

移动互联网开发（3）：Activity生命周期管理

Atidote 于 2023-12-09 19:50:16 发布



移动互联网开发 专栏收录该内容

0 订阅 7 篇文章

订阅专栏

一、实验内容

1. 请给MiniQuiz增加一个Activity，在这个新增的Activity提示答案；
2. 再新增一个Activity，答完最后一个题目的时候，提示用户一共回答正确和错误的汇总情况，以及使用了提示答案的情况；在这个新增的Activity中共用户选择“退出程序”或者“重新开始答题”。
3. 在整个运行过程中，请使用 **Log** 显示Activity生命周期状态变化，并在实验报告中分析其状态变化的条件和原因。
4. 在以上程序运行的过程中，进行横屏和竖屏的切换，要求，无论程序在什么时候切换，都可以正确运行

二、具体实现

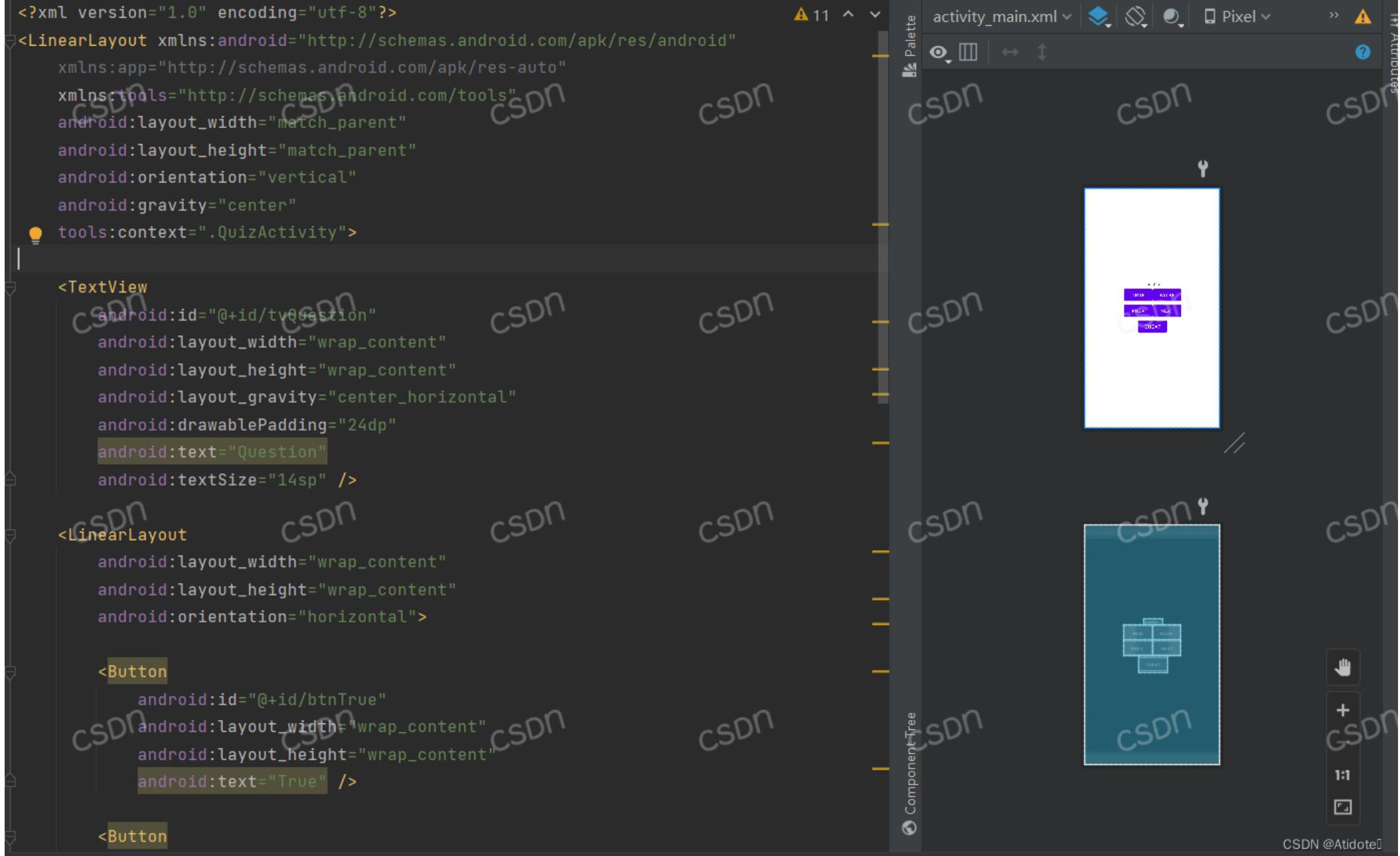
activity_main.xml（竖屏布局）

内容来源: csdn.net

作者昵称: Atidote

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872



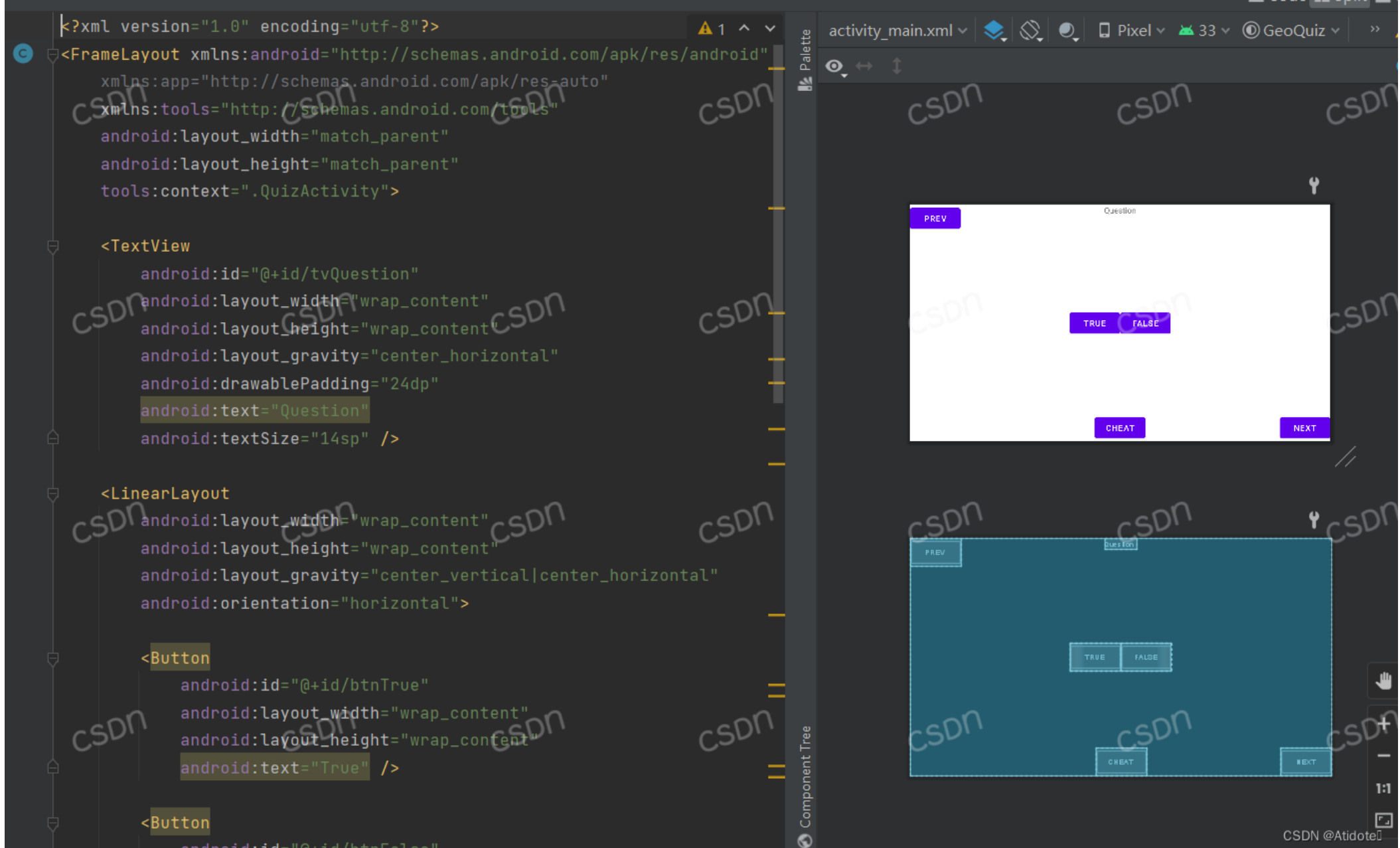
activity_main.xml (land) (横屏布局)

内容来源: csdn.net

作者昵称: Atidote

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872



QuizActivity

内容来源: csdn.net

作者昵称: Atidote

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872

```

package com.example.geoquiz;

import ...

public class QuizActivity extends AppCompatActivity {

    private Button mTrueButton;
    private Button mFalseButton;
    private Button mNextButton;
    private Button mPrevButton;
    private TextView mQuestionText;
    private Button mAnswerButton;
    private static final String KEY_INDEX = "index";
    private static final String TAG = "QuizActivity";

    private Boolean[] IsAnswered;
    private int rightCount = 0;
    private int wrongCount = 0;
    private int mCurrentIndex = 0;
    @Override
    public void onConfigurationChanged(Configuration newConfig){
        super.onConfigurationChanged(newConfig);

        int orientation = getResources().getConfiguration().orientation;
        if (orientation == Configuration.ORIENTATION_LANDSCAPE) {
            setContentView(R.layout.activity_main);
        } else if (orientation == Configuration.ORIENTATION_PORTRAIT) {
            setContentView(R.layout.activity_main);
        }
    }

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }
}

```

CSDN @Atidote

AnswerActivity

内容来源: csdn.net

作者昵称: Atidote

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872

```

package com.example.geoquiz;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class AnswerActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_answer);
        //获得intent引用
        Intent intent = getIntent();
        //根据KEY取出value
        String message = intent.getStringExtra("QuestionAnswer");
        //获得文本框引用，设置文字
        TextView mAnswerText = findViewById(R.id.tvAnswer);
        mAnswerText.setText(message);
    }
}

```

CSDN @Atidote

AndroidManifest.xml

内容来源: csdn.net

作者昵称: Atidote

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.geogquiz">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:screenOrientation="landscape"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.GeoQuiz">

        <activity
            android:name="com.example.geogquiz.ExitActivity"
            android:exported="false" />

        <activity...>
        <activity
            android:name="com.example.geogquiz.QuizActivity"
            android:exported="true"
            android:configChanges="screenSize|orientation|keyboardHidden">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>

```

内容来源: csdn.net

CSDN @Atidote

作者昵称: Atidote

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

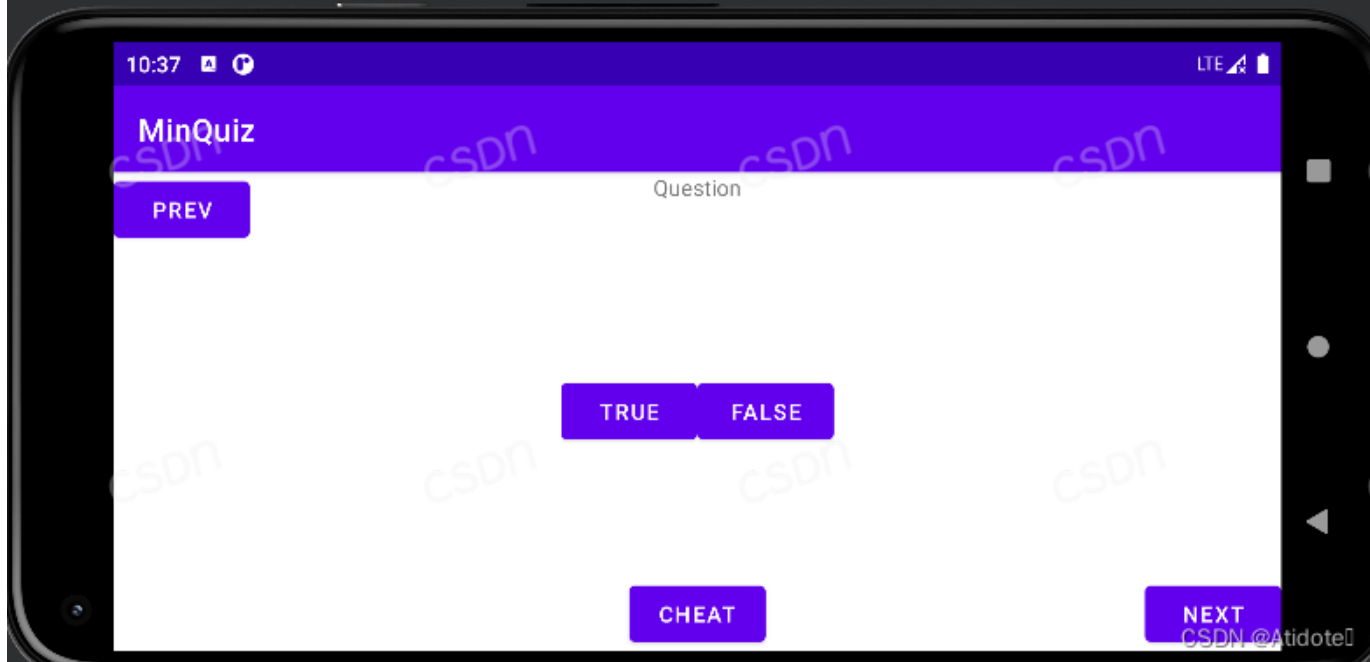
作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872

三、运行结果



回答 cheat

内容来源: [csdn.net](https://blog.csdn.net)
作者昵称: Atidote
原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598
作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872



转动屏幕

内容来源: csdn.net
作者昵称: Atidote
原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598
作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872



内容来源: csdn.net

作者昵称: Atidote

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872

四、实验心得

在AndroidManifest.xml中设置Activity的android:configChanges="orientation|keyboardHidden"时，切屏不会重新调用各个生命周期，只会执行onConfigurationChanged方法。旋转时，activity对象不会被销毁。通过重写onConfigurationChanged方法真正实现旋转切换横竖屏布局。

内容来源: csdn.net

作者昵称: Atidote

原文链接: https://blog.csdn.net/qq_56204872/article/details/134899598

作者主页: https://blog.csdn.net/qq_56204872