This is "legendoor", meet me in the other side.

现根据
$$\mathbf{a.x} = \frac{\mathbf{x_1} - \frac{\mathbf{u}}{c} \cdot \mathbf{r_1}}{\mathbf{k_u}}, \quad \mathbf{\tau} = \frac{\mathbf{\tau_1} - \frac{\mathbf{u}}{c} \cdot \mathbf{x_1}}{\mathbf{k_u}}$$
以及 $\frac{\mathbf{x}}{\tau} = \frac{\mathbf{w_x}}{c}, \quad$ 我们有 $\frac{\mathbf{w_x}}{c} = \frac{\mathbf{x}}{\tau} = \frac{\mathbf{x_1} - \frac{\mathbf{u}}{c} \cdot \mathbf{r_1}}{\mathbf{\tau_1} - \frac{\mathbf{u}}{c} \cdot \mathbf{r_1}} = \frac{\frac{\mathbf{x_1}}{\tau_1} - \frac{\mathbf{u}}{c}}{1 - \frac{\mathbf{u}}{c} \cdot \mathbf{r_1}} = \frac{\frac{\mathbf{x_1}}{\tau_1} - \frac{\mathbf{u}}{c}}{1 - \frac{\mathbf{v}}{c} \cdot \mathbf{r_1}} = \frac{\mathbf{x_1} - \frac{\mathbf{u}}{c}}{1 - \frac{\mathbf{v}}{c} \cdot \mathbf{r_1}} = \frac{\mathbf{v}}{1 -$

即有 $_{\tau}^{x}=\frac{\frac{x_{1}}{\tau_{1}}\frac{x_{0}}{\tau_{0}}}{1-\frac{x_{1}}{\tau_{1}}\frac{x_{0}}{\tau_{0}}}$ 。在时空图这节伊始,我们曾规定了 A 系的 $_{x}$ 轴对 B 系的 $_{x}$ 0轴的逆时针旋转角 $_{x}$ 和 A 系的 $_{x}$ 4轴对 B 系的 $_{x}$ 0轴的顺时针旋转角 $_{x}$ 3满足 $_{x}$ 4,现在我们利用这一规则,进行如下表示 $_{x}$ 5和 $_{x}$ 6。 $_{x}$ 7。

于是
$$^{x}_{\tau} = \frac{\frac{x_{1}}{\tau_{1}} - \frac{x_{0}}{\tau_{0}}}{1 - \frac{x_{1}}{\tau_{1}} \frac{x_{0}}{\tau_{0}}} = \frac{\tan \delta_{1} - \tan \delta_{0}}{1 - \tan \delta_{1} \cdot \tan \delta_{0}} = \frac{\sin \delta_{1} \cdot \cos \delta_{0} - \sin \delta_{1} \cdot \cos \delta_{0}}{\cos \delta_{1} \cdot \cos \delta_{0} - \sin \delta_{1} \cdot \sin \delta_{0}} = \frac{\sin(\delta_{1} - \delta_{0})}{\cos(\delta_{1} + \delta_{0})}, \quad \text{这个狭义速度变}$$

换式/速度相加定理(x 方向)的等效方程 $_{\tau}^{x} = \frac{\sin(\delta_{1} - \delta_{0})}{\cos(\delta_{1} + \delta_{0})}$ 是如何在时空图中体现出来的呢?

下面我们来对此进行一番考察:在 C 系的黑箭头世界线上取一点 C,分别向 A 系的 τ 轴、x轴投影,所得的两个红色投影点 A_1 、 A_2 再分别向 B 系的 τ_0 轴、 x_0 轴投影,对应得到两个绿色投影点 B_1 、 B_2 :此番操作之后,设 A_1 在 τ 轴上的读数为 τ , A_2 在x轴上的读数为x,

并设 B_1 在 τ_0 轴上的读数为 τ_b , B_2 在 x_0 轴上的读数为 x_b 。

那么根据之前对刻度密度的介绍可知 $\tau_b = \frac{1}{k_u} \tau$, $x_b = \frac{1}{k_u} x$.

于是 $\frac{x}{\tau} = \frac{\frac{x}{k_u}}{\frac{\tau}{k_u}} = \frac{x_b}{\tau_b} = \frac{OB_2}{OB_1}$ 。由于 $\angle B_1 OA_1 = \angle B_2 OA_2 = \delta_0$,则根据

两个 $Rt^{\Delta}B_1OA_1$ 与 $Rt^{\Delta}B_2OA_2$ 的相似关系可知 $\frac{OB_2}{OB_1} = \frac{OA_2}{OA_1}$ 。 又因平行四边形中 $CA_1 = OA_2$,于是 $\frac{OA_2}{OA_1} = \frac{CA_1}{OA_1}$ 。综上,我

们将这些式子一个个地写成连等式,便可以清楚地看见

整个推导过程及最终结果: $\frac{x}{\tau} = \frac{\frac{x}{k_{1}}}{\frac{\tau}{k_{1}}} = \frac{OB_{2}}{OB_{1}} = \frac{OA_{2}}{OA_{1}} = \frac{CA_{1}}{OA_{1}}$, 即最终的 $\frac{x}{\tau} = \frac{CA_{1}}{OA_{1}}$ 。 至此我们还需要再做两条辅助线,帮助我们继续整个推理过程。

如图地,延长 CA_1 与 τ 轴关于 τ_0 轴的镜像(蓝色虚线)相交于点 A',则由于< τ_0 -O- $x_0>=\pi/2$,加上镜像所导致的 $\angle B_1$ OA'= $\angle B_1$ OA₁(注:若指的是旋转角的话,则 $\angle B_1$ OA'= $-\delta_0$,不过这里 $\angle B_1$ OA'和 $\angle B_1$ OA₁仅仅是通常意义上的角度),以及之前推导 Rt A相似所用的 $\angle B_1$ OA₁= $\angle B_2$ OA₂,于是我们有 $\angle B_1$ OA'= $\angle B_2$ OA₂,并且因此 τ 轴关于 τ_0 轴的镜像(蓝色虚线)上 τ 轴,即CA'上 τ 轴镜像;现在我们再过 C 点作 CA 上 τ 轴于 A,可知现在的 O、C、A、A'四点共圆,于是非常容易地有 Rt CA₁A相似于 Rt OA₁A',于是 $\frac{CA_1}{OA_1} = \frac{CA}{OA_1}$,又因 $\frac{CA}{OA'} = \frac{\binom{CA}{OC}}{\binom{CO}{OC}} = \frac{\sin(\delta_1 - \delta_0)}{\cos(\delta_1 - (-\delta_0))} = \frac{\sin(\delta_1 - \delta_0)}{\cos(\delta_1 + \delta_0)}$,于是根据之前的 $\frac{x}{\tau} = \frac{CA_1}{OA_1}$,有现在的最终表达式: $\frac{x}{\tau} = \frac{CA_1}{OA_1} = \frac{CA}{OA'} = \frac{\sin(\delta_1 - \delta_0)}{\cos(\delta_1 + \delta_0)}$,即我们不通过代数手段,仅仅利用时空图中的几何关系信息,