

Yue源码探秘之 AST抽象语法树





课程简介







Vue模板语法直接编译为正常的 HTML语法比较困难

正常的HTML语法

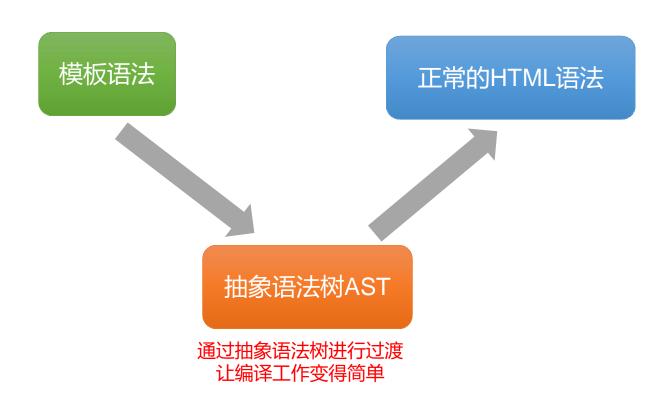
```
直接编译非常困难
```

```
<div class="box">
  <h3 class="title">我是一个标题</h3>
  <l
    {{item}}
    </div>
```

```
<div class="box">
  <h3 class="title">我是一个标题</h3>
  <l
    +奶
    '如啡
    可乐
  </div>
```









抽象语法树本质上就是一个JS对象



以字符串的视角

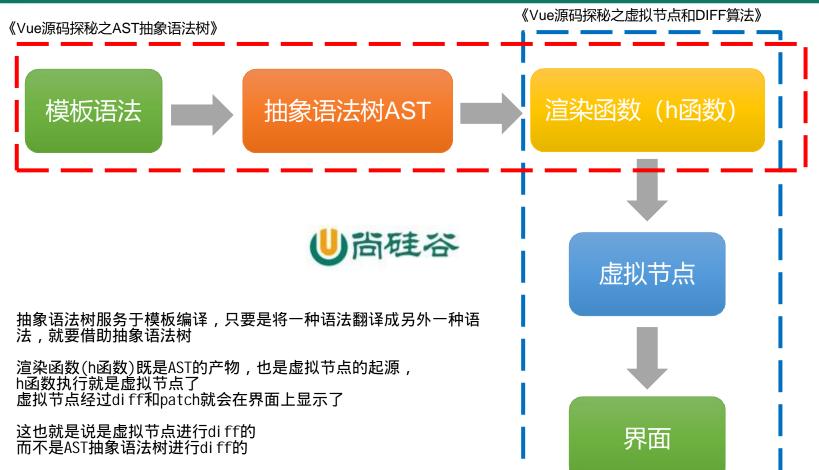
Vue会以字符串的视角去审视你所书写的所有html 结构。即你写的zai vue看来不是html 不是dom只是个字符串

```
tag: "div",
attrs: [{ name: "class", value: "box" }],
type: 1,
children: [
       tag: "h3",
        attrs: [{ name: "class", value: "title" }],
       type: 1,
        children: [{ text: "我是一个标题", type: 3 }]
       tag: "ul",
        attrs: [],
       type: 1,
        children: [
                                Abstract Syntax Tree
               tag: "li",
                                抽象语法树,简称AST
                for: "arr",
                key: "index",
                alias: "item",
                type: 1,
                children: []
              Vue底层会一个一个字符的去审查,去遍历去将其组建为JS对象,所以这个结构,就是JS版本的HTML结构tag标签,attrs存放属性的数组,type表示节点类型
              children代表元素的子元素。
```



抽象语法树和虚拟节点的关系







- 相关算法储备
- AST形成算法
- 手写AST编译器
- 手写文本解析功能
- AST优化
- 将AST生成h()函数

循序新进





学习本课程的知识储备前提:

- 会Vue (Vue2.x和Vue3.x均可)
- 简单了解webpack和webpack-dev-server
- 实际开发经验不限,应届生也可学习





相关算法储备 - 指针思想





试寻找字符串中, 连续重复次数最多的字符。

'aaaabbbbbccccccccccccdddddd'





指针就是下标,不是C语言中的指针,C语言中的指针可以操作内存。JS中的指针就是一个下标位置。

i: 0

j: 1

- 如果i和j指向的字一样,那么i不动,j后移
- 如果i和j指向的字不一样,此时说明它们之间的字都是连续相同的,让i追上j, j后移

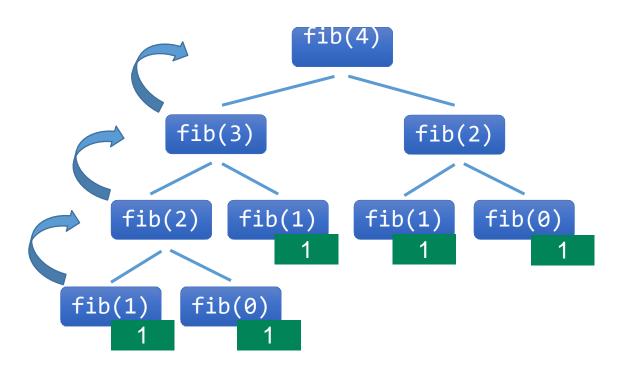




相关算法储备 - 递归深入



试输出斐波那契数列的前10项,即1、1、2、3、5、8、13、21、34、55。然后请思考,代码是否有大量重复的计算?应该如何解决重复计算的问题?





```
{
    '0': 1,
    '1': 1,
    '2': 2,
    '3': 3,
    '4': 5,
```







小技巧:只要出现了"规则复现"就要想到用递归。

```
children: [
    { value: 1 },
    { value: 2 },
    { children: [
        { value: 3 },
        { children: [
            { value: 4 },
            { value: 5 }
        ]},
        { value: 6 }
    ]},
    { value: 7 },
    { children: [
        { value: 8 },
        { value: 9 }
    ]},
```





相关算法储备 - 栈



- 栈(stack)又名堆栈,它是一种运算受限的线性表,仅在表尾能进行插入和删除操作。这一端被称为栈顶,相对地,把另一端称为栈底。
- 向一个栈插入新元素又称作进栈、入栈或压栈;从一个栈删除元素素又称作出栈或退栈。
- 后进先出 (LIFO) 特点: 栈中的元素,最先进栈的必定是最后出栈, 后进栈的一定会先出栈





- JavaScript中,栈可以<mark>用数组模拟</mark>。需要限制只能使用push()和pop(),不能使用unshift()和shift()。即,数组尾是栈顶。
- 当然,可以用面向对象等手段,将栈封装的更好。





试编写"智能重复"smartRepeat函数,实现:

- 将3[abc]变为abcabcabc
- 将3[2[a]2[b]]变为aabbaabbaabb
- 将2[1[a]3[b]2[3[c]4[d]]]变为abbbcccddddcccddddabbbcccddddcccdddd

不用考虑输入字符串是非法的情况,比如:

- 2[a3[b]]是错误的,应该补一个1,即2[1[a]3[b]]
- [abc]是错误的,应该补一个1,即1[abc]



- 词法分析的时候, 经常要用到栈这个数据结构;
- 初学者大坑: <mark>栈的题目和递归非常像</mark>,这类题目给人的感觉都是用递归解题。信 心满满动手开始写了,却发现递归怎么都递归不出来。此时就要想到,不是用递 归,而是用栈。



333[2[abc]2[d]]



存放数字

333

存放字符串

'abcabcdd'

2

2

遍历每一个字符

• 如果这个字符是数字,那么就把数字压栈,把空字符串压栈

1.1

- 如果这个字符是字母,那么此时就把栈顶这项改为这个字母
- 如果这个字符是],那么就将数字弹栈,就把字符串栈的栈顶 的元素重复刚刚的这个次数,弹栈,拼接到新栈顶上





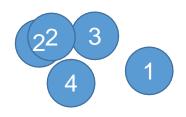
2[1[a]3[b]2[3[c]4[d]]]



存放数字

存放字符串

'abbbcccddddcccddddabbbcccddddcccdddd'



遍历每一个字符

- 如果这个字符是数字,那么就把数字压栈,把空字符串压栈
- 如果这个字符是字母,那么此时就把栈顶这项改为这个字母
- 如果这个字符是],那么就将数字弹栈,就把字符串栈的栈顶 的元素重复刚刚的这个次数,弹栈,拼接到新栈顶上



```
> 'abc666defg123mnp'.replace(/\d/g, '');
< "abcdefgmnp"</pre>
```

```
> abcooderg123mnp .search(/\d/g)

> 'abc666defg123mnp'.search(/\d/g)

> 'abc666defg123mnp'.match(/\d/)

○ ▶ ["6", index: 3, input: "abc666defa123mnp" arouns: undefined!

match()方法加g非常好用,能够寻找到所有匹配的字符

> 'abc666defg123mnp'.match(/\d/g)

> 'abc666defg123mnp'.match(/\d/g)

○ ▶ (6) ["6", "6", "6", "1", "2", "3"]
```

```
> /^\d/.test('abc')
< false
> /^\d/.test('5abc')
< true</pre>
```







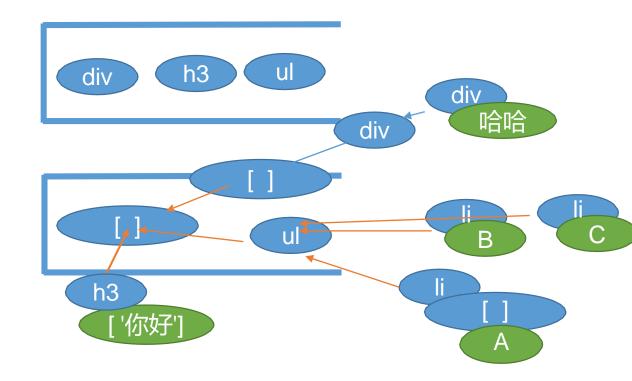
手写实现AST抽象语法树



- 学习源码时, 源码思想要借鉴, 而不要抄袭。要能够发现源码中书写的精彩的地方;
- 将独立的功能拆写为独立的js文件中完成,通常是一个独立的类,每个单独的功能必须能独立的"单元测试";
- 应该围绕中心功能,先把主干完成,然后修剪枝叶;
- 功能并不需要一步到位,功能的拓展要一步步完成,有的非核心功能甚至不需 实现;











```
<div>
  <h3>你好</h3>
  <l
    A
    B
    C
                        div
  </div>
                           [ {text:'你好'} ]
                 h3
```



识别attrs





```
isYinhao = false
point = 16
['class="aa bb cc"', 'id="mybox"']
```



class="aa bb cc" id="mybox"