

- namespace [名称]: 命名空间, 类似于JAVA的包
- Console: 控制台
- WriteLine: 打印内容

Console下的常用函数

Console.WriteLine

- 打印内容并换行

Console.Write

- 打印内容不换行

Console.ReadKey()

- 按下任意键才执行后面的语句

Console.ReadLine()

- 输入一段文字并以回车结束