

基本概念

- 函数重载是指在同一个类或命名空间中，可以定义多个具有相同名称但参数列表不同的函数
- 函数重载必须在同一个类或命名空间中
- 函数重载的名称必须相同
- 函数重载的参数列表必须不同
- 参数列表的不同可以包括：
 1. 参数的个数不同
 2. 参数的个数不同
 3. 参数的类型不同
 4. 参数的顺序不同

```
public class Example
{
    public static void Print(int value)
    {
        Console.WriteLine(value);
    }

    public static void Print(string value)
    {
        Console.WriteLine(value);
    }

    public static float Print(float value)
    {
        Console.WriteLine(value);
        return value;
    }

    public static float Print(ref float value)
    {
        return value;
    }
}
```

//重载和返回值类型无关，之和参数类型、个数、顺序有关
//调用时，程序会根据传入的参数类型判断使用哪一个重载