,i)为经过后面一大段变化之后,i位置上的元素最终出现的位置。 P(k,i)为初始状态下进行前若干次次操作之后,i的位置。

关于怎么计算这两个函数的问题:

对于Q(i)可以发现。过程中某一个状态的B的情况。如果当前的,如果当前P(k-1,i)为真第k此操作下,两个元素互相改变位置。通过过程模拟记录,可以得到哪两个数字在进行交换位置。于是swap(P(Pi(k,A[k]),Pi(k,A[k]+1))),得到当前状态下,每一个元素的位置。

对于P(k,i),假设最终状态为1,2....n发现,逆着进行n次操作之后。得到的一个序列为 $B_1,B_2....B_n$ 。

结论如下: B_k 所保存的数字,就是当前位置上元素在经过后面的操作之后,来到的位置。

证明如下:

假设 $B_{i,j}$ 表示当前的情况是第i次操作后的情况。



当 i=1: 最小规模,显然成立。

若对于更小规模的结果,满足上述关系。对于下一步规模更大的情

况。体会一下也是成立的。 🙂