软件工程课程设计

说明和要求

课程设计说明

任务与评分

- 任务
 - 以小组为单位阅读1篇与软件工程相关的英文论文并翻译(可选)
 - 以小组为单位完成一个软件系统,并撰写书面文档
 - 或完成研究型教学题目(根据任课老师要求而定)
- 评分
 - 课程设计部分占总成绩50%
 - 论文翻译+平时表现占20%
 - 系统实现+课程报告80%

课设题目

- 课设题目
 - 本科论文管理系统
 - 员工考勤系统
 - Eclipse平台上关系数据库建模工具(插件)
- 总体设定原则
 - 体现不同风格的软件系统
 - 体现不同难度、不同挑战的软件系统
 - 结合现代工具的使用

本科论文管理系统

- 总体要求:基于B/S风格开发一个本科论文管理系统
- 总体特点:
 - 传统网站类系统,使用常规技术,复杂性中等
 - 问题域清晰且较易于理解

编号	说明	必要性	最低要求	最高要求
1	系统必须能够管理学生毕业设计过程中的各种文档,支持学校的毕设流程。	TRUE	_	-
2	系统允许承担教务员角色的教师初始化学生和教师账户,注意系统不允许用户自己注册。初始化的用户信息包括ID(学号或工号),姓名,初始密码。注意不能冗余添加用户。	TRUE	提供一个初始化页 面,允许教务初始 化新用户。	允许通过文件(如 excel表格)批量导 入新用户。
3	系统允许用户更新自己的信息,包括密码、姓名、邮箱、电话、专长(研究兴趣/技术特长等)。	TRUE	-	-
4	系统允许教师发布和管理毕设题目,填写包括项目 背景、要求,并且填写《毕业设计任务书》。 ————————————————————————————————————	TRUE	《毕业设计任务 书》采用文档形式 上传。	《毕业设计任务 书》按照学校规定 在线填写,并能自 动导出符合格式要 求的word文档。

编号	说明	必要性	最低要求	最高要求
5	系统允许学生可以查看教师发布的题目及其相关信息,并申请毕设题目。一名学生可以申请多个题目,一个题目可以被多个学生申请。	TRUE	-	学生在申请时可以 填写自己的申请理 由。
6	系统允许教师在每个题目的申请者中选择一名学生指导毕设,做出选择后, <mark>该名学生不能再被选择进行其它题目</mark> ,该名学生也不能申请其它题目,该题目也不能再被其它学生申请。	TRUE	-	当教师做出选择 后,所有申请者 (无论是否被选 择)都会得到 <mark>邮件</mark> 通知。
7	系统允许学生提交《选题报告》电子版。系统允许 教师查看学生的选题报告并且填写指导意见。	TRUE	教师下载学生的选 题报告,填写完意 见后再上传。	教师在线填写指导 意见,系统能够自 动将意见添加到选 题报告尾。
8	系统允许学生填写《中期考核表》,教师可以填写 考核意见。 厚	TRUE	《中期考核表》可 线下填写并上传。	《中期考核表》采 用在线填写,系统 能自动生成word文 档。

编号	说明	必要性	最低要求	最高要求
9	系统允许学生(多次)提交毕业论文电子版,教师可以填写修改意见。	TRUE	-	系统可以保存学生提 交的每个版本。
10	对于毕业论文的最终版,教师填写《导师意见表》。教师可以通过系统选择一名评阅人,之后作为评阅人的教师可以阅读该论文,并填写《评阅人意见表》。注意,所谓毕业论文最终版在答辩过后也是可能修改的。	TRUE	《导师意见表》、 《评阅人意见表》可 线下填写并上传。	《导师意见表》、 《评阅人意见表》采 用在线填写,系统能 自动生成word文 档。
11	系统允许担任教学主任角色的教师审批《任务书》、《选题报告》、《中期考核表》、《毕业论文》。	TRUE	-	-
12	系统可以自动检查导师题目的相似性,根据要求,3 年内不允许有相同的题目。	TRUE	-	-
13	系统能够检查《任务书》、《选题报告》、《中期考核表》、《导师意见表》、《评阅人意见表》、《毕业论文》的格式。具体格式要求参考最新的规定。	FALSE	-	-

提示

• 为更好理解需求,需要调研学校关于本科毕设的相关规定和文档

员工考勤系统

• 总体要求: 基于B+C/S风格实现员工考勤系统

• 总体特点:

- 网站类系统结合移动端,使用常规技术,复杂性略高
- 问题域清晰,但距离学生生活较远,理解上存在困难
- 要考虑一些现实情况,能够进一步应用AI技术

编号	说明	必要性	最低要求	最高要求
1	经理能够向系统中添加、删除、管理用户信息,包括工号、所属部门、初始密码、是否为部门主管,一个部门只能有一个主管,经理能够任免主管。	TRUE	经理能通过系统依次 添加或管理员工信 息。	经理能够通过文件 (如excel)导入和更 新员工信息。
2	部门主管能够为本部门的员工安排工作班次(通常以 月度为单位,但不限于月度),某员工的一个工作班 次是每天的上下班时间。注意,不同员工的工作班次 安排可能不同,一名员工每天的工作班次安排也可能 不同。	TRUE	-	为了简化主管的操作,可以允许主管(1)批量设置部门员工的工作班次安排、(2)复制/粘贴工作班次安排、(3)根据常见的工作时间模式设置员工的工作班次(如:"朝九晚五"、"三班倒"等)、(4)存储和导入以往的工作班次安排。
3	系统能够以月为单位展示(1)某一部门所有员工的工作班次安排、(2)某一员工的工作班次安排。	TRUE	-	-

编号	说明	必要性	最低要求	最高要求
4	部门主管可以随时通过系统调整工作班次安排。	TRUE	-	调整工作班次安排可以是临时调整或永久调整。
5	员工可以通过系统查看自己的工作班次安排。	TRUE	-	根据员工的设置,系 统能够在员工上班前 自动提醒员工的上下 班时间。
6	员工可以通过系统进行请假和销假,系统能够自动提醒主管进行审批。如果员工的请假申请被批准,系统能够提醒主管调整该员工在请假期间的工作班次安排。请假申请包括请假的起始日期和终止日期、请假理由和类型(事假/病假)等。	TRUE	-	-
7	员工能够通过系统进行考勤记录,即系统能够记录员 工实际上下班的时间(打卡)。	TRUE	系统可以通过如二维码的方式为员工进行打卡,请注意系统必须能够设法防止员工的作弊行为。	系统能够以人脸识别 的方式实现打卡功 能。

编号	说明	必要性	最低要求	最高要求
8	如果员工加班,如下班时间超过计划时间一定阈值,系统提醒员工是否要申报加班。如果员工要申请加班,可以通过系统提交加班理由,等待部门经理审批。	TRUE	-	-
9	经理能够创建全单位的临时性加班活动,独立于部门经理的工作班次安排计划。系统能够记录员工是否参与了临时性加班(需打卡)。	TRUE	系统可以通过如二维 码的方式为员工进行 打卡,请注意系统必 须能够设法防止员工 的作弊行为。	
10	系统能够以月为单位展示每名员工的上班情况,部门主管能够查看本部门的员工情况,经理能够查看 所有员工的情况。	TRUE	-	系统还能够统计员工 的正常工作时间、平 时加班时间、节假日 加班时间,以方便进 行薪酬统计。
11	员工能够通过系统更新自己的账户信息	TRUE	-	-

提示

• 要考虑需求的现实性,选择恰当的技术方案进行解决

Eclipse平台上关系数据库建模工具(插件)

- 总体要求: 在Eclipse平台上实现一个插件
- 总体特点:
 - 非传统型软件,需要学习较多的新知识和技术
 - 需求简单
 - 如果掌握最新的工具,开发成本可以减半

编号	说明	必要性	最低要求	最高要求
1	系统必须作为Eclipse平台上的插件发布,基于GEF框架(或依赖GEF框架的其它可视化编辑框架)。	TRUE	-	可以采用EMF+GMF 或者EMF+Siris框架。
2	系统必须能够允许用户以图形化的方式创建和编辑关系数据 库模型,通过属性页编辑模型元素的属性信息。	TRUE	系统必须支持Table, Column, ForeignKey 等核心概念。	-
3	根据用户定义的关系数据库模型,系统必须能够自动生成 SQL语句,用来在MySQL(或其他关系数据系统)中生成相 应的表格。	TRUE	生成的SQL语句必须 能够在相应的关系数 据库系统中执行。	-
4	系统需能够存储和导入模型文件。	TRUE	-	-
5	系统允许用户以图形化的方式定义查询模式,并且能够保存和导入查询模式文件。注意,查询模式和数据库模型可以存在一个文件中。	TRUE	系统应该能够支持基 本的查询模式。	系统能够定义包含连 接、聚合运算的查 询。
6	系统能够根据查询模式自动生成SQL语句。	TRUE	生成的SQL语句必须 能够在相应的关系数 据库系统中执行	-
7	系统能够自动连接运行着的MySQL(或其他关系数据系统),提交生成的SQL语句,并返回执行结果。	FALSE	-	-
8	系统能够自动优化关系数据库模型,使其满足3NF。	FALSE	-	-

提示

- 传统开发方法
 - Graphical Editing Framework
 - Eclipse Modeling Framework+Graphical Editing Framework
- 新开发方法
 - Eclipse Modeling Framework+Graphical Modeling Framework
 - Eclipse Modeling Framework+Sirius

实践题目

题目难度分析

题目	系统规模	技术难度	学习成本	推荐人数
毕业论文管理	***	***	*	4人
员工考勤	****	****	**	5人
关系数据库建模	**	****	****	4人

实践题目

100%完成系数

题目	4人	5人	6人
毕业论文管理	1	0.95	0.9
员工考勤	1.05	1	0.95
关系数据库建模	1	1	0.95

一般性要求

- 分工合作,责任清晰
 - 团队中每个成员都应有自己的分工,并要有实质性的工作责任
 - 团队不设吉祥物和打酱油的角色
- 使用IDE进行开发
 - Visual Studio、Eclipse、Xcode等
- 使用版本管理系统进行协同开发
 - 推荐Github或Bitbucket
- 鼓励使用开源代码
 - 用开源代码实现的部分不算做开发工作量(视情况折抵)

道德要求

- 报告抄袭(0分)
- 程序拷贝(0分)



需提交的材料及时间

阶段名称	分解任务	任务描述	提交文档	完成标准	截止时间
需求阶段	设计原型	根据需求陈述,建立系统原型(可以以PPT的 形式),用于需求确认。	《系统原型》	基本任务	5月5日
	建立用况模型	根据需求陈述,建立用况模型,并编写模型说明,要求模型和说明能够覆盖需求陈述。	《系统用况模型》	基本任务	5月5日
	建立分析模型	根据《系统用况模型》,建立系统分析模型, 并编写模型说明,要求模型和说明能够覆盖需 求陈述。	《系统分析模型》	基本任务	5月5日
设计阶段	定义软件体系 结构/总体设计 模型	定义软件体系结构(模型),并进行总体设计。	《系统总体设计》	基本任务	5月10日
	建立详细设计 模型	针对软件体系结构(模型)和总体设计,进行详细设计。	《系统详细设计》	基本任务	5月17日
测试阶段	定义测试方案 和测试用例	定义测试方案、计划和测试用例,说明所使用的测试方法。	《测试计划》	基本任务	6月7日
	执行测试	根据制定的《测试计划》执行测试,并且分析测试结果。	《测试报告》	基本任务	6月14日
系统验收	提交验收材料	编制项目文档。	《项目文档》	基本任务	6月14日

实训平台

实训平台

- 本学期课设将依托于 砺英网 实训平台
 - 登录/注册入口: http://www.aimaonline.cn/login.html
 - 北科专用邀请码: bjzh2019
 - 所有文档提交均依托该平台
 - 实训平台使用手册(PDF)
 - 因第一次使用该平台,故可能有些不便或不合适之处,请尽情吐槽

第一次课程安排

安排

- 注册实训平台,在线组队,选择题目
- 确认和研究需求
- 进行项目计划、分工
- 开始进行需求建模和分析,编写相应文档