

## 一、项目名称

忍笑大挑战

## 二、团队介绍

团队名：我上单天下无敌

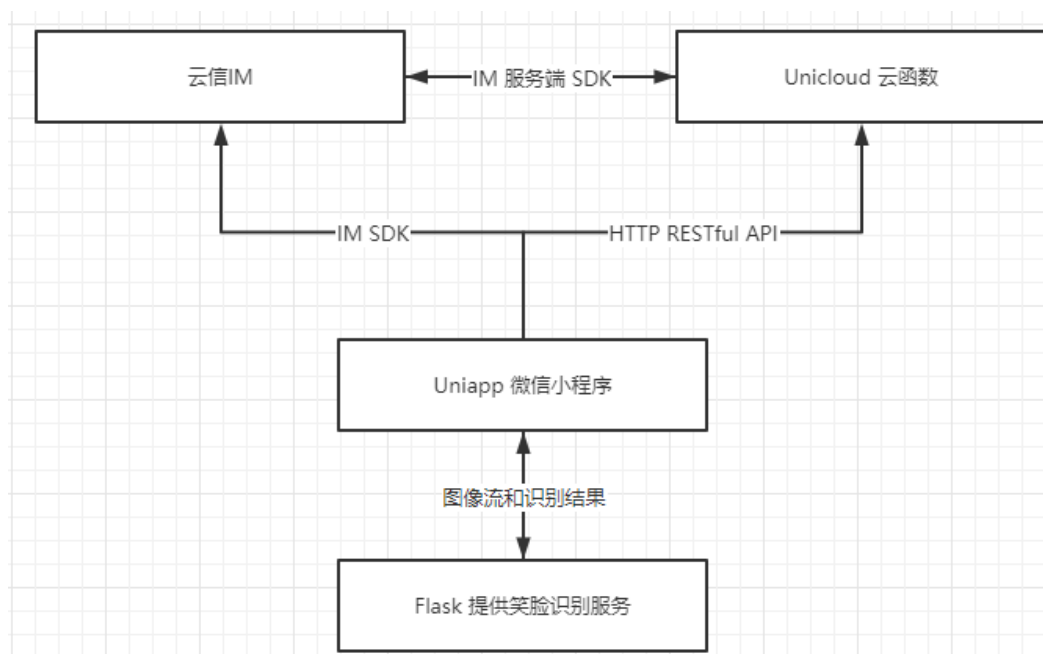
队长：刘琛。北京大学电子信息专业硕士在读。

队员：胡伟，浙江大学电子信息专业硕士在读，浙大创新软件研发中心成员。

## 三、项目简介

最近在某视频平台上掀起了一个“不要笑挑战”的浪潮，各大博主均开始不要笑挑战，他们将自己看视频和笑的过程做成了视频让用户观看。但是对于普通用户来说自己拍一个视频的难度较大。而我们的系统可以让所有的用户都可以参与到不要笑挑战里。我们会向用户推送搞笑视频，用户在观看时会自动开启摄像头通过 AI 算法来检测用户的表情，一旦发现用户咧嘴笑，则判定用户挑战失败。我们还通过分享系统让用户主动发起与其他用户的挑战。

## 四、设计架构



设计架构：客户端为微信小程序，服务端选择用 UniCloud 和 Python Flask 框架搭建。

实现功能：

- 1、用户主动挑战不要笑，开始挑战之后会随即收到 10 个搞笑视频，视频播放的时候同时检测用户表情，如果用户笑则挑战失败。
- 2、根据视频的挑战失败率将视频组织成为多组不同难度的组合。
- 3、每组挑战结束之后会得到一组挑战分数，实时更新该组的排名。
- 4、用户可以将自己挑战过程的视频上传到自己的动态。
- 5、用户可以向其他用户发起同步挑战和异步挑战。

## 五、创新点

- 1、IM 的加入使得不要笑挑战更加具有互动性，从自己一个人观看视频扩展到多人一起挑战并排名，增加互动性和竞技性。
- 2、系统的笑脸检测用到了线性回归，支持向量机，多层感知机和随机梯度下降等各种分类模型，使得系统的笑脸检测准确率大大提升。

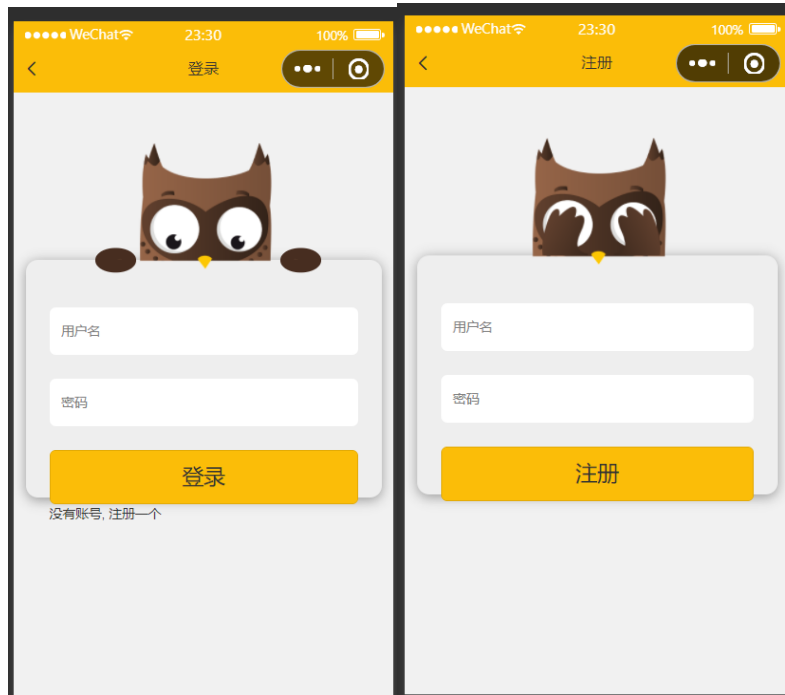
## 六、作品前景

- 1、向各大视频网站博主推广，可以在拍摄不要笑挑战视频的时候使用该软件进行

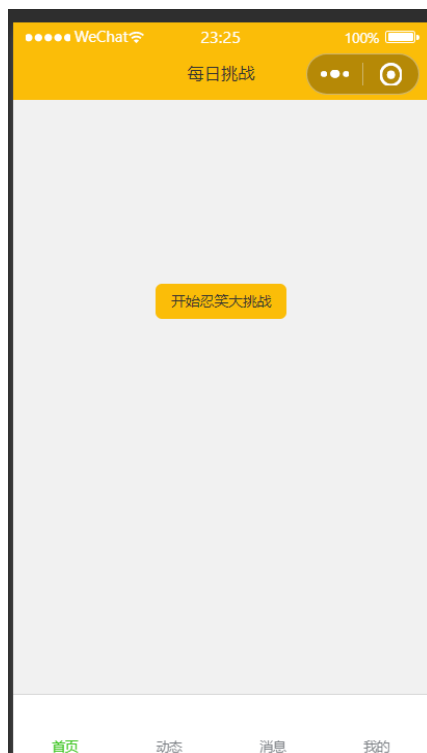
笑脸检测并与其他博主一起挑战。

- 2、继续推广不要笑挑战的游戏模式，让更多的人使用我们的产品并参与进来，特别是在短视频领域。

## 五、作品展示



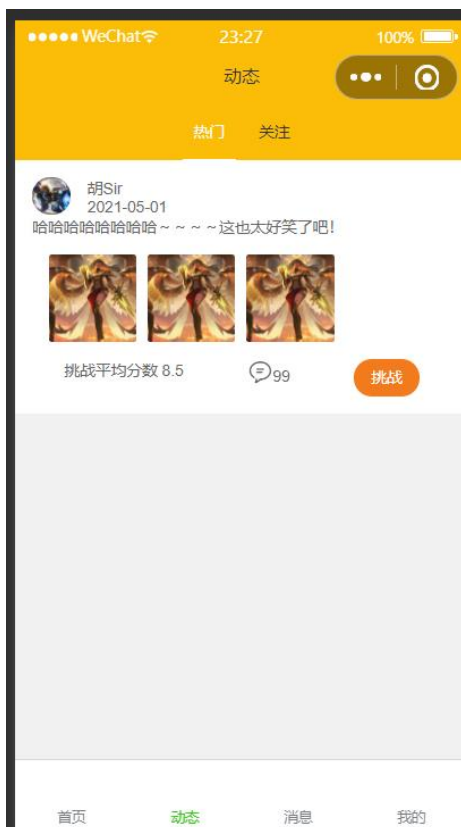
登录、注册页



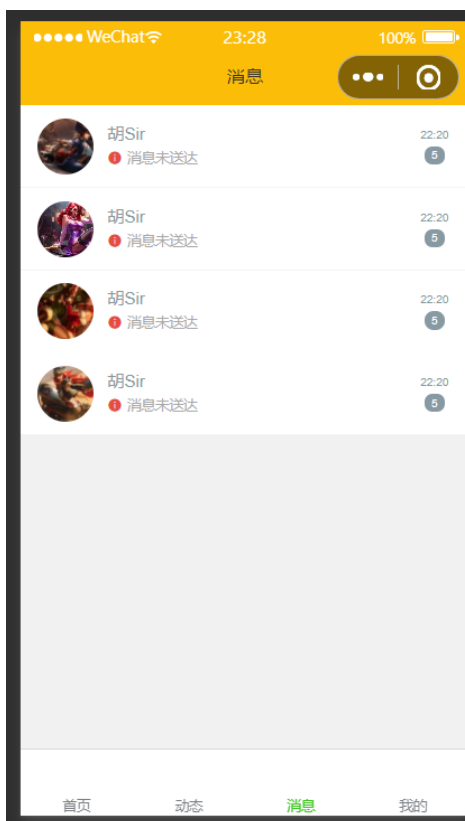
首页



挑战失败



热门动态和关注好友动态



消息列表



聊天页面



个人主页