

## Animation 面试题

iOS技术交流群: 1012951431

一、请说一下对 `CALayer` 的认识。

`layer` 层是涂层绘制、渲染、以及动画的完成者，它无法直接的处理触摸事件（也可以捕捉事件）

`layer` 包含的方面非常多，常见的属性有 `Frame`、`Bounds`、`Position`、`AnchorPoint`、`Contents` 等等。

二、`CALayer` 的 `Contents` 有以下几个主要的属性：

`ContentsRect`

单位制（0 - 1），限制显示的范围区域

`ContentGravity`

类似于 `ContentMode`，不过不是枚举值，而是字符串

`ContentsScale`

决定了物理显示屏是 几@X 屏

`ContentsCenter`

跟拉伸有关的属性