

/ 第四届 /

# <火焰杯>软件测试开发

## 选拔赛

邀

请

函

— 软件测试就业联盟 —

— 霍格沃兹测试开发学社 —

— 测吧（北京）科技有限公司 —

## 一、概况

### 1、大赛背景和宗旨

为落实国务院《新时期促进集成电路产业和软件产业高质量发展的若干政策》（国发〔2020〕8号），推广软件质量相关国家标准，推进特色化示范性软件学院建设和软件人才培养，深化软件工程实践教学改革、探索产教研融合的软件测试专业培养模式，在此背景下，2021年6月份我们启动了第一届<火焰杯>软件测试开发选拔赛。

截止目前，火焰杯比赛已经成功举办三届，累计参赛院校214所，参与比赛的学生达到6245人，覆盖了全国27个省份。

第三届获得现金奖励的学生及学校信息如下：

姓名	学校	指导老师	奖项	现金奖励
黄柯睿	南方科技大学	刘烨庞	一等奖	10000
何鸿彬	河南工业大学	王雪涛	二等奖	5000
贾文聪	河南工业大学	王雪涛	二等奖	5000
胡焕东	广州番禺职业技术学院	孙庚	二等奖	5000
林颂扬	厦门理工学院	周晓丹	二等奖	5000
张晓荣	青岛科技大学	刘军	二等奖	5000
廖泽朗	广州番禺职业技术学院	孙庚	三等奖	1000
裴健康	河北工程技术学院	申晓旭	三等奖	1000
谢奇江	厦门理工学院	周晓丹	三等奖	1000
李金	苏州健雄职业技术学院	吴伶琳	三等奖	1000
井诺	河北工程技术学院	申晓旭	三等奖	1000
于心如	保定学院	李燕玲	三等奖	1000
李昕楠	暨南大学	孙玉霞	三等奖	1000
吕文建	暨南大学	孙玉霞	三等奖	1000
曾深	东莞理工学院	张福勇	三等奖	1000
李杰鹏	东莞理工学院	张福勇	三等奖	1000
陈文杰	柳州职业技术学院	刘胜建	三等奖	1000
杨志康	东莞理工学院	张福勇	三等奖	1000

李浩轩	河北工程技术学院	申晓旭	三等奖	1000
彭晓旭	东莞理工学院	张福勇	三等奖	1000
曾佳鑫	绵阳职业技术学院	张米	三等奖	1000
田心滢	保定学院	吉雪芸	三等奖	1000
陈扬	苏州市职业大学	陆公正	三等奖	1000
刘恒宇	北华航天工业学院	刘紫阳	三等奖	1000
张蔚东	保定学院	吉雪芸	三等奖	1000
何奉莲	四川华新现代职业学院	雷莹 罗子畅 孙继荣	三等奖	1000

为了推动软件测试行业发展，提升国内软件的质量，我们将在2023年2月份继续秉持以赛促学的原则，继续举办<火焰杯>软件测试开发选拔赛，在此诚挚邀请全国高校参与本次比赛！

据业内统计，目前国内IT技术岗有三、四百万，其中软件测试人才缺口至少四十万，在未来5-10年中这一数字还将继续增大。

从业人员主要分布于我国中东部、南部地区，其中北京的测试工程师最多，其次是上海、深圳、成都、广州、杭州、武汉、南京、西安以及苏州，软件测试已经成为最炙手可热的行业之一。

据调查数据显示，国内软件公司测试人员与开发人员的比例在1:4甚至1:7更高。其中49%的公司对测试团队成员的培训不足。换句话说，将近一半的软件测试人员在工作后没有得到及时有效的技术培训，这就要求想从事软件测试的人员在入职前培训相关的技能，确保工作可以顺利进行。另一方面，在国外，软件测试人员与开发人员基本上能够保持1:1的比例，可想而知目前软件测试人员在我国的稀缺。

但是，目前我国高校开设软件测试专业的学校并不多，大多数软件测试人员在转行后或者毕业后只能通过自学或者参加培训进入软件测试行业。调查显示，通过培训方式转行IT的占据58.22%。

综上所述不难发现：

**A、** 软件测试行业正在黄金发展期，处于上升势头，整个行业前途光明；

**B、**正因为处于初级阶段使得测试从业人员整体水平不高，未来对高素质，高技能的软件测试从业者的需求量会越来越大。

另外软件和信息技术产业作为我国的核心产业，是经济社会发展的先导性、战略性新兴产业，软件和信息技术产业在推进信息化和工业化融合，转变发展方式，维护国家安全等方面发挥着重要作用。为推动软件和信息技术产业的发展，促进软件和信息技术专业技术人才培养，向软件和信息技术行业输送具有创新能力和实践能力的高端人才，提升高校毕业生的就业竞争力，全面推动行业发展及人才培养进程，测吧（北京）科技有限公司联合一线互联网企业与知名高校，共同举办第一届<火焰杯>软件测试开发选拔赛。以达到为企业选拔优秀的测试人才，为高校人才培养计划指明清晰的方向！

大赛以个人赛为主，活动方案仅针对个人，为了积极应对及防控疫情，大赛采用线上方式开展。

## 2、大赛特色

- A、**立足行业，结合实际，实战演练，促进就业；
- B、**企业、高校联手构筑的人才培养、选拔平台；
- C、**以赛促学，竞赛内容基于所学专业知识，同时应对企业需求；
- D、**以个人为单位，线上比拼，公正公平！

## 3、大赛项目

比赛内容：软件测试（测试方法应用、web/接口自动化测试）

参赛对象：具有正式全日制学籍并且符合计算机及相关专业科目报名要求的高校学生，要求大三、大四的学生参与（有就业及实习需求的），以个人为单位进行比赛。

## 二、组织架构

大赛设置全国组织委员会，包含一线互联网公司测试经理/测试总监、测试专家、高校教授及一线讲师。

### 1、全国组委会

本届大赛由软件测试就业联盟作为主办单位，由霍格沃兹测试开发学社负责承办，测吧（北京）科技有限公司协办。

## 2、参赛高校分布

全国计算机相关专业院校或者有志向从事软件测试工作的学生所在院校。

## 三、报名

### 1、报名时间

报名时间：2023年 2月20日——2023 年 5月 6日。

### 2、报名人数及方式

**A、**各参赛学校需为每位参赛选手配备一名指导教师，每名选手的指导教师最多一名，同一名指导教师可指导多位选手。

**B、**报名方式：学校及选手登录大赛官方网站在线注册并报名。

### 3、报名材料

填写报名表，通过比赛官网[contest.ceshiren.com](http://contest.ceshiren.com)直接上传。报名成功后，主办方会为参赛学生提供赛前指导视频，此视频同时为本次比赛的考试范围及考核点，请参赛学生认真学习！

### 4、报名及参赛

本次比赛为线上开展，学生在学校或者家里即可完成，不需要产生参赛费用。

### 5、组织工作

大赛的报名、赛前辅导学习、比赛等工作全部通过比赛官网完成。

### 6.练习赛

学生报名参赛后，可以在官网进行赛前辅导学习。练习赛将于3月1日正式开通，学生可以通过练习赛熟悉比赛题型！

## 四、预选赛管理

### 1、预选赛时间：2023年 4月9日

### 2、预选赛赛题组织

**A、** 大赛决赛采用统一命题的组织方式；

**B、** 大赛题目具有实际意义和应用背景，并考虑到目前教学的基本内容和新技术的应用趋势，同时对教学内容和课程体系改革有一定的引导作用；

**C、** 题目的难易程度，既可使一般参赛学生能在规定时间内完成基本要求，又能使优秀学生有发挥与创新的余地；

**D、** 预选赛由软件测试就业联盟统一命题；

**E、** 由软件测试就业联盟专家对所有备选题目进行审核，指定审核标准，为保证大赛的公平、公正性，所有审题、筛选过程必须保密。

### 3、预选赛竞赛方式

预选赛采用线上比赛的组织方式。参赛学生必须按统一时间参加大赛，按时开赛，准时交卷。

比赛期间，选手需独立完成比赛任务，所需资料，均由软件测试就业联盟提供。

（注：预选赛成绩对初赛及决赛没有影响）

## 五、初赛管理

1、初赛时间：2023年 5月7日 14:00—17:00

2、初赛赛题组织：

**A、** 大赛初赛采用统一命题，选手完成线上比赛；

**B、** 大赛题目具有实际意义和应用背景，并考虑到目前教学的基本内容和新技术的应用趋势，同时还对教学内容和课程体系改革有一定的引导作用；

**C、** 公示所有获奖名单。

## 六、决赛管理

1、决赛时间：2023年 5月21日 14:00—17:00

2、决赛赛题组织

**A、** 大赛决赛采用统一命题的组织方式；

**B、** 大赛题目具有实际意义和应用背景，并考虑到目前教学的基本内容和新技术的应用趋势，同时对教学内容和课程体系改革有一定的引导作用；

**C、** 题目的难易程度，既可使一般参赛学生能在规定时间内完成基本要求，又能使优秀学生有发挥与创新的余地；

**D、** 决赛由软件测试就业联盟统一命题；

**E、** 由软件测试就业联盟专家对所有备选题目进行审核，指定审核标准，为保证大赛的公平、公正性，所有审题、筛选过程必须保密。

### 3、决赛竞赛方式

大赛决赛采用线上比赛的组织方式。参赛学生必须按统一时间参加大赛，按时开赛，准时交卷。

比赛期间，选手需独立完成比赛任务，所需资料，均由软件测试就业联盟提供。

### 4、赛题评审

决赛评审工作由软件测试就业联盟组织专家进行，评审中须严格遵守大赛全国专家组制定的统一评分及考核标准，评审由竞赛评审系统自动评测并进行人工校验核对。

在分数相同情况下，由评审专家组对代码质量、实现功能、提交时间、运行时间等进行综合评定，评定大赛名次。每位评审专家的原始评分及评审记录须交由大赛组委会保存。

## 七、颁奖仪式

**1、时间：**颁奖时间及颁奖形式在比赛官网上进行公布，会根据疫情情况进行调整。

### 2、参与人员

工业和信息化部有关部门领导、各知名院校、有关专家、企业代表、媒体记者、大赛组委会有关负责人、参赛学校代表、参赛学生代表等。

### 3、活动安排

**A、** 工业和信息化部有关部门领导致辞

**B、** 大赛组委会负责人作大赛总结

C、有关领导为获奖学生和获奖单位颁奖

D、获奖高校代表发言

E、企业代表发言

F、企业现场招聘会（免笔试直接面试）

E、校企座谈会

## 八、奖项设置及评选办法

### 1、预选赛

预选赛按参赛项目和成绩，为获奖学生颁发相应的奖励。

一等奖：价值10000元 1名 5000元现金奖励+5000元学习资料

二等奖：价值 6000元 2名 1000元现金奖励+ 5000元学习资料

三等奖：价值3000元 10名 500元现金奖励+ 2500元学习资料

### 2、初赛

初赛获奖选手获得由软件测试就业联盟颁发的技能认证证书，对标一线大厂相关级别，进入决赛的学生比例为初赛总人数的30%。

### 3、决赛

全国决赛按参赛项目和成绩，为获奖学生、教师和组织单位颁发相应证书和奖励。其中：

#### A、参赛选手奖

分别设立一、二、三等奖及优秀奖，比赛成绩达到60分及以上者才有机会获得现金奖励。

一等奖 1名 价值10000元（含现金奖励+礼品+证书）

二等奖 5名 价值5000元（含现金奖励+礼品+证书）

三等奖 20名 价值1000元（含现金奖励+礼品+证书）

获得现金奖励的同学同时还会获得由软件测试就业联盟颁发的技能认证证书，对标一线大厂相关级别。



优秀奖若干，获得由软件测试就业联盟颁发的技能认证证书，对标一线大厂相关级别。

所有获奖人员将获得一线名企面试机会，并获得专业机构简历写作与面试指导机会。

### **B、优秀指导教师奖**

在比赛过程中，对于比赛组织及学生指导做出突出贡献的老师除了可以获得“软件测试就业联盟—优秀指导教师”证书，同时还会获得相应的现金奖励。

**一等奖 5名 现金奖励2000元**

**二等奖 20名 现金奖励1000元**

### **C、参赛学校奖**

参赛组织工作成绩突出、经审批符合相关条件的单位，获“软件测试就业联盟—优秀组织单位”称号；

## **八、监督反馈**

为保证大赛的公平、公正，对全国决赛和初赛的初步评审结果执行监督反馈制度。投诉反馈期自公布评审初步结果之日起，为期 3 天，过期不再受理。

投诉反馈期间，大赛组委会将受理有关违反大赛比赛章程、规则和纪律的行为等。投诉和异议须以书面形式提出，由个人提出的异议；由单位提出的异议，须注明单位指定联系人的姓名、通信地址、电话，并加盖单位公章。大赛组委会和全国大赛组委会须对提出异议的个人或单位严格保密。



## — 参赛流程 —

### 一.参赛选手报名并确定指导老师

- 1.参赛选手登录contest.ceshiren.com网站，点击比赛报名；
- 2.填写报名表单；
- 3.确认报名参赛！

### 二.组委会确认报名信息

组委会根据报名信息进行审核，并进行信息确认。

### 三.参赛前准备

- 1.登录官网学习主办方提供的软件测试课程内容；
- 2.学习过程中若有疑问可联系指导老师或在官网论坛寻求帮助；
- 3.参赛学生登录比赛官网，开展练习赛，学生可以通过练习赛熟悉比赛题型；
- 4.参赛学生登录比赛官网，开展预选赛，预选赛成绩对初赛及决赛没有影响。

### 四.参赛选手进行初赛

- 1.参赛选手登录比赛官网，点击高校软件测试大赛-火焰杯初赛；
- 2.参赛选手应本着诚实正直的原则在规定的时间内完成答题；
- 3.答题结束只能进行一次提交，如想对之前的问题进行完善或者更改，可在提交前进行修改，并最终提交答案；
- 4.到时间后如参赛选手未提交答题，系统会自动结束考试，并进行自动提交。

### 五.组委会进行初赛评比并公布成绩

- 1.组委会根据提交的答题，完成打分，并将答题分数公布到官网；
- 2.进入决赛的学生比例为初赛总人数的30%。

### 六.决赛选手参加决赛

- 1、参赛选手登录比赛官网，点击软件测试开发大赛-火焰杯绝赛；
- 2、参赛选手应本着诚实正直的原则在规定的时间内完成答题；

3、答题结束只能进行一次提交，如想对之前的问题进行完善或者更改，可在提交前进行修改，并最终提交答案；

4、到时间后如参赛选手未提交答题，系统会自动结束考试，并进行自动提交。

#### **七.组委会进行决赛评比并公布成绩**

1、组委会根据提交的答题，完成打分，并将答题分数公布到官网；

2、对应获奖参赛选手的指导老师及贡献院校，并在官网公布。

#### **八.组委会进行决赛获胜者颁奖，为指导老师及获奖院校颁奖**

#### **九.一线大厂进行面试，筛选满意的学员**



联系人：王老师 18830208165（同微信）

黄老师 15600534760（同微信）

座机：010-80757114

邮箱：ctea@ceshiren.com