

(a) Dilation



遍歷過所有 pixels，img[row,col]的 pixel 上覆蓋在 kernel 內的所有點找 maximum grayscale，並把該像素設為該值。

(b) Erosion



遍歷過所有 pixels，img[row,col]的 pixel 上覆蓋在 kernel 內的所有點找 minimum grayscale，並把該像素設為該值。若 kernel 超出邊界則該像素設 0。

(c) Opening



把 erosion 的圖片再經過 dilation 輸出

(d) Closing



把 dilation 的圖片再經過 erosion 輸出