第一关：我会走直线

关卡设计：我们的地图上，在x<0，y<0地区没有任何障碍物和减速。请在最快的时间内，使己方的英雄获得神剑。

得分：(1000 - 完成所用回合数 \* 1000 / 75) \* 3; 超过75回合即为0分

第二关：我会发射飞弹

关卡设计：最短时间内杀死敌方0号英雄。

得分：1000 - 完成所用回合数 \* 1000 / 15; 超过15回合即为0分

第三关：我会升级技能

关卡设计：最短时间内，使得0号英雄进入疾风步状态

得分：1000 - 完成所用回合数 \* 1000 / 45; 超过45回合即为0分

第四关：我会找路

关卡设计：在复杂的地形中，操作0号英雄捡起地图中间的神剑。

得分：(1000 - 完成所用回合数 \* 1000 / 180) \* 5; 超过180回合即为0分

第五关：我能抢香锅（未挂出）

关卡设计：敌方已经不再是呆萌呆萌的对手了！他们的英雄已经可以发动攻击了！我们要在艰难的环境下尽快获得5把神剑到基地。