# Mr Listen 小程序介绍文档

南京大学 小游戏不知道做什么组

2019.05.29

## 应用场景

论文又被导师 diss 了压力好大想宣泄, 但还是要保持微笑?

失恋了心痛得想大哭一场,可谁来陪我哭?

喜欢上一个不该喜欢的 Ta 只能按在心里,这种酸酸的心情谁来听?

心爱的小狗离家出走了很是担忧, 朋友都不懂我有多担心?

又丧了呢,可是没人想当"情绪垃圾筒"听我滔滔不绝?

...... 无论何时,无论何地,只要觉得不吐不快,只要希望有人倾听,打开小程序, 畅快倾诉。Mr Listen 倾听你的一切。

## 解决问题

### 问题背景

生活都是不容易的,前些日子戳中许多人内心的"浙江杭州小伙在非机动车道逆行被交警拦下之后爆哭"的新闻里(<u>链接</u>),小伙哭的原因,是中国千千万万年轻人的现状。我们才真正意识到,无法宣泄的情绪,真的会让人崩溃。

压力、抑郁等负面情绪不停地威胁着当代人,使我们处于"亚健康"状态,长期处于这种状态下,会引发诸多心理及生理疾病。心理医生对于这种"亚健康"状态,推荐的最好的"治疗方式"就是找人倾诉。

但是,有个可以倾听的人谈何容易? **不是所有人都愿意倾听**。又或者,有些事情难以启齿,却又如梗在喉,不吐不快。

在这个缺乏知己的时代,Mr Listen 小程序秉承"倾听你的一切"的口号,关注于每个用户所有的"不为人道",随时随地接受用户的倾诉,分享快乐,承担伤痛,有利于用户进行自我心理疏导。

### 应用解决

- 1. Mr Listen 做用户的知己, 打开小程序, 就可以宣泄情绪, 释放所有心情。
- 2. Mr Listen 小程序敢于创新, 抛弃了枯燥的笔记或日记形式, 将"气泡聊天模式"与"树洞倾诉"结合在一起, 提供更加有"人情味"的倾诉途径。
- 3. 倾诉时有不同情绪模式的气泡特效和倾诉彩蛋(如emoji动画),让用户避 逅惊喜,倾诉过程变得更有趣味,情绪能够更好地得到宣泄。
- 4. 提供**分享树洞**的功能,帮助用户将情绪倾诉**向外扩散,向外寻求"知音"**, 找到小程序之外他们真正的 Mr Listen,将内心敞开,走出"自闭"。
- 5. Mr Listen 小程序也使用轻松开放的风格,明亮简约的UI风格,起到安慰、开导用户心理的功能。

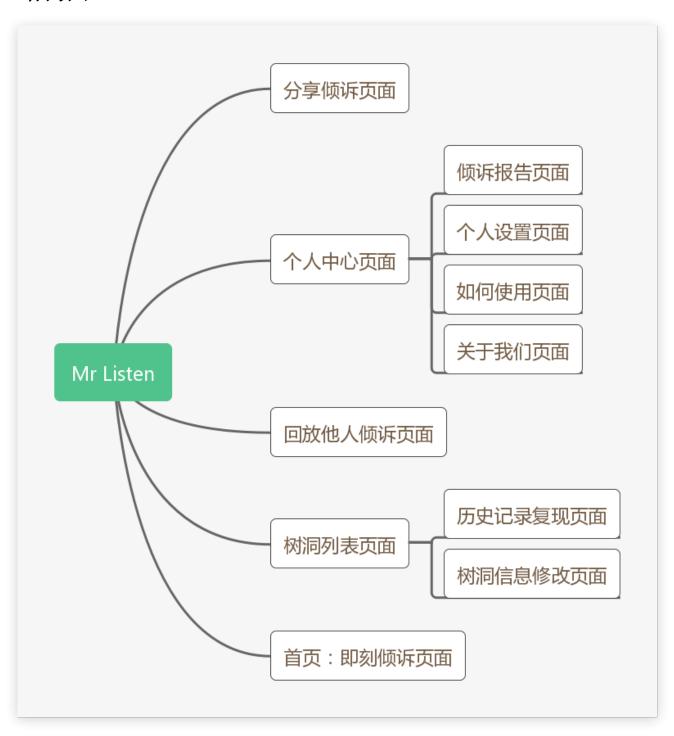
附: 名词解释

气泡: 用户的一次输入, 我们用聊天气泡来模拟。

气泡特效:气泡生成时的动画特效。 树洞:用户的一次完整倾诉过程。

# 小程序功能

## 结构图



## 功能特色

隐藏多种倾诉彩蛋, 开导用户心情: 检测用户输入内容, 用弹幕的形式弹射不 同的emoji表情(图1图2)

文本、图片、语音的多维度倾诉途径: 更接近真实聊天, 让用户感受到"知己" 就在对面,可以促膝长谈。(图3)

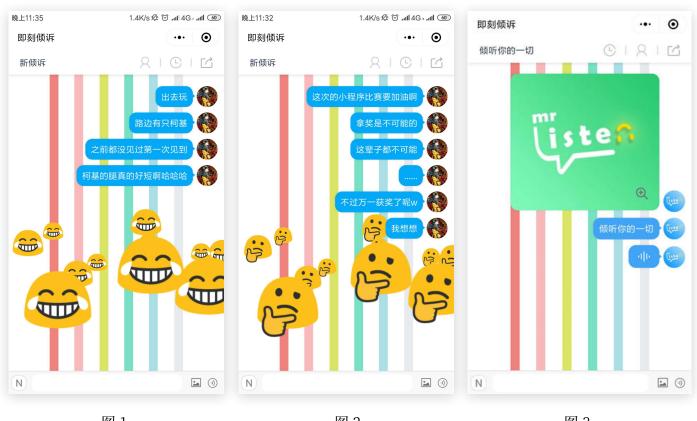


图 1 图 2 图 3

创新"冲一冲"功能:宣泄完情绪了,如何处理产生的垃圾情绪呢?随手摇一摇,冲走所有记录。下一秒又是一个充满阳光的四有青年呢!(图4)

倾诉列表: Mr Listen会自动记录下用户的每次倾诉, 当用户想要回味时, 在模仿联系人列表的倾诉树洞列表, 即可点击复现彼时心情。(图5)

**分享倾诉**:想把自己的心情分享出去?一键制作成美味的"佳肴",邀请他人共享。(图6,图7)



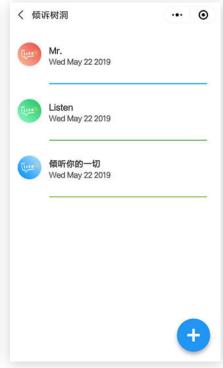


图 4、图 5



"倾听你的一切"
Mr Listen
 (供食物的/程序循環金額內容

保存到相册
取消

图 6、图 7

倾诉报告: Mr Listen像个不离不弃的朋友,会记得用户对Ta说过的点点滴滴, 并每月生成一份倾诉报告,更好地反馈用户的倾诉效果和心情变化。(图8, 图9、图10)





## 小程序演示视频\*

链接 1: bilibili (点击前往 bilibili 页面)

链接 2: 腾讯视频(点击前往腾讯视频页面)

附: 两个视频网站的详细链接为:

bilibili: https://www.bilibili.com/video/

av53895956?share medium=android&share source=copy link&bbid=XX7560F745E6C59BC59D8FD39A

8648762F306&ts=1559052660607

腾讯视频: https://v.qq.com/x/page/d0876upi17r.html

# 技术开发方案

#### 小程序端

框架选择及原因

使用 Taro 框架进行开发,Taro 是一套遵循 React 语法规范的多端统一开发 框架。

对比了原生框架和 mpvue 框架后,最终使用了 Taro 框架。 原因如下:

- 1. react 语法灵活
- 2. typescript 的全支持,类型支持使得开发合作更容易
- 3. 对云开发支持良好,利于快速开发

参考: Taro 官方网站 https://nervjs.github.io/taro/

### UI 设计

- 1. 原型采用 Adobe XD 讲行开发
- 2. 没有使用任何 UI 组件库,使用 less 预处理器,自定义了小程序的设计风格
- 3. 图标采用 iconfont 开源图标
- 4. 所有动画效果均为 css(wxss) 实现

#### 后台服务器端

使用小程序云开发,简单的功能(如向树洞倾诉心里话)通过直接调用数据库操作的 api 完成(数据库的访问权限由特定业务决定)。 较为复杂或者不能由用户直接操作的功能编写了相应的云函数,如点赞他人的分享(考虑到并发)。

其中生成月度报告的功能使用了**异步函数**,每月1号0点整调用;**而分享功能使** 用云函数生成二维码,并将其存储在云端上,供用户查看。

#### 选择云开发的理由:

- 1. 无需自己搭建服务器、数据库和存储文件空间,减少配置
- 2. 封装底层实现,提供了一组功能齐全的 api , 降低了后端开发的时间和成本
- 3. 数据库和存储均可设置访问权限,同时云函数也可获取天然可信任的用户登录态(openid),无需维护复杂的鉴权机制

总之,我们认为云开发有轻便、快速的特点,可拓展性也非常强,能很方便地 集成第三方工具,因此非常适合我们的项目。

# 团队组成与分工

团队"小游戏不知道做什么"由南京大学软件学院的四名本科学生组成,分别是:

#### 队长 李培林

负责框架选型,项目开发,方向与进度把控,文档编写。

#### 队员 陈思彤

负责后台服务器端开发。

#### 队员 陈扬帆

负责小程序端页面样式,页面动画, UI 素材,视频素材剪辑。

#### 队员 张李承

负责小程序端开发, 文档编写。

