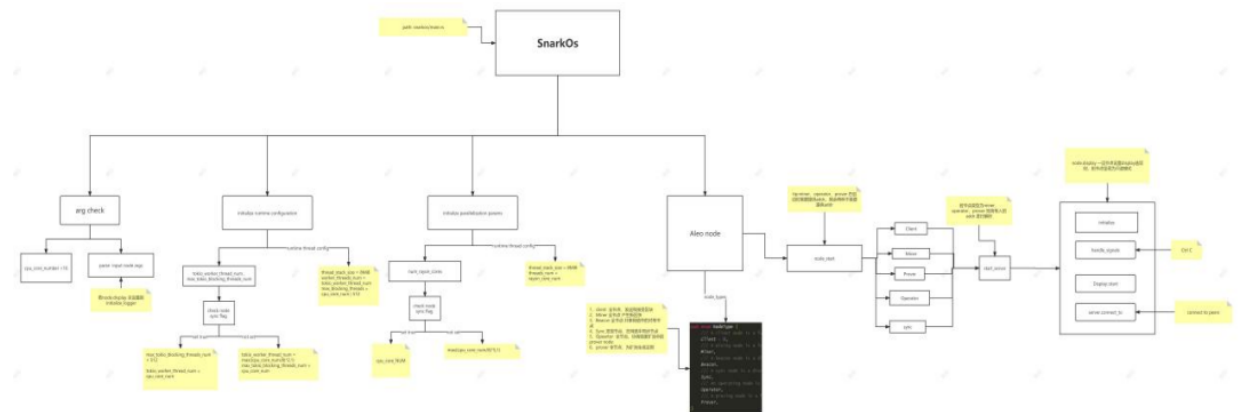


## SnarkOS——aleo 参与者初始配置、主要业务入口

## Aleo node start

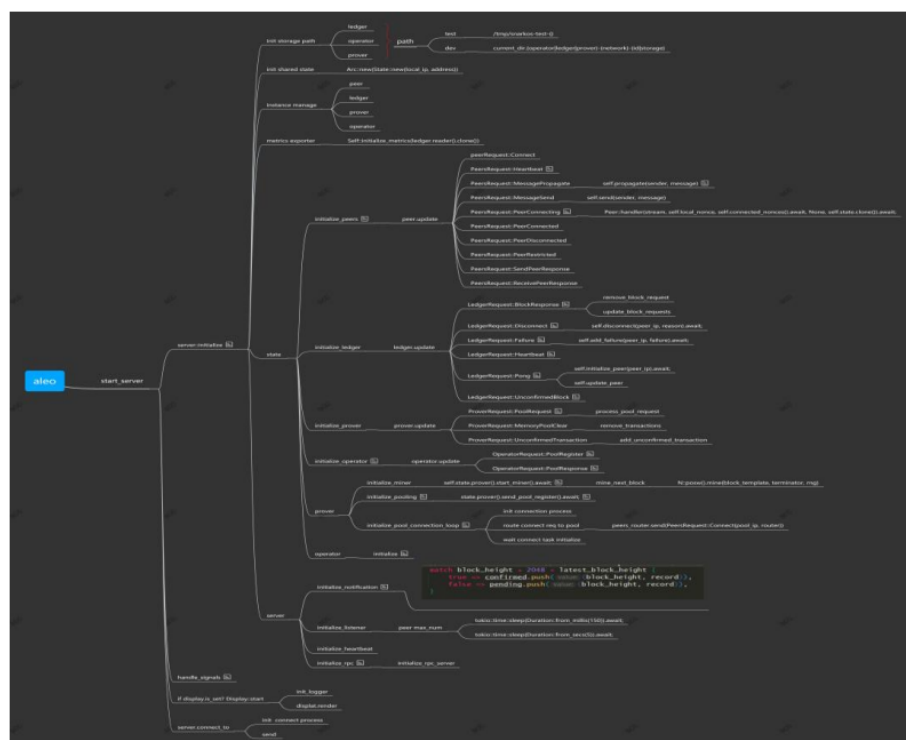
这是整个 snarkOS 的启动逻辑的大致架构图



在启动之前会根据当前机器的 `cpu` 数、是否为 `sync` 模式生成对应的工作线程以及阻塞线程。然后开启整个 `aleo_node` 的初始化、启动过程。

补充一下：aleo network genesis block 相关的配置则是在  
snarkVM/params/src/testnet2/resources/block.genesis

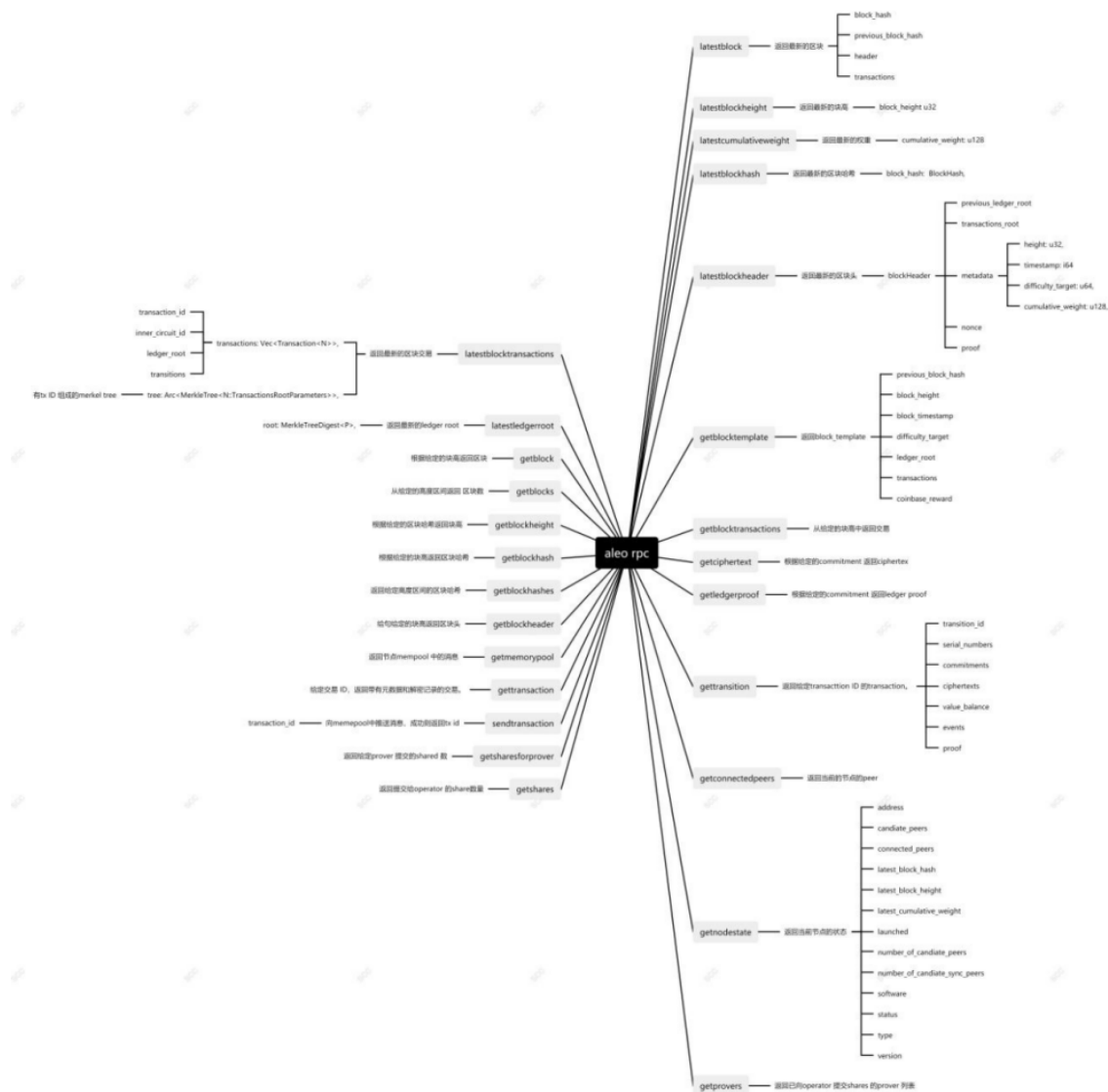
## 节点启动细节



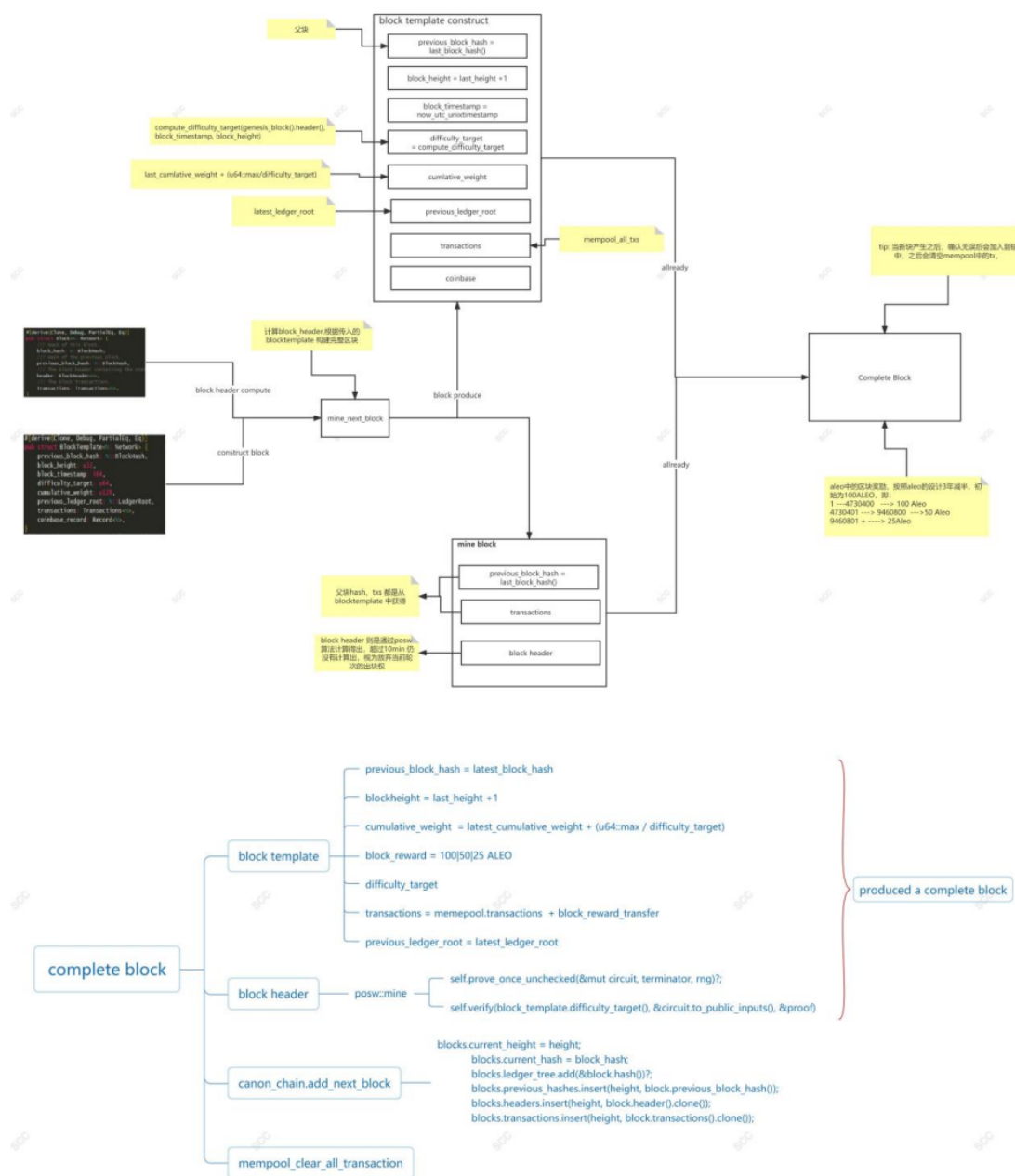
节点在启动时根据不同的节点类型，进行不同的初始化工作，包含 peer 管理模块的初始化、prover、operator、miner、ledger 的初始化，以及 rpc 服务的初始化，其中还涉及到 mine 的逻辑。

## Rpc Server

Aleo network 对外提供的访问当前链状态的接口



## Complete Block Produced



当 miner 通过 posw 算法计算出 block\_header，且经过算法验证之后便会使用 block\_template 组合成一个完整的区块、将新块添加至本地链、清空 mempool、获取区块奖励、将新块广播到全网，如此便是一个完整的区块产生流程。