CSLG门禁预约系统软件系统设计文档

目录

[1. 引言 1](#_Toc474499298)

[1.1 编写目的 1](#_Toc474499299)

[1.2 背景 1](#_Toc474499300)

[1.3 定义 1](#_Toc474499301)

[1.4 参考资料 1](#_Toc474499302)

[2. 总体设计 1](#_Toc474499303)

[2.1 需求规定 1](#_Toc474499304)

[2.2 运行环境 1](#_Toc474499305)

[2.3 基本设计概念和处理流程 1](#_Toc474499306)

[2.4 结构 1](#_Toc474499307)

[2.5 功能需求与程序的关系 1](#_Toc474499308)

[2.6 人工处理过程 1](#_Toc474499309)

[2.7 尚未解决问题 1](#_Toc474499310)

[3. 接口设计 1](#_Toc474499311)

[3.1 用户接口 1](#_Toc474499312)

[3.2 外部接口 1](#_Toc474499313)

[3.3 内部接口 1](#_Toc474499314)

[4. 运行设计 1](#_Toc474499315)

[4.1 运行模块组合 1](#_Toc474499316)

[4.2 运行控制 1](#_Toc474499317)

[4.3 运行时间 1](#_Toc474499318)

[5. 系统数据结构设计 1](#_Toc474499319)

[5.1 逻辑接口设计要点 1](#_Toc474499320)

[5.2 物理结构设计要点 1](#_Toc474499321)

[5.3 数据节后与程序的关系 1](#_Toc474499322)

[6. 系统出错处理设计 1](#_Toc474499323)

[6.1 出错信息 1](#_Toc474499324)

[6.2 补救措施 1](#_Toc474499325)

[6.3 系统维护设计 1](#_Toc474499326)

1. 引言
   1. 编写目的

本文档是专门为CSLG门禁预约系统软件而撰写的系统设计文档，提供任务提出者以及开发成员参考系统编写使用。主要为了为CSLG门禁预约系统需求提供参考设计方案，任务提出者能够对实现内容进行一定的审核，开发人员能对本系统架构有一定得认知。

* 1. 背景

开发本软件的意义在于统一管理学校活动教室，合理保护学院有关财物，避免无关人员擅自进入教工活动区域破坏相关硬件设施，同时为相关管理人员提供便利的一种方式。参考至CSLG门禁预约系统软件需求分析文档。

* 1. 定义-暂无
  2. 参考资料

网站界面-面向管理-设计：参考至TPLink路由器管理页面

1. 总体设计
   1. 需求规定

* 微信界面-用户菜单

-查询

查询活动室预约情况

查询我的预约记录

-我要预约

* 网站界面-面向用户

-个人菜单

修改个人信息

查看个人预约记录及二维码

退出登录

-查询活动室预约情况

-预约活动室

* 网站界面-面向维护

-查看活动室使用情况

-处理一般用户预约请求

-处理某活动室预约请求

-依据某预约手动生成二维码发送给用户

* 硬件控制界面

-打开某活动室的门

-即将要处理开门的活动列表

参考至CSLG门禁预约系统软件需求分析文档。

* 1. 运行环境

硬件：

编程语言：VC6.0

编程IDE：Visual Studio 2010 旗舰版

编程环境：Windows XP

数据库环境：Sql Server 2008 R2

软件：

编程语言：Java

编程IDE：IntelliJ IDEA 2016.3

编程环境：Windows

数据库环境：Sql Server 2008 R2 & Mysql

服务器版本：Tomcat 8.5.11

* 1. 基本设计概念和处理流程
  2. 结构

软服务结构：

硬服务结构：

* 1. 功能需求与程序的关系
  2. 人工处理过程
  3. 尚未解决问题

1. 接口设计
   1. 用户接口
   2. 外部接口
   3. 内部接口
2. 运行设计
   1. 运行模块组合
   2. 运行控制
   3. 运行时间
3. 系统数据结构设计
   1. 逻辑接口设计要点
   2. 物理结构设计要点
   3. 数据节后与程序的关系
4. 系统出错处理设计
   1. 出错信息
   2. 补救措施
   3. 系统维护设计