用户故事与思维导图

目录

月户故事2	! -
一、名称: 开发者导入 blockX 及其所必需的依赖2	! -
二、名称: 开发者使用 blockX	! -
三、名称: 开发者配置或增加代码编辑器3	; -
四、名称: 开发者删除代码编辑器3	; -
五、名称: 开发者在 blockX 中更换 python 版本4	ļ -
六、名称: 开发者在 blockX 中导入或更新 python 第三方库 4	ļ -
七、名称: 开发者在 blockX 中删除 python 第三方库 4	ļ -
八、名称: 开发者测试拖拽区功能是否正常5	; -
九、名称: 开发者测试代码编辑区功能是否正常5	; -
十、名称: 开发者测试遇到 bug	; -
思维导图	, ₋

用户故事

一、名称: 开发者导入 blockX 及其所必需的依赖

用户故事描述:

- 1. 开发者创建项目文件夹 blockX-edu 并进入
- 2. blockX-edu 文件夹创建成功
- 3. 开发者在 blockX-edu 文件夹中下载 blockX
- 4. 系统提示下载成功且 blockX-edu 文件夹中可显示 blockX 文件夹
- 5. 开发者进入 blockX 文件夹进行 npm 安装并 run dev
- 6. 系统提示安装及运行成功
- 7. 开发者根据 blockX 的 README.md 文档在 blockX-edu 文件夹中下载相关依赖
- 8. 系统提示下载成功且 blockX-edu 文件夹中可显示相关文件夹
- 9. 开发者进入每个依赖文件夹阅读对应的 README.md 文档并进行依赖安装和配置环境
- 10. 系统提示安装及配置环境成功

二、名称: 开发者使用 blockX

- 1. 开发者打开并运行 demo
- 2. demo 页面基本功能可正常显示
- 3. 开发者在 blockX 中配置 python 版本
- 4. demo 页面 python 选择框可选择配置 python 版本且相关内容可正常显示
- 5. 开发者根据需求配置或添加代码编辑器
- 6. demo 页面的代码区可正常显示相关代码编辑器且可正常使用

三、名称: 开发者配置或增加代码编辑器

用户示例:以安装 CodeMirror5 为例

用户故事描述:

- 1. 开发者从终端进入 blockMirror 文件夹
- 2. 系统显示已成功进入
- 3. 开发者在终端下载安装 CodeMirror5
- 4. 系统提示下载安装成功
- 5. 开发者根据 CodeMirror5 文件夹中的 README. md 文档进行配置
- 6. 系统提示配置成功
- 7. 开发者根据 blockX 的 README. md 文档将 CodeMirror5 配置到项目中
- 8. demo 页面中代码编辑器选择栏可正常选择 CodeMirror5 且 CodeMirror5 可正常运行

四、名称: 开发者删除代码编辑器

用户示例:以删除 CodeMirror5 为例

- 1. 开发者进入 blockMirror 文件夹中
- 2. 系统显示已成功进入且 CodeMirror5 文件夹存在
- 3. 开发者删除 CodeMirror5 文件夹
- 4. 系统显示已成功删除
- 5. 开发者根据 blockX 的 README. md 文档进入 blockX 文件夹将 CodeMirror5 相关内容删除
- 6. 相关内容删除成功且保存后 demo 页面不显示 CodeMirror5

五、名称: 开发者在 blockX 中更换 python 版本

用户故事描述:

- 1. 开发者根据 blockX 的 README. md 文档进入相关文件
- 2. 文件中显示 python 版本相关配置
- 3. 开发者根据需要添加或删除 python 版本并保存
- 4. demo 页面可正常显示更换后相应 python 版本的内容

六、名称: 开发者在 blockX 中导入或更新 python 第 三方库

用户故事描述:

- 1. 开发者阅读 README. md 中关于导入 python 第三方库部分
- 2. 文档提示开发者进入导入工具包所在文件夹
- 3. 开发者打开工具包中 import. html 页面
- 4. 浏览器中显示工具包页面
- 5. 开发者根据页面提示进行操作并生成相应文件
- 6. 在工具包文件夹内可显示该文件
- 7. 开发者根据 README. md 运行脚本文件
- 8. 若运行成功,脚本显示 success 且在项目页面中可看到导入的库

七、名称: 开发者在 blockX 中删除 python 第三方库

- 1. 开发者根据 README. md 文档进入相关文件
- 2. 相关文件中显示关于 python 第三方库的内容
- 3. 开发者根据 README. md 文档, 删除需要删除的 python 第三方库的内容
- 4. demo 页面正常运行且没有已删除的 python 第三方库

八、名称: 开发者测试拖拽区功能是否正常

用户故事描述:

- 1. 开发者拖拽任意代码块到画布上
- 2. 代码编辑区显示对应的代码
- 3. 开发者点击放大、缩小和定位按钮
- 4. 画布上的代码块可正常放大、缩小和定位
- 5. 开发者拖拽代码块到回收站
- 6. 画布上代码块和代码编辑器上对应代码均消失
- 7. 开发者点开回收站,将回收站中代码块拖拽回画布上
- 8. 画布上可重新显示该代码块且代码编辑器中显示对应代码

九、名称: 开发者测试代码编辑区功能是否正常

用户故事描述:

- 1. 开发者输入正确格式代码
- 2. 画布上显示对应的代码块
- 3. 开发者删除代码
- 4. 画布上对应代码块消失
- 5. 开发者输入错误格式代码
- 6. 画布上的代码块停留在上一次正确输入的样式
- 7. 开发者对画布上的代码块做出修改
- 8. 代码编辑器区的显示为画布上代码块的对应代码

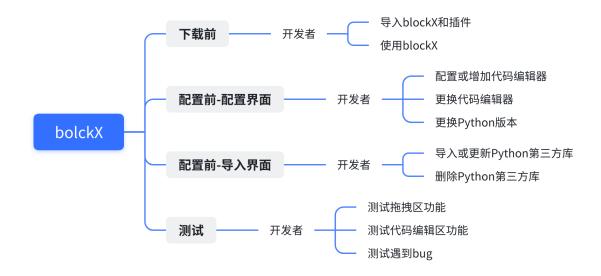
十、名称:开发者测试遇到 bug

- 1. 开发者阅读 README.md 中简单 bug 解决方案部分
- 2. 文档显示部分解决方案

- 3. 开发者根据解决方案检查并解决 python 环境是否配置、blockX 版本是否为最新等问题
- 4. 若问题仍未解决, 文档提示开发者向指定邮箱发送邮件
- 5. 开发者在邮件中描述遇到的问题并发送邮件
- 6. blockX 项目开发团队根据邮件描述向开发者做出反馈
- 7. 开发者根据反馈进行修改

思维导图

故事梳理思维导图



结构梳理思维导图

