

Python 程序设计

Week1: Introduction

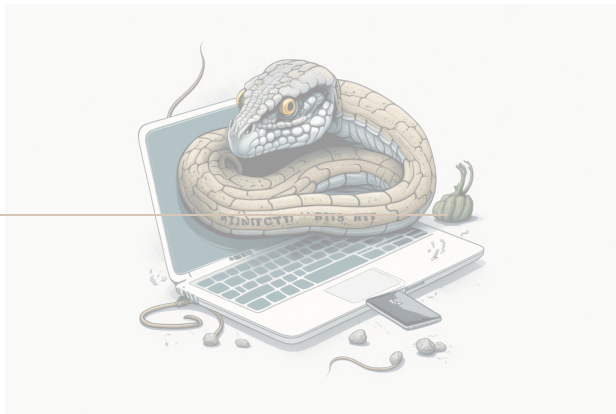
CHEN Zhongpu

SWUFE, Fall 2023

School of Computing and Artificial Intelligence

zpchen@swufe.edu.cn

1. 课程介绍



关于我： 陈中普

研究方向

时空数据库，大数据分析，AI 驱动的数据库系统

办公室

格致楼 J-310

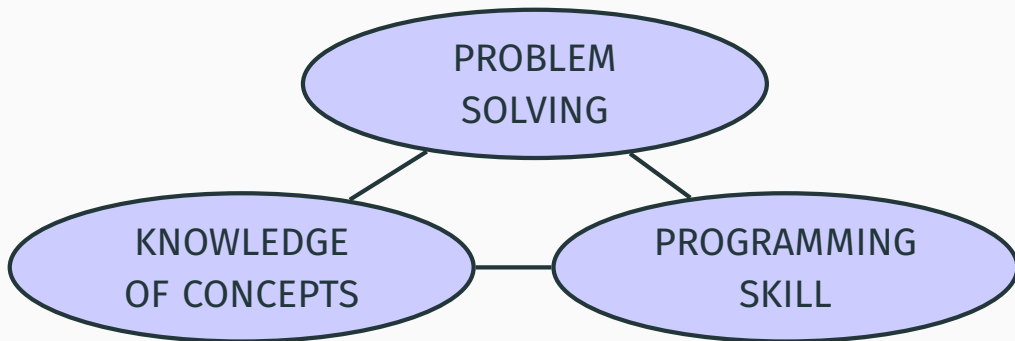
主页

<https://zhongpu.info>

关于课程

Not Only Python

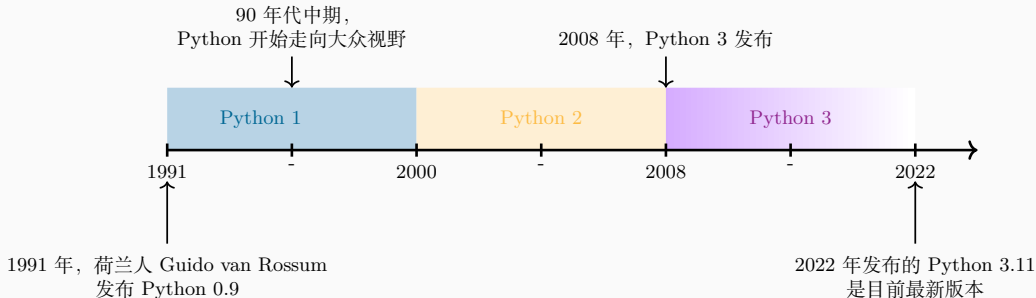
本课程面向没有编程基础的学生，将围绕着 Python 语言，讨论程序设计的术与道。



关于 Python

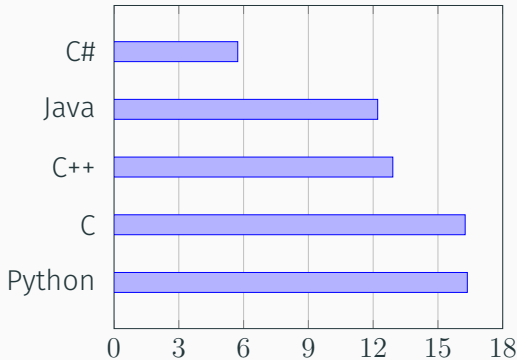
Python 官网

Python is a programming language that lets you work quickly and integrate systems more effectively.

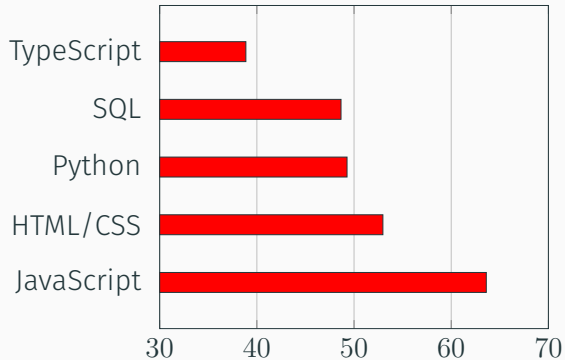


Pros

Python 被广泛应用于科学计算、Web 开发、系统运维、人工智能等领域，是目前最流行的编程语言之一。



Tiobe 2023 年编程语言排名



StackOverFlow 2023 年语言排名

Cons

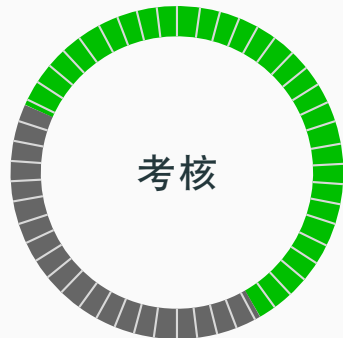
但是trade-off总是存在的，Python 也有很明显的缺点。

Language	Time
C	1.00
Rust	1.04
C++	1.56
Ada	1.85
Java	1.89
Go	2.83
Python	71.90
Lua	82.91

论文[Energy Efficiency across Programming Languages](#)表明，在运行时间方面，Python 在主流编程语言排名倒数第二。

预备知识、考核标准

原则上几乎不需要预备知识，掌握**阅读文档**（尤其是英文文档）和**安装软件**的能力即可。<https://docs.python.org/3/index.html>



平时作业 (40%)

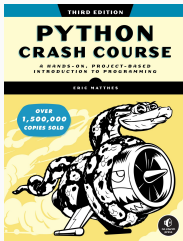
期末考试 (60%)

严禁抄袭！ 多提问！ 多练习！

课程资源

参考资料:

- Eric Matthes. [Python Crash Course](#). Third Edition. 2022.
- John Guttag. [Introduction to Computation and Programming Using Python](#). Second Edition. 2016.
- [课程代码及课件](#)



搜索工具

- StackOverFlow、Google
- ChatGPT (<https://poe.com>、<https://chat.forefront.ai>、<https://chat.vercel.ai>)

获取知识的能力比知识本身更有价值。

编程工具

本课程推荐使用Python 3.10+。

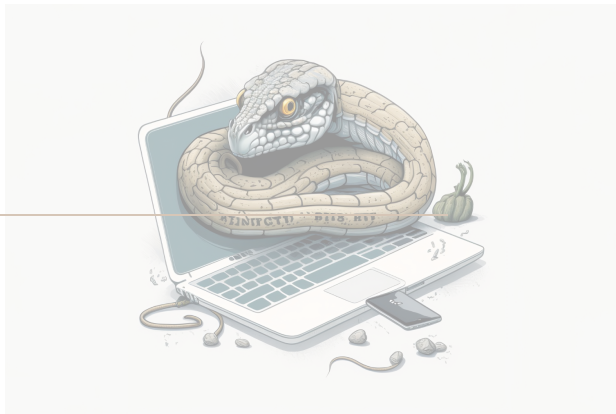
IDE 或编辑器（要求掌握）：

- PyCharm（适合专业、大型项目）
- VSCode（适合轻量级、小型项目）
- Jupyter（适合演示、学习）

代码 AI 助手（不要求掌握）：

- <https://codeium.com>
- GitHub CoPilot

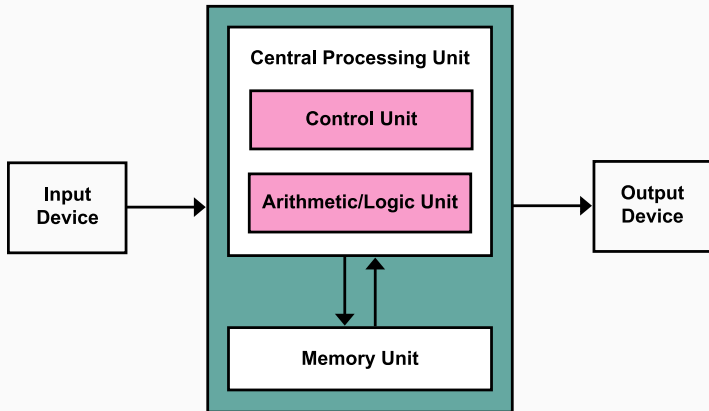
2. 什么是计算？



计算、知识与编程

思考

计算机最重要的两个功能是什么？



尽管现代计算机的功能强大（TB 级别的存储和 GHz 级别的 CPU），但是计算机只能执行程序员告诉它的任务。换言之，我们需要将知识注入计算机，而知识的载体就是编程语言。

尽管现代计算机的功能强大 (TB 级别的存储和 GHz 级别的 CPU)，但是计算机只能执行程序员告诉它的任务。换言之，我们需要将**知识注入计算机**，而知识的载体就是编程语言。

知识的分类：

- **声明式知识** (declarative knowledge): WHAT
- **过程式知识** (imperative knowledge): HOW

编程语言与自然语言

Each programming language has a set of primitive constructs, a syntax, and a semantics.

	自然语言	编程语言
基本构造	词汇 (cat)	基本数据 ("cat"、1) 和简单操作符 (+)
语法	I love cats. I cats love.	1 + 2, 1 2 +
语义	I loves cats.	1 + "cat"

严格来说，上面的「语义」是静态语义；任何不符合预期的行为都可以认为是语义错误。

从 Hello World 开始

```
print("Hello World!")
```

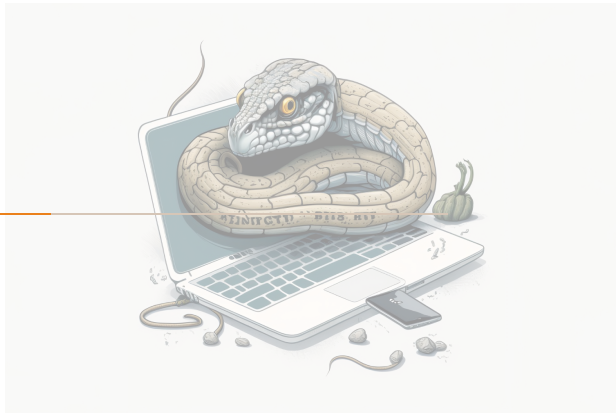
即使本地没有安装 Python，也可以通过浏览器在<https://replit.com>上运行 Python 代码。

- <https://www.online-ide.com/>
- <https://www.programiz.com/python-programming/>
- <https://www.jdoodle.com/>

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void) {
    printf("Hello World!\n");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

3. Python 程序



基本概念

程序

程序 (program) 由一系列定义 (definition) 和命令 (command) 组成。

```
print("Hello, world!")
```

程序所保存的文件被称为**源代码** (source code), 在 Python 中也称**脚本** (script), 最后交给 Python**解释器** (interpreter) 执行, 也可以通过 Shell 执行。

对象

对象

程序是用来操作数据**对象** (data objects)。对象由**类型** (type) 和值 (value) 构成。不同类型的对象能够执行的操作是不同的。

对象

对象

程序是用来操作数据**对象** (data objects)。对象由**类型** (type) 和值 (value) 构成。不同类型的对象能够执行的操作是不同的。

Python 中一切皆对象！换言之，均属于某个类 (class)。

对象可大致分为两类：

- **标量** (scalar)：不可再分的对象，如整数、浮点数、布尔值，属于**基本数据类型**。
- **非标量**：可再分的对象，如字符串、列表、字典。

基本数据类型

<code>int</code>	表示整数 (integer), 比如 42
<code>float</code>	表示浮点数 (floating-point number), 比如 3.14
<code>bool</code>	表示布尔值 (boolean), 取值为 True 和 False
<code>NoneType</code>	表示空值 (None), 只有一个取值 None

`str` 是最简单的**非标量**类型之一, 表示字符串 (string), 比如 "Hello, world!"。

类型相关操作

查看类型:

```
>>> type(42)
>>> type(3.14)
```

检查类型:

```
>>> isinstance(42, int)
>>> isinstance(3.14, int)
>>> isinstance(True, int)
```

转换类型:

```
>>> int(3.14)
>>> float(42)
>>> float("3.14")
>>> str(3.14)
```


表达式

表达式

对象和操作符（operator）的组合称为**表达式**（expression），表达式的值也是对象。

算术操作符有：+、-、*、/、%、**；算术表达式的基本格式是：

< 对象 > < 操作符 > < 对象 >

其中，/的结果总是浮点数（整除需要使用//）；%的计算不同编程语言不一样；** 在其他编程语言中很少见。

除法和取余

与其他编程语言相比，Python 中的整除（又称 floor division）和取余操作符有点特殊。

```
>>> 5 / 2
```

```
>>> 5 // 2
```

```
>>> 5 / -2
```

```
>>> 5 // -2
```

```
>>> 5 % 2
```

```
>>> 5 % -2
```

```
>>> -5 % 2
```

思考

下面表达式的结果是什么？

```
>>> 1 + 2 * 3
```

```
>>> (1 + 2) * 3
```

```
>>> +1
```

```
>>> ++++1
```

```
>>> -1
```

```
>>> ----1
```

```
>>> 1 ++++++ 1
```

变量

变量

值可以通过赋值 (assignment) 绑定到一个变量 (variable); 变量是一个标识符 (identifier), 用来引用值。

In Python, a variable is just a name, nothing more.

```
>>> a = 1
>>> a
>>> a = 2
>>> a = a + 1
>>> b = a
>>> c = d = 42
```

前 4 个是强制，后 2 个是建议。

1. Variable names must start with a letter or underscore not a number.
2. Variable names can only contain letters, numbers, and underscores. No other characters are allowed.
3. Variable names are case-sensitive.
4. Avoid using reserved keywords as variable names.
5. Variable names should be descriptive and meaningful.
6. Use lowercase letters for variable names, separate words with underscores.

练习与思考

考虑下面的 Python 代码，请定义一个变量来表示圆的面积：

```
pi = 3.14159  
radius = 2.2  
# compute the area of an circle
```

分支

分支 (branching) 是程序中最基本的结构之一，也称为选择结构 (selection)。

```
age = 45
if age > 40:
    salary = 20000
else:
    salary = 18000
print(salary)
```

在上面程序的基础上，进一步掌握比较和逻辑操作符号。

Tab 还是 Space

通过上面程序，可以看到**缩进** (indentation) 在 Python 中的重要性。

In Python, the choice between using tabs or spaces for indentation is a matter of personal preference. However, it is highly recommended to be consistent in your choice throughout your codebase.

[PEP 8](#), the official style guide for Python code, recommends using spaces for indentation and suggests using 4 spaces per level of indentation. This is the widely accepted convention in the Python community.

三元操作符

请搜索资料，使用 Python 的三元（ternary）操作符实现下面的代码：

```
age = 45
if age > 40:
    salary = 20000
else:
    salary = 18000
```

Conclusion

1. 什么是计算
2. Python 的特点
3. 基本数据类型，表达式，变量，分支

本周任务

- 安装 Python 3.10+
- 安装 Visual Studio Code，并安装 Python 插件
- 通过 Python Shell 或 VSCode 练习 Python
- 在 Python Shell 中输入 `import this`，并翻译显示的内容

安装 JupyterLab

强力建议创建并启动[虚拟环境](#)后再安装第三方包。

第 0 步

配置国内的 PIP 镜像，如[清华大学的镜像](#)。

第 1 步：安装

命令行输入： `pip install jupyterlab`

第 2 步：启动

命令行输入： `jupyter-lab`