实验报告

程传哲

2024年9月11日

1 学习成果

1.1 命令行环境

- 1. 中断执行任务结束进程
 - shell会使用unix提供的信号机制执行进程间的通信 我们可以使用CTRL-C来停止任务的进程 但有时候SIGNIT信号被捕获无法停止进程 这个时候可以通过CTRL-/实现程序进程中断
- 2. 终端执行程序暂停与后台执行
 - SIGSTOP信号可以使进程暂停,在Linux shell中输入CTRL-Z可以发送该信号 使用fg与bg命令可以回复暂停的工作任务,前台进行或后台进行
- 3. tmux终端多路复用器
 - 终端多路复用器分割窗口
 - tmux多线路有多种指令
 - -tmux开始新会话
 - -tmux new -s name以一个固定名字开始一个会话

- -tmux ls 列出当前所有会话
- -tmux -a 连接到最后一个会话 -t或指定会话
- -<C-b >c 创建一个新的窗口
- -<C-b >N 跳转到第N个窗口
- -<C-b >p 切换到前一个窗口
- -<C-b >n 切换到下一个窗口
- -<C-b >w 列出当前所有窗口

4. 设置别名

- alias的使用
 - alias la = "ls -a"
 - unalias la 禁用la
 - alias ll 获取别名定义

5. Dotfiles配置文件

- 对于很对隐藏文件他们不会被ls显示因为他们的开头以点命名
- 对于bash来说可以通过编辑bashr或是bash_profile来进行配置
- 很多情况下需要包含PATH的一些指令以便这些程序被shell找到

6. SSH远端设备

- 连接到远端服务器
 - 通过URL指定登录ssh name@xxxx.com
 - 痛过ip地址指定登录name@xxx.xxx.xxx

7. 生成ssh密钥

- \bullet ssh-keygen -o -a 100 -t ed
25519 -f $\tilde{/}.\text{ssh/id_ed25519}$
- ssh-keygen -t rsa -C "***@gmail.com"通过这些指令可以生成一对密钥分别为私钥与公钥

8. ssh复制文件

- scp filename username@ip_address /home/username 但scp现在已 经被弃用
- rsync username@ip_address /home/username/filename. 使用rsync不仅可以复制文件并且可以复制整个目录
- ssh + tee cat localfile ssh remote_server tee serverfile将其标准 输出到另一个文件

9. ssh配置

- 设置别名: alias my_server= ssh -i /id_ed25519 -port 2222 -L 9999 localhost 8888 foobar@remote_server
- config设置
 - Host vm
 - * User foobar
 - * HostName 172.16.174.141
 - * Port 2222
 - * IdentityFile $\tilde{\text{/ssh/id_ed25519}}$
 - * LocalForward 9999 localhost 8888

1.2 python的基本使用

- 1. print
 - print打印语句
- 2. if else 语句

```
num = 5
if num == 3:
    print 'boss'

elif num == 2:
    print 'user'

elif num == 1:
    print 'worker'

elif num < 0:
    print 'error'

else:
    print 'roadman'</pre>
```

3. while 语句

```
count = 0
while (count < 9):
    print 'The count is:', count
count = count + 1
print "Good bye!"</pre>
```

4. for 循环

```
for num in range(10,20):

for i in range(2,num):

if num%i == 0:

j=num/i

print ('%d = %d * %d' % (num,i,j))

break

else:

print ('%d is primer number' % num)
```

5. continue语句

```
for letter in 'Python':
```

```
if letter == 'h':
continue
print 'now :', letter
```

6. pass语句

• python pass语句是空语句,是为了保持程序结构的完整性

```
for letter in 'Python':
    if letter == 'h':
        pass
        print 'this is pass'
        print 'now letter :', letter
```

7. 列表

• 序列都可以进行的操作包括索引,切片,加,乘,检查成员

```
list01 = ['runoob', 786, 2.23, 'john', 70.2]
list02 = [123, 'john']

print list01
print list02

print list01[0]
print list01[-1]
print list01[0:3]

print list01 * 2

print list01 + list02

print len(list01)
```

```
18
19
  del list02[0]
   print list02
21
22
23
  print 'john' in list02 # True
25
26
   for i in list01:
       print i
28
29
30
  print cmp(list01, list02)
31
32
33
  print max([0, 1, 2, 3, 4])
  print min([0, 1])
36
37
  aTuple = (1, 2, 3, 4)
  list03 = list(aTuple)
  print list03
40
   list03.append(5)
43
  print list03
44
46
  list03.extend(list01)
  print list03
50
```

```
print list03.count(1)
  print list03.index('john')
54
  list03.insert(0, 'hello')
  print list03
  print list03.pop(0)
61
  print list03
64
  list03.remove(1)
65
  print list03
68
  list03.reverse()
69
  print list03
  list03.sort()
  print list03
```

8. 模块

• 导入模块import support等

9. 函数

```
def functionname( parameters ):
    function_suite
    return [expression]
```

1.3 pyhton视觉

1. 基本画图

```
from PIL import Image
from pylab import *

im = array(Image.open('1.jpg').convert('L'))

x = [100, 200, 300, 400]
y = [100, 300, 400, 200]
plot(x, y, 'r*')
plot(x[:2], y[:2])
title('yuandonglin')
```

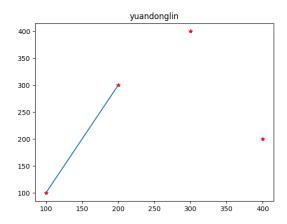


图 1: figure title

2. 处理图像

```
from PIL import Image
from pylab import *

im = array(Image.open('1.jpg').convert('L'))

figure()
```

```
contour(im, origin='image')
axis('equal')
axis('off')
figure()
hist(im.flatten(), 128)
show()
```



图 2: figure title

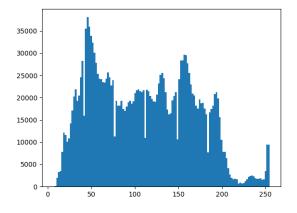


图 3: figure title

3. 输入读取语句

- read num 回车即可操作
- read -p "请输入num的值" num 其中加入-p可以同时显示与读取

4. 只读变量

• readonly num = 10回车即可操作后续将无法通过赋值语句改变num的量

2 Github链接

https://github.com/Chengchuanzhe/-.git

3 学习感悟

在本次的系统工具开发实践课中我受益颇多,在深入学习命令行环境与python的过程中,学会了python的基本的语法结构与使用,也了解了python语言可使用性的,在学习命令行环境中,任务管理的使用,多页面的使用,ssh远端设备的连接都很有助于以后的工作与开发