

計算機程式設計 Final Project user's manual

第九組: 葉政樑、李承佑、沈以珩

遊戲名稱: Snake Battle <蛇戰>

遊戲簡介: 在殘酷、弱肉強食的叢林裡，你將化身為一條蛇奮力地掠食。拚盡一切、賭上生命只為生存下來，在極限的空間裡展現出超凡的反應神經控制自身速度，瞄準目標迅猛出擊，**Be a prey or predator?** 小心! 速度太慢將沒有一絲生存機率，努力掠食超越對手，成長為最巨、最後的蟒蛇吧。

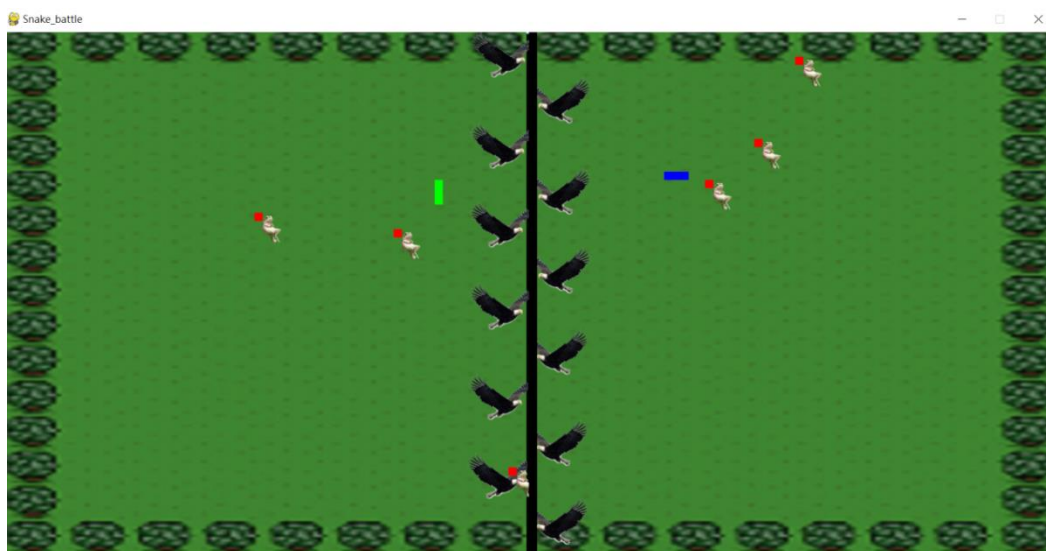
建議遊戲人數: 2 人。(單人也可以遊玩，但需要領悟左右互搏術)

遊戲時間: 不定，視遊玩者技術。**Beta** 版本關卡長度保密，後續將持續發布 DLC 更新關卡。

規則與操作說明:

遊戲將分為 **player1**、**player2** 兩位玩家。兩位玩家將進行反應力、微操能力、思維路徑安排能力與運氣的比拚。玩家一將使用 **W**、**A**、**S**、**D** 控制左邊螢幕的蛇，玩家二則使用方向鍵上、下、左、右控制右邊螢幕的蛇，目標獵物將隨機出現於兩方地圖上，雙方比拚速度掠食，掠食速度較快的一方則取下當關卡勝利，下關將以更巨大的身軀開始，而輸家則是捱餓回到短小身軀。隨著關卡推進，每關目標物將增加數量，而蟒蛇速度也將增加，考驗著玩家的微操能力，若因心急亂按則是會陷入不可控制的深淵，地圖的邊界將有老鷹圖示。小心螳螂捕蟬，黃雀在後，碰到邊界將出現即死判定，該關卡直接失敗。而自殺亦是不可以接受的即死行為。

下圖為遊戲畫面展示



遊戲開啟方式: 請安裝 **pygame** 套件後，直接將資料夾內 **snake_battle_beta_v1.py** 執行即可進入遊戲。

遊戲實機影片: <https://www.youtube.com/watch?v=qeG4FLgxWig>