### 第一节 背景:

#### 需求:

北京市道路的转向信息并非固定不变,常会随着政策调整而进行一些变更, 这对于一些道路的导航工作造成了较大的困扰。

#### 解决思路:

通常伴随转向信息的变更,交通部门也会将道路上的转向标线做相应的变更, 因此,如果我们可以及时获取路面的标线信息,便可以对城市道路的规则进行及 时的更新。例如:政府规定不允许左转的区域,会有工作人员会把道路左转的标 线抹除掉。这样我们通过行车记录仪采集回来的视频,分析手机路面标线的信息, 便可以一次性更新道路的转向信息,获取每个路口的规则。

#### 难点:

采集了道路出现所有出现转线标线的位置与所有的道路路口,但无法进行道路的路口和转向标线的对应,因此无法准确获得每一个路口的转向信息。因此本次实验主要需要解决的问题有一下内容:

- 1、 将提取的行车记录点的,对应到每个路口。
- 2、 将记录点归类到相应路口方向, 提取路口规则。
- 3、 可视化提取的路口规则。

## 第二节 解决思路:

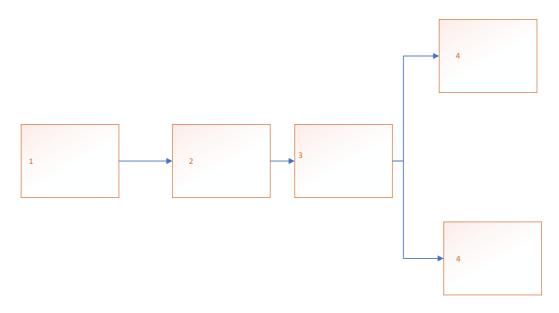
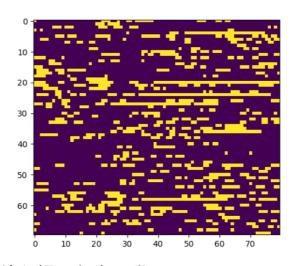


图 1、完整解决思路过程图

#### ● 以时间为分界生成点簇

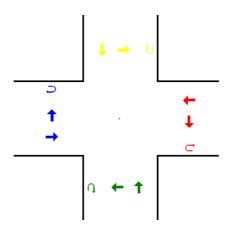


将所有连续的片段提取归为一类

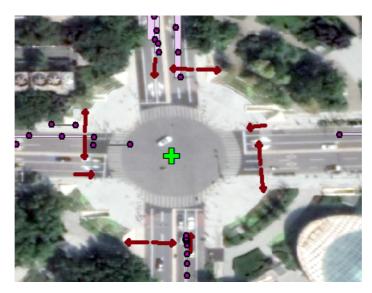
- 根据点簇的起始时间确定方向,将点簇归到不同的路口。找到每一个点簇对应的道路交叉口应该是哪个,判断条件为:
  - 1. GPSTime 最后(也就是最大)的那个点,距离最近的那个道路

#### 交叉口

- 2. GPSTime 最大的那个点,距离道路交叉口的距离应该比 Time 最小值的点到其的距离小,这样才为驶入路口
- 根据每个点簇的 heading 方向来确定来车方向,根据 type 提取路口规则。
- 根据规则生成图片,将生成的图片和坐标对应到网络地图中进行 可视



● 根据位置和规则在每个路口附近生成矢量图,可全局浏览,更直观。



## 第三节 实验结果:

### 数据介绍

File Name	文件描述	主要字段与含义
20201006_carvideo_orig.shp	行车记录仪采样数据,包含采集到的路边标 线类型,观测点	GPSTime 、 Type (11种)
road_zhongguancun.shp	道路线目标矢量文件	None
tracking_points_heading.shp	行车轨迹点数据,包含时间,位置,和行驶 朝向	Time、经纬度、 Heading
traffic_intersection_zhongguancun.shp	道路交叉口点数据	道路交叉口位置点数 据
zhongguancun.jpg	实验区航空影像	None

### 根据时间序列生成点簇

将所有的点按照时间顺序排列如下图, GPS Time 持续时间一共 5596s, (一维展开不便显示, 将数据折叠成 70x80), 可以看到其中的数据都呈现段状的不连续分布, 根据这一点将 所有的点归类到点簇与孤立点两种。

其中跨度 5596s 的时间内共有 28295 个点, 其中 28039 个点被归类到不同的点簇中, 生成了 308 个点簇。另有 256 个时间上孤立的点.

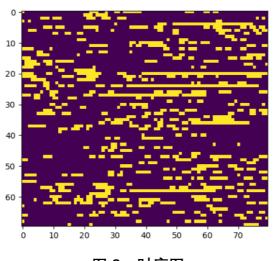


图 2、时序图

对每个点簇生成矩形对时间聚类的结果进行检验, 经验证, 归类结果没有跨越路口的情况发生, 认定方案成立。

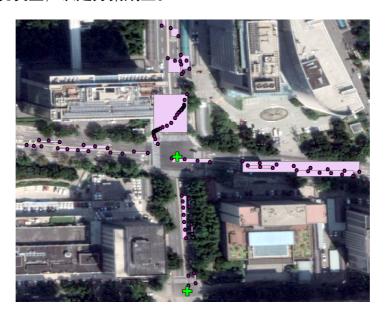


图 3、点簇示意图

### 路口方向提取及规则提取

354 1 1 1 0 -1 0 0 0 0 188 1 0 0 0 -1 0 0 0 2 1 0 0 1 -1 0 0 0 0 -1 0 0 0 0 -1 0 0 0 -1 0 0 0 0 88 0 0 1 0 -1 0 0 0 0 -1 0 0 0 0 -1 0 0 0 0 -1 0 0 0 0 170 0 1 1 0 278 1 0 1 0 355 1 0 1 0 -1 0 0 0 0 186 1 1 1 0 268 1 1 1 0 -1 0 0 0 0 87 1 1 1 0 -1 0 0 0 0 268 1 0 1 0 355 0 1 1 0 92 1 1 1 0 175 1 0 1 0 -1 0 0 0 0 -1 0 0 0 0 89 0 1 1 0 179 1 0 1 0 266 0 1 1 0 355 0 1 1 0 85 1 1 1 0 -1 0 0 0 0 -1 0 0 0 0 39 1 1 1 0 110 1 1 1 0 177 1 1 1 0 -1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 91 1 1 1 0 182 1 1 1 0 264 1 1 1 0 -1 0 0 0 0 89 1 1 1 0 203 1 1 1 0 270 1 1 1 0 355 0 1 1 0 89 1 1 1 0 223 1 0 0 0 243 0 0 1 0 -1 0 0 0 0 88 1 1 1 0 178 1 1 1 0 269 1 1 1 0

图 4、路口方向及规则

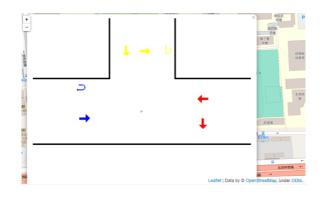
### 网络地图可视

网络地图可视包括两个部分, 分别为:

- 1、 在网络地图中添加坐标
- 2、 在对应每个坐标生成路口的规则图像,建立坐标与图片的联系,使得点击路标即可显示对应规则图片。



图 5、网络地图坐标示意图



### 图 6、点击后路口规则图显示



图 6、生成的不同方向的路口规则示意图

## 矢量可视

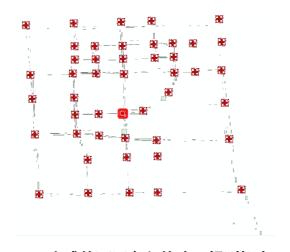
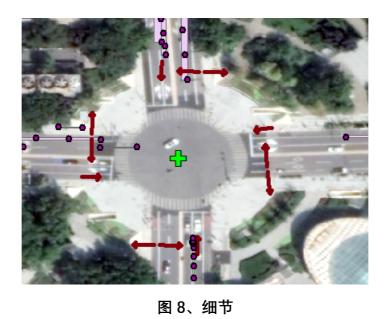


图 6、生成的不同方向的路口规则概念图



图 7、生成的真实路口规则示意图



### 第四节 实验不足及可改进的措施:

受时间条件和能力的约束,实验过程中仍然有一些不足的地方,除此之外,就这个方案提供的路面信息点还是有很多不完善的,有些路口的规则没有捕捉到,下面就本方案下还存在的一些不足和解决方案做介绍。

#### 来车方向提取错误

目前提取方向采用的是范围的判定:

- 当来车方向位于 0-45 度,315-360 度之间时将它归类到向北的来车。
- 当来车方向位于 45 度-135 度之间时将它归类到向东的来车。

但是这种情况当出现一些偏移较多的方向,如 46 度左右的来车,但它仍然是向北的来车,但这时该点簇会被归类到向东的来车。

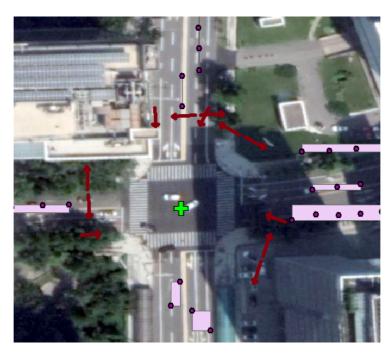


图 8、方向偏移示意图

#### 解决方案:

1、根据路网为每个十字路口点确定来车方向。

2、对点簇的 heading 方向进行聚类,得出相对聚集的几个方向

## 孤立点处理

目前孤立点数目较少,采取的是直接去除的办法,严谨的做法应该对孤立点来做一个对应或者进行验证排除。

# 第五节 分工: