

类之间的关系

- 从直观上理解，类其实就是写程序的人自己定义的概念。用这个概念就能创建出对象
- 有很多概念并不是孤立存在的，而是有很强的关联性。类之间的关系有 继承 和 组合这两种
- 具有包含关系的概念，在编程中用继承来表示

组合关系

- 车是由很多零件组成的，而车轮也算一种零件。车与各个零件之间是组合关系，不是继承关系
- 组合关系在生活中和在编程中都更为常见

```
// 引擎类（发动机类）
class Engine
{
    private string model = "1.5L";

    public void Start()
    {
        Console.WriteLine(78075cd6-8fd1-4e75-8c09-ce7035f745e6-1706369502931#34;{model}
引擎启动");
    }
}

// 汽车类
class Car
{
    public Engine engine; // 使用Engine类的实例（对象）作为成员变量

    public Car()
    {
        engine = new Engine(); // 在创建汽车时创建好引擎对象
    }

    public void StartCar()
    {
        engine.Start(); // 调用Engine对象的Start方法
        Console.WriteLine("汽车启动");
    }
}

// 主程序
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Car myCar = new Car();
        myCar.StartCar();
    }
}
```

}

}