



G7: Reservation and Leftover Food

餐餐不剩

System operation manual

統計二 陳柏翰

統計二 林哲宇

統計二 林承佑

地政四 胡詠琪



CONTENTS

1. 下載專案與開啟

2. 剩食使用

3. 一般人使用

4. 商家使用

5. 注意事項&常見問題

一、下載專案與開啟

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

重點摘要

- 將 eclipse 更新至最新版本。
- 從 eclipse 中安裝 javaFX 軟體。
- 安裝並調整 javaFX 執行路徑。
- 開啟與執行專案。

下載專案與開啟

剩食使用

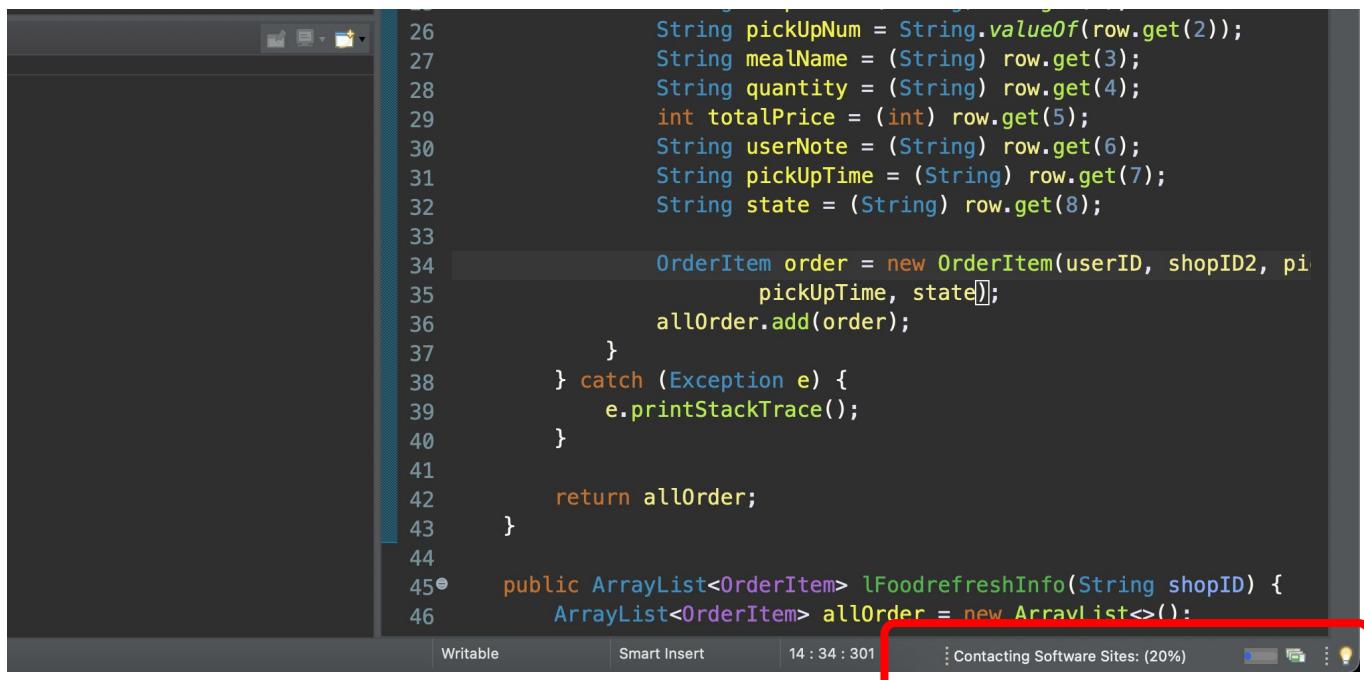
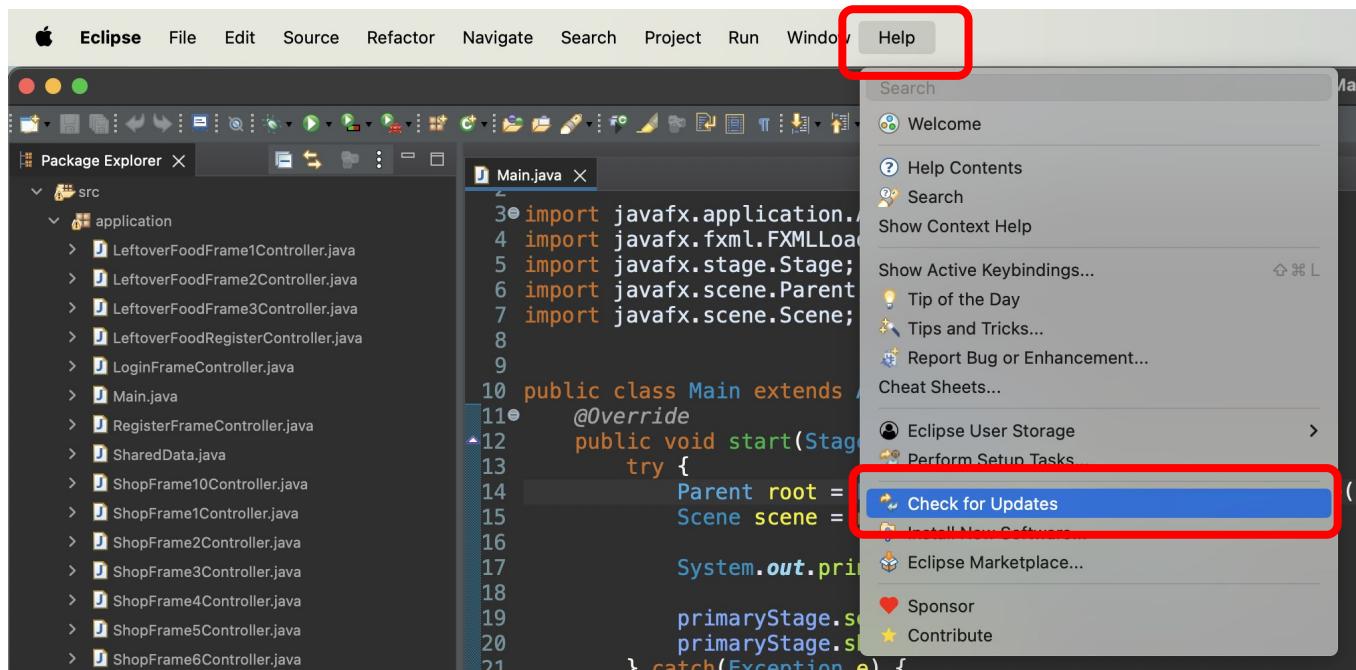
一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

將 eclipse 更新至最新版本

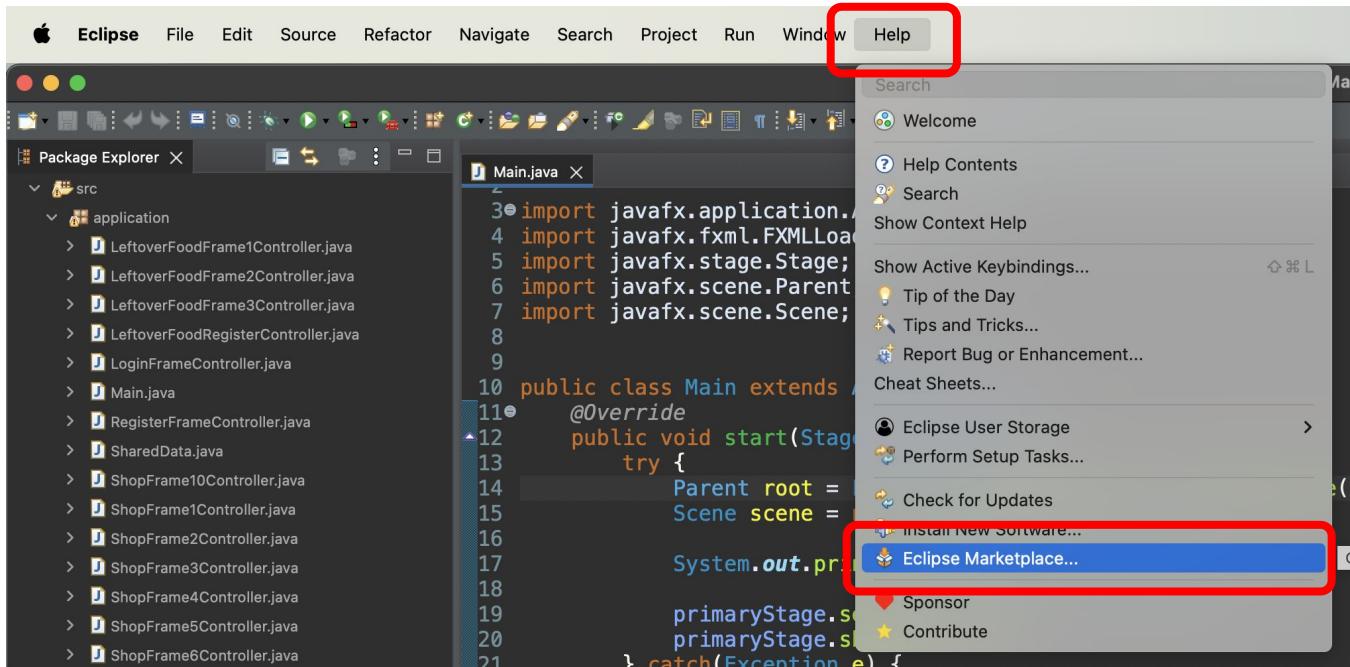
Step. 1



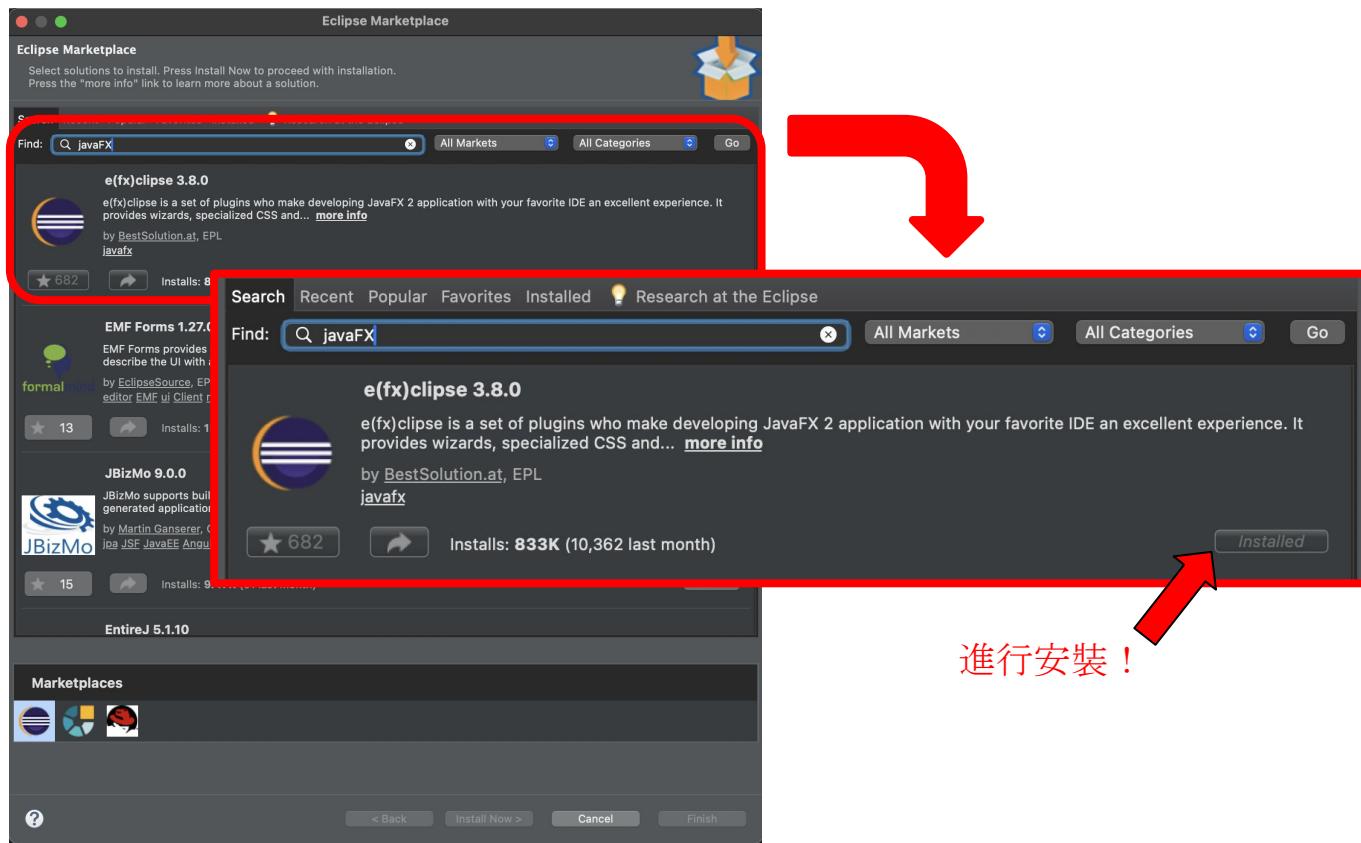
等到100%完成後，進行更新！

從 eclipse 中安裝 javaFX軟體

Step. 1

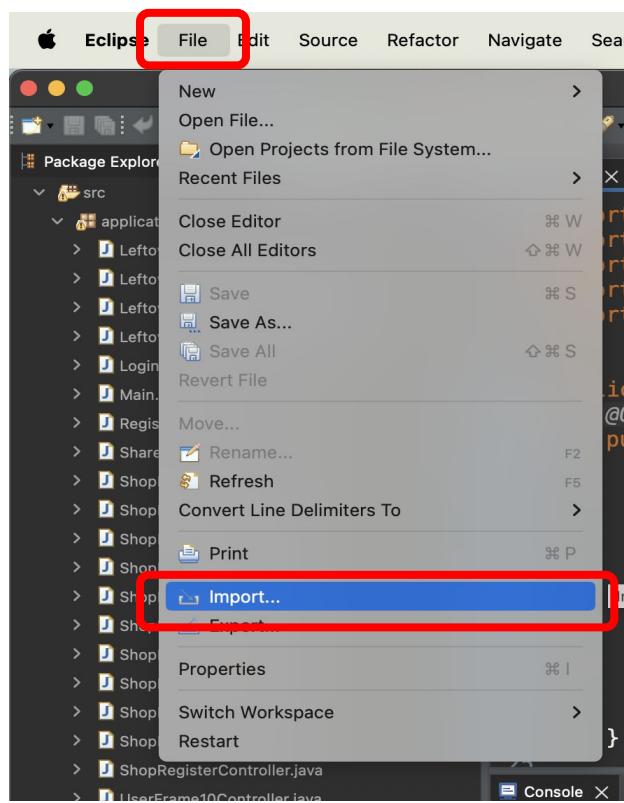


Step. 2



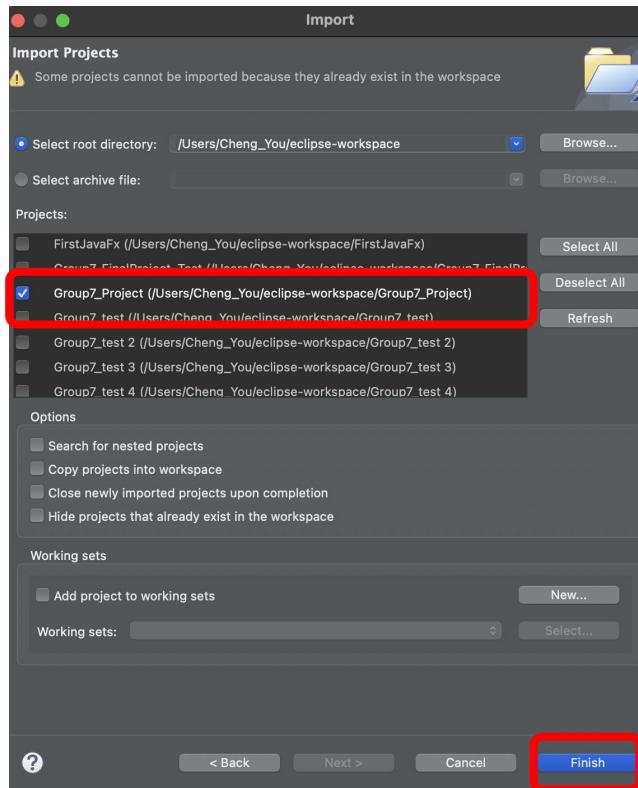
導入專案至 eclipse

Step. 1



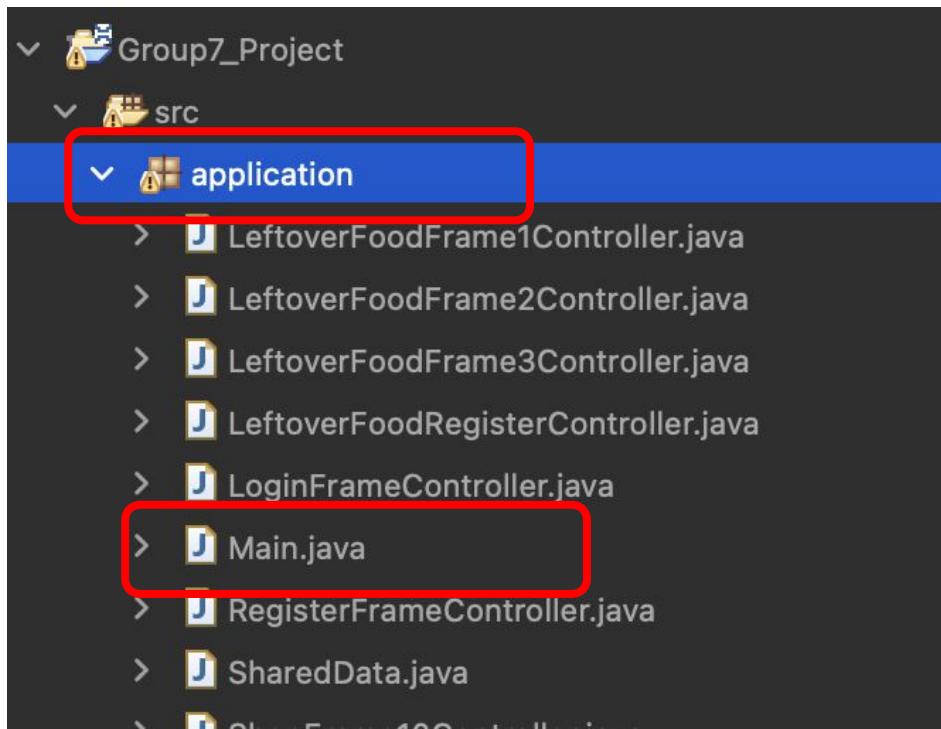
先將檔案進行解壓縮。

Step. 2

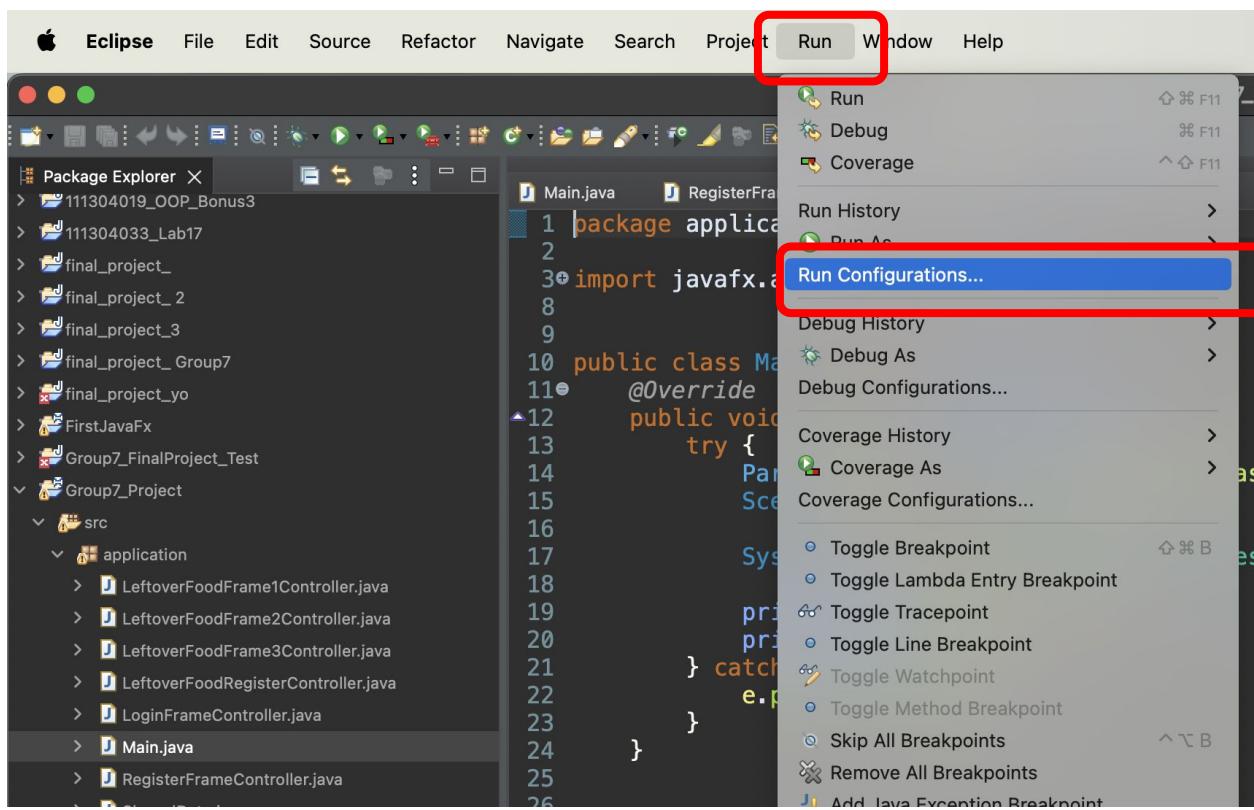


安裝並調整 javafx 執行路徑

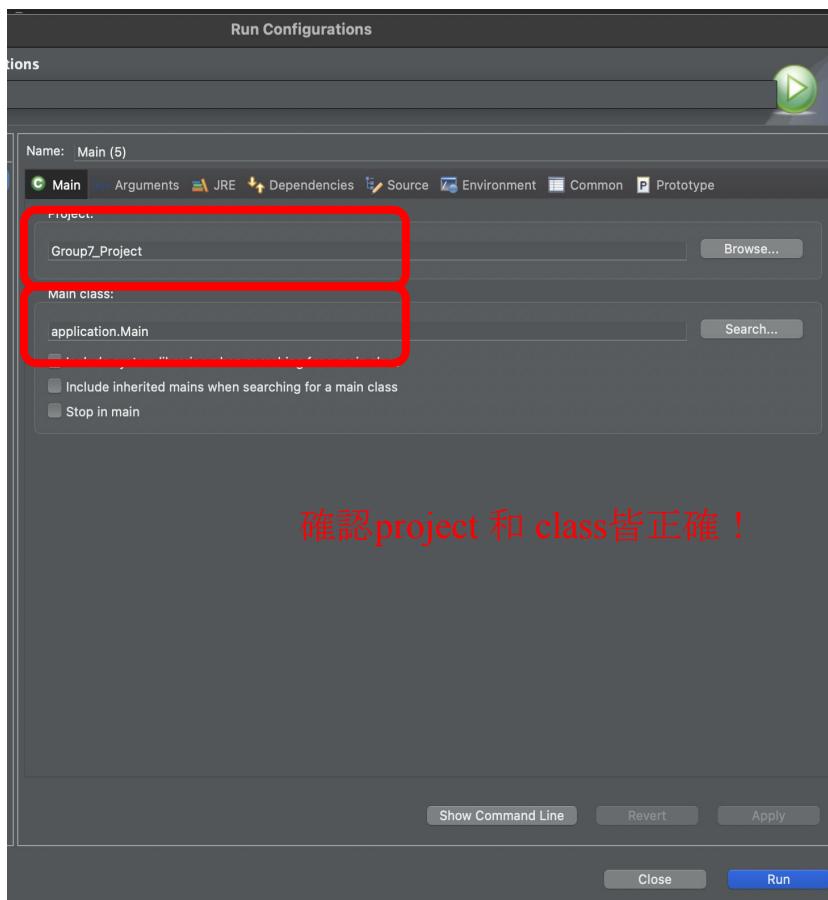
Step. 1



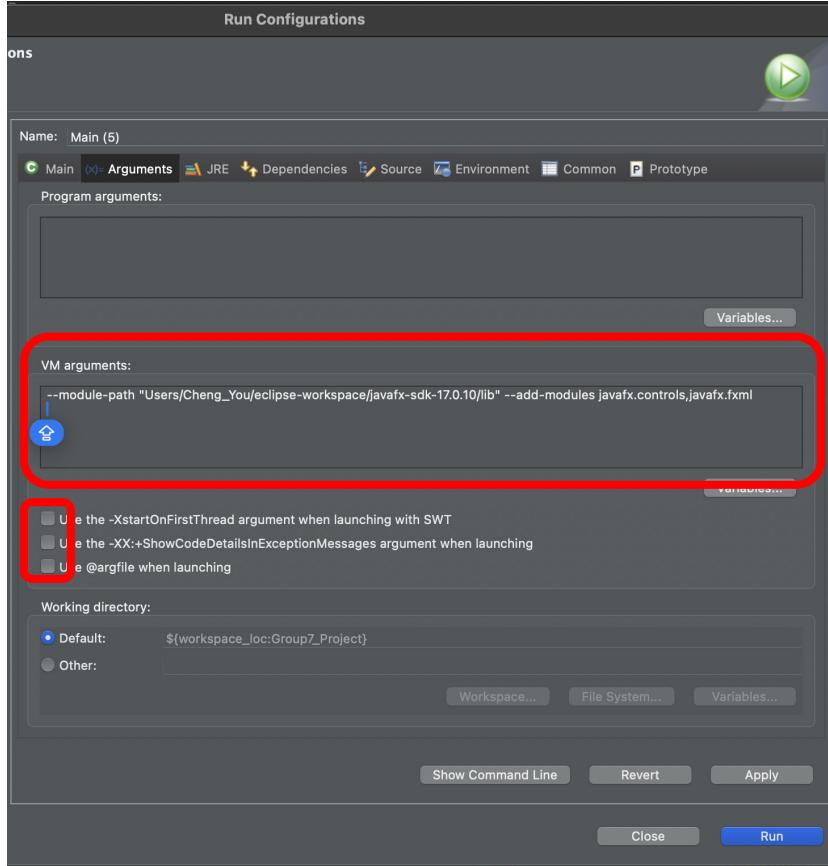
Step. 2



Step. 3



Step. 4

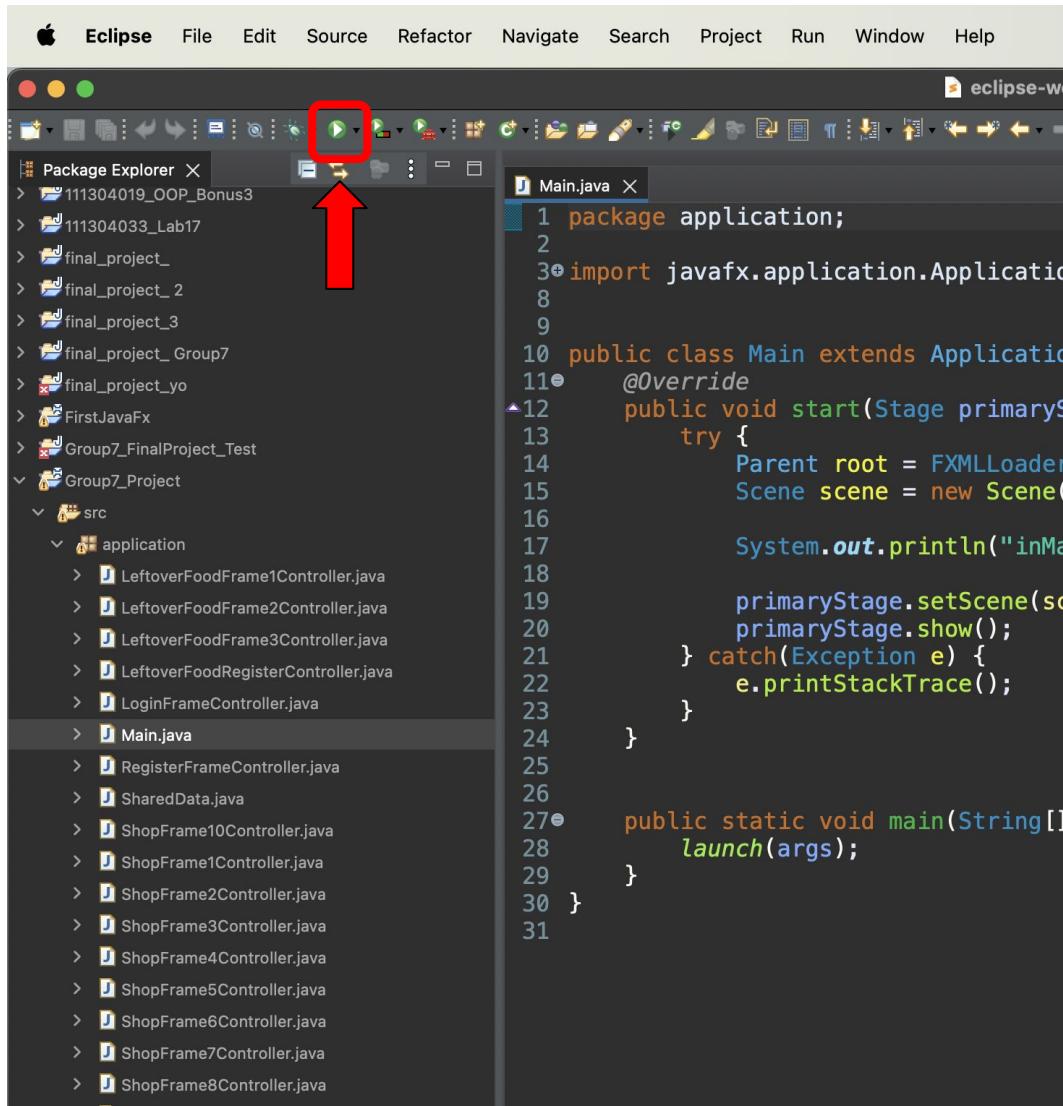


調整路徑(圖片以Mac為例)

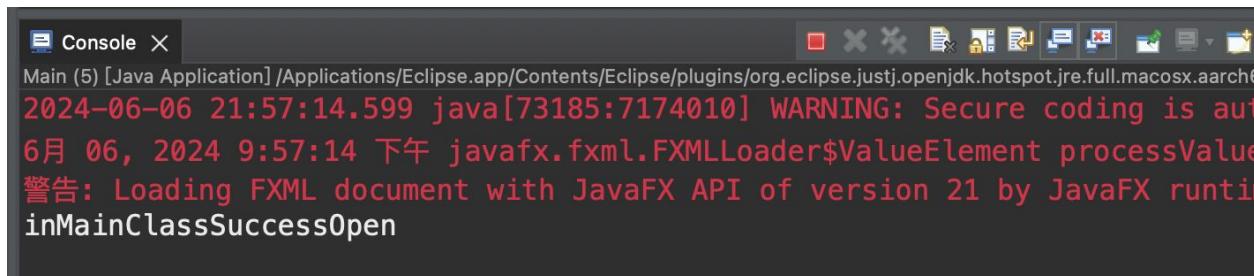
--module-path /path/to/javafx-sdk-17.0.1/lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml

開啟與執行專案

Step. 1



順利執行後的 Console 畫面提示：



二、剩食使用

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

重點摘要

- 進入建立剩食畫面(以快速建立剩食為例)
- 輸入相關資料建立剩食。
- 刷新訂單狀況。
- 完成取餐。
- 現場領取方式。
- 刪除帳號。

使用介面

- | | |
|---|---|
| 1 | 點擊後切換至菜單設定畫面，可以看見於建立剩食時，所建立的餐點內容(目前不開放新增菜單) |
| 2 | 點擊後切換至取餐畫面，可以使用現場領取功能，以及查看目前已訂餐的訂單與調整取餐狀態。 |
| 3 | 點擊後切換至剩食資料畫面。若為一般人帳號建立，可從此處進行切換；可從畫面中看見剩食建立時間，以及將被刪除的時間，亦可手動刪除。 |



進入建立剩食畫面(以快速建立剩食為例)

Step. 1



點擊「快速建立剩食」

↑

快速建立剩食

食物名稱

可預約數量

地點

備註

本帳號關閉後即無法再次登入！
若無即時刪除帳號，帳號將於兩小時後自動刪除。

確認建立

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

輸入相關資料建立剩食

Step. 1

↑

快速建立剩食

食物名稱	<input type="text"/>	食物名稱: 至少一字, 至多二十字。
可預約數量	<input type="text"/>	可預約數量: 請填寫數字。
地點	<input type="text"/>	地點: 填寫越完整越好!
備註	<input type="text"/>	備註: (選填)。

本帳號關閉後即無法再次登入!
若無即時刪除帳號, 帳號將於兩小時後自動刪除。

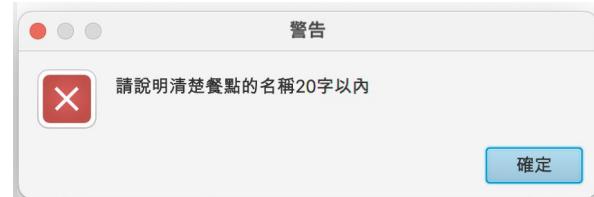
確認 建立

Step. 2

尚未被預約數量 : 100

現場領取 :	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="確認"/>
取餐編號	總數量	狀態

表格中沒有內容



建立部分有訊息不符合規定
按下確定後返回 Step. 1。



成功進入剩食頁面

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

刷新訂單狀態

Step. 1



點擊「取餐」

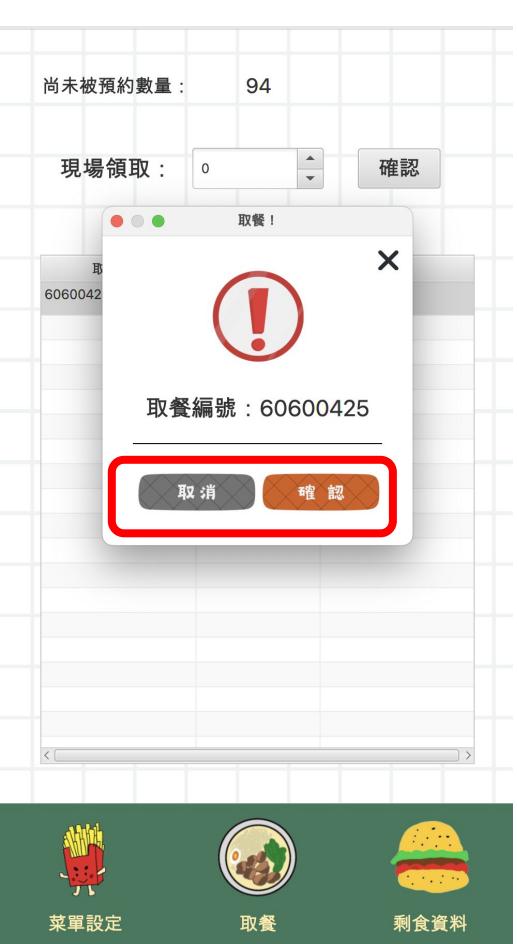
Step. 2



若有新訂單將會顯示於表格之中
且尚未被預約數量會自動減少。

完成取餐

Step. 1



現場領取方式

Step. 1

尚未被預約數量 : 96

現場領取 : 

點擊上下按鈕調整現場領取數量
不可為0, 亦不可大於尚未被預約數量

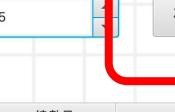
取餐編號	總數量	狀態
60600017	總數量: 4	修改內容



菜單設定 取餐 剩食資料

Step. 2

尚未被預約數量 : 96

現場領取 : 

點擊「確認」即可！

取餐編號	總數量	狀態
60600017	總數量: 4	修改內容



菜單設定 取餐 剩食資料

Step. 3

尚未被預約數量 :

91

現場領取：

0

確認

尚未被預約數量會自動減少
不需刷新訂單狀況！
(使用者端亦會同步減少唷)

取餐編號	總數量	狀態
60600017	總數量: 4	修改內容



菜單設定



取餐



剩食資料

啟與案專載下

使用
食剩

一般人使用

商家使用

題問常見項事注意

刪除帳號

Step. 1



點擊「剩食資料」

Step. 2



注意：

1. 按下刪除帳號後即不可逆；無法挽回所有資料內容。
2. 請先將所有已取餐訂單都調整為完成，避免使用者未取餐次數自動增加。
3. 若未刪除本帳號即關閉系統，亦無法重新登入，系統將於建立後兩小時自動刪除。

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

三、一般人使用

重點摘要

- 註冊帳號。
- 刷新目前餐廳與剩食狀況。
- 「商家」餐點下單。
- 「剩食」餐點下單。
- 訂單狀態與取餐編號查詢。
- 建立剩食。
- 個人帳號與已建立剩食帳號切換。
- 修正個人資料。

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

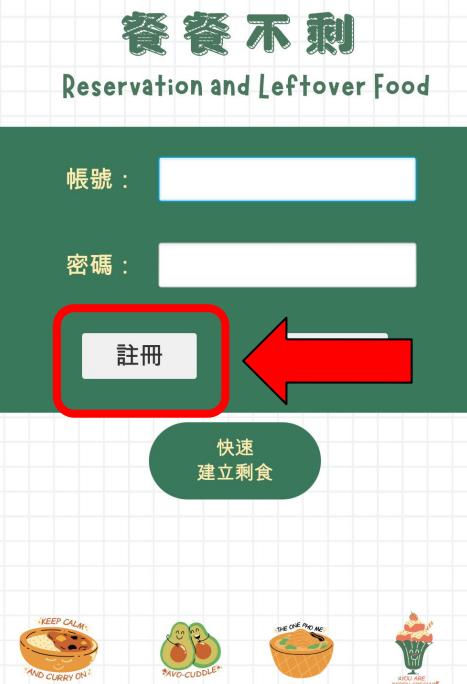
注意事項 & 常見問題

1	點擊後切換至找餐廳畫面，上半部為目前有的剩食狀態，下半部為開放預訂餐點的餐廳。(每次點擊都會進行刷新)
2	點擊後切換至訂單狀態畫面，可以查看訂單編號、總金額以及目前的狀態。
3	點擊後會進入建立剩食畫面，或前往已經建立的剩食畫面。(此處建立的剩食可自由切換)
4	點擊後進入個人資料畫面，可進行個人資料的修改，亦可看見目前未取餐次數的紀錄。



註冊帳號

Step. 1



點擊「註冊」按鈕

Step. 2



輸入欲建立的帳號與密碼

#注意：

1. 帳號註冊後即不可修正。
2. 帳號不得與系統中任意使用者相同，若有相同系統將彈跳出提示視窗。
3. 帳號與密碼長度請介於 8~20 位字數(英文、數字、符號不限)



Step. 3



註冊

帳號 : 12345678

密碼 :

點擊「一般人」按鈕



Step. 4

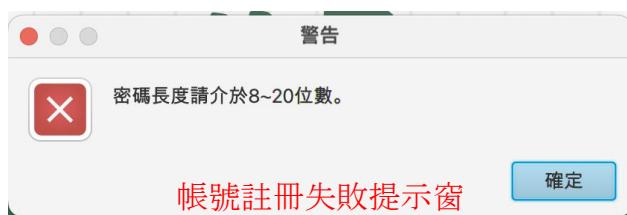
一般人註冊

姓名 :

系所 :

信箱 :

聯絡電話 :



姓名:至少二字, 至多五字。

系所:小於十字。

信箱:填寫有效信箱。

聯絡電話:請填寫手機號碼 !

依照規則填寫完整資料後,
按下「確認」按鍵

Step. 5

剩食名稱	數量	地點	立即預約
雞排	100	商學院	<input type="button" value="立即預約"/>
珍奶	100	商學院正門	<input type="button" value="立即預約"/>



註冊部分有訊息不符合規定
按下確定後返回 Step. 4。

商店名稱	營業時間	地點	訂餐
小吃部	10:00 ~ 18:00	指南路二段三百號	<input type="button" value="立即訂餐"/>



成功註冊後，將自動導入「找餐廳」頁面，
顯示目前的餐廳以及剩食狀態！

刷新目前餐廳與剩食狀況

Step. 1

剩食名稱	數量	地點	立即預約
雞排	100	商學院	立即預約
珍奶	100	商學院正門	立即預約

商店名稱	營業時間	地點	訂餐
小吃部	10:00 ~ 18:00	指南路二段三百號	立即訂餐



點擊「找餐廳」
每次登入時都將自動刷新一次！

啟與開案專案下載

用使食剩

一般人使用

用家使用

注意事項 & 常見問題

「商家」餐點下單

Step. 1

剩食名稱	數量	地點	立即預約
雞排	100	商學院	立即預約
珍奶	100	商學院正門	立即預約

商店名稱	營業時間	地點	訂餐
小吃部	10:00 ~ 18:00	指南路二段三百號	立即訂餐



找餐廳 訂單狀態 建立剩食 個人資料

找到喜歡的餐廳
按下對應的「立即訂餐」按鍵

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

Step. 2

↑
小吃部
←

顯示選擇的餐廳名稱

餐點名稱	單價/單位	數量	價格	預定
健康餐盒	100 / 盒	<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/>	0	Order
素食餐盒	120 / 盒	<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/>	0	order

調整想要預定的數量(價格會隨之改變)
確認後按下「order」按鍵
數量為0時, 不可按下「order」按鍵

確認訂單
立即送出



找餐廳 訂單狀態 建立剩食 個人資料

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

Step. 3

G7: Reservation and Leftover Food 餐餐不剩

小吃部

餐點名稱	單價/單位	數量	價格	預定
健康餐盒	100 / 盒	<input type="button" value="-"/> 0 <input type="button" value="+"/>	0	<input type="button" value="Order"/>
素食餐盒	120 / 盒	<input type="button" value="-"/> 2 <input type="button" value="+"/>	240	<input type="button" value="Order"/>

提醒
品項數量為「0」，不可加入到購物車中唷！

確定

該筆資料不會被記錄在購物車中。
按下確定後返回Step.2

成功將想要預訂的餐點及其數量
加入至購物車中。

確認訂單 立即送出

找餐廳 訂單狀態 建立剩食 個人資料

Step. 4

小吃部

餐點名稱	單價/單位	數量	價格	預定
健康餐盒	100 / 盒	<input type="button" value="-"/> 0 <input type="button" value="+"/>	0	<input type="button" value="Order"/>
素食餐盒	120 / 盒	<input type="button" value="-"/> 0 <input type="button" value="+"/>	0	<input type="button" value="Order"/>

確認訂單 立即送出

找餐廳 訂單狀態 建立剩食 個人資料

按下兩者紅框中其一按鍵，進入Step.5

按下藍框中按鍵，進入Step.6

Step. 5

小吃部

訂單確認

餐點名稱	數量	價格	修改/刪除
素食餐盒	2盒	240	刪除

若購物車中無項目，則會跳出該提示窗，
按下「確定」後返回Step.2

顯示購物車中的所有項目
且可以自由地刪除修改

Total 共2個 \$ 240 按下藍框中按鍵，返回Step.2

繼續訂餐 確定送出 按下紅框中按鍵，進入Step.6

找餐廳 訂單狀態 建立剩食 個人資料

Step. 6

確認訂單

餐點名稱	數量	價格
素食餐盒	1盒	120

顯示購物車中的「前三個項目」
且不可修正或更改。

總餐點數量：1 總金額：\$ 120

訂購人：使用者測試
商家 / 電話：小吃部 0900123456
取餐時間：: 00

繼續訂餐 送出訂單 按下藍框中按鍵，返回Step.2
按下紅框中按鍵，進入Step.7

找餐廳 訂單狀態 建立剩食 個人資料

Step. 7



完成餐點預定！
請記得取餐編號唷～
按下確認後即可關閉該視窗。

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

「剩食」餐點下單

Step. 1



找到想要的剩食
按下對應的「立即預約」按鍵

Step. 2



請注意，剩食取餐時間須於
下單15分鐘內完成，若未完
成將自動增加未取餐紀錄！

調整預約的數量！



Step. 3



完成餐點預定！
請記得取餐編號唷～
按下確認後即可關閉該視窗。

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

訂單狀態與取餐編號查詢

Step. 1

商店名稱	總金額	取餐時間	取餐編號	狀態
小吃部	120	11:11	60700015	準備中
雞排	0	02:45	60700168	準備中



點擊「訂單狀態」
即可看到取餐編號和目前狀態唷！

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

建立剩食

Step. 1

剩食名稱	數量	地點	立即預約
雞排	100	商學院	<input type="button" value="立即預約"/>
商店名稱	營業時間	地點	訂餐
小吃部	10:00 ~ 18:00	指南路二段三百號	<input type="button" value="立即訂餐"/>

使用者名稱：使用者測試

個人資料維護

帳號狀態：	<input type="button" value="個人"/>	<input style="border: 2px solid red; border-radius: 10px; padding: 5px;" type="button" value="剩食"/>
未取餐次數	0	
訂單記錄	已經累積2筆	
備註	無	

按下兩者紅框中其一按鍵，進入Step.2



Step. 2

Leftover Food!

食物名稱	<input type="text"/>		
可預約數量	<input type="text"/>		
地點	<input type="text"/>		
備註	<input type="text"/>		
<input style="border: 2px solid red; border-radius: 10px; padding: 5px;" type="button" value="確認"/>			
找餐廳	訂單狀態	建立剩食	個人資料

食物名稱：至少一字，至多二十字。

可預約數量：請填寫數字。

地點：填寫越完整越好！

備註：(選填)。

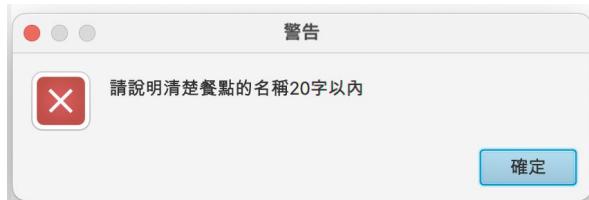
完成填寫後，按下「確認」按鍵。

#注意：

若在前兩小時內，已做過Step.1，則不會顯示Step.2的畫面；系統會自動判斷後，切換至剩食介面。

(請參考「個人帳號與已建立剩食帳號切換」)

Step. 3



建立部分有訊息不符合規定
按下確定後返回 Step. 2。



進入剩食介面。

「菜單設定」中，會自動顯示建立的剩食資料。
「取餐」中，會顯示目前剩餘數量，與被使用者下定的資訊。

相關取餐內容與現場領取方式，請參考「二、剩食使用」。

個人帳號與已建立剩食帳號切換

Step. 1

剩食名稱	數量	地點	立即預約
雞排	100	商學院	立即預約
商店名稱	營業時間	地點	訂餐
小吃部	10:00 ~ 18:00	指南路二段三百號	立即訂餐

使用者名稱：使用者測試

個人資料維護

帳號狀態：

個人 剩食

未取餐次數 0

訂單記錄 已經累積2筆

備註 無

按下兩者紅框中其一按鍵，進入Step.2



Step. 2

品項名稱	開放數量	修改	狀態
珍奶	11	修改內容	狀態更改
建立新品項			

自動切換至(已建立的帳號)剩食介面。

#注意：

若在前兩小時內，未從帳號中建立剩食。
(請參考「本章節－建立剩食」。)

則會跳出下方畫面：
(如何操作，參考「本章節－建立剩食」)



Leftover Food!

食物名稱

可預約數量

地點

備註

確認



Step. 3



點擊「剩食資料」。

Step. 4



點擊「個人/商家」按鍵，切換回使用者介面。

Step. 5

使用者名稱：使用者測試

個人資料維護

回到使用者介面。

帳號狀態：

個人

剩食

未取餐次數

0

訂單記錄

已經累積2筆

備註

無



找餐廳



訂單狀態



建立剩食



個人資料

#注意：

只要透過帳號狀態中的兩個按鍵，即可來回切換，從本帳號中建立的剩食介面！

若非從本帳號中建立剩食，或尚未建立剩食，又或建立剩食時間已超過兩小時；皆無法順利切換。

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

修正個人資料

Step. 1

剩食名稱	數量	地點	立即預約
雞排	100	商學院	立即預約

商店名稱	營業時間	地點	訂餐
小吃部	10:00 ~ 18:00	指南路二段三百號	立即訂餐

點擊「個人資料」。



Step. 2

使用者名稱：使用者測試

個人資料維護	
------------------------	--

帳號狀態：

個人	剩食
--------------------	--------------------

點擊「個人資料維護」。

未取餐次數	0
訂單記錄	已經累積2筆
備註	無



Step. 3

使用者名稱：使用者測試

系所

姓名

手機

信箱

確認修改

姓名：至少二字，至多五字。

系所：小於十字。

信箱：填寫有效信箱。

聯絡電話：請填寫手機號碼！

修改完成後，按下確認修改。

(所有資料皆不可留白。)

**Step. 4**

使用者名稱：修改後測試

個人資料維護

帳號狀態：

個人

剩食

修改部分有訊息不符合規定
按下確定後返回 Step. 3。

未取餐次數

0

訂單記錄

已經累積2筆

備註

無

確認後，跳回本畫面即是修正完成。
(可從使用者名稱確認，姓名是否有所修正唷！)

四、商家使用

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

重點摘要

- 註冊帳號
- 新增菜單
- 調整菜單狀態(刪除或停售)
- 確認與刷新訂單
- 完成取餐
- 建立剩食(與切換問題)
- 修正商家資料

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

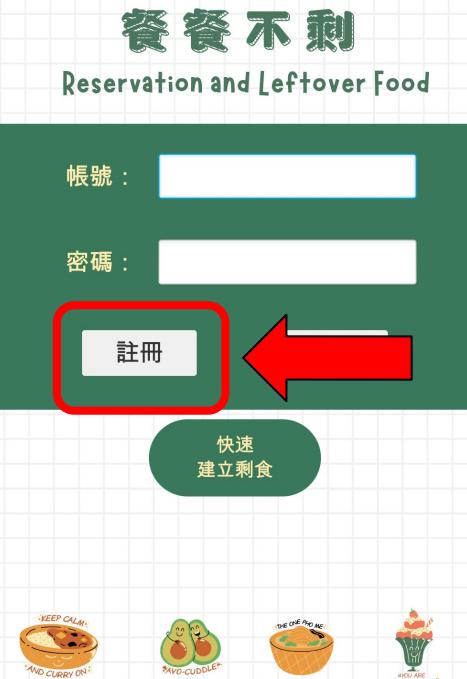
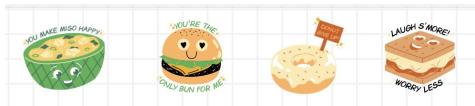
注意事項 & 常見問題

1	點擊後切換至菜單設定畫面，可以自由新增菜單內容，但菜名不可重複；調整菜單販售狀態或刪除。
2	點擊後切換至訂單狀態畫面，可以看見目前所有訂單內容與編號，亦可調整訂單為待取餐狀態。
3	點擊後會進入取餐畫面，畫面中簡潔清楚，只有取餐編號與總金額，以及完成取餐的功能。
4	點擊後進入商家資料畫面，可進行商家資料的修改，亦可設定營業時間、狀態、以及未取餐次數等。



註冊帳號

Step. 1



點擊「註冊」按鈕

Step. 2



輸入欲建立的帳號與密碼

#注意：

1. 帳號註冊後即不可修正。
2. 帳號不得與系統中任意使用者相同，若有相同系統將彈跳出提示視窗。
3. 帳號與密碼長度請介於 8~20 位字數(英文、數字、符號不限)

Step. 3



註冊

帳號 : 12345678

密碼 :

商家 **一般人**

點擊「商家」按鈕



Step. 4

商家註冊

店名 :

地址 :

信箱 :

電話 :

營業星期 一 二 三
 四 五 六 日營業時間 00 : 00 ~ 00 : 00開放預約 00 : 00 ~ 00 : 00未取餐次數 使用者大於幾次不可預訂

確認

帳號註冊失敗提示窗
按下確定後, 回到 Step.2依照規則填寫完整資料後,
按下「確認」按鍵

店名: 小於20字。

地址: 請輸入詳細地址。

信箱: 請輸入有效信箱。

電話: 請輸入有效電話(不限市話或手機)

營業星期: 未勾選營業星期, 將無法顯示在使用者畫面中。

營業時間: 請注意格式, 如早上八點:「08」:「00」

開放預約: 一般人可於本時間內進行預訂餐點。

未取餐次數: 請輸入數字0~99。大於本次數的使用者, 你的餐廳將不會顯示在該使用者畫面中。

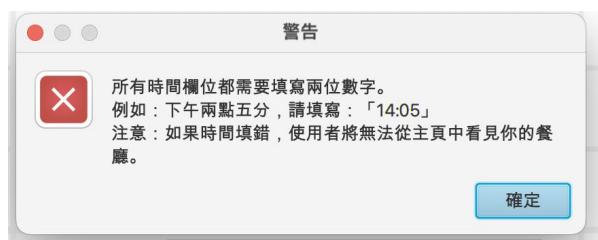
Step. 5

菜名	開放數量	單價/單位	修改	狀態
表格中沒有內容				

建立新菜單



成功註冊後，將自動導入「菜單設定」頁面，
菜單內容為空白！



註冊部分有訊息不符合規定
按下確定後返回 Step. 4。

下載專案與開啟

剩食使用

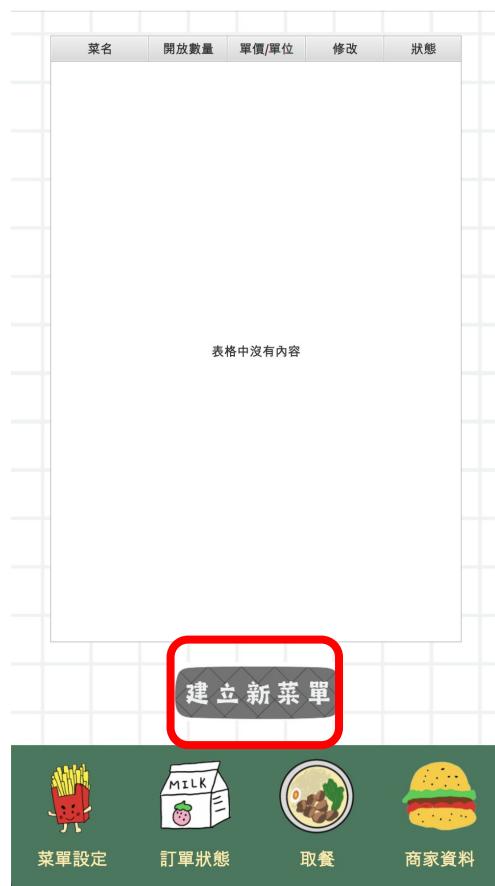
一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

新增菜單

Step. 1



點擊「建立新菜單」。

Step. 2



餐點名稱:不得空白、不可重複。

開放預約數量:請輸入數字。

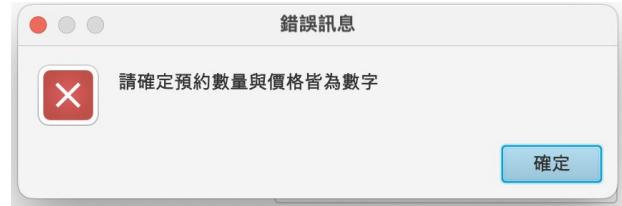
量詞:不可空白。

每單位價格:請輸入數字：

備註:(選填)

狀態:只有販售中會顯示在使用者畫面 內。

Step. 3



部分有訊息不符合規定
按下確定後返回 Step. 2。



成功建立後後, 將顯示在菜單頁面,
(若無顯示, 請按下「菜單設定」按鍵)

啟與開案專案下載

使用
剩食

一般人使用

商家使用

問題常見項 & 注意事項

調整菜單狀態(刪除或停售)

Step. 1



找到欲修改狀態的餐點列，選擇並點擊對應的「狀態修改」按鍵。

Step. 2



調整狀態後，
按下「確認修改」，即可完成！

#注意：

若選擇「刪除」，該筆菜單資料會直接刪去，
無法找回原本的資料內容。

只有「販售中」，會顯示在使用者的畫面內，
供使用者選擇。

調整菜單狀態(刪除或停售)

Step. 1

菜名	開放數量	單價/單位	修改	狀態
大薯	1000	100 / 包	修改內容	狀態更改

找到欲修改狀態的餐點列，選擇並點擊對應的「狀態修改」按鍵。

Step. 2



菜名	開放數量	單價/單位	修改	狀態
大薯	1000	100 / 包	修改內容	狀態更改

狀態更改

大薯

餐點狀態能更改變為：

刪除

販售中

確認修改

調整狀態後，
按下「確認修改」，即可完成！

#注意：

若選擇「刪除」，該筆菜單資料會直接刪去，
無法找回原本的資料內容。

只有「販售中」，會顯示在使用者的畫面內，
供使用者選擇。



確認與刷新訂單

Step. 1

菜名	開放數量	單價/單位	修改	狀態
大薯	1000	100 / 包	修改內容	狀態更改

建立新菜單

訂單狀態

取餐

商家資料

按下「訂單狀態」按鍵，即會刷新所有訂單狀態一次！

Step. 2

取餐編號	內容	狀態
60700285	大薯 2包	修改內容
	總金額: \$ 200	

訂單狀態

取餐

商家資料

成功進入訂單狀態的畫面中，

確認已完成的該訂單列，並點擊對應的「修改內容」按鍵，即可對該筆訂單進行狀態修正與確認。

Step. 3



選擇訂單目前準備狀態，
按下「確認」按鍵後，會同步自該使用者中的畫面。

#注意：
若直接選擇「已完成」，
則等同於取餐完成！會直接消失於取餐中的表格。

完成取餐

Step. 1

建立新菜單



按下「取餐」按鍵，
即會刷新所有訂單狀態一次！
且「已完成」不會顯示於其中。

Step. 2

取餐編號	總金額	狀態
60700285	總金額: \$ 200	修改內容

成功進入取餐的畫面中，

確認取餐編號的列，並點擊對應的「修改內容」按鍵，即可對該筆訂單進行取餐最終確認。



Step. 3



再次確認取餐編號是否正確，
確認無誤後按下「確認」按鍵。

(按下後訂單將自動轉為完成，
且消失於取餐的表格之中)

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

建立剩食(與切換問題)

Step. 1

菜名	開放數量	單價/單位	修改	狀態
大薯	1000	100 / 包	修改內容	狀態更改

建立新菜單



按下「商家資料」按鍵。

Step. 2

商店名稱：麥當勞

商家資料維護

帳號狀態：

商家

剩食

點擊「剩食」。

未取餐次數

4

營業星期

一. 二. 三. 四. 五.

營業時間

00:00 ~ 23:59

開放預約時間

00:00 ~ 23:59

目前營業狀態

開放預約中



Step. 3**快速建立剩食**

食物名稱

將自動切換至「快速建立剩食」畫面
(請參考「二、剩食使用」。)

可預約數量

地點

備註

本帳號關閉後即無法再次登入！
若無即時刪除帳號，帳號將於兩小時後自動刪除。

確認建立**#注意：**

目前暫時不支援「商家與剩食」之間的帳號串接，避免
商家菜單或訂單遭到刪除或整筆刷新。

從快速建立剩食中建立的剩食，屬不可重複登入，無
法再次從登入頁面，或商家資料頁面切換。

下載專案與開啟**剩食使用****一般人使用****商家使用****注意事項 & 常見問題**

修正商家資料

Step. 1

菜名	開放數量	單價/單位	修改	狀態
大薯	1000	100 / 包	修改內容	狀態更改

建立新菜單



按下「商家資料」按鍵。

Step. 2

商店名稱：麥當勞

點擊「商家資料維護」。

帳號狀態：

商家

剩食

未取餐次數

4

營業星期

一. 二. 三. 四. 五.

營業時間

00:00 ~ 23:59

開放預約時間

00:00 ~ 23:59

目前營業狀態

開放預約中



Step. 3

商家名稱：麥當勞

店名	<input type="text"/>
地址	<input type="text"/>
電話	<input type="text"/>
信箱	<input type="text"/>
營業星期	<input type="checkbox"/> 一 <input type="checkbox"/> 二 <input type="checkbox"/> 三 <input type="checkbox"/> 四 <input type="checkbox"/> 五 <input type="checkbox"/> 六 <input type="checkbox"/> 日
營業時間	<input type="text"/> 00 : 00 ~ <input type="text"/> 00 : 00
開放預約時間	<input type="text"/> 00 : 00 ~ <input type="text"/> 00 : 00
未取餐次數	<input type="text"/> 大於幾次不可預約

確認修改

菜單設定  訂單狀態  取餐  商家資料 

店名：小於20字。

地址：請輸入詳細地址。

信箱：請輸入有效信箱。

電話：請輸入有效電話(不限市話或手機)

營業星期：未勾選營業星期，將無法顯示在使用者畫面中。

營業時間：請注意格式，如早上八點：「08」：「00」

開放預約：一般人可於本時間內進行預訂餐點。

未取餐次數：請輸入數字0~99。大於本次數的使用者，你的餐廳將不會顯示在該使用者畫面中。

修改完成後，按下**確認修改**。
(所有資料皆不可留白。)

Step. 4

商店名稱：修改後麥當勞

商家資料維護

帳號狀態：
 商家 剩食

未取餐次數	50
營業星期	一,四,五,
營業時間	11:00 ~ 22:00
開放預約時間	12:30 ~ 21:00
目前營業狀態	開放預約中

菜單設定  訂單狀態  取餐  商家資料 



修改部分有訊息不符合規定
按下確定後返回 Step. 3。

確認後，跳回本畫面即是修正完成。
(可從下方表格中確認，資料是否有所修正唷！)

五、注意事項 & 常見問題

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

商家使用

注意事項 & 常見問題

注意事項

- 剩食帳號自動刪除機制
- 刷新菜單與歸納未完成
- 訂單編號的生成與架構
- 未取餐次數的自動增加

下載專案與開啟

剩食使用

一般人使用

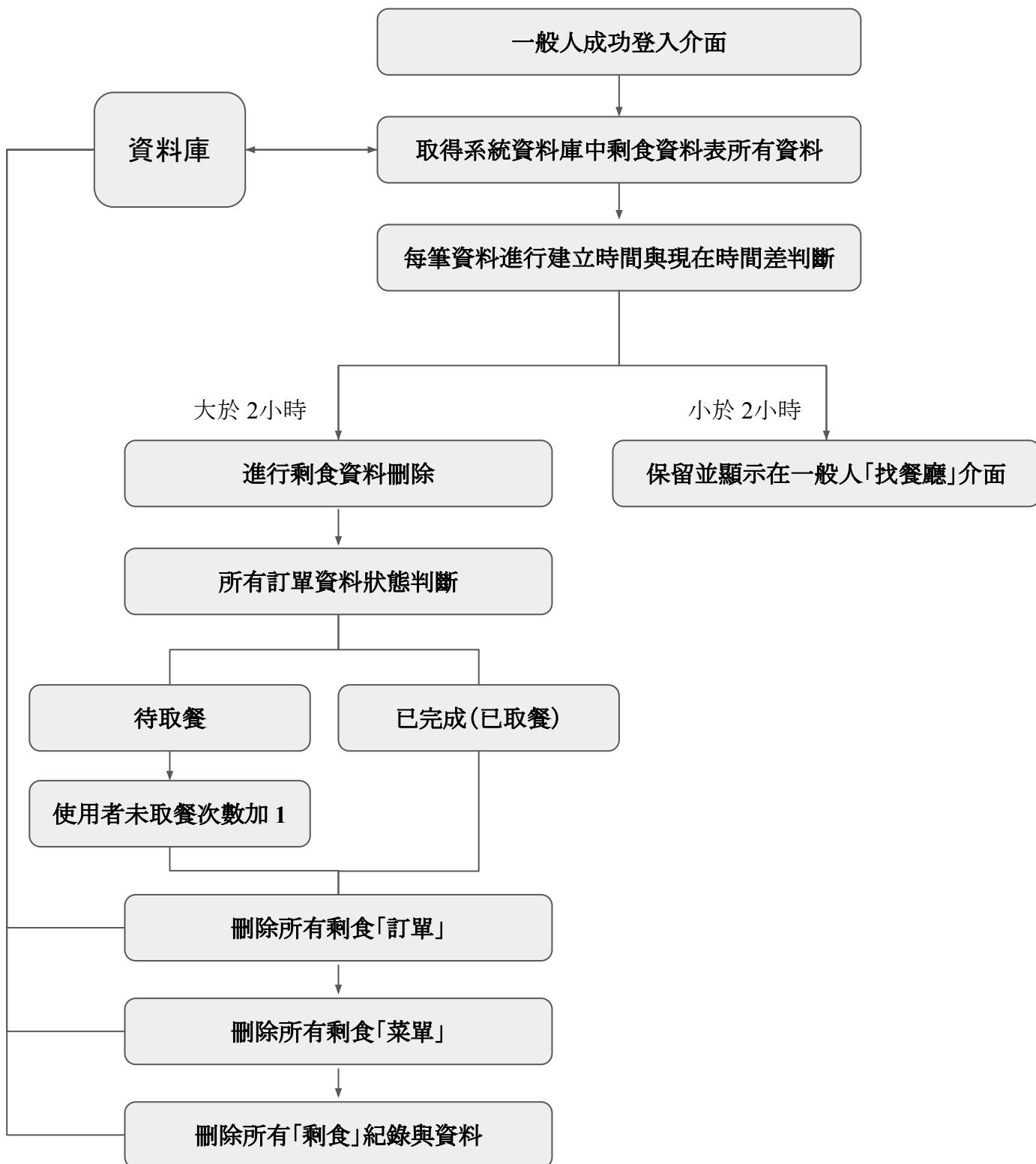
商家使用

注意事項 & 常見問題

常見問題

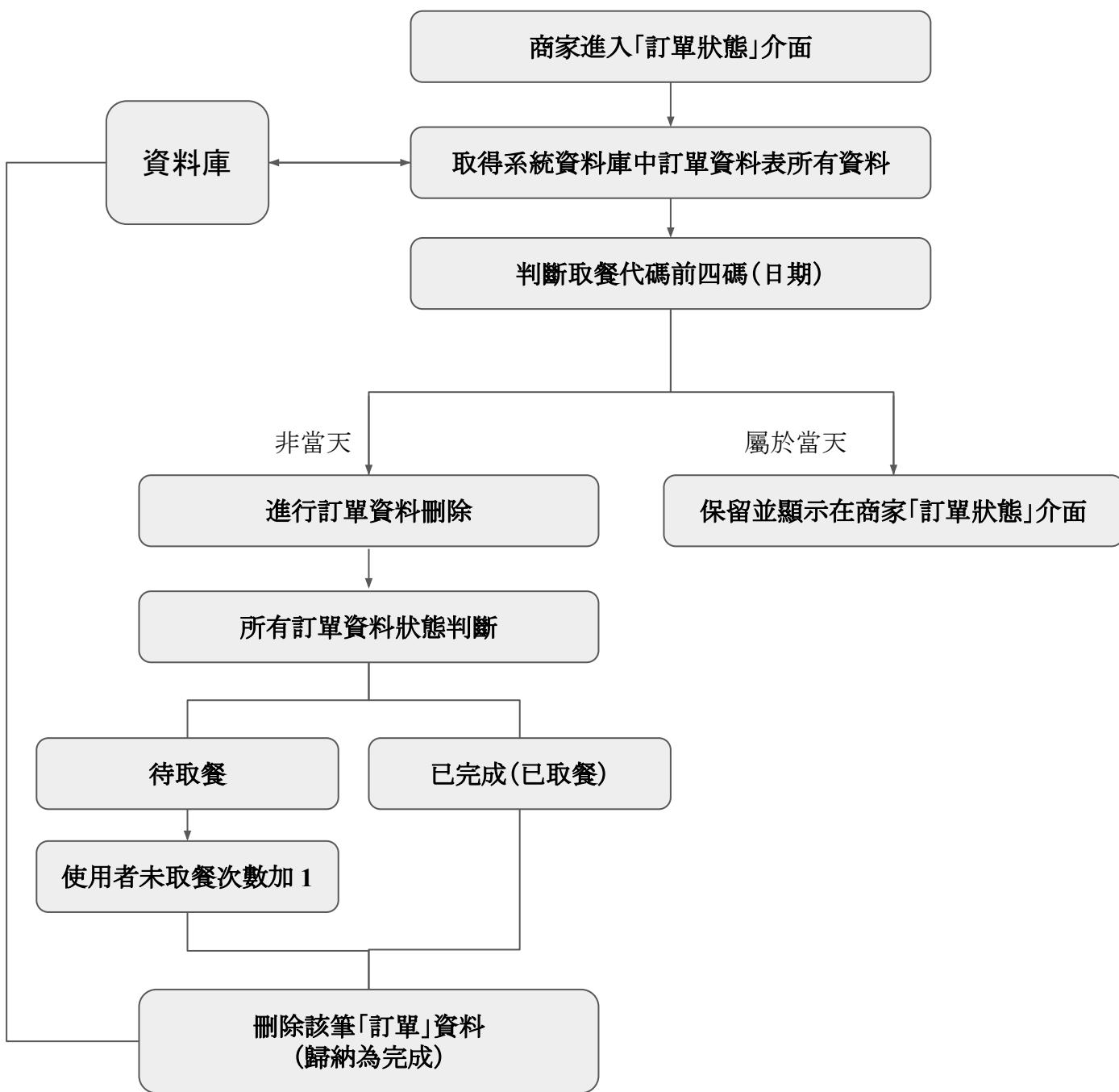
- 帳號密碼無法順利建立或修改。
- 尚未註冊完成就關閉系統。
- 介面無圖片顯示且一片空白。
- 使用者未取餐次數紀錄方式。
- 刷新頁面或登入時間過久。
- 無法顯示新增的菜單或訂單。
- 未取餐次數提升的影響。
- 營業時間與可預約時間的差別。
- 兩種建立剩食方式的差異。
- 如何重新登入剩食帳號。

剩食帳號自動刪除機制



- 只要一般使用者登入，就會進行一次全部資料刷新。
- 請確保所有已取餐的使用者，都被調整狀態為「已完成」，否則請參考「未取餐字數的自動增加」所帶來的影響。

刷新菜單與歸納為完成



- 通常刪除的動作會發生在，商家當天第一次進入訂單狀態的時候。
- 由於訂單做刪除的動作時，會直接從資料表中，刪除非當天的訂單記錄，因此不會有重複計算未取餐次數，或重複刪除的問題。
- 當日已完成訂單仍會顯示在訂單狀態介面，但會消失在取餐介面。
- 請確保所有已取餐的使用者，都被調整狀態為「已完成」，否則請參考「未取餐字數的自動增加」所帶來的影響。

訂單編號的生成與架構

日期

當天訂單數量(順序)

隨機生成兩位數

0603

XXX

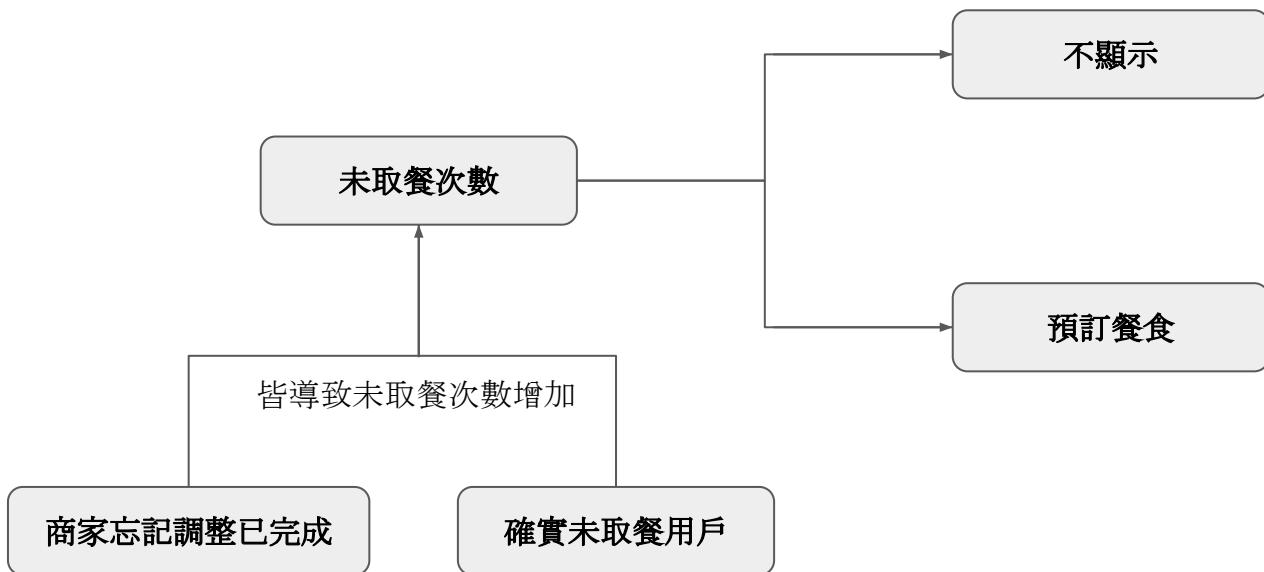
XX

- 前四碼為當天日期，由於日期數字於當年度中，只會隨之增長，因此可以藉由介面的設計，讓訂單編號由大到小排列，更加方便 查看訂單順序。
- 中間三碼屬於當天訂單數量。原訂為各個店家各自獨立計算，但為減輕系統與資料庫連線的負擔，與耗時過久問題；目前暫定為整個系統建立的訂單數量。否則將提供商家觀看當日使用本系統預約本餐廳的訂單數量。
- 最後隨機生成兩位數，避免取餐編號 內容容易猜測，或使用者報錯號碼，導致餐點發送錯誤的情形。

未取餐次數的自動增加

- 使用者未取餐次數不得自己設定增加或減少。
- 商家可以訂定自己的店家需要小於多少未取餐次數的紀錄，才可以取餐。

目標：篩選使用系統的用 戶，避免慣性不取餐的用 戶訂餐



- 商家忘記調整已完成訂單，會導致正常使用者未取餐次數上升。
- 由於未取餐次數會影響一般人可看見與預定的餐廳數量。
- 系統中，正常使用者可訂餐與顯示的餐廳數量減少：
 - 商家：提高未取餐次數標準，以增加訂單數量。
 - 一般人：可預訂餐廳莫名減少，降低使用系統的意願。
- 爾後，面臨的情況：
 - 商家：仍然有許多慣性不取餐用 戶訂餐，餐點損失。
 - 一般人：正常使用者逐漸無法信任系統的機制。

常見問題

使用者未取餐次數紀錄方式？

1. 帳號建立規則如下：

- 長度限制 8~20 字元。
- 不得與系統中任一帳號相同。(若有相同系統會跳出提示窗)
- 可包含數字、英文、符號等內容。
- 帳號建立後即不得修改，亦無法刪除。

2. 密碼建立規則如下：

- 長度限制 8~20字元。
- 可包含數字、英文、符號等內容。
- 密碼建立後，目前無法修改，敬請見諒。

尚未註冊完成就關閉系統！

不論任一種使用者，都需要完成註冊五步驟，即進入找餐廳、菜單設定或主頁面後，才會完成帳號的註冊(請參考「三、一般人使用」與「四、商家使用」。)。

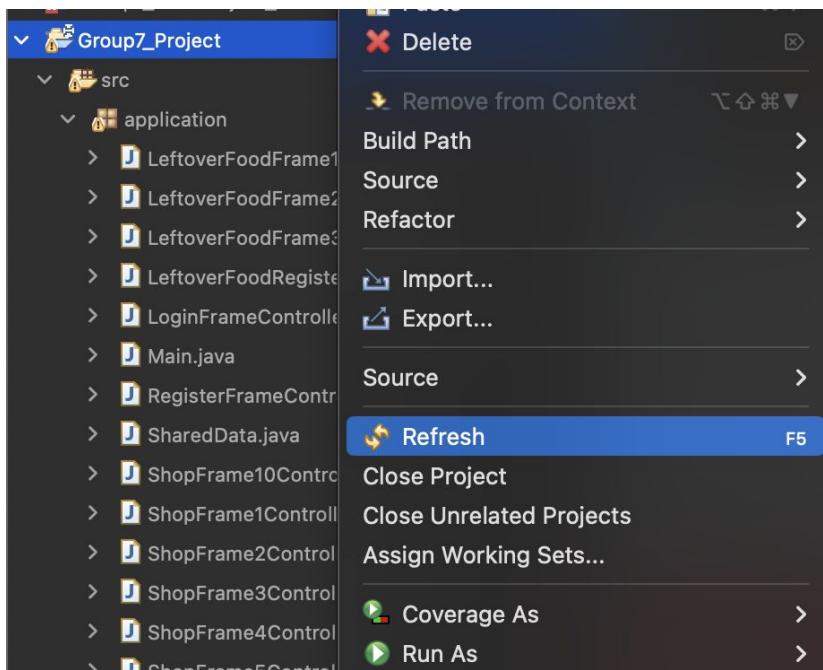
若未成功進入上述的主頁面或完成步驟時，所建立的帳號與輸入的資料內容等，皆不會存入系統中的資料庫內，可於下次開啟系統時，再次建立相同的帳號；若再次建立時，帳號無法使用，則為其他使用者註冊與使用該帳號。

常見問題

介面無圖片顯示, 一片空白?

請確認以下內容:

- 請依照「二、下載專案與開啟」的內容進行環境設定。
- 請不要移動專案中的程式碼或圖片檔案的相對位置。
- 請在eclipse中:
 - 點擊本專案的資料夾
 - 右鍵
 - 選擇「Refresh」



確認上述內容並完成後, 請重新啟動 eclipse, 再次執行本專案。

常見問題

使用者未取餐次數紀錄方式？

- 使用者未取餐次數 **不得自己設定增加或減少**。
- 由系統自動判斷非當日訂單狀態，若非「已完成」則會自動增加使用者的未取餐紀錄。
- 詳細請參考「四、注意事項」以及「未取餐次數的自動增加」。

刷新頁面或登入時間過久？

- 由於系統所有資料都為串接相關資料表，若可預約餐廳數量較多，或剩食資料大增，或訂單數量劇增，都會導致系統需要較多的時間進行刷新。
- 另外，由於一般登入或商家訂單刷新，都會做判斷與紀錄的動作，**若越多使用者使用本系統，將可加速刷新的動作與運算**。因此，非常歡迎邀請身邊的朋友一起加入本系統中唷！

無法顯示新增的菜單或訂單

- 點擊主頁下方的前兩個相關按鍵即可刷新。若無反應，請參考「四、商家使用－新增訂單」與「四、商家使用－確認與訂單刷新」的操作方式。

未取餐次數提升的影響

- 詳細請參考「四、注意事項」以及「未取餐次數的自動增加」。

常見問題

營業時間與可預約時間的差別？

- 營業時間為店家本身的營運時間；可預約時間為開放給一般人從系統預約餐點的時間。
- 建議可提早開放一般人預訂餐點，提早於營業時間前關閉預約，以利店家的訂單數量上增唷！（目前系統正在持續更新，未來將只有在可預約時間範圍內，才會顯示於一般人的畫面中開放預約。）

兩種建立剩食的方式差異

- 快算建立剩食
 - 不需要帳號密碼註冊與登入
 - 無法重複登入
 - 參考「二、剩食使用」
- 一般人登入後建立剩食
 - 可以重複登入，但需要擁有一般人的帳號
 - 來回切換已經建立的剩食與一般人帳號
 - 參考「三、一般人使用－建立剩食」
- 兩者皆會於建立後兩小時刪除！
- 請記得將已取餐的訂單都調整為「已完成」

如何重新登入剩食帳號？

- 若為快入建立剩食（或商家建立剩食），皆無法重新登入
- 一般人可以參考「三、一般人使用－個人帳號與已建立剩食帳號切換」



G7: Reservation and Leftover Food

統計二 陳柏翰 統計二 林哲宇

統計二 林承佑 地政四 胡詠琪

