## 《比赛规则》

请选手确保网络的流畅度,以全屏形式使用比赛页面,并于比赛全程 保持摄像头开启状态、主办方将于后台检查双方选手摄像头。每轮作 答环节前30分钟选手不得离开座位,比赛摄像将每3秒更新一次。

比赛过程中, 若因任何问题退出比赛页面, 只需重新点击【进入比赛】 即可回到比赛页面,但比赛时间不作调整,且已书写内容有遗失的风 险、请参赛选手使用平台时谨慎操作。若选手在比赛期间出现连线或 其他技术问题,须由选手自行承担后果。

比赛进行期间,选手可运用除语音输入以外的任何一种中文输入法作 答;另系统将呈现选手于登入时选择的繁体与简体中文。

四、 选手可自由上网查阅资料,但所有作答内容须由本人独立输入完成, 不可有他人在旁指导或代替作答。若发现选手稿件由他人代写,或于 比赛过程中经由他人帮助完成,则直接取消该选手比赛成绩,以维持 赛事公平性。



五、 大赛组委会将按照学术抄袭惯例系统查核所有晋级或得奖的作品,若 文稿涉及整段抄袭,经对手检举或评审质疑,则该场比赛将由评审共 同商议并重新评核确认,若确认为抄袭则直接判定失去比赛资格。

大赛组委会于评核过程将保留每份作品的匿名性,评审会按照作品编号给予评分,选手不得于文稿中直接提及自己的姓名或间接暗示身份。

赛事共分成【立论】与【反驳】两轮环节。

每轮环节限时结束时,选手所输入的内容将被系统自动提交,不达最低字数限制的文稿将遭扣分。每轮作答时限及字数分别为:

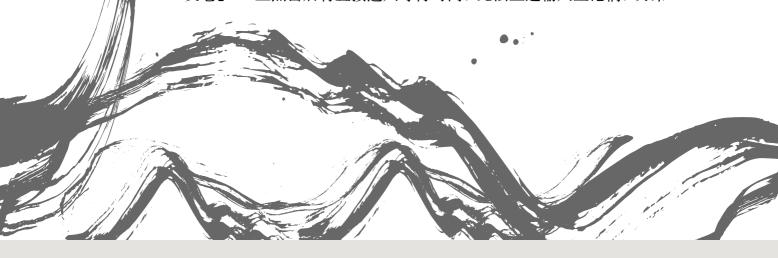
A 组立论 80 分钟, 最少撰写 600 字; 反驳 40 分钟, 最少撰写 300 字。

B组立论 70分钟,最少撰写 450字;反驳 30分钟,最少撰写 200字。

C 组立论 60 分钟, 最少撰写 300 字; 反驳 30 分钟, 最少撰写 120 字。

环节说明:

【立论】环节 —— 选手根据所分配的辩题及站方进行立论,以打字形式在作答区内输入,确认立论内容已完成后选手可选择点击【提前交卷】。一旦点击后将直接进入等待时间,无法重返输入立论稿,另第



二轮反驳环节将按时进行,以确保双方皆有一样的输入时间。

【反驳】环节 —— 选手可随时点阅回顾双方的立论稿。若反驳内容 已完成并确定无误后,可以点击【提前交卷】等待系统提示【稿件已 成功上传】后方可离开比赛页面结束比赛;若在系统宣布稿件成功上 传前已关闭视窗,可能会导致文稿无法完整上传,影响比赛结果。 比赛结束后,系统将自动为您提交文稿,在此之前请勿关闭比赛视窗。 注1: 所有有关比赛规则及赛果, 主办方保留最终诠释权。 注 2: 选手在比赛过程中遇到任何问题请点击右上方【即时咨询】扫二 维码微信赛会,或透过【反映问题】留言给主办方。