

Presentación del Proyecto

# Sistema de Gestión de Inventario (StoRy)

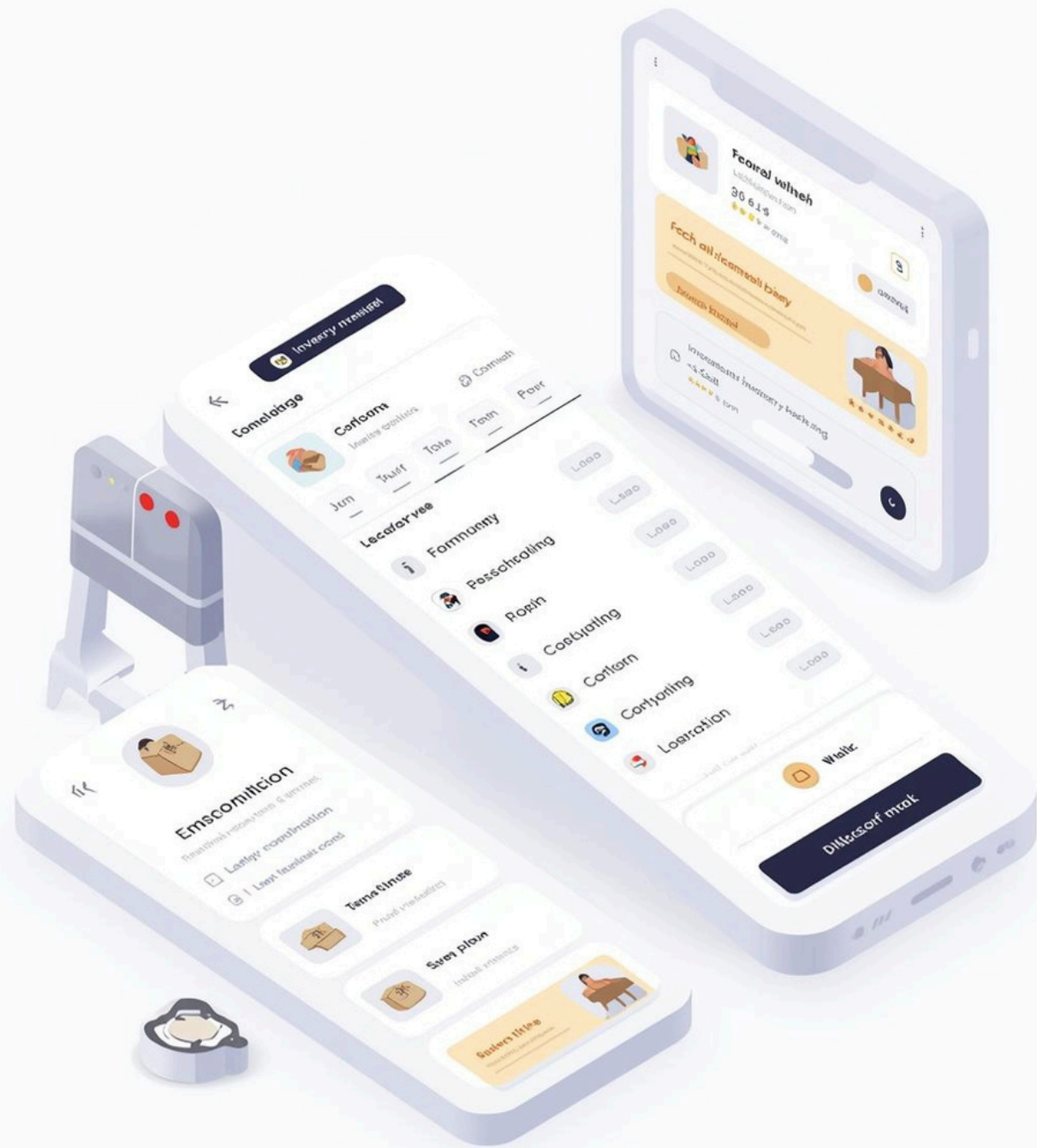


Presentado por Chengzhe Li

# Introducción

## Sistema de Gestión de Inventario

Esta aplicación va a estar diseñada para facilitar la organización y seguimiento de inventarios.



# ¿Por qué lo he elegido?

Para ayudar al negocio familiar a controlar mejor el inventario y el precio de cada producto de forma gratuita.

# Visión General

## Control y seguimiento eficiente de inventarios

Esta aplicación va a funcionar tanto en dispositivos móviles Android/IOS como en navegadores web.

Se va a poder acceder al inventario desde cualquier dispositivo.

# Tecnologías Utilizadas

## Front-end y Back-end del sistema

### Front-end:

Dart: (Flutter) Permite desplegar en todas las plataformas con un único código base.

### Base de Datos:

PostgreSQL: Para almacenamiento relacional robusto y seguro.

SQLite: Para que la app funcione sin internet.

# Integraciones Previstas

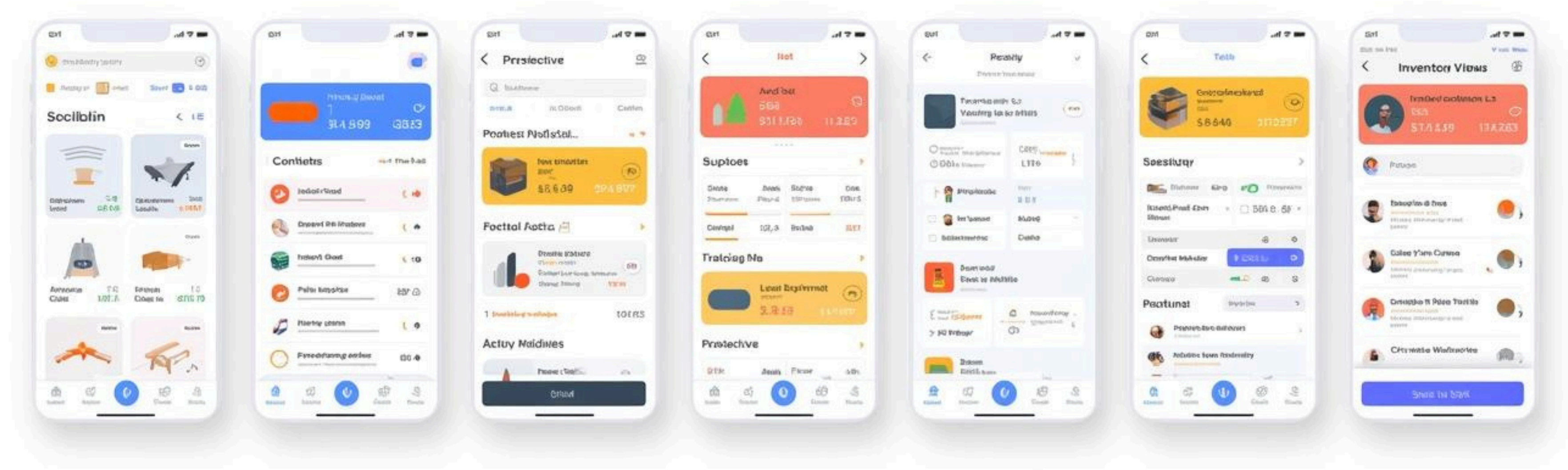
**API de terceros:** Facilita la conexión con herramientas de gestión empresarial y sistemas de contabilidad.

**Notificaciones en tiempo real:** Permiten mantener a los usuarios informados sobre cambios en el inventario.

**Sincronización de datos:** Asegura que la información esté actualizada en todos los dispositivos.

**Lector código de barras:** Poder acceder de forma fácil y sencilla a los diferentes productos.





# Experiencia de Usuario

Interacción intuitiva para todos los perfiles de usuario

# Perfiles

## Interacción del Usuario y Desarrollador

### Usuarios

Los usuarios pueden ver, crear, editar y eliminar ítems con facilidad.

También tendrán acceso al escáner de códigos de barras.

### Desarrollador

Los desarrolladores podrán gestionar usuarios y permisos, asignando a cada usuario un rol.

También tendrán acceso a la configuración global de la aplicación.



**MUCHAS GRACIAS**