

# C#中的数据类型

## 值类型

- 值类型是存储数据的实际值

值类型	描述
byte	8 位整数
sbyte	8 位有符号整数
short	16 位整数
ushort	16 位无符号整数
int	32 位整数
uint	32 位无符号整数
long	64 位整数
ulong	64 位无符号整数
float	32 位浮点数
double	64 位浮点数
bool	布尔值
char	16 位 Unicode 字符
enum	枚举
struct	自定义值类型

## 引用类型

- 引用类型是存储指向另一个对象的指针

引用类型	描述
class	自定义引用类型
object	基类，所有引用类型都继承自此类
array	数组
interface	接口
delegate	委托

• 值类型和引用类型的区别

属性	值类型	引用类型
存储数据的方式	存储数据的实际值	存储指向另一个对象的指针
变量赋值	两个变量存储相同的数据	两个变量存储指向同一对象的指针
变量更改	两个变量的值都会更改	另一个变量的值不会更改
堆栈	堆栈	堆
示例	整数、浮点数、字符串	类、对象