# Java两种和新机制

1. Java虚拟机(Java Virtal Machine)

JVM是一个虚拟的计算机,具有指令集并使用不同的存储区域。负责执行指令,管理数据、内存、寄存器。 对于不同的平台,有不同的虚拟机。

Java虚拟机机制屏蔽了底层运行平台的差别,实现了"一次编译,到处运行"

2. 垃圾收集机制 (Garbage Collection)

不再使用的内存空间应回收—— 垃圾回收。

在C/C++等语言中,由程序员负责回收无用内存。

Java 语言消除了程序员回收无用内存空间的责任:它提供一种系统级线程跟踪存储空间的分配情况。并在 JVM空闲时,检查并释放那些可被释放的存储空间。垃圾回收在Java程序运行过程中自动进行,程序员无法 精确控制和干预

### 什么是jdk?

JDK是提供给Java开发人员使用的,其中包含了java的开发工具,也包括了JRE。所以安装了JDK,就不用在单独安装JRE了。

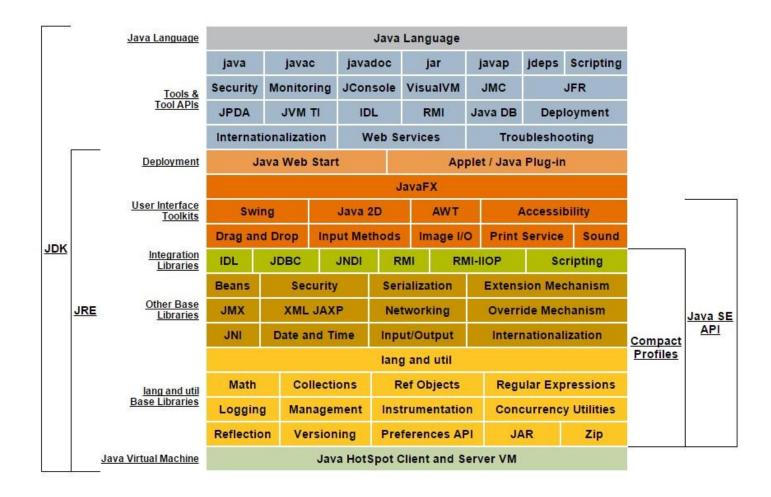
其中的开发工具:编译工具(javac.exe) 打包工具(jar.exe)等

#### 什么是jre?

包括Java虚拟机(JVM Java Virtual Machine)和Java程序所需的核心类库等,如果想要运行一个开发好的 Java程序,计算机中只需要安装JRE即可。

简单而言,使用JDK的开发工具完成的java程序,交给JRE去运行。

# jdk、jre和jvm关系图:



JDK=jre+开发工具集(javac、jar等) jre=jvm+java se标准类库

### 注释

1. 单行注释

格式: //注释文字

2. 多行注释

格式: /\* 注释文字 \*/

3. 文档注释

格式: /\*\*

\* @author 指定java程序的作者

\* @version 指定源文件的版本

\*

\*/

# Java命名规范

- 包名:多单词组成时所有字母都小写:xxxyyyzzz
- 类名、接口名:多单词组成时,所有单词的首字母大写:XxxYyyZzz
- 变量名、方法名:多单词组成时,第一个单词首字母小写,第二个单词开始每个单词首字母大写:xxxYyyZzz
- 常量名: 所有字母都大写。多单词时每个单词用下划线连接: XXX\_YYY\_ZZZ

# 编码

• ASCII:最初英文编码

不能表示所有的字符 相同的编码在不同的语言环境中代表的字符不一样导致乱码

- GB2312:最初中文编码
- Unicode:全球统一编码

优化ASCII编码,全球统一,解决乱码 所有字符长度固定,导致体量大

• UTF8:可变编码

根据不同的符号而变化字节长度,简化Unicode编码,全球兼容,体量小于Unicode编码

# 对象存储位置

	名称	位置	特点	使用情况	原因
寄存器	处理器内部	1、最的储 2、数有按分 3、不直控快存区 量限需配 能接制			
堆栈	通用RAM(随机访问存储器)	1、 指针 上移 解 内存	对象引用和特例: 基本数据类型	基本数据类型体量太小, 存放在堆栈中使用new会 造成更大的时间消耗	

堆	RAM区(通用内存池)	便上移指(不可) 1、存所 Java 象	存储所有Java对象	
		下分新存 2、速仅于存 3、在栈存对必知所对的切命期移配内   度次寄器  堆中放象须道有象确生周以		

		要道储数的命期有大灵性3比堆中存配清要更的间知存的据生周,很的活  在栈内分和理费多时		
常量存储	ROM只读存储器 (或者放在程序代码内部)	1、永不被变安	常量	
非RAM存储	数据库等	1、 时代 需要	流或持久化对象	

# idea中war和war exploded区别

- 1. war模式 这种可以称之为是发布模式,就是先将WEB工程打成war包,然后再将其上传到服务器进行发布
- 2. war exploded模式 是将WEB工程以当前文件夹的位置关系上传到服务器,即直接把文件夹、jsp页面、classes等等移到Tomcat 部署文件夹里面,进行加载部署。因此这种方式支持热部署,一般在开发的时候也是用这种方式