

AJAX (二)

# 主要内容

---

- DOM模型概述
- DOM模型结构
- 处理DOM模型中的结点
- 改变文档的层次结构
- 表格的操作

# DOM模型概述

---

- DOM模型:Document Object Model即文档对象模型,它定义了操作文档对象的接口.DOM模型是一个对象模型.
- DOM模型由3部分组成:分别是核心、Html和Xml。其中核心部分包括了最底层的文档操作接口,适合于html和xml;html部分包括了针对html的操作接口; xml部分定义了针对xml的接口。
- DOM在Ajax中发挥着重要的作用:它是最核心的结构,是所有Ajax开发的基础架构。如果没有DOM模型,就没有办法在客户端改变页面内容,所有的局部刷新、异步请求也就无从实现。熟练掌握DOM模型的相关技术,才算真正掌握了Ajax的开发精髓。

# DOM模型结构

---

- DOM中的文档层次结构：在DOM模型中，整个文档是一棵树的结构，树的根结点是document对象，表示整个文档结点对象，并且仅包含一个子结点<html>.
- 结点的概念：在DOM模型中，整个文档就是由层次不同的多个结点组成的，可以说结点代表了全部的内容，每个结点都可以看成一棵树的根结点，整个结点是一个递归的结构。因此掌握了结点的用法，也就掌握了对DOM模型的用法。
- 结点的类型：在xml（html）中，不仅每个闭合的标记是一个结点，而且闭合标记中的文本，标记内的属性也都是结点，分别为元素结点，文本结点和属性结点。
- 例如：<label for="checkbox1">label1</label>

# 处理DOM模型中的结点

## ➤ 直接引用结点:

- 使用 `document.getElementById()` 引用指定id的结点。
- 在html中，每个标记都可以有一个id属性。标准中规定：这个id必须是整个文档中唯一的。
- 例如：

```
<body>  
    > <div id= "div1" ></div>  
    </body>
```
- `var div1 = document.getElementById("div1");`
- 可以使用 `innerHTML` 属性改变结点的内容。
- `div1.innerHTML="innerHtml changed."`
- 注意：这种用法不被所有的浏览器所支持，考虑到浏览器的兼容性，应该避免使用这个方法，而应该使用标准的DOM模型方法。

# 处理DOM模型中的结点

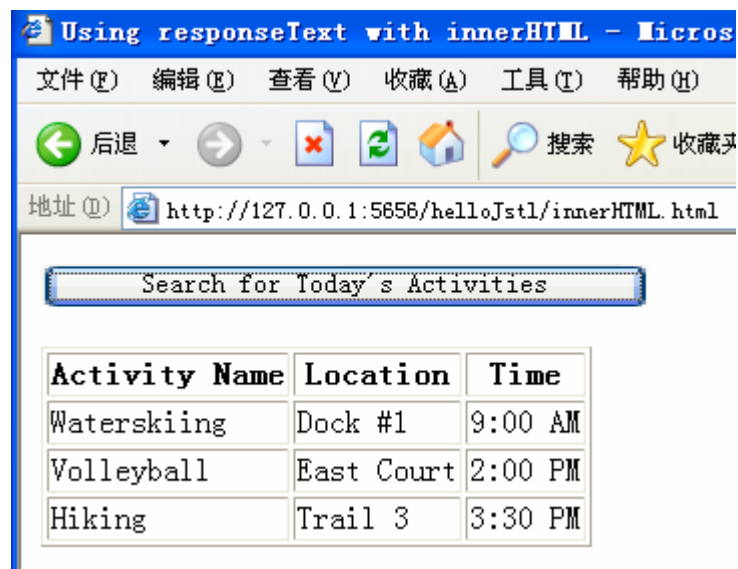
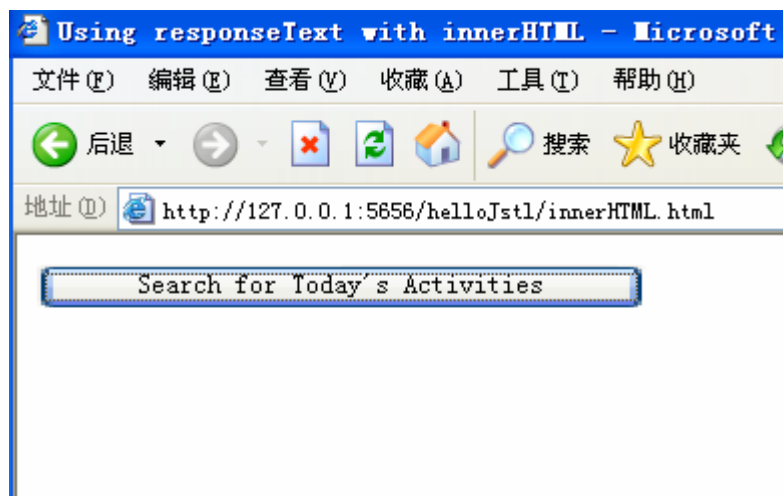
---

## ➤ 直接引用结点:

- 使用 `document.getElementsByTagName()` 引用指定标记名称的结点。
- 这个方法可以用来获取指定标记的元素结点集合，返回一个数组，包含对这些结点的应用。
- `var div1 = document.getElementsByTagName("div");`
- 可以使用 `innerHTML` 属性改变结点的内容。
- `div1[0].innerHTML="innerHtml changed."`

# 练习:

- 已知服务器端的资源: 一个html1.xml文档 (table)。
- 在点击按钮后, 在div的位置显示一个表格。



# 间接引用结点

---

- 引用子结点：每个结点都有一个childNodes集合属性，类型是数组对象，表示该结点的所有子结点的集合。这些子结点按照其在文档中出现的顺序排列，因此可以通过索引依次访问各个子结点。

- 例如：

- 获取html结点用document.childNodes[0];

- 获取head和body结点分别用以下两条语句引用：

- document.childNodes[0].childNodes[0]

- document.childNodes[0].childNodes[1]

- 除了使用childNodes属性，还有两个属性可以用于引用子结点，分别是：

- element.firstChild;//element.childNodes[0]

- element.lastChild;//element.childNodes[element.childNodes.length-1]



# 间接引用结点

---

- 引用父结点：Html的结点层次是一个树状的结构，除了根结点外，每个结点都仅有一个父结点，可以由parentNode属性来引用。
- 语法如下：
  - `element.parentNode`

# 间接引用结点

---

- 引用兄弟结点：属于同一个文档层次的结点称为兄弟结点。
- 语法如下：
  - `element.nextSibling`  
`//element.parentNode.childNodes[index+1]`
  - `element.previousSibling`  
`// element.parentNode.childNodes[index-1]`

# 获取结点信息

---

➤ 使用nodeName属性获取结点名称

➤ 语法如下：

➤ Node.nodeName

➤ 对于不同的结点类型，nodeName的返回值有所差异：

元素结点：返回标记的名称，例如：<div></div>则返回div

属性结点：返回属性的名称，例如：**id= “div1”** 则返回**id**

文本结点：返回文本的内容。

# 获取结点信息

---

- 使用nodeType以数字的形式返回他们的类型
- 语法如下：
  - Node.nodeType
  - 对于不同的结点类型，nodeType的返回值有所差异：
    - 元素结点：返回1
    - 属性结点：返回**2**
    - 文本结点：返回3。

# 获取结点信息

---

➤ 使用nodeValue获取结点的值

➤ 语法如下：

➤ Node.nodeValue

➤ 对于不同的结点类型，nodeValue的回值有所差异：

元素结点：返回null

属性结点：返回**undefined**

文本结点：返回文本内容

# 练习:

---

- 改写demo.html例子
- 使用nodeValue获取结点的内容.

# 处理属性结点

---

## ➤ 获取和设置属性结点的值

➤ `<img id = "imgDemo" src = "hello.jpg" />`

```
var img = document.getElementById( "imgDemo" );
```

```
alert(img.src);
```

```
img.src= "hello1.jpg"
```

# 处理属性结点

---

## ➤ 使用 `setAttribute()` 添加一个属性

➤ `elementNode.setAttribute(attributeName, attributeValue);`

## ➤ 使用 `getAttribute()` 获取一个属性

➤ `elementNode.getAttribute(attributeName);`



# 处理文本结点

---

## ➤ 获取文本结点的值

➤ 使用innerHTML或者nodeValue

➤ 例如:

```
documents.getElementById( "demo" ).innerHTML;  
//documents.getElementById( "demo" ).nodeValue;
```

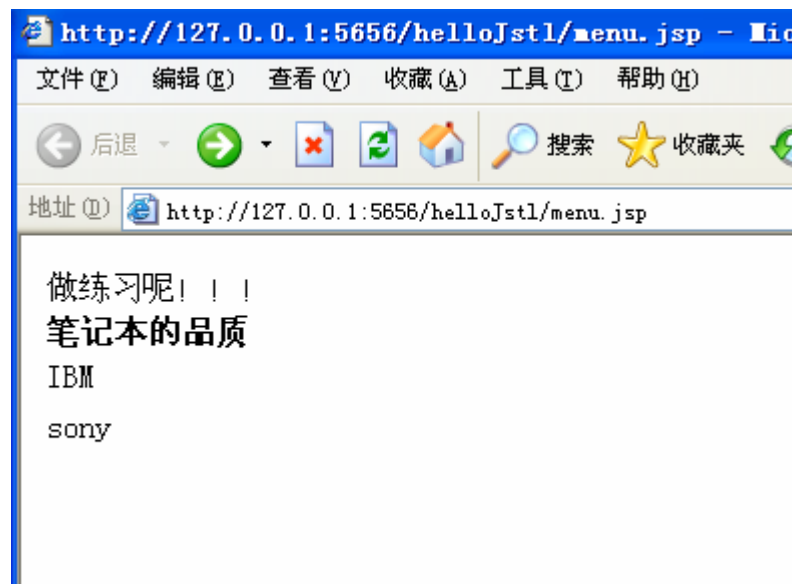
# 使用innerHTML改变结点的内容

---

➤ 可以使用innerHTML设置文本内容:

```
document.getElementById("demo").innerHTML="hello";
```

# 练习:



# 改变文档的层次结构

---

➤ 使用 `document.createElement()` 方法创建元素结点

➤ 例如：要创建一个 `<div>` 结点，可以这样实现

```
Var divname=document.createElement( “div” );
```

# 改变文档的层次结构

---

➤ 使用 `document.createTextNode()` 方法创建文本结点

➤ 例如：要创建一个hello文本结点，可以这样实现

```
Var divname=document.createTextNode( “hello” );
```

# 改变文档的层次结构

---

## ➤ 使用appendChild()方法添加结点

➤ 例如：要添加一个新结点，可以这样实现

- `<dl id="dll">`
  - `<dt>dt1</dt>`
  - `<dd>dd1</dd>`
- `</dl>`
- `Var dll = document.getElementById("dll");`
- `Var dd = document.createElement("dd");`
- `Var tn = document.createTextNode("dd2");`
- `dd.appendChild(tn);`
- `dll.appendChild(dd);`

# 改变文档的层次结构

---

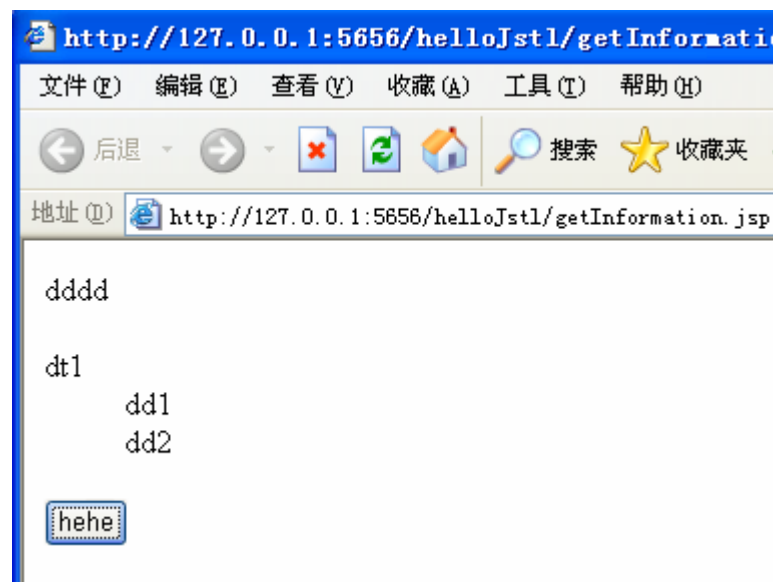
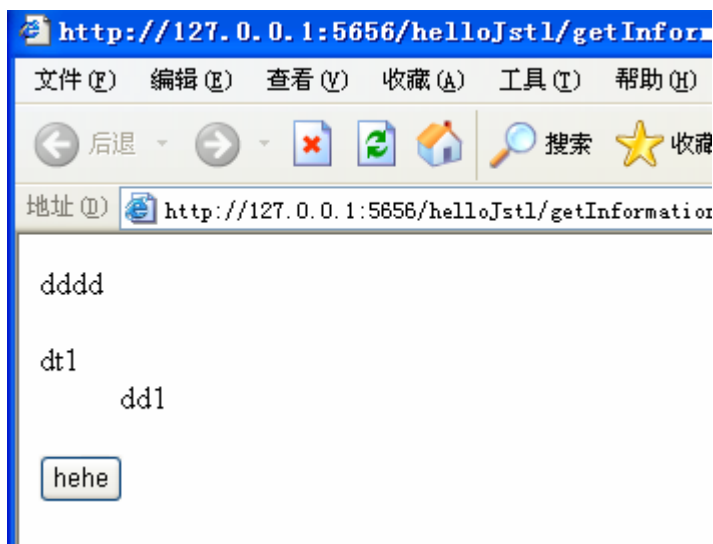
## ➤ 使用removeChild()方法删除结点

➤ 例如：要删除一个结点，可以这样实现

- `<dl id="dll">`
  - `<dt>dt1</dt>`
  - `<dd>dd1</dd>`
- `</dl>`
- `Var dll = document.getElementById("dll");`
- `Var dd = document.createElement("dd");`
- `Var tn = document.createTextNode("dd2");`
- `dll.removeChild(dll.childNodes[0]);`

# 改变文档的层次结构

## ➤ 使用appendChild()方法添加结点





# 练习:

## ➤ 动态加载列表:



# 练习:

## ➤ 动态刷新列表:



# 改变文档的层次结构

---

## ➤ 使用insertBefore方法插入子结点

➤ appendChild方法只能将结点添加到所有子结点之后，使用insertBefore可以将结点插入到新结点之前。

- `<dl id="dll">`
  - `<dt>dt1</dt>`
  - `<dd>dd1</dd>`
- `</dl>`
- `Var dll = document.getElementById("dll");`
- `Var dd = document.createElement("dd");`
- `Var tn = document.createTextNode("dd2");`
- `dd.appendChild(tn);`
- `dll.insertBefore(dd,dll.childNodes[0]);//dll.appendChild(dd);`

# 表格操作

---

- 尽管表格仍然对应一定结构的xml(html)标记,但使用标准DOM方法并不能在浏览器中正常工作,必须使用DHTML中定义的接口对其进行操作.

# 表格操作

---

- 操作表格的属性和方法

- 表格对象

- **rows**: 属性，返回所有行对象的集合数组
    - **insertRow(下标)**: 在指定下标位置增加新行，下标从0开始，返回新增的行对象
    - **deleteRow(下标)**: 删除指定下标位置的行，下标从0开始

- 行对象

- **cells**: 属性，返回此行的所有单元格的集合数组
    - **insertCell(下标)**: 在指定下标位置增加新单元格，下标从0开始，返回新增的单元格对象

# 表格操作

- 使用标准DHTML方法创建表格
- <head>
- <script>
- function createTable(){
- var con = document.getElementById("tableTest");
- var varTable=document.createElement("table");
- varTable.setAttribute("border","1");
- varTable.setAttribute("borderColor","black");
- for(var i=0;i<5;i++){
- var varTr=varTable.insertRow(i);
- for(var j=0;j<4;j++){
- var varTd = varTr.insertCell(j);
- var varTn = document.createTextNode(i.toString()+j.toString());
- varTd.appendChild(varTn);
- }
- }
- con.appendChild(varTable);
- }
- </script>
- </head>
- <body>
- <div id ="tableTest"></div>
- <input type="button" value ="createTable" onclick="createTable()">
- </body>

**End Thanks**