#### 一、介绍

- 1 1、课上的笔记在有道云笔记中
- 2 2、课上代码会在 内网通的共享目录中
- 3 3、课下会把代码和视频发到00群里
- 4 4、建议QQ改下昵称
- 5 **5**、

## 二、java介绍

- 1 1、对中国人说话用汉语,跟外国人说话用英语
- 2 2、和计算机说话,就要用计算机的语言
- 3 3 C C++ python net.....
- 4 4、语言都是相通的

### 三、程序

- 1 1、一段预先编译好的任务的执行方案
- 2 2、淘宝的软件 就是程序员写的, 预先写好的

#### 四、小知识点

- 1 **1**、硬件、软件、内存(**16G+**扩展)
- 2 2、常用快捷键:
- 3 复制: ctrl + c
- 4 粘贴: ctrl + v
- 5 剪切: ctrl + x
- 6 撤销: ctrl + z
- 7 保存: ctrl + s

#### 五、JDK

- 1 **1**、想玩**QQ**,先下个**QQ**
- 2 2、想写java,需要先下个jdk
- 3 3、QQ聊天有自己的窗口,java代码也有自己的写的方式。
- 4 4、建个文本文档。
- 1 1、关于软件的安装:
- 2 不要使用中文目录,不要有空格
- 3 2、免安装(解压就可以使用),建议不要直接解压
- 4 在解压前先查看一下,里面是不是独立的目录。
- 5 3、免安装版的jdk
- 6 1、解压到一个没有中文没有空格的目录下
- 7 2、配置环境变量
- 8 像QQ这种软件,快捷方式在哪,就在哪打开
- 9 但java代码,不一定会写在哪个盘符下。
- 10 又不能每次写代码都带着jdk
- 11 我们需要配置环境变量:
- 2 假设我们的代码写在了E盘,但jdk安在了D盘
- windows就在我们在执行代码时,
- 帮我们找到jdk安装的路径。
- 注意:环境变量不只jdk在用,其他软件也会使用



# 命 关于

文持

ir

b

IC

e

b

E.

şļ

.C

Н

制造商 Dell

网站 联机支持

# 相关设置

BitLocker 设置

设备管理器

远程桌面

系统保护

高级系统设置

重命名这台电脑



- 1 配置完成后,有3个确定,我们都点击一下。
- 2 测试jdk是否安装成功
- 3 进入dos命令行,
- 输入java -version,可以查看版本

```
      5
      输入java 回车

      6
      输入javac 回车

      7
      注意!!!:

      8
      修改环境变量后,需要重新打开一个新的dos窗口
```

1 如果出现下面的提示,说明环境变量没有配置好,系统找不到一个叫jjj的可执行文件

#### 六、DOS

```
1 1、windows有可视化界面
2 2、dos用来执行windows指令
     如我们在dos命令行下输入 calc, 就会打开计算器
4 3、基础指令:
     1、更换盘符: D:
     2、进入某目录下:
        cd easthome, 会进入D盘的easthome目录
        注意,
           如果当前在C盘下,想进入d:\easthome,需要先更换盘符,再cd easthome
           如果先执行了cd d:\easthome,会不成功,需要后补一下更换盘符的操作
10
     3、查看某目录下有哪些文件:
11
        dir
12
     4、补全路径:
13
        tab键
14
     5、回到上一级目录:
15
        cd ..
16
        cd ../.. 回到上两级目录
17
        cd / 回到某盘符的根目录下
18
     6、查看历史指令:
19
        "向上"、"向下"键
```

#### 七、写个小程序

1 1、在D盘根目录下,新建一个文本文档,并注意是否有后缀,

1 2、修改文件名后缀为。java

- 1 3、编写程序
- 2 4、在程序所在的目录下,执行javac HelloWorld。java
- 这个指令,会将我们写的java代码转成计算机识别的代码,名叫HelloWorld。class
- 4 这一步叫编译
- 5 5、执行java HelloWorld
- 6 运行java代码。

- 1 6、关于乱码:
- 如果我们的java文件是以utf-8存的,在编译时,需要加上-encoding utf-8来处理一下乱码

### 八、jdk、jre、jvm三者关系

- 1 **1**、jvm: java virtual machine java虚拟机
- 我们将class文件,放在windows上,也可以执行;放在linux上也可以执行
- 3 是因为windows上的专门的jvm,linux上也有专门的jvm
- 4 2 jre:
- java的运行环境,包含了jvm、还包含核心类库等(String)
- 6 如果我们只是java的玩家,即只使用java程序
- 7 **3**、jdk:
- 8 里面包含了jvm、还包含java.exe、javac.exe等

- 9 如果我们是开发人员,就需要有jdk
- 10 **4**、如我们的eclipse就是用java开发的
- 如果没有安装jdk, eclipse是启动不了的。

# 九、IDE工具 eclipse

- 1 1、解压就可以直接使用
- 2 2、前提得安装了jdk
- 3 3、将eclipse.exe发送到桌面快捷方式
- 4 4、双击后,选择一下代码存放的路径,尽量别放在C盘下
- 5 **5**、

1 进行一下基础的配置

- 1 1、我们按照eclipse要求的方式,将代码创建在src目录下
- 2 **2**、eclipse会将.class文件自动放在bin目录下。
- 3 3、我们的HelloWorld。java文件,不再放在D盘根目录下了
- 4 改放在com/easthome/day01这种目录下,

#### 十、基础语法

#### 1. 注释

```
1 1、单行注释:
  //只能注释上一行
3 2、多行注释:
  /*
   * 我是多行注释
    * 不信你看
    */
8 3、文档型注释
   /**
   * 这是程序的入口,由jvm来调用,别写错了
10
   * @param args jvm可以往这里存值
11
    */
12
```

```
1 /*
2 * 1、java的大小写是敏感的
  * 2、字符串的拼接,用"+"号
  * 3、关于java标识符的命名规范:
            任意的字母、数字、下划线、$都可以
            数字不能开头
6
            中文也可以
7
            不能使用java中的关键字
8
  * 4、变量名通常首字母小写
            java使用驼峰命名
10
         类名通常首字母大小
11
 */
12
```

```
1 /**
2 * 变量
3 * 1, x, y
      2、指的是内存中的一块区域,区域里面的数据是可变的。
```

```
      5 * 3、int a=8;其中a是变量,8是字面量

      6 * 4、变量如果想使用,需要声明

      7 * 声明的方式: 变量类型 变量名;

      8 * 5、变量需要初始化之后,才能访问

      9 * 6、java是强类型的语言,类型和赋的值要对的上,否则报错。

      10 *

      11 */
```

### 十一、作业

- 1 **1**、环境变量
- 2 **2**、jdk、jre、jvm关系
- jdk中有一些java.exe、javac.exe
- 4 3、手写一个代码,并在dos窗口下成功运行
- 5 **4**、在eclipse中创建一个项目。