移动互联网开发(3): Activity生命周期管理

Atidote 于 2023-12-09 19:50:16 发布



移动互联网开发 专栏收录该内容

0 订阅 7 篇文章

订阅专栏

一、实验内容

- 1. 请给MiniQuiz增加一个Activity,在这个新增的Activity提示答案;
- 2. 再新增一个Activty,答完最后一个题目的时候,提示用户一共回答正确和错误的汇总情况,以及使用了提示答案的情况;在这个新增的Acity中共用户选择"<mark>退出程序</mark>^Q" 或者"重新开始答题"。
- 3. 在整个运行过程中,请使用 Log Q 显示Activity生命周期状态变化,并在实验报告中分析其状态变化的条件和原因。
- 4.在以上程序运行的过程中,进行横屏和竖屏的切换,要求,无论程序在什么时候切换,都可以正确运行

二、具体实现

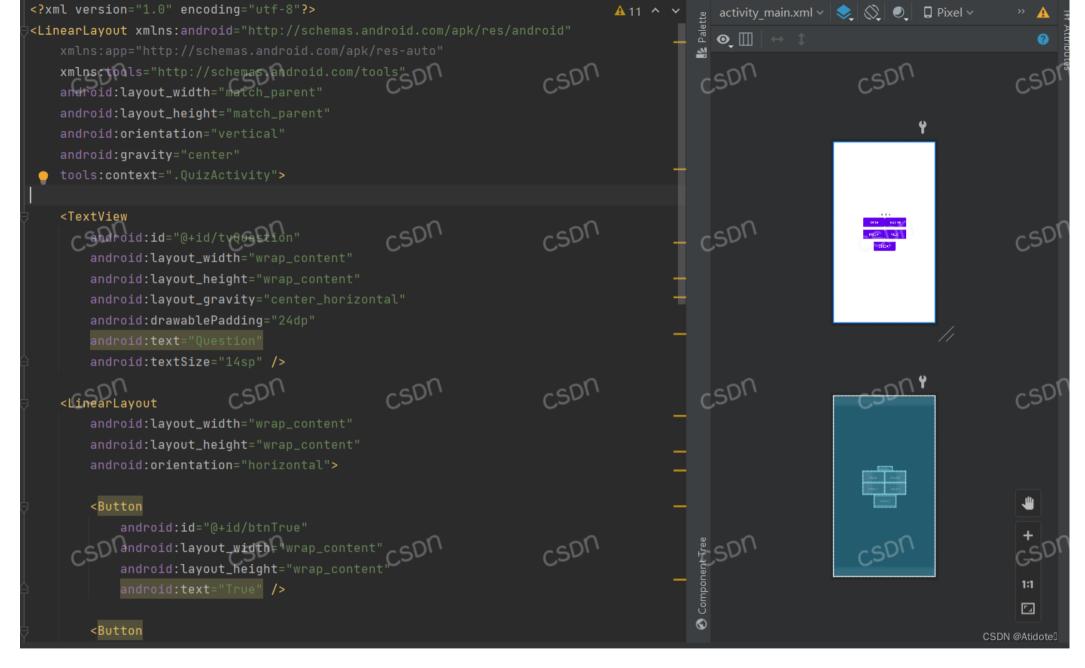
activity_main.xml (竖屏布局)

内容来源: csdn.net

作者昵称: Atidote

原文链接:https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主页: https://blog.csdn.net/gg 5620487



activity main.xml (land) (横屏布局)

cspn

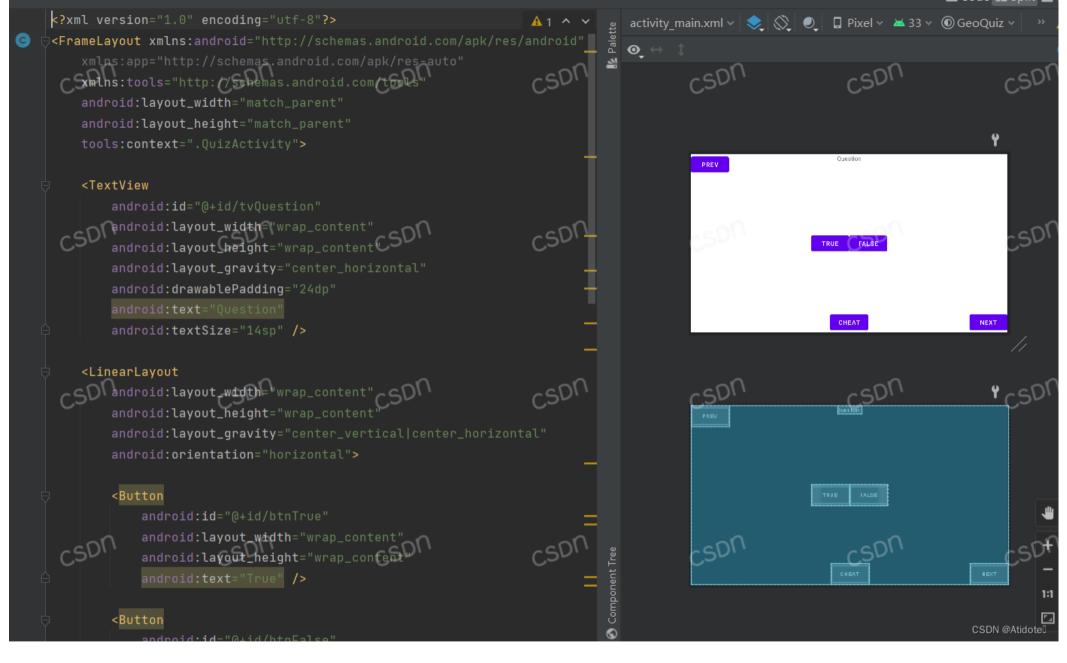
CSDN

CSDN

内谷米源:csdn.ne 作者昵称:Atidote

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/13489959

作者主面: https://blog.csdn.net/gg_5620487



QuizActivity

n cspn cspn

内容来源 作者昵称 原文链接

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主面: https://blog.csdn.net/gg_5620487

```
package com.example.geoquiz;
                                                                                                                                A 11 ^
      class QuizActivity extends AppCompatActivity {
   private Button mTrueButton;
   private Button mFalseButton;
   private Button mNextButton;
   private Button mPrevButton;
   private TextView mQuestionText;
   private Button mAnswerButton;
                                                                                        CSDN
   private static final String KEY_INDEX = "index
   private static final String TAG = "QuizActivity";
   private Boolean[] IsAnswered;
   private int wrongCount = 0;
   private int mCurrentIndex = 0;
                                                                   CSDN
    @Override
                                                                                        CSDN
    public void onConfigurationChanged(Configuration newConfig){
       super.onConfigurationChanged(newConfig);
       int orientation = getResources().getConfiguration().orientation;
       if (orientation == Configuration.ORIENTATION_LANDSCAPE) {
           setContentView(R.layout.activity_main);
       } else if (orientation == Configuration.ORIENTATION_PORTRAIT) {
                                                                                        CSDN
           setContentView(R.layout.activity_main);
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                                                                                                                              CSDN @Atidotel
```

AnswerActivity

SDN

内容来源: csdn.ne

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/13489959

作者主面:https://blog.csdn.net/gg_5620487:

```
package com.example.geoquiz;
public class AnswerActivity extends AppCompatActivity {
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_answer);
        Intent intent = getIntent();
       //根据KEY取出value
        String message = intent.getStringExtra( name: "QuestionAnswer");
       //获得文本框引用,设置文字
        TextView mAnswerText = findViewById(R.id.tvAnswer);
        mAnswerText.setText(message);
                                                                            CSDN @Atidote[]
```

AndroidManifest.xml

SDN

SDN

CSDN

CSDN

cs^D

CSD.

cson

SDN

SDN

CSDN

作者昵称:A

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/13489959

作者主页: https://blog.csdn.net/gg_5620487

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   package="com.example.geoquiz">
   <application
       android:allowBackup="true"
       android:icon="@mipmap/ic_launcher"
       android:label="@string/app_name"
       android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
       android:screenOrientation="landscape"
                                                        cson
       android:supportsRtl="true"
       android:theme="@style/Theme.GeoQuiz">
       <activity
           android:name="com.example.geoquiz.ExitActivity"
           android:exported="false" />
       <activity...>
   <activity
           android:name="com.example.geoguiz.QuizActivity" CSON
           android:exported="true"
           android:configChanges="screenSize|orientation|keyboardHidden">
           <intent-filter>
               <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
               </intent-filter>
       </activity>
   </application>
</manifest>
                                                                                                        CSDN @Atidote[]
                                                                              内容来源: csdn.net
```

三、运行结果

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/13489959

乍者主页:https://blog.csdn.net/qq_5620487;





回答 cheat

内容来源: csdn.ne

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

乍者主页:https://blog.csdn.net/qq_5620487;

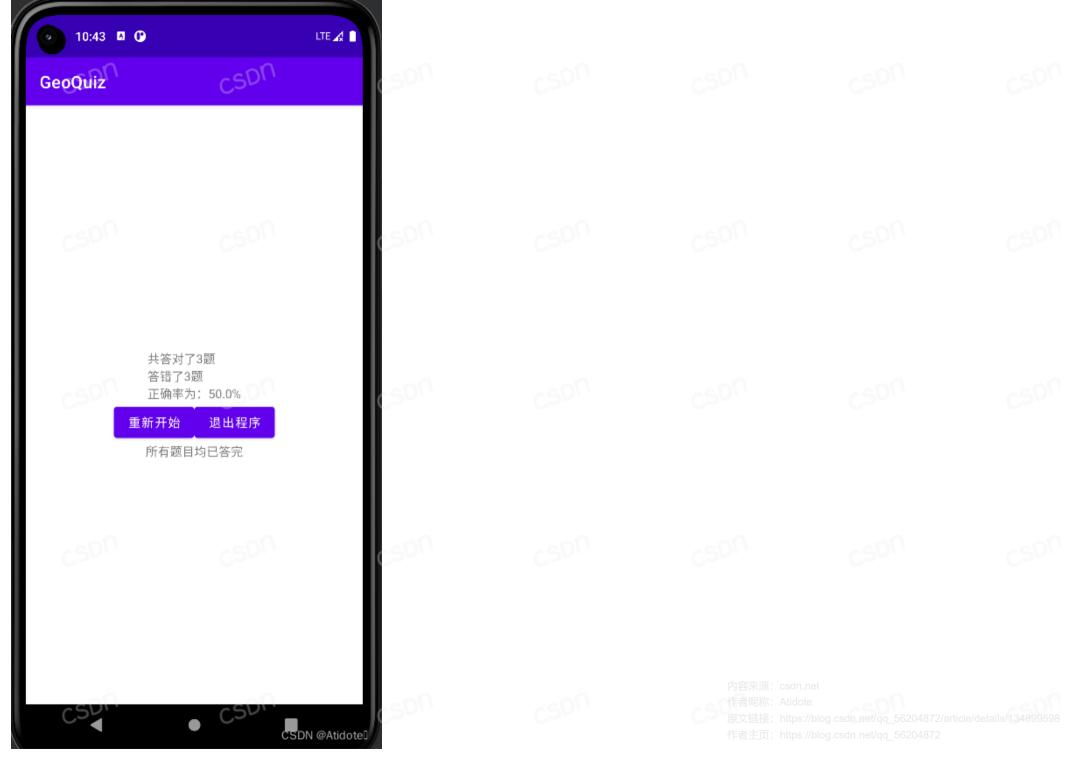


转动屏幕

内容来源: csdn.net

原文链接:https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主页:https://blog.csdn.net/gg_56204872



四、实验心得

在AndroidManifest.xml中设置Activity的android:configChanges="orientation|keyboardHidden"时,切屏不会重新调用各个生命周期,只会执行onConfigurationChanged方法。旋转时,activity对象不会被销毁。通过重写onConfigurationChanged方法真正实现旋转切换横竖屏布局。