项目名称：空间ICO发售游戏

项目成员：

王鼎禄 2014010073 郑晨2014012635 张康伟 2014010243 张凯悦 2014012566

项目背景：

在2017.2-4月完成基于区块链的空间发售模型，利用对虚拟空间的更新交互进而改进真实空间的居住品质。为了更好的传达概念，希望通过多人交互游戏的模式重新展示空间模型。南头古城。建于明初的所城，所谓的军事要塞。逐渐形成府镇。后来遭撤县改村，内部老建筑逐渐被拆建最终形成现在的深圳城中村。现在的南头古城属于省文物保护控制范围，城中村面临整改但不是拆建。 南头古城被推荐为2017深圳香港城市建筑双城双年展举办地，开启南头古城旧城改造程序。具体概念模型参考附文《透明空间白皮书》。

解决的问题：

1. 图像化方式建立空间为基础的货币发售前景，发行货币单位南头元，对应实体空间，如果空间改造获得认可，将得到新的南头元。；  
2. 软件本身作为交易平台提供参与体验，但是是否需要联网或者单机可以再讨论；

主要功能：

1. 根据货币的发售模式对虚拟空间进行更新展示；  
2. 对真实空间的从动进行更新展示，可能是基于AR，也可能是单片机，也可能仅仅单机；  
3. 注册用户、增加新的所有者、再次更新；

预期用户：

1. 认可空间货币的购买者和空间更新改造者；  
2. UABB参观人员，对城市更新，城中村更新感兴趣的人；

为什么需要：

1. 连接虚拟空间和真实空间的新型房地产原型；  
2. 本身城市开发的需求和潜在商业价值原型愉快的探讨；

现有相关网站软件：  
Reddit的2017年愚人节/r/place像素画活动、Ingress、The Million Dollar Homepage  
Skyline、模拟城市