## 委托Delegate

- C#中的委托 (Delegate) 是一种用于引用方法的类型,它允许您将方法作为参数传递给其他方法,将方法存储在变量中,并在需要时调用它们
- 委托通常用于实现事件处理、回调函数和委托链等功能

## 委托的声明

- 在C#中, 您可以使用delegate关键字来声明委托类型
- 委托类型定义了方法的签名,它可以引用具有相同签名的方法

```
delegate void MyDelegate(int x, int y);
```

 下面是一个网站订阅的案例,通过委托可以让关联性很弱的类进行关联,实现不同用户都可以 订阅

```
namespace ConsoleApp1 {
   // Web类,用于产品发布和接收
   class Program {
       // 接收产品的方法
       public class Web {
          public delegate void ReceivingProduct();
          //函数列表
          List<ReceivingProduct> list = new List<ReceivingProduct>();
           // 注册接收产品的方法
           // <param name="function">接收产品的方法</param>
           public void Join(ReceivingProduct function) {
              list.Add(function);
              Console.WriteLine("注册成功");
           }
           // 产品发布
           public void ProductRelease() {
              Console.WriteLine("产品发布");
              foreach (var func in list) {
                  func();
              }
           }
       // 用户类, 用于接收产品
       class User {
```

```
public string name;
   public User(string name) {
       this.name = name;
   }
   // 接收产品
   public void ReceiveProduct() {
       Console.WriteLine("用户" + name + "收到产品");
   }
}
// 学生类,用于接收产品
class Student {
   public string name;
   public Student(string name) {
       this.name = name;
   }
   // 接收产品
   public void ReceiveProduct() {
       Console.WriteLine("学生" + name + "收到产品");
   }
}
// 公司类, 用于接收产品
class Company {
   public string name;
   public Company(string name) {
       this.name = name;
   }
   // 接收产品
   public void ReceiveProduct() {
       Console.WriteLine("公司" + name + "收到产品");
   }
}
static void Main(string[] args) {
   Web web = new Web();
   User user1 = new User("小马");
   Student student1 = new Student("韩梅梅");
   Company company1 = new Company("巨硬");
   web.Join(user1.ReceiveProduct);
   web.Join(student1.ReceiveProduct);
   web.Join(company1.ReceiveProduct);
   Thread.Sleep(2000);
   web.ProductRelease();
}
```

}