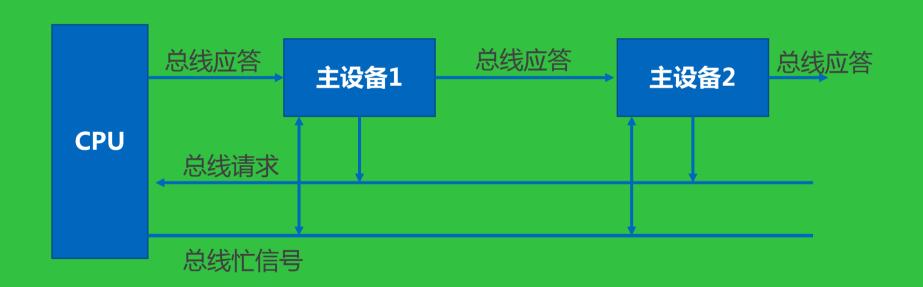


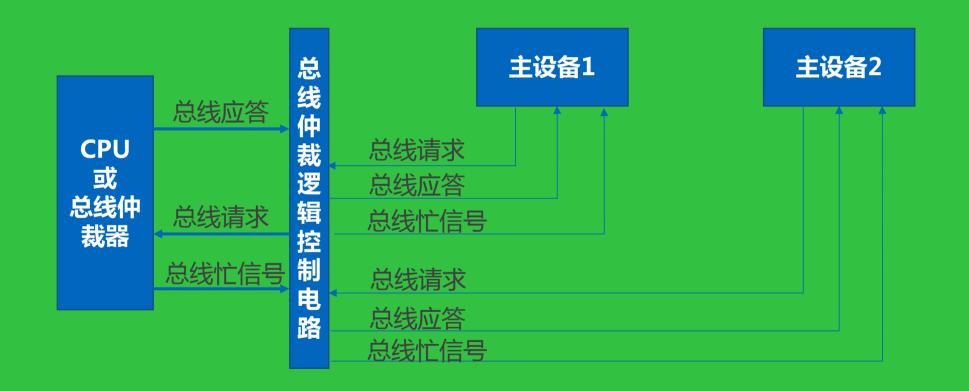
# 计算机组成原理

■ 第七章 系统总线 7.4 仲裁和数据传输方式

1 菊花链式串行总线仲裁



2 集中式并行总线仲裁



3 常用的总线仲裁策略

#### 固定优先级总线仲裁

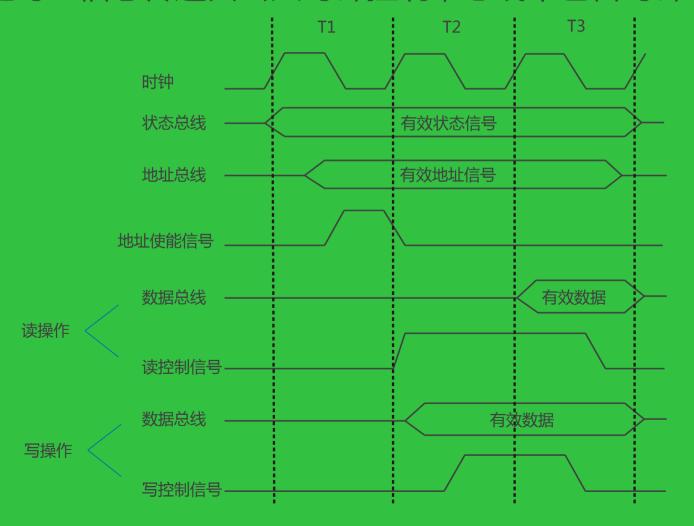
轮叫式总线仲裁 (Round Robin)

LRG总线仲裁(Least Recently Granted)

混合式总线仲裁

4 总线时序——同步定时

◆ 同步定时:信息传送由公共时钟控制,总线中包含时钟线。



5 同步定时的优缺点

#### 优点:

时序关系简单,实现简单。

## 缺点:

在设备速度不一致时按最坏情况确定, 传输线不能太长(时钟相移)。

# 6 总线时序——异步定时

◆ 异步定时:信息传送的每一个操作都是由主设备或从设备特定信号的 跳变所确定,总线上每一个事件的发生取决于前一个事件的发生。



7 异步定时的优缺点

#### 优点:

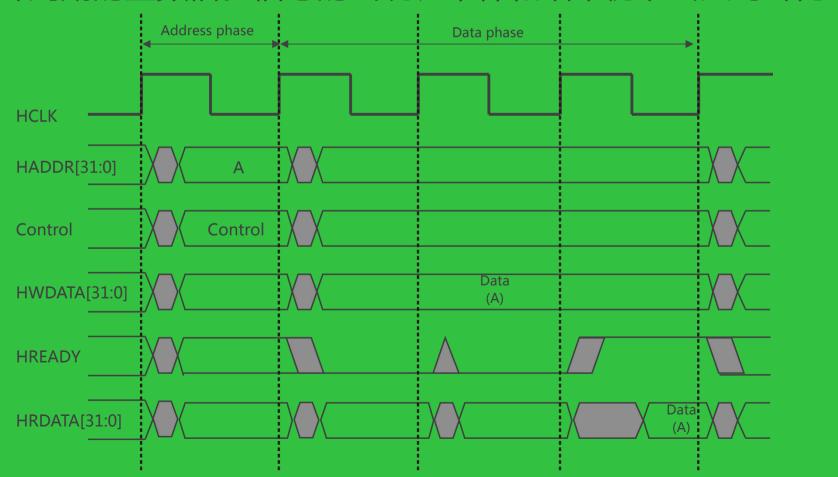
数据传输可靠,适用于传输周期不同的设备,对通讯线的长度没有严格的要求。

# 缺点:

速度较慢。

8 总线时序——半同步定时

◆ 半同步定时:总线上各操作之间的时间间隔可以变化,但仅允许为公共时钟周期的整数倍。信号的出现、采样和结束仍以公共时钟为基准。



9 数据传输方式——三种数据传送模式



9 数据传输方式——并行传送



同时并行传送的二进位数就是数据宽度;



通常采用应答式的联络信号来协调双方的数据传送操作。

9 数据传输方式——串行传送



只使用一根传输线,采用脉冲方式传送信息;



每次传送1位信息;



一次新的传送,一定是以一个电平的跳变开始。

9 数据传输方式——串并传送



一次传送多个二进制位,但是同时传送的二进制位数小于数据宽度;



按照串行的方式将整个数据宽度传送完。



# 谢谢!