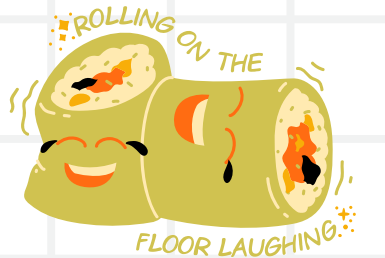
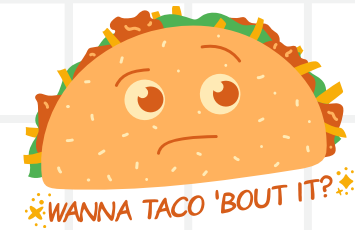




# 餐餐不剩

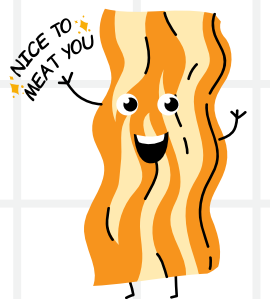


## Milestone 2

第七組

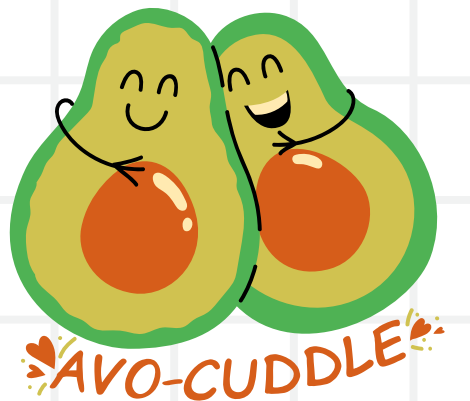
統計二 林承佑、林哲宇、陳柏翰

地政四 胡詠琪

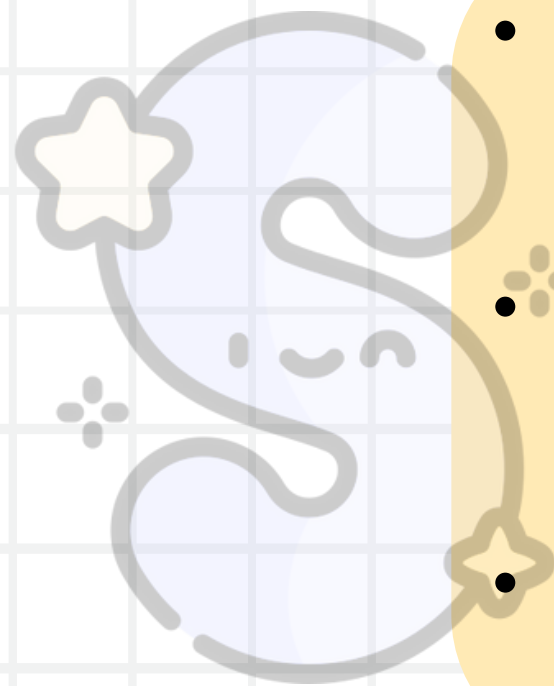


# Current Progress

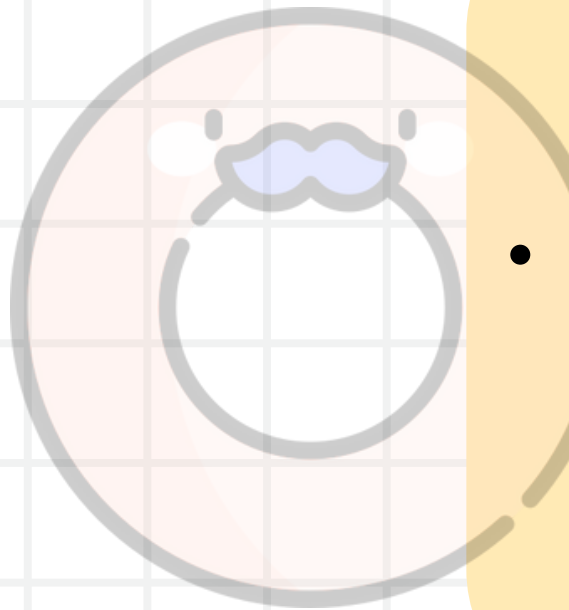
- 01 確認主題內容和局部細節
- 02 了解介面的設計概念
- 03 分析使用者和商家兩面向的關係
- 04 程式初步架構想法



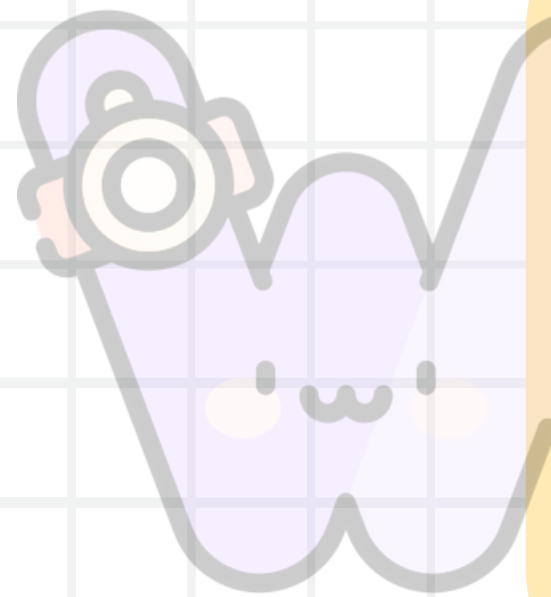
# SWOT 分析



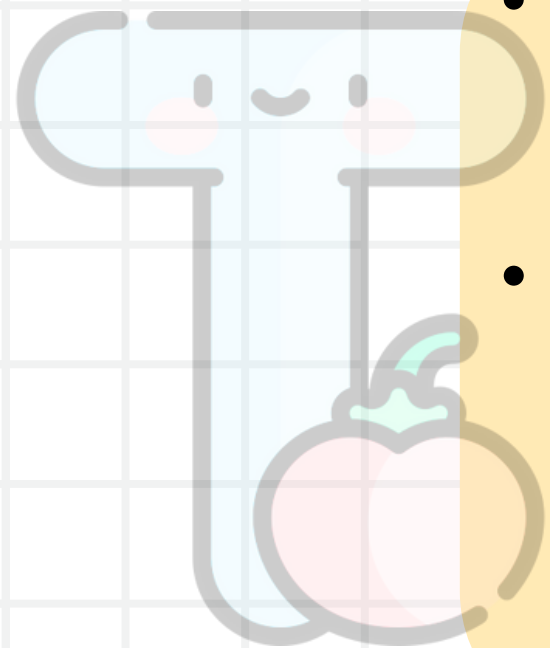
- 方便校內學生在課餘時間訂購午餐，解決用餐時間不足的問題
- 使用學號作為識別碼，可建立可靠的用戶資料庫
- 不收取額外手續費，降低使用門檻



- 整合校門口附近餐廳，提高系統覆蓋率和使用人數
- 與行動政大整合，簡化登入流程，提高使用率

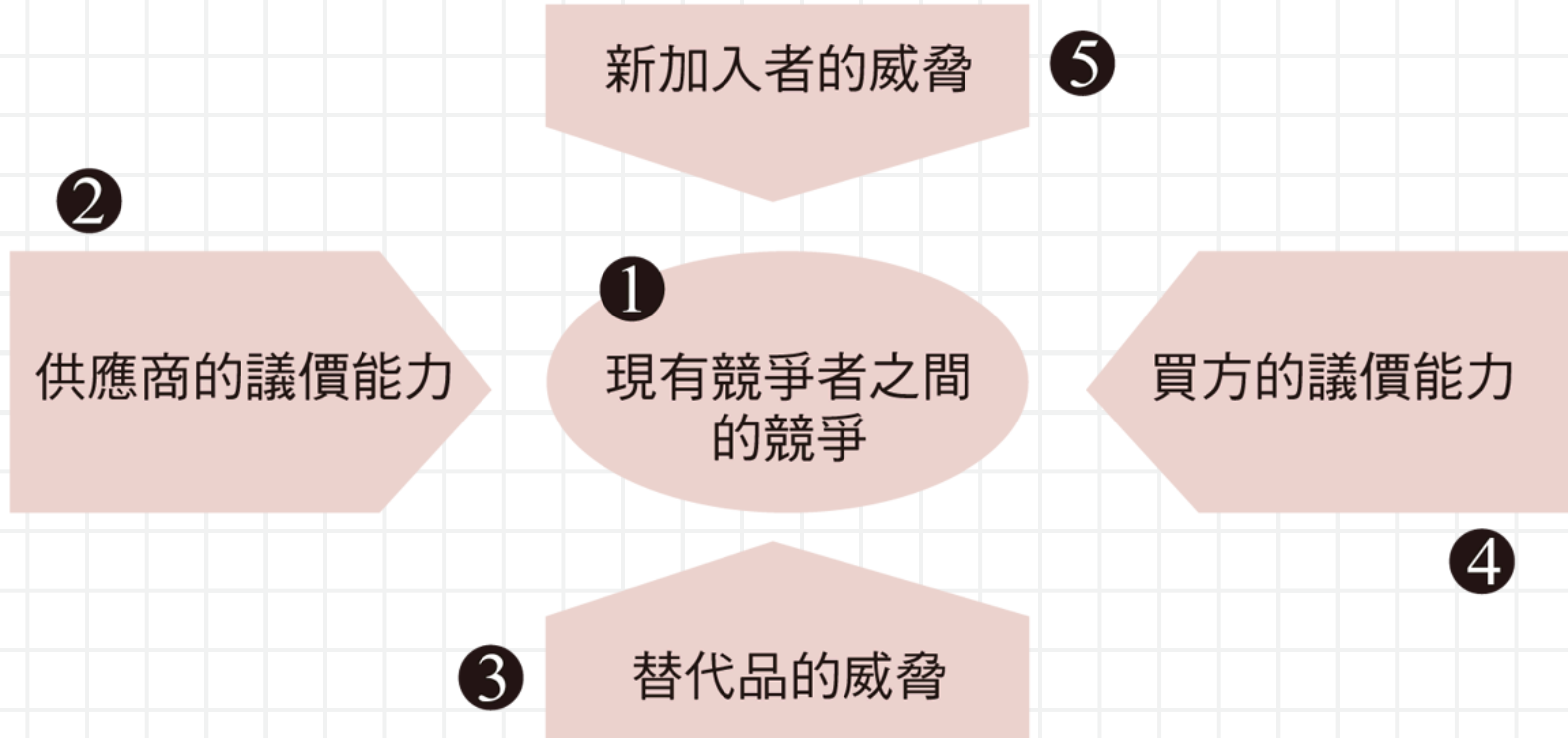


- 系統同步更新的挑戰，可能造成商家和使用者的資料不一致
- 取餐以及現場購買的人可能會造成店家混亂



- 現有餐廳已有一定銷售渠道，可能不願加入新系統
- 餐廳可能已與其他訂餐系統或外送平台合作

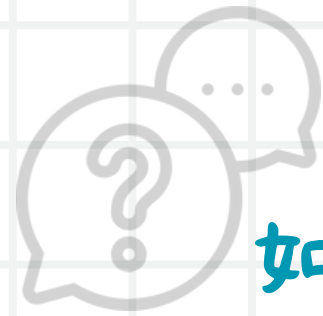
# 五力分析 - 競爭優勢



- 現存的競爭者 低
- 供應商（店家）議價能力 中
- 替代品的威脅 低
- 購買者（使用者）議價能力 中
- 新進入者的威脅 中



# 同學間的小調查



如果在尖峰時期（多個會議或演講）同時舉辦，會同步有多個剩食問題，這樣的設計或許可以有效解決和分配？



如果系統使用上能夠很直覺簡單，會更實用。



訂餐部分，如果店家可以有效地分配時間，且可以準時出餐，確實會是很方便的系統



現在交流版就可以有效解決剩食的問題，用這個系統會不會有點多此一舉與沒有必要性？



# GUI 介面設計

註冊

A sketch of a general registration form. It contains two input fields labeled '帳' (Account) and '密' (Password). Below these fields are two buttons labeled '註冊' (Register) and '登入' (Login). At the bottom of the form is a large circular button.

→ 連接 Account database

↳ Error 便 popup.



A sketch of a merchant registration form. It has a title '註冊' (Register) at the top. Below the title are two input fields labeled '帳' (Account) and '密' (Password). At the bottom, there are two radio buttons labeled '一般人' (General) and '商家' (Merchant).

→ 連接 Account database → check account 不可重複.



一般人  
註冊

A form for general user registration. It consists of a large rectangular box containing five horizontal lines for text input and a single button at the bottom.

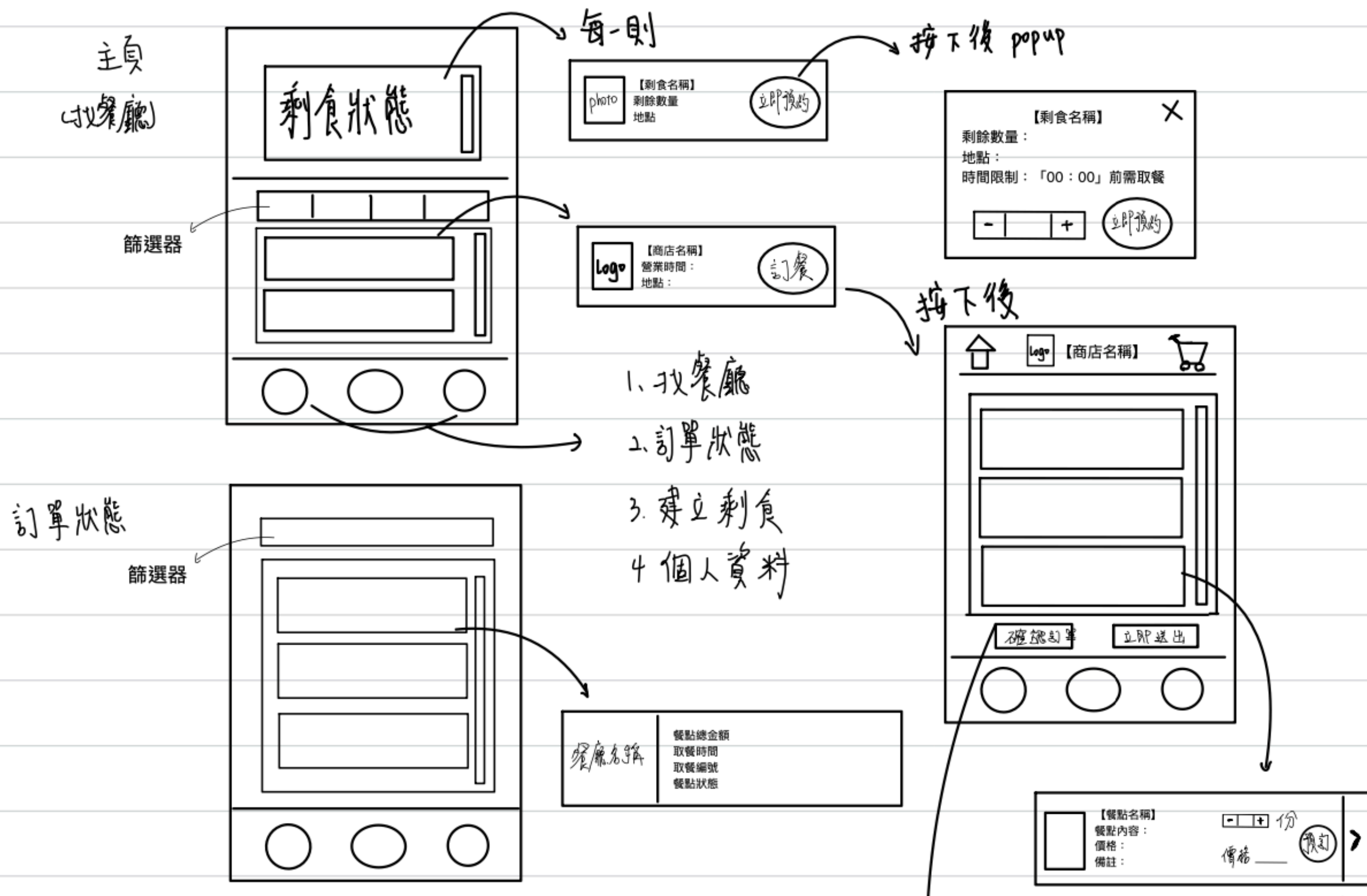
學號.  
住所  
性別.  
手機  
信箱.

商家

A form for merchant registration. It consists of a large rectangular box containing five horizontal lines for text input and a single button at the bottom.

店名  
地址.  
電話  
營業時間

# 一般人





剩食

[illegible]

個人資料

帳號狀態

訂單記錄.

按下後 popup ✓

【餐點名稱】		✕	
餐點內容：			
價格：			
備註：			
<div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 50px; margin: 5px;"></div>	備註給店家：		<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 50px; margin: 5px;"></div>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 5px;">-</div> <div style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 30px; margin-right: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; margin-right: 5px;">+</div> </div>		份, 價格 _____	
		<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 5px; display: inline-block;">預訂</div>	

Logo 商店名稱

訂單確認

餐點名稱	數量	修改
餐點內容：	1	Delete

Total 數量： 金額：

繼續訂餐

( P O P U P )

餐點名稱	份	\$	
(只點手冊3單)	份	\$	➤
	份	\$	

總餐點數量      份 金額      元

訂購人  
電話  
取餐時間：00:00~00:00

繼續訂餐
送出訂單



總餐點數量      份 金額      元

取餐時間：00:00~00:00

取餐編號：

確認

商家

菜單設定

☒

☐

☐

建立新商品

☐

☐

☐

狀態更改

菜名：  
開放數量：  
價格（單位）：

修改 狀態

(只有暫停時可以修改)

☐ 販售 ☐ 待售 ☐ 刪除

☐ ☐ ☐

OK

菜名  
開放預約數量  
量詞  
每單位價格  
備註  
狀態 (上架、隱藏)(刪除)

菜名

開放預約數量

量詞

每單位價格

備註

OK

訂單狀態

排序

狀態

狀態

☐

☐

☐

- 菜單設定
- 訂單狀態
- 取餐
- 個人資料

預約順序	菜名	數量	備註	取餐編號
				狀態
		⋮		

菜名  
開放預約數量  
量詞  
每單位價格  
備註

☐ 販售 ☐ 待售

☐ ☐

OK

取餐號

☐ 取消 ☐ 已取

☐ ☐

備註

取餐

排序

取餐

預訂時間

取餐編號：  
總金額：

✓

OK

!

取餐編號：

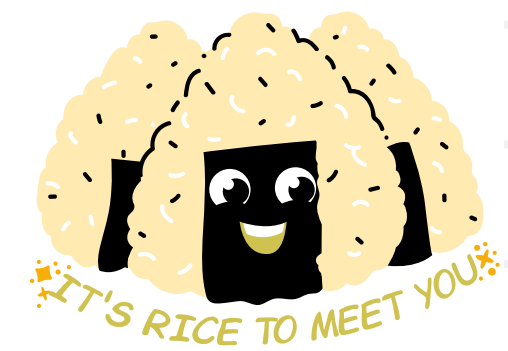
取消 確認

消失原頁面的內容

個人資料

個人資料

1. 關閉預約系統時間
2. 營業時間
3. 手取餐次數及於多少不得預訂有店餐配



# 資料庫建立想法

## 帳密

這裡的帳號ID不限於一般人、商家、剩食；種類 C 商家、N 一般人、L 剩食

帳號ID	密碼	種類

## 商家基本資訊

這裡的帳號ID限於商家（註冊的時候就要歸檔進來）

商家帳號ID	店名	地址	電話	信箱	營業時間	開放預約時間	未取餐次數 小於多少

# 資料庫建立想法

## 一般人基本資訊

這裡的帳號ID限於一般人（即學號）（註冊的時候就要歸檔進來）

一般人帳號ID	系所	姓名	手機	信箱	未取餐次數

## 訂單

取餐編號＝訂單編號，前四碼是日期，後兩碼是順序編號，才不會重複下單然後被加總在同一單。

一般人帳號ID	商家. 剩食帳號ID	取餐編號	餐點名稱	數量	價格 (該項總額)	備註 (一般人)	取餐時間	狀態

# 資料庫建立想法

## 菜單

菜名要在該帳號中獨一無二

商家或剩食 帳號ID	菜名	開放預約數量	量詞	每單位價格	備註（商家）	品項狀態

## 剩食

剩食帳號刪除時，要同步刪掉訂單和菜單的資料！

剩食帳號ID	菜名 （名稱）	地點	建立時間



# 資料庫建立想法

帳號		
帳號ID	密碼	種類

商家基本資訊							
商家帳號ID	店名	地址	電話	信箱	營業時間	開放預約時間	未取餐次數小於多少

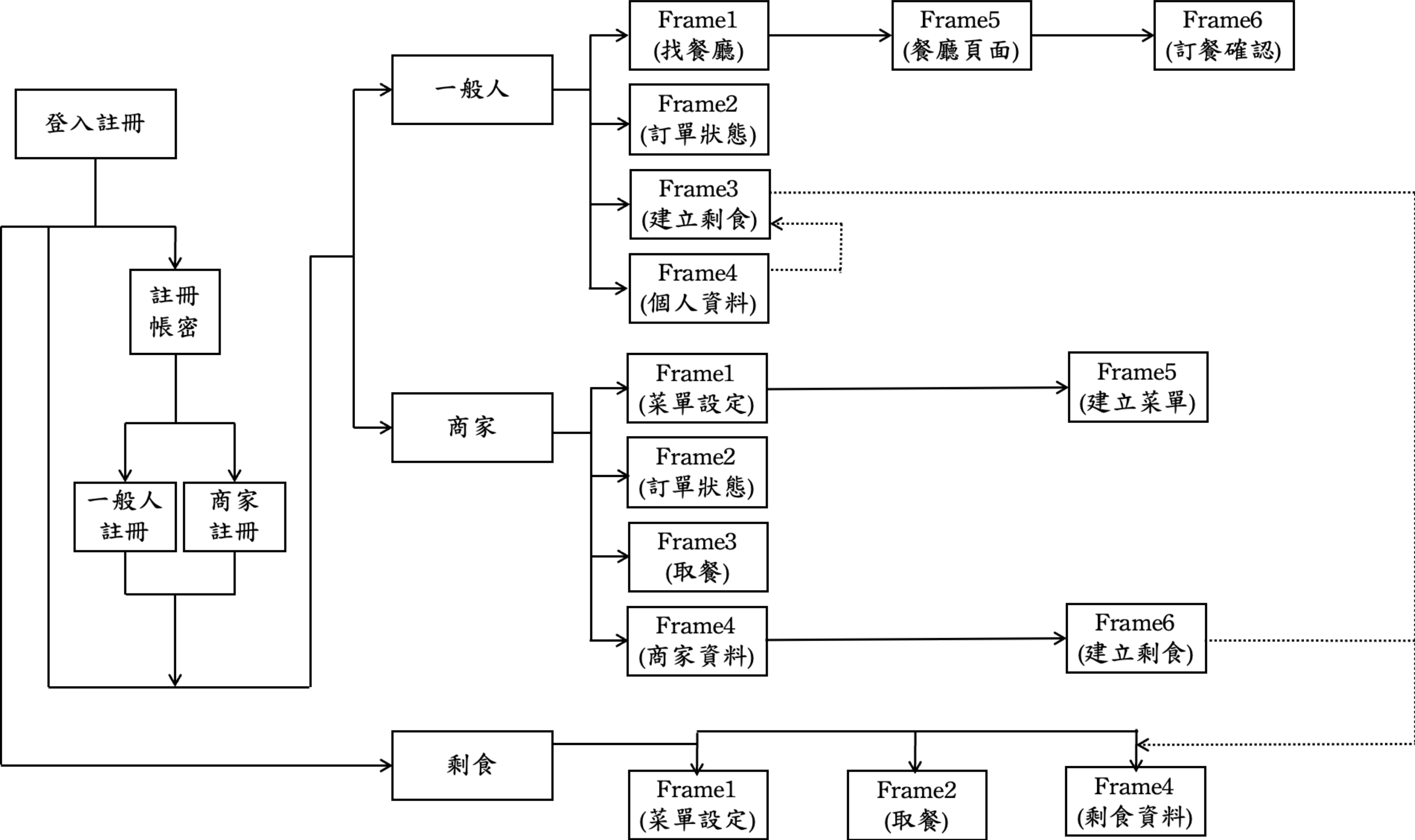
一般人基本資訊					
一般人帳號ID	系所	姓名	手機	信箱	未取餐次數

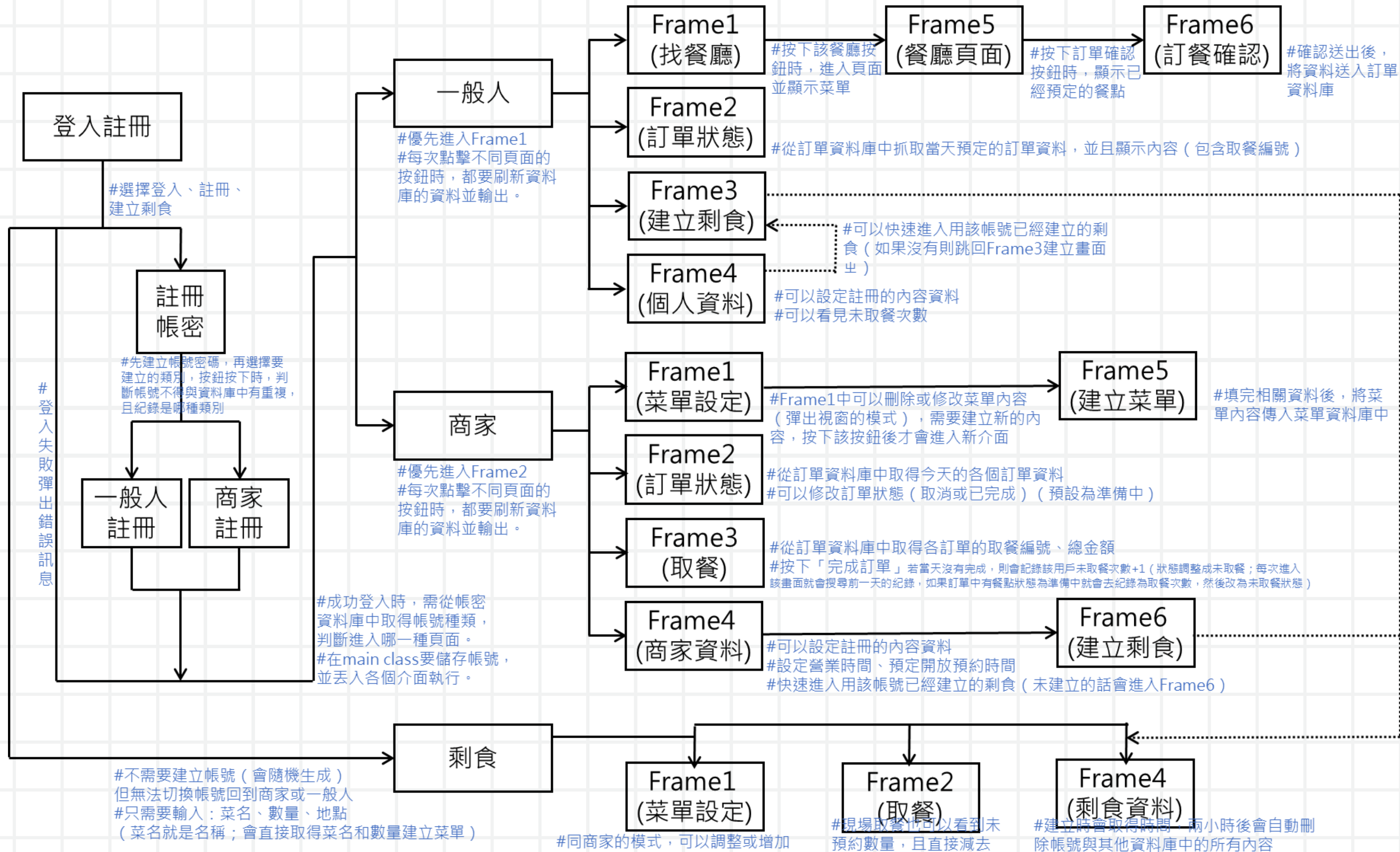
訂單							
一般人帳號ID	商家. 剩食帳號ID	取餐編號	餐點名稱	數量	價格 (該項總額)	備註 (一般人)	取餐時間

菜單						
商家或剩食帳號ID	菜名	開放預約數量	量詞	每單位價格	備註 (商家)	品項狀態

剩食			
剩食帳號ID	菜名 (名稱)	地點	建立時間

# 前端流程圖





# 後端流程圖

