# 工作流程,常用命令,托管服务,使用

工作流程,常用命令,托管服务,使用idea操作gir

```
、、、git add 工作区进入暂存区
、、、git status 查看文件状态
、、、git add . 所有文件进入暂存区
、、、git commit -m "name1" 暂存区进入缓存区,版本命名
、、、git log 看日志
```

在大型开源项目里,查看多人对项目的修改情况

git log --pretty=oneline --abbrev-commit --all --graph --decorate

- 命令形式: git log [option]
  - o options
    - --all 显示所有分支
    - --pretty=oneline 将提交信息显示为一行
    - --abbrev-commit 使得输出的commitId更简短
    - --graph 以图的形式显示

#### 回退版本

git reset --hard commitID

直接git log 查看ID,点击就可以复制,然后按滚轮就可以粘贴

```
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git-log
 bf1a196 (HEAD -> master) 2
362693d 1
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git reset 362693d
Unstaged changes after reset:
        笔记.txt
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ ^C
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git reset -hard 362693d
error: did you mean `--hard` (with two dashes)?
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git reset --hard 362693d
HEAD is now at 362693d 1
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
```

git reflog 记录所有修改日志

```
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git reflog
362693d (HEAD -> master) HEAD@{0}: reset: moving to 362693d
362693d (HEAD -> master) HEAD@{1}: reset: moving to 362693d
bfla196 HEAD@{2}: commit: 2
362693d (HEAD -> master) HEAD@{3}: commit (initial): 1
```

## git 忽略特定文件的管理

```
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ touch .gitignore

chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ 11
total 29
drwxr-xr-x 1 chw 197121 0 5月 21 21:56 ./
drwxr-xr-x 1 chw 197121 0 5月 21 21:29 ../
drwxr-xr-x 1 chw 197121 0 5月 21 21:54 .git/
-rw-r--r-- 1 chw 197121 0 5月 21 21:56 .gitignore
-rw-r--r-- 1 chw 197121 183 5月 21 21:54 笔记.txt
```

git branch 查看分支
git branch dev01 创建新分支
工作区只能对一个分支起作用
、、、、git checkout dev01 切换分支
、、、, git checkout -b dev02 创建并切换分支

```
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git-log
* 362693d (HEAD -> master, dev1) 1

chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git branch
    dev1
* master

chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git checkout -b dev02
Switched to a new branch 'dev02'

chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (dev02)
$ |
```

```
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (dev02)
$ git add .
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (dev02)
$ git commit -m "2'
[dev02 a74c053] 2
2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 addtest.txt
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (dev02)
$ git-log
a74c053 (HEAD -> dev02) 2
 362693d (master, dev1) 1
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (dev02)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ touch a.docx
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git add .
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git commit "213"
error: pathspec '213' did not match any file(s) known to git
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git commit -m "213"
[master 8ba3845] 213
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 a.docx
chw@DESKTOP-05ILK10 MINGW64 ~/Desktop/test (master)
$ git-log
 8ba3845 (HEAD -> master) 213
* a74c053 (dev02) 2
  362693d (dev1) 1
```

# 、、、git merge dev02 合并分支

## 3.4.7、删除分支

# 不能删除当前分支, 只能删除其他分支

git branch 引 b1 删除分支时,需要做各种检查 git branch -D b1 不做任何检查,强制删除 解决冲突:同一文件的同一行,不同的修改

```
zhang@zhangmeng MINGW64 ~/Desktop/git-test01 (master)
$ git merge dev
Auto-merging file01.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in file01.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

```
<<<<<< HEAD
update count=3
======
update count=2
>>>>> dev
```

#### 直接改

# 分支命名规则

master (生产) 分支
 线上分支,主分支,中小规模项目作为线上运行的应用对应的分支;

• develop (开发) 分支

是从master创建的分支,一般作为开发部门的主要开发分支,如果没有其他并行开发不同期上线要求,都可以在此版本进行开发,阶段开发完成后,需要是合并到master分支,准备上线。

• feature/xxxx分支

从develop创建的分支,一般是同期并行开发,但不同期上线时创建的分支,分支上的研发任务完成后合并到 develop分支。

hotfix/xxxx分支,

从master派生的分支,一般作为线上bug修复使用,修复完成后需要合并到master、test、develop分支。

• 还有一些其他分支, 在此不再详述, 例如test分支 (用于代码测试) 、pre分支 (预上线分支) 等等。

#### 公司使用的规则

