

BEIJING 2018

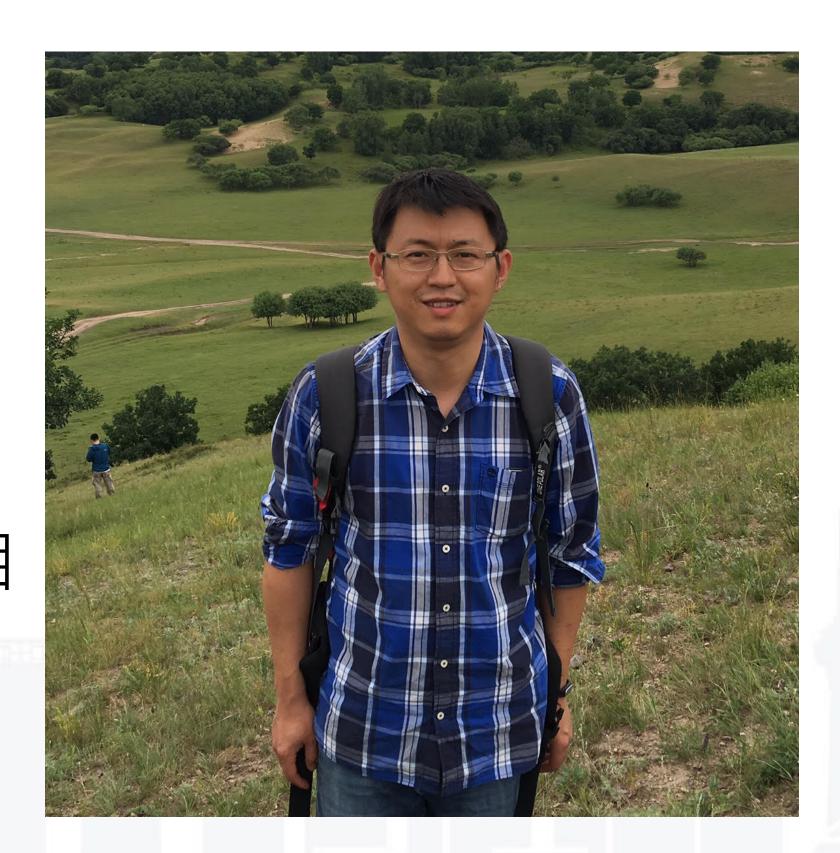
#### 《Saga分布式事务解决方案与实践》

演讲者/姜宁



## 关于我

- 华为开源能力中心
- ServiceComb项目负责人
- Apache Member, IPMC, 多个Apache项目
- RedHat, IONA, Travelsky



#### 议题

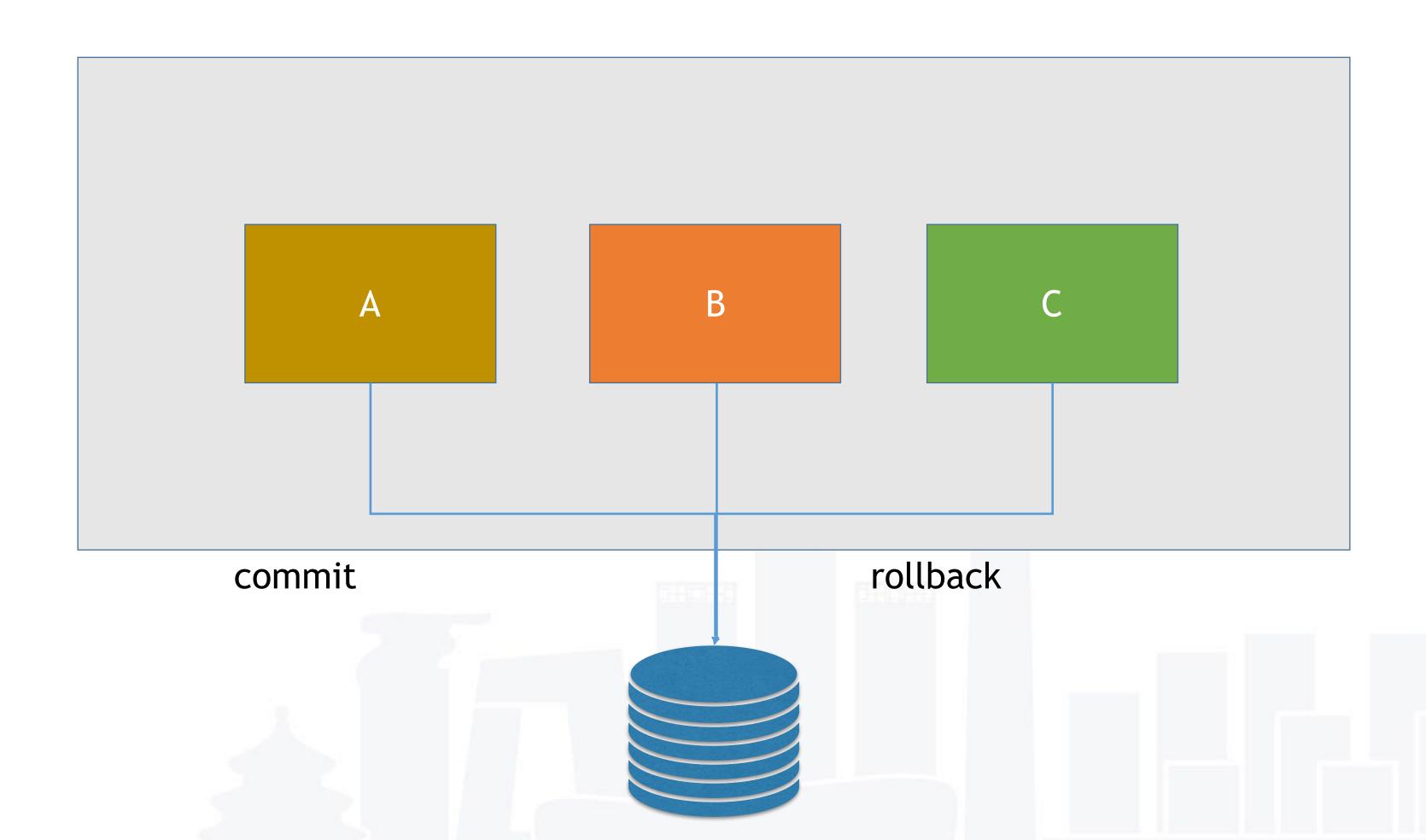
- 微服务事务一致性问题?
- 业界Saga的解决方案
- ServiceComb Saga的演进
- 后续的开发计划



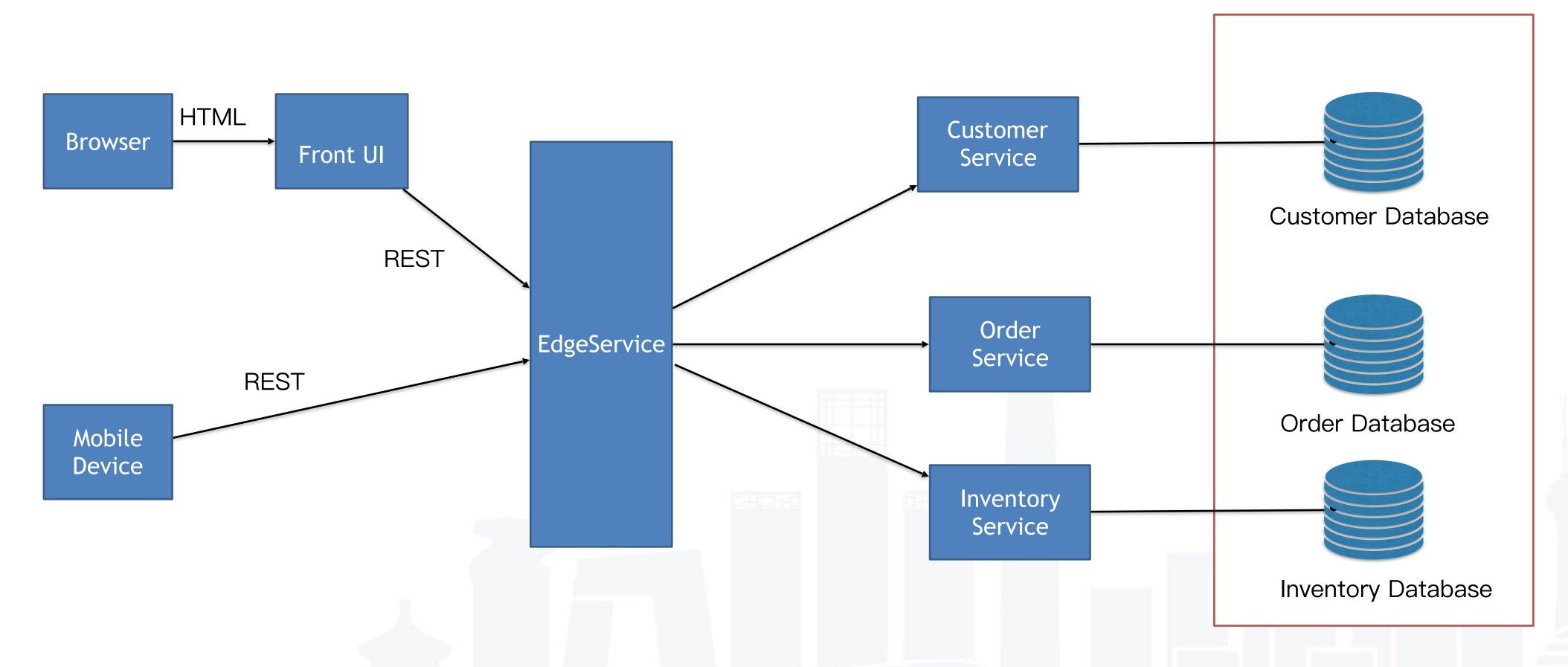
#### 微服务架构

- 微服务架构将一个应用分成多个相互独立的服务。
- 好处是各个服务能够持续独立的开发和部署。
- 难题是服务的数据需要采用什么样的方式来进行存储?

### 多个微服务使用同一数据库



## 一个典型的微服务架构应用

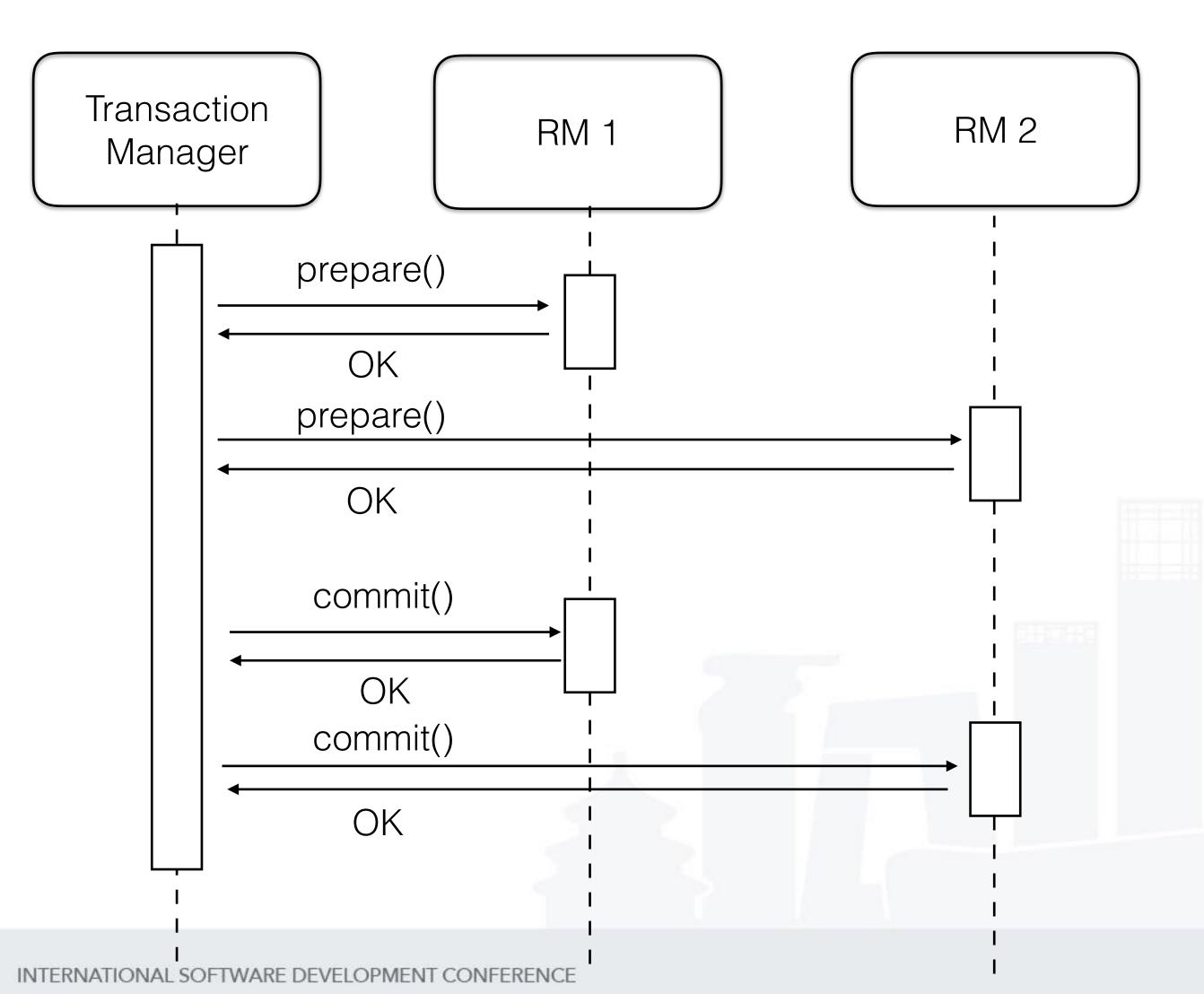


http://microservices.io/patterns/data/database-per-service.html

http://blog.christianposta.com/microservices/the-hardest-part-about-microservices-data/



#### 两阶段提交 2PC



- 提供强一致保障
  - 准备阶段完成资源操作
  - 如果准备过程中出现问题,可以回滚
  - 提交阶段不允许出错
  - 资源层面提供保障业务侵入性低
  - 协议成本高,并且存在全局锁的问题



#### ACID 5 BASE

- ACID (刚性事务)
  - 原子性 (Atomicity)
  - 一致性 (Consistency)
  - 隔离性 (Isolation)
  - 持久性 (Durability)

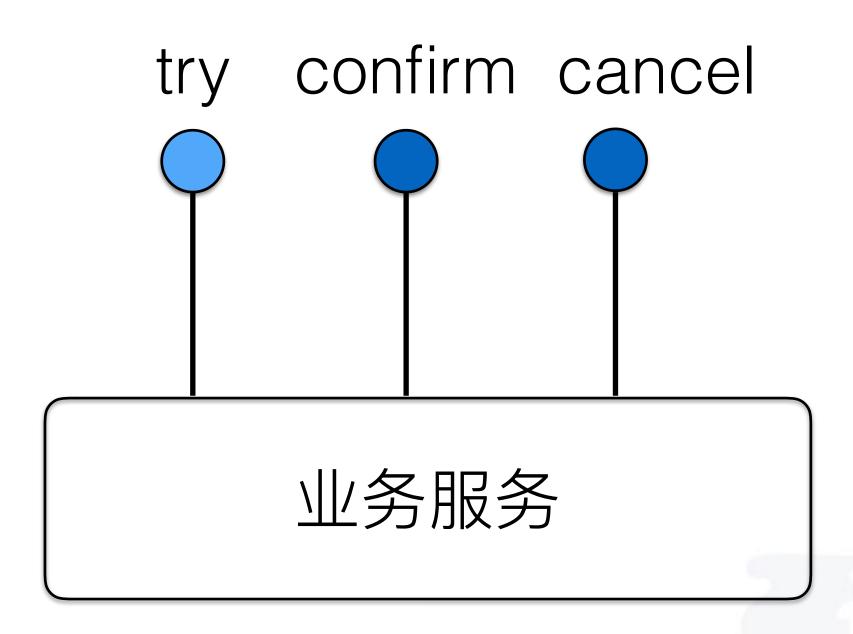
- BASE (柔性事务)
  - 基本可用 (Basically Available)
  - 柔性状态 (Soft state)
  - 最终一致性 (Eventually Consistent)

https://queue.acm.org/detail.cfm?id=1394128

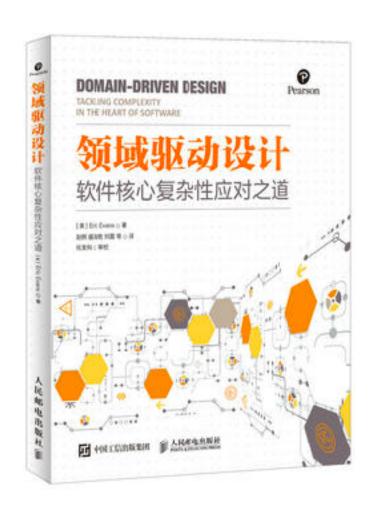


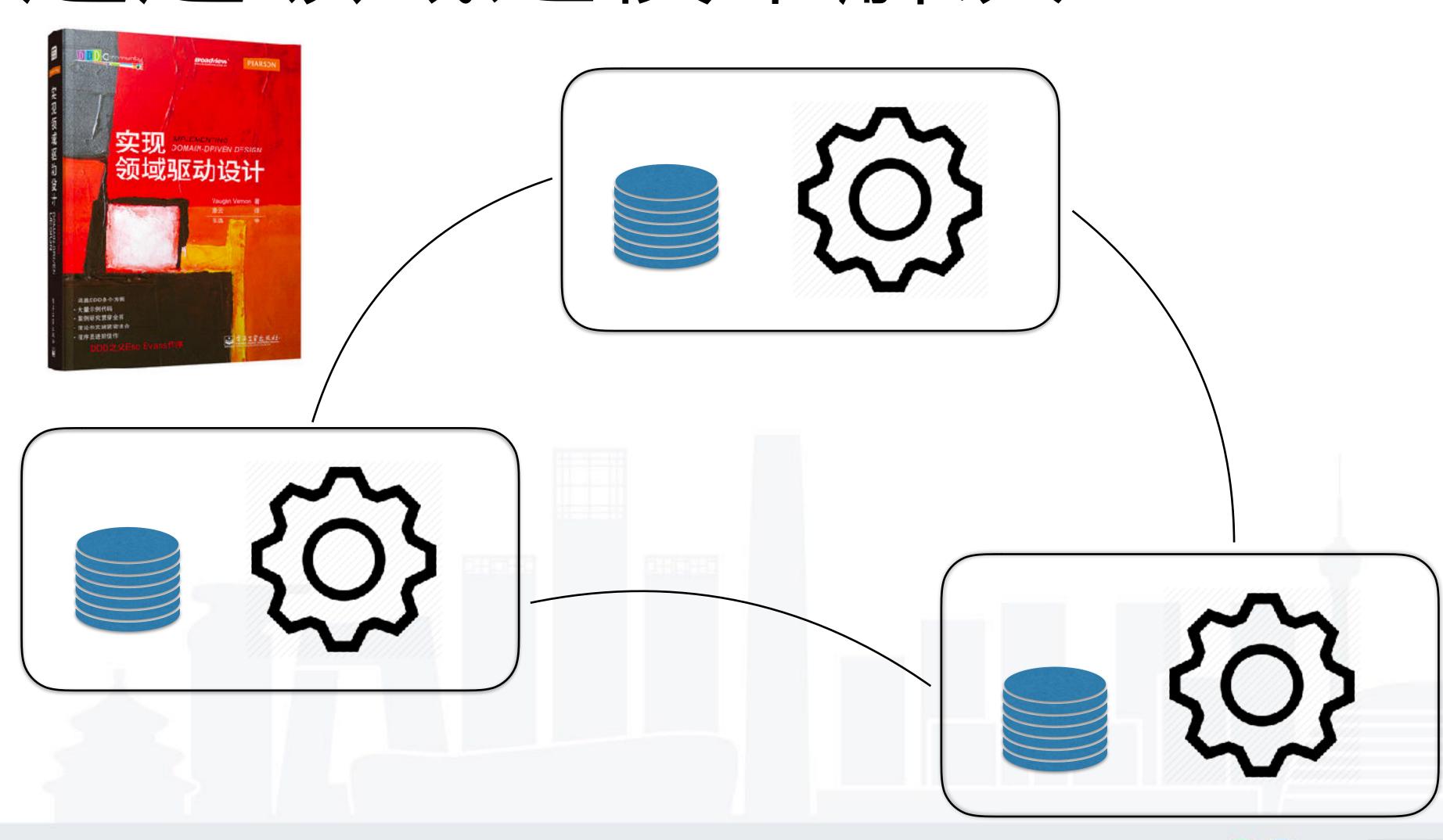
#### TCC

- Try: 尝试执行业务
  - 完成所有业务检查,预留必须的业务资源
- Confirm: 确认执行业务
  - 真正执行业务,不做业务检查
- Cancel: 取消执行业务
  - 释放Try阶段预留的业务资源



## 通过领域建模来解决





#### 微服务事务一致性建议

#### • 内则

• 微服务内: 聚合通过数据库

#### • 外柔

• 微服务间: 最终一致





# Saga简介

- 1987年Hector & Kenneth 发表论文 Sagas
- Saga = Long Live Transaction (LLT)
- LLT = T1 + T2 + T3 + ... + Tn
- 每个本地事务Tx 有对应的补偿 Cx

T1 T2 T3 ... Tn
C1 C2 C3 ... Cn

T1 T2 T3 ... Tn

正常情况

SAGAS

Hector Garcia-Molina Kenneth Salem

Department of Computer Science Princeton University Princeton, N J 08544

T1 T2 T3 C3 C2 C1 异常情况

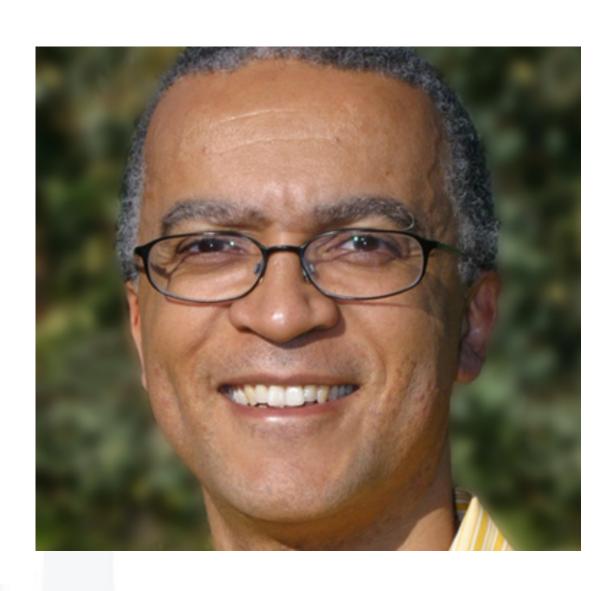
https://www.cs.cornell.edu/andru/cs711/2002fa/reading/sagas.pdf

# 业界Saga的研究应用情况



Caitie McCaffrey
Distributed Sagas

https://github.com/aphyr/dist-sagas/blob/master/sagas.pdf



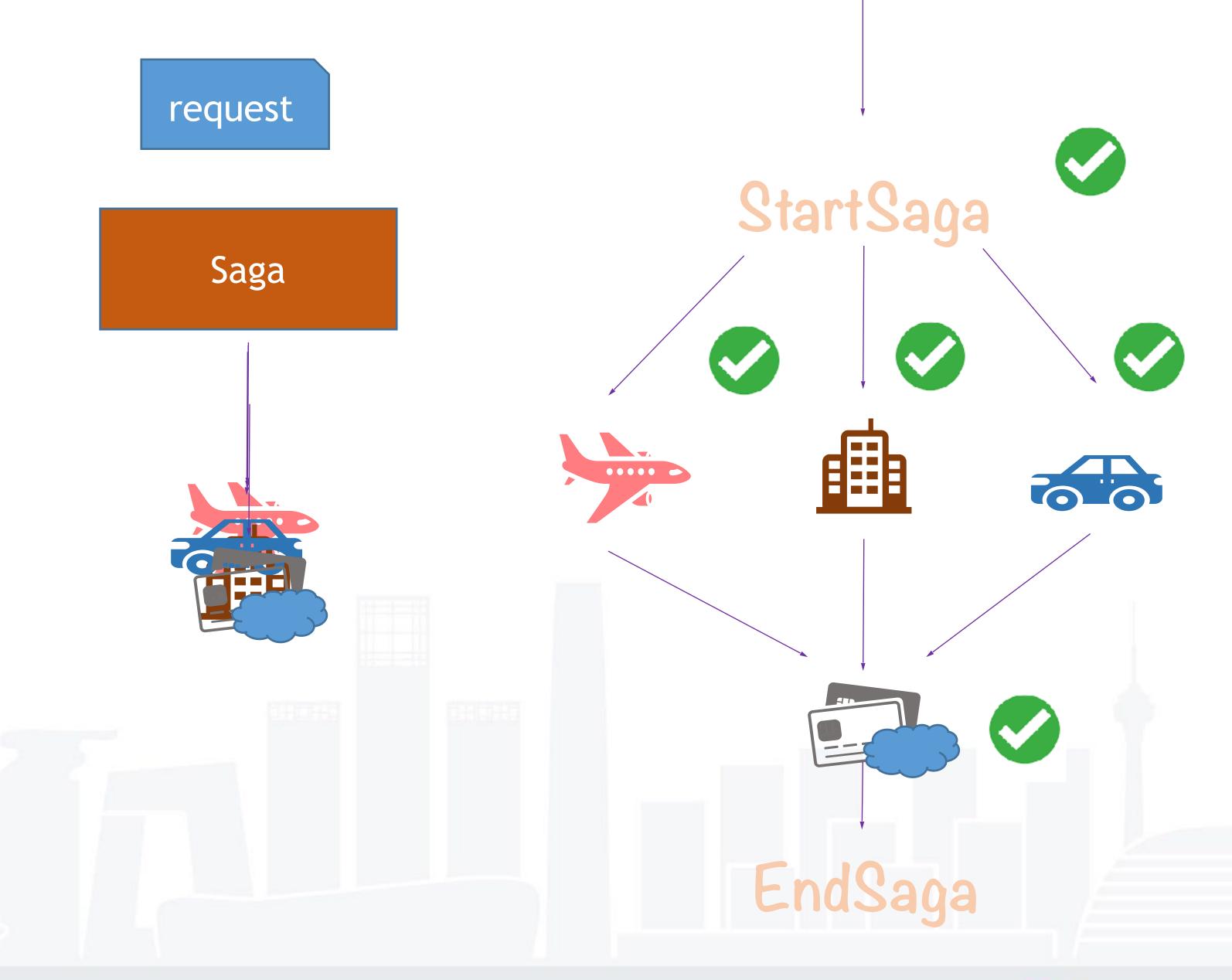
Chris Richardson

Microservice saga pattern

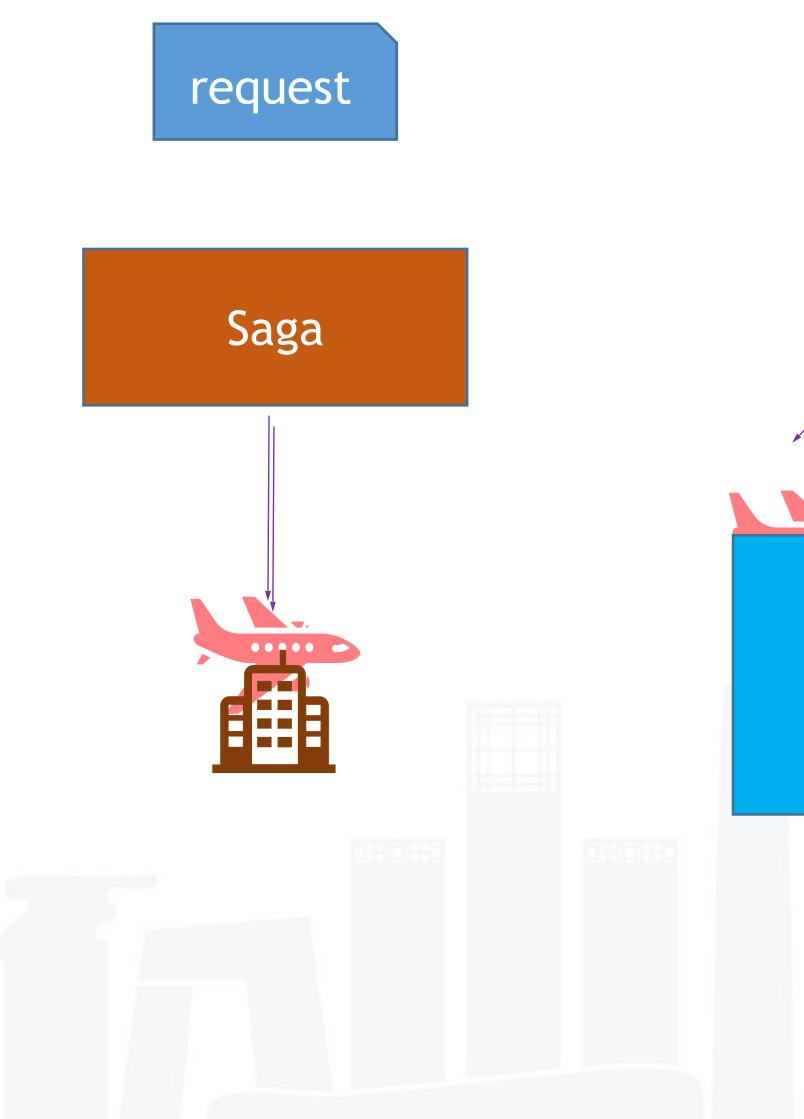
http://microservices.io/patterns/data/saga.html

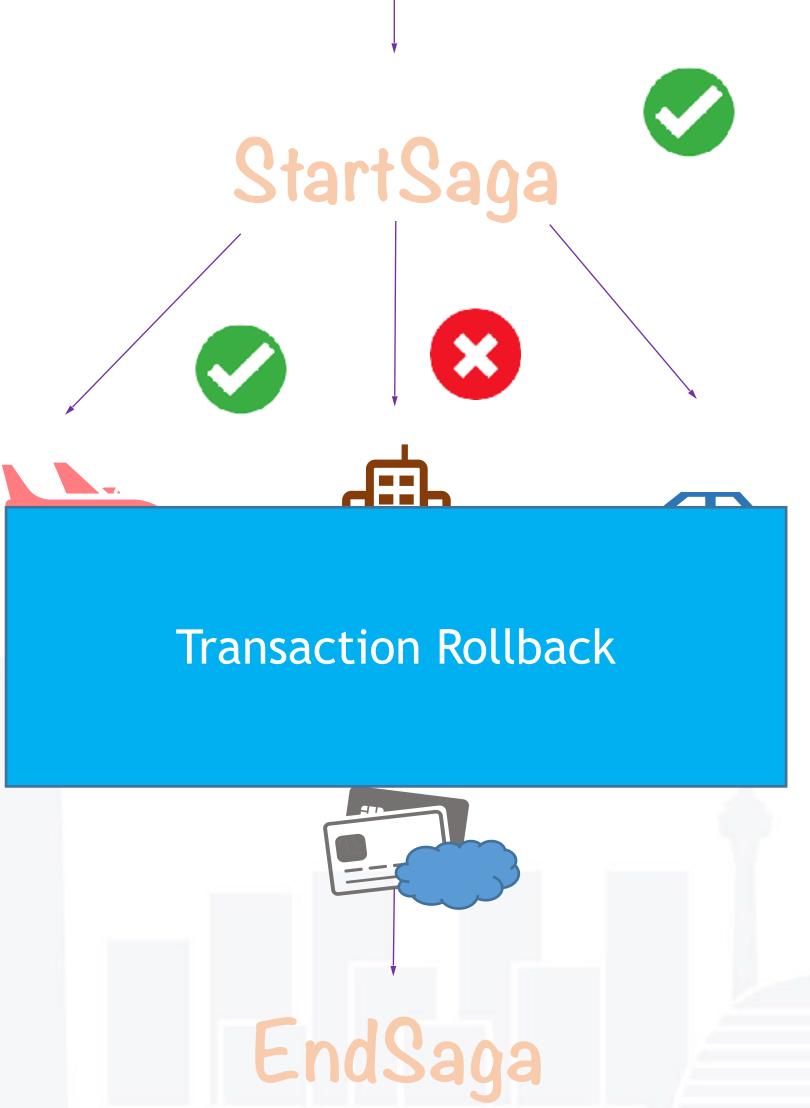


Saga Started Flight Started Flight Ended Hotel Started Hotel Ended Car Started Car Ended Payment Started Payment Ended Saga Ended

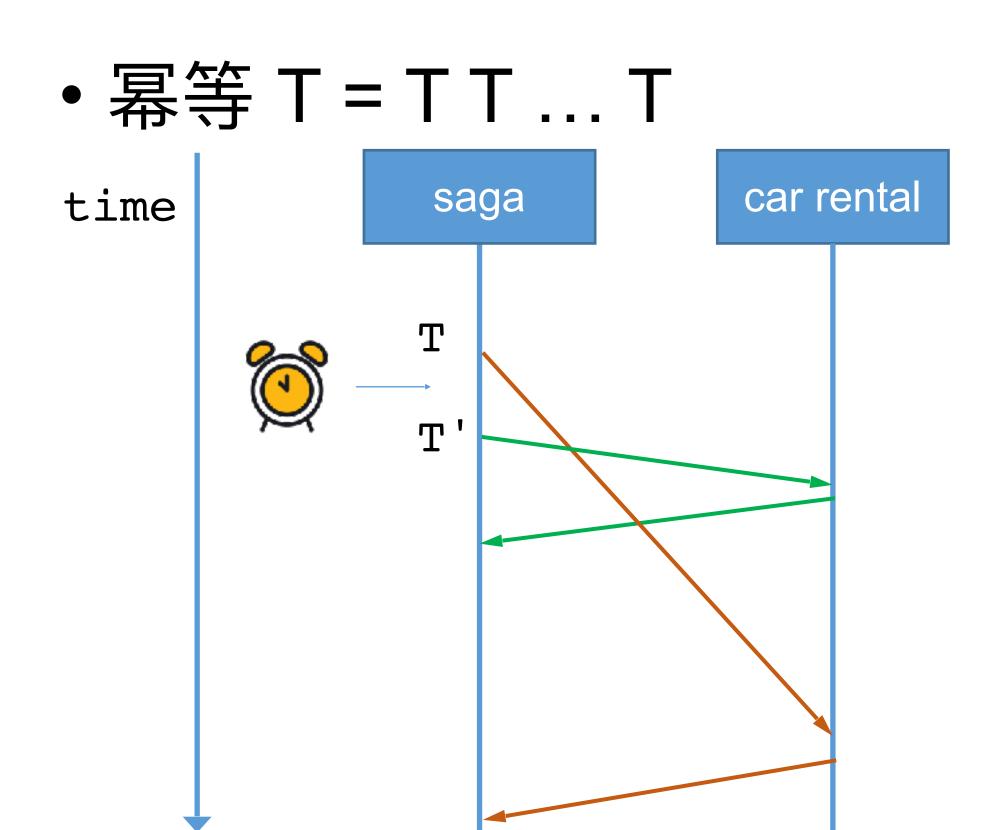






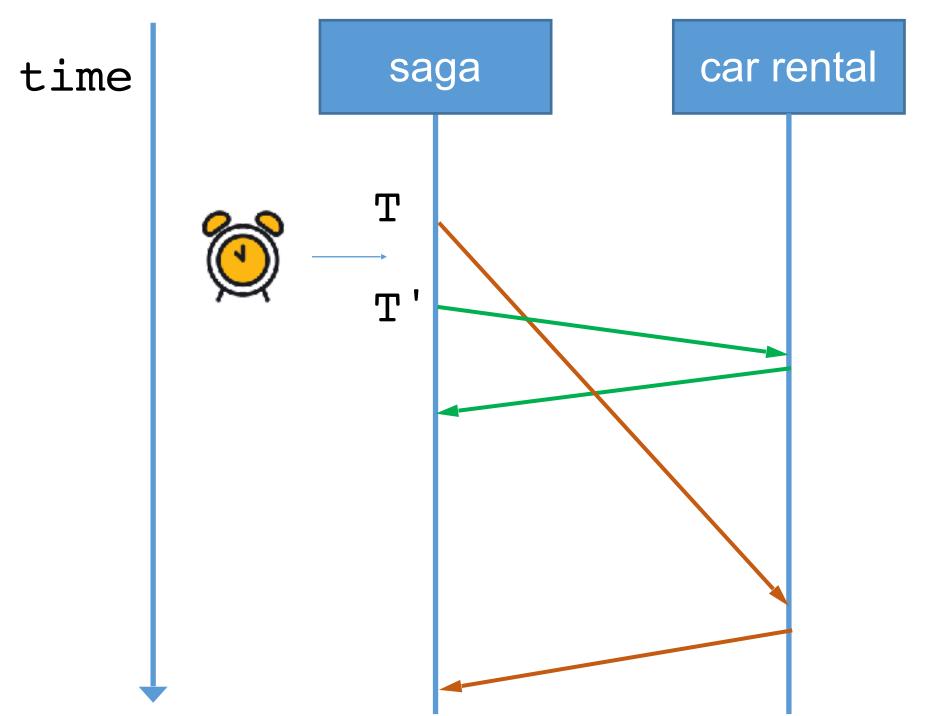


# 对服务的要求

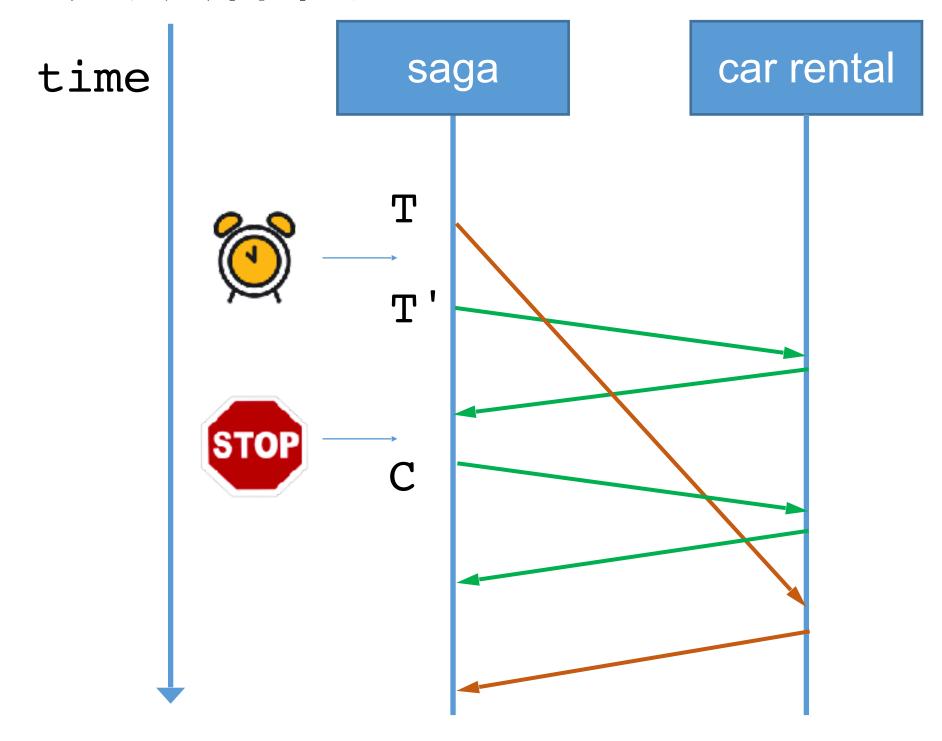


## 对服务的要求

• 幂等 T = T T ... T



• 可交換补偿 T C = T C T



保留所有事务数据!

## ACID 与 Saga

- ACID
  - 原子性 (Atomicity)
  - 一致性 (Consistency)
  - 隔离性 (Isolation)
  - 持久性 (Durability)

- Saga只提供ACD保证
  - 原子性 (通过Saga协调器实现)
  - 一致性\_(本地事务 + Saga log)
  - 隔离性(Saga不保证)
  - 持久性 (Saga log)

### 缺乏隔离性带来的问题

- 两个Saga事务同时操作一个资源会出现数据语义不一致的的情况。
- 两个Saga事务同时操作一个订单,彼此操作会覆盖对方(更新丢失)
- 两个Saga事务同时访问扣款账号,无法看到退款 (脏读取问题)
- 在一个Saga事务内,数据被其他事务修改前后的读取值不一致(模糊读取问题)

http://microservices.io/microservices/general/2018/03/22/microxchg-sagas.html



### 如何应对隔离性问题

- 隔离的本质是控制并发,防止并发事务操作相同资源而引起结果错乱
  - 在应用层面加入逻辑锁的逻辑。
  - Session层面隔离来保证串行化操作。
  - 业务层面采用预先冻结资金的方式隔离此部分资金。
  - 业务操作过程中通过及时读取当前状态的方式获取更新。



# Saga的实现方式

- 集中式的实现方式 (Orchestration-based coordination)
  - 集中式协调器负责服务调用以及事务协调
- 分布式的实现方式 (Choreography-based coordination)
  - 通过事件驱动的方式来进行事务协调

http://microservices.io/patterns/data/saga.html



# 集中式Saga实现

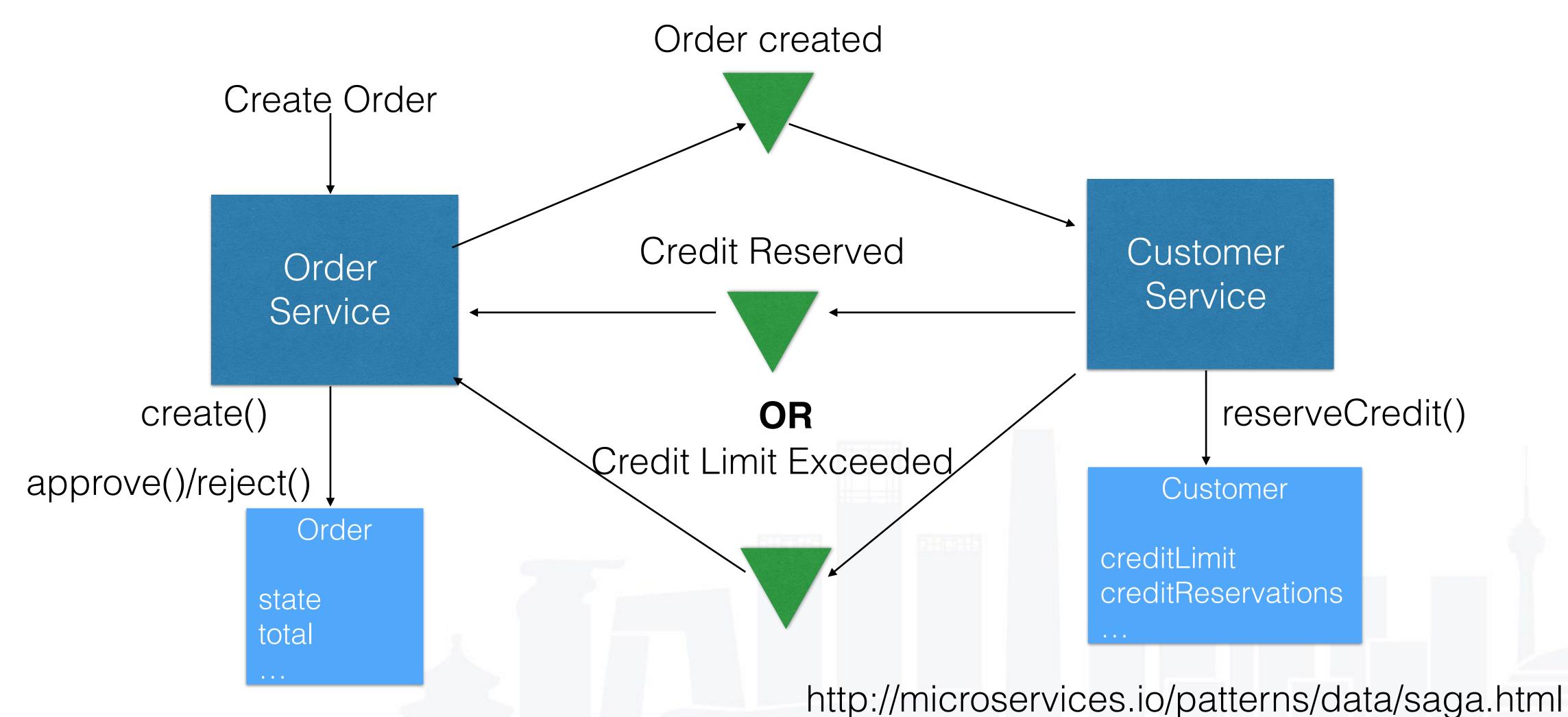
```
//transaction invocation action
Order Se
           from("direct:creditReservation")
             saga()
             propagation(SagaPropagation SUPPORTS)
             option("CreditId", body()) // mark the current body as needed in the
           compensating action
             .compensation("direct:creditRefund")
               .bean(creditService, "reserveCredit")
               .log("Credit ${header.amount} reserved. Custom Id used is $
           {body}");
     crea
           // called only if the saga is cancelled
           from("direct:creditRefund")
             transform(header("CreditId")) // retrieve the CreditId option from
           headers
             bean(creditService, "refundCredit")
             .log("Credit for Custom Id ${body} refunded");
```

https://github.com/apache/camel/blob/master/camel-core/src/main/docs/eips/saga-eip.adoc

data/saga.html



# 分布式Saga实现





http://www.axonframework.org/docs/2.0/sagas.html



#### 让云原生应用开发更简单

代码: https://github.com/apache?q=incubator-servicecomb

网站: http://servicecomb.incubator.apache.org/

华为云: https://www.huaweicloud.com/product/cse.html

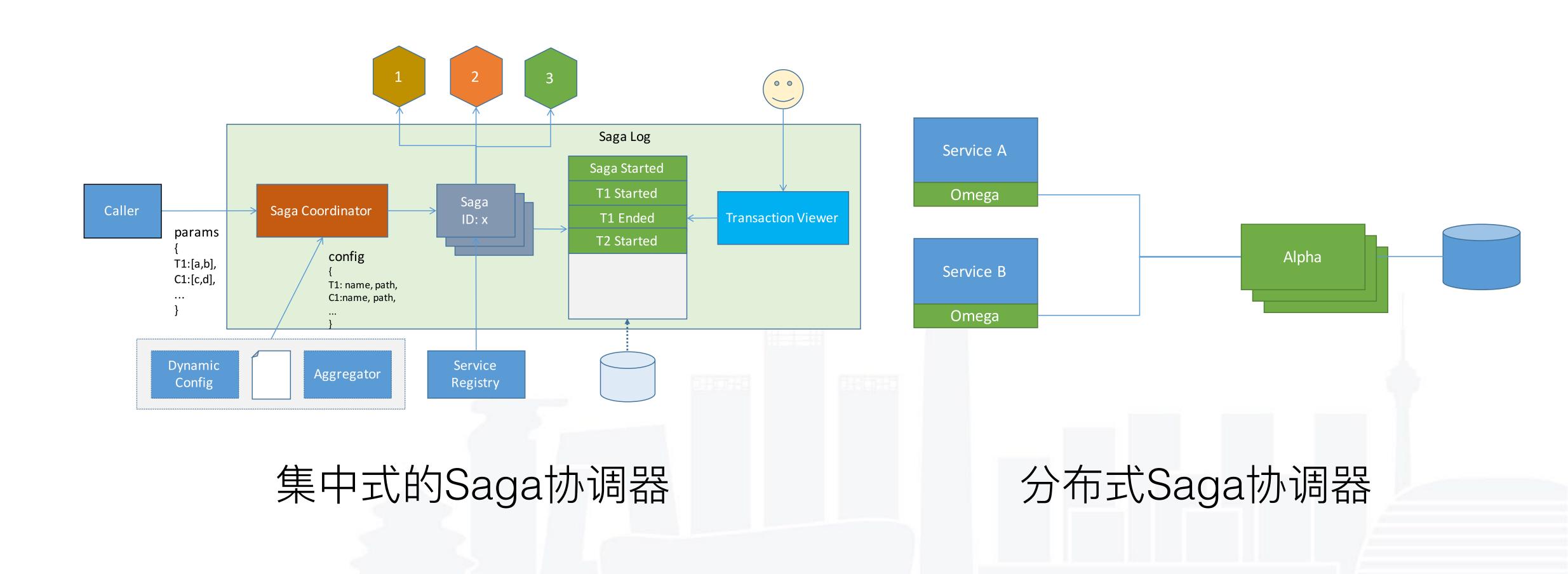
**Service Center** 

**Java Chassis** 

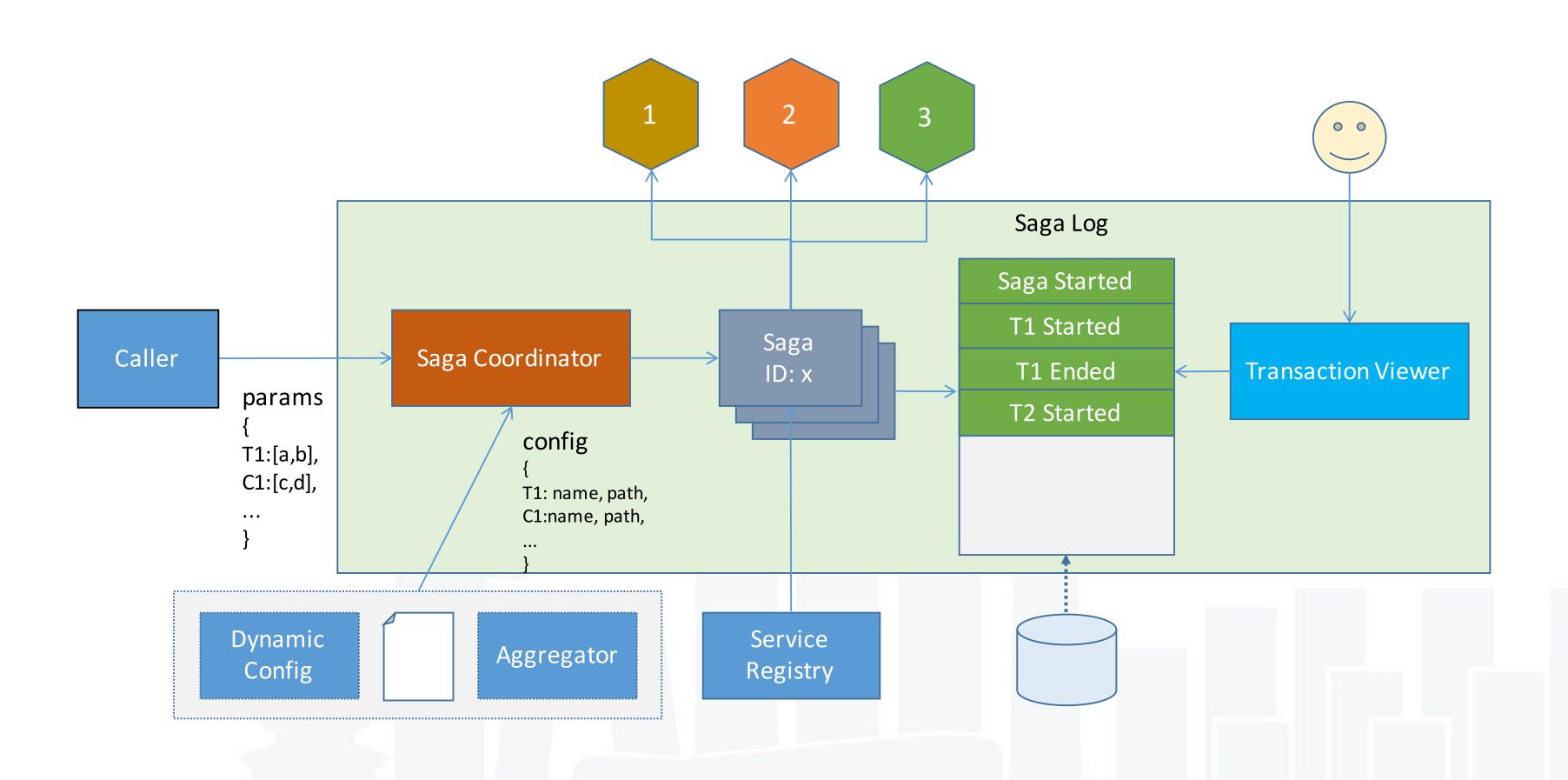
Saga



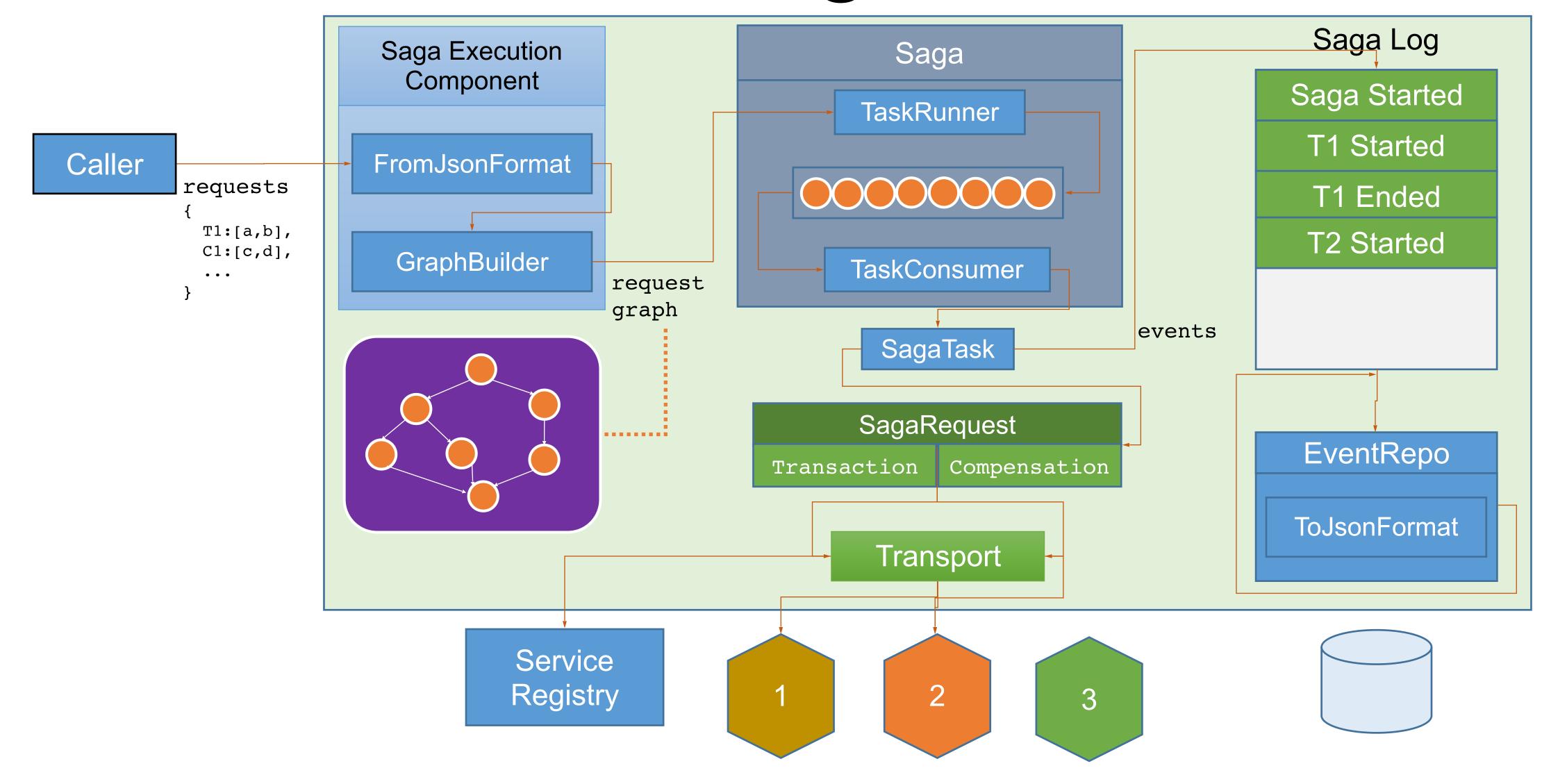
# ServiceComb Saga演进



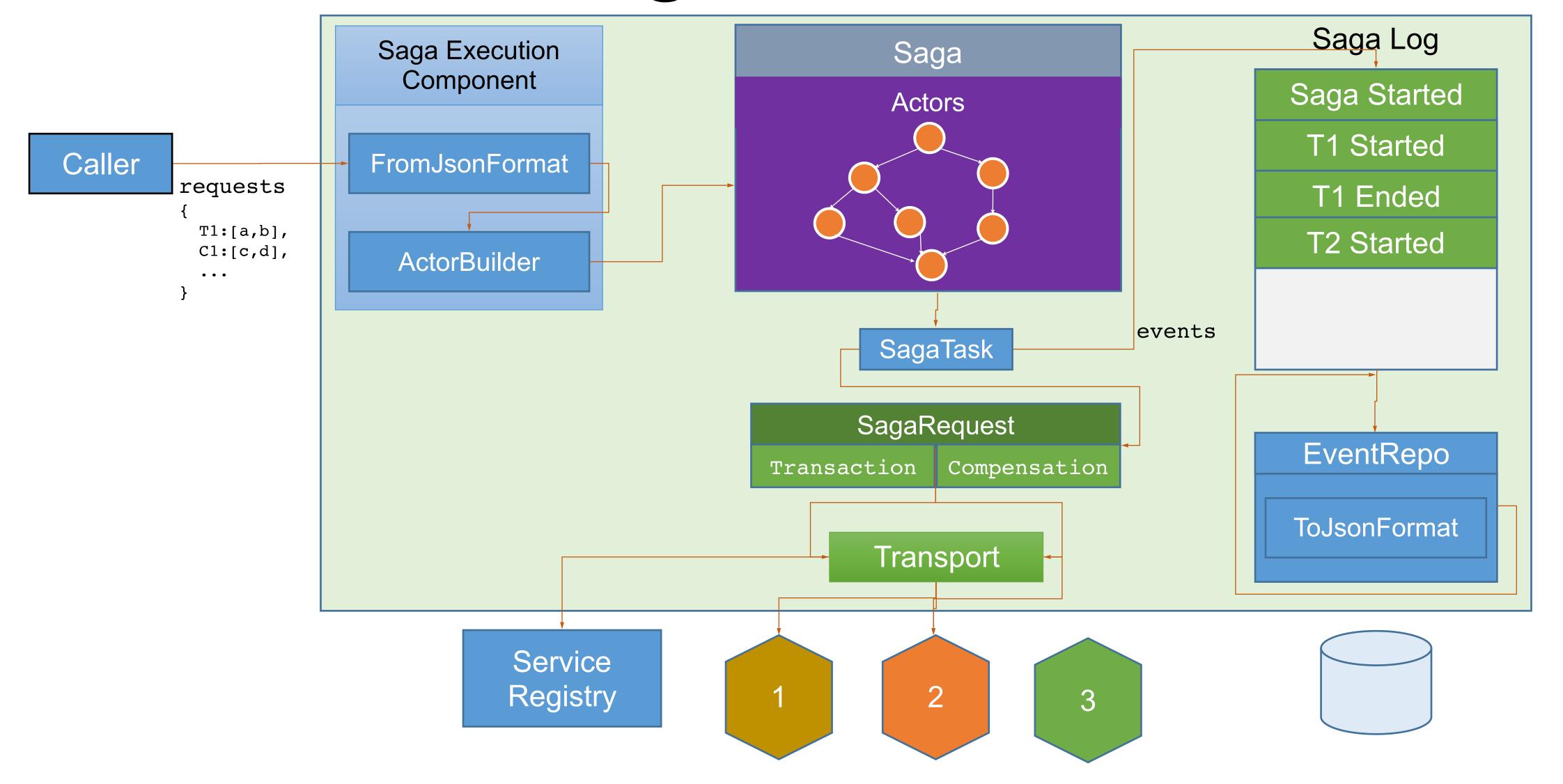
# 集中式Saga协调器



# 集中式的Saga-基于图形



# 集中式Saga – 基于Actor模型

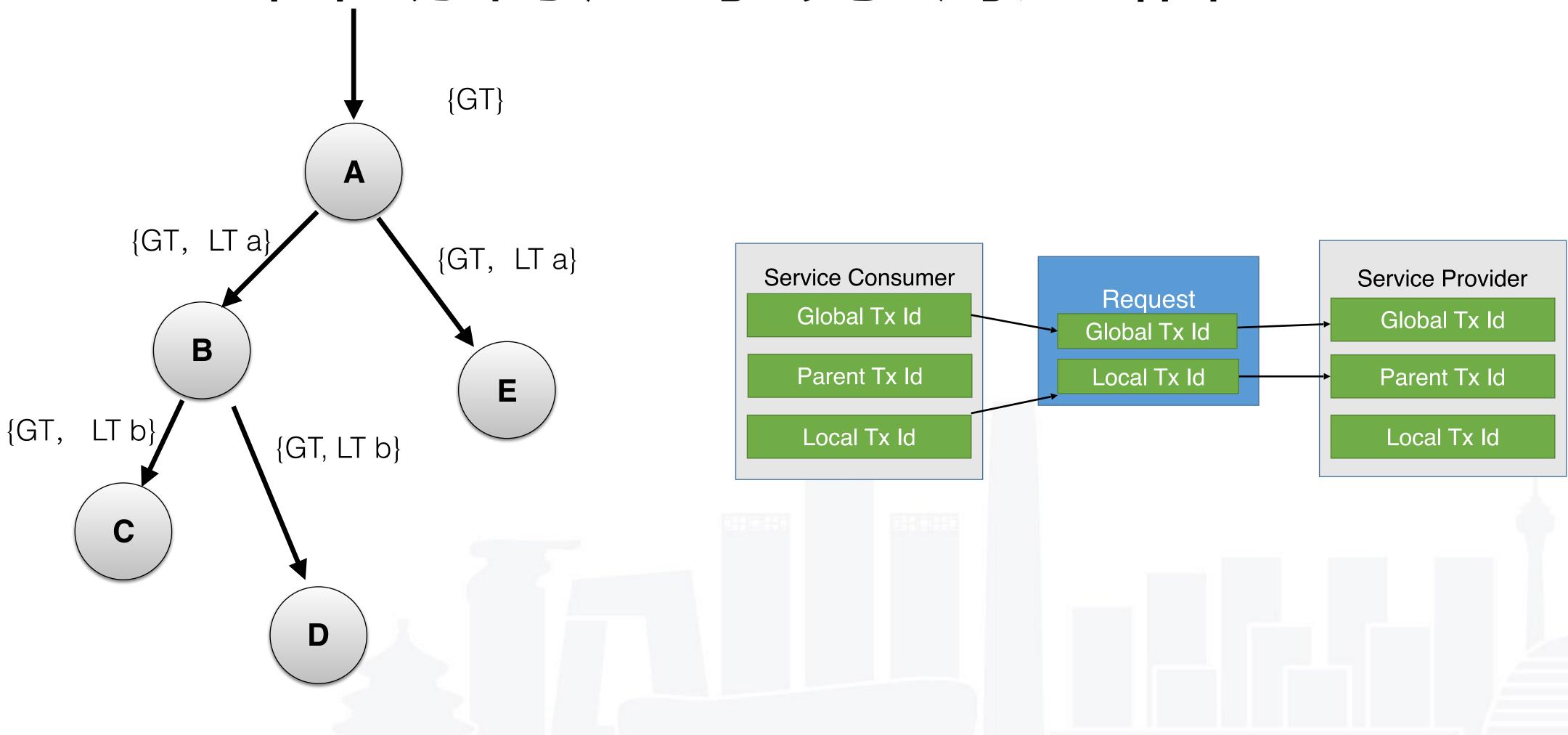


# 集中式Saga实现过程中问题

- 好处
  - 集中式的服务调用易于监控和协调
- 坏处
  - 通过JSon描述Saga事务执行灵活性不高
  - 业务描述与代码相分离,需要依赖UI工具的帮助
- 如何解决自动获取Saga事务定义的问题?

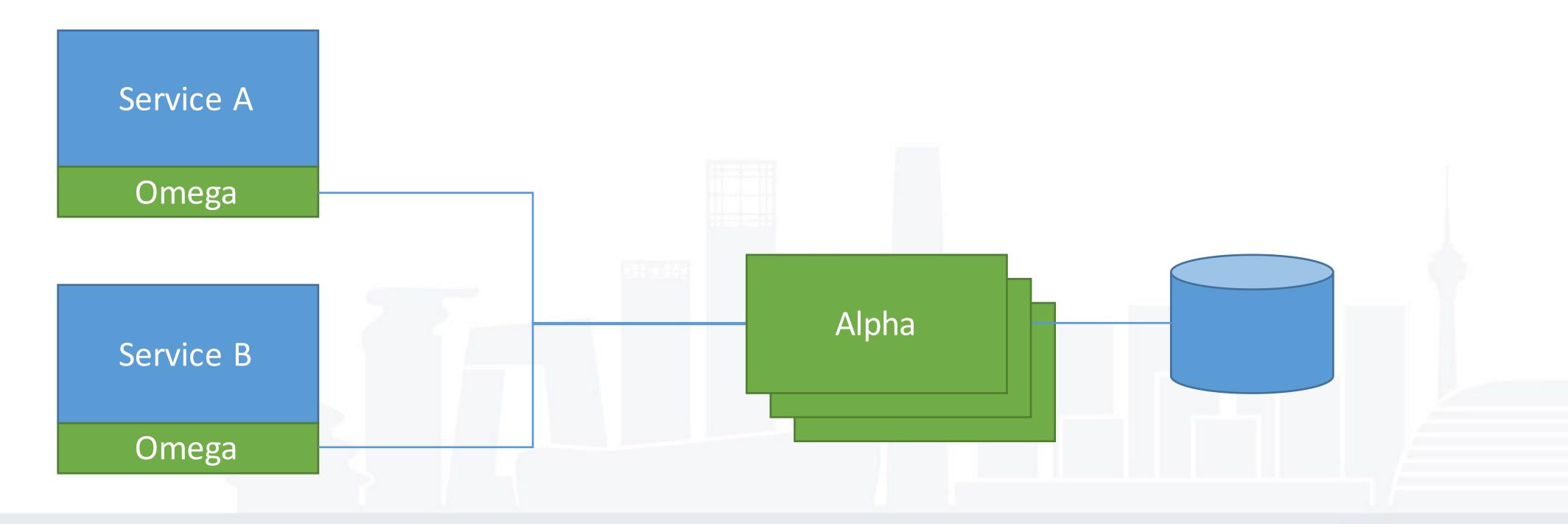


## 自动构造事务调用信息

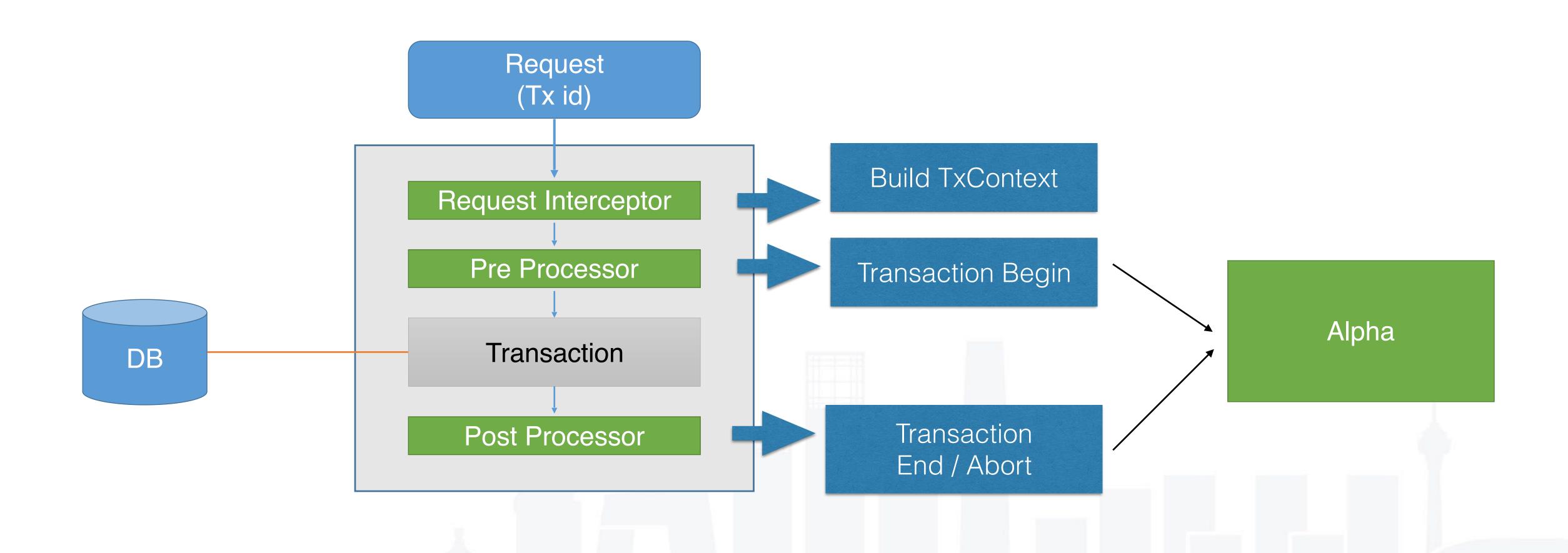


# Saga的狼群架构

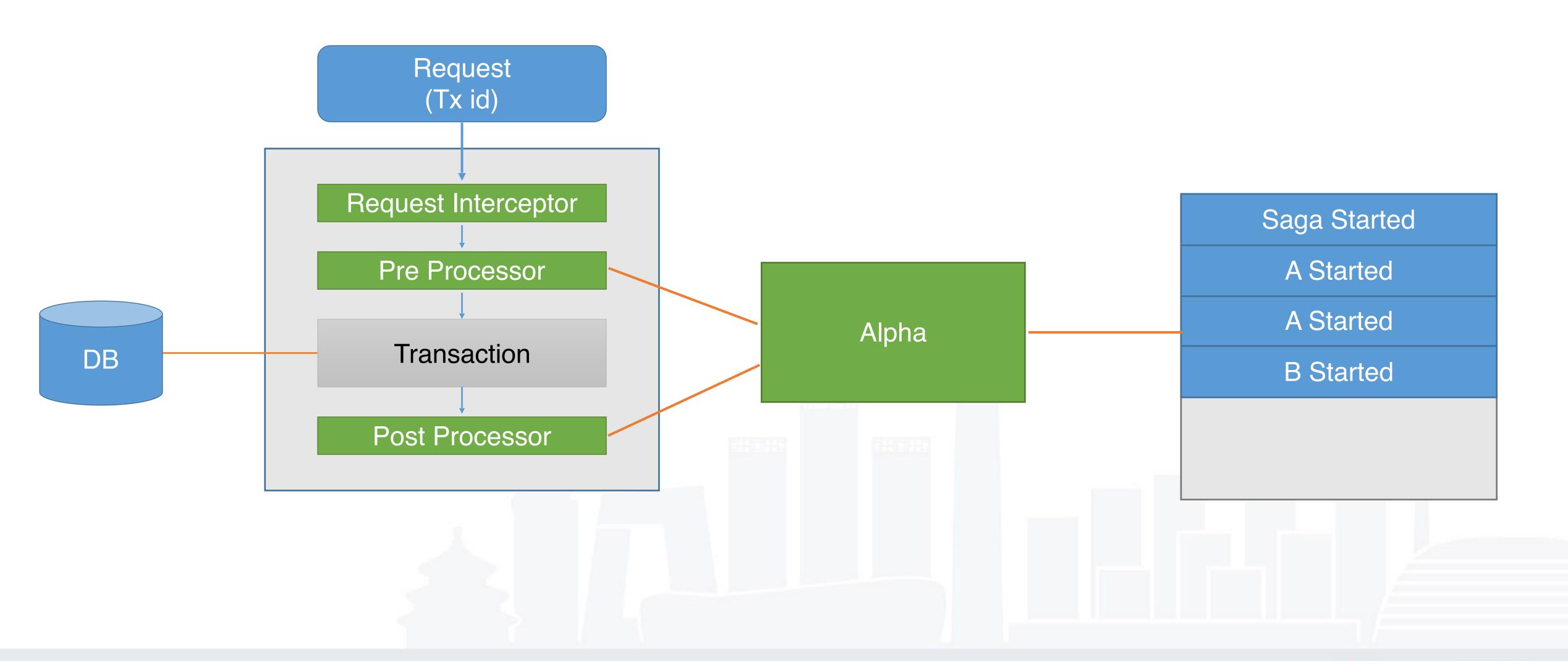
- Alpha是狼群首领,负责协调事务执行情况
- Omega是狼群成员,负责收集事务,向狼群首领上报情况,并执行相关指令

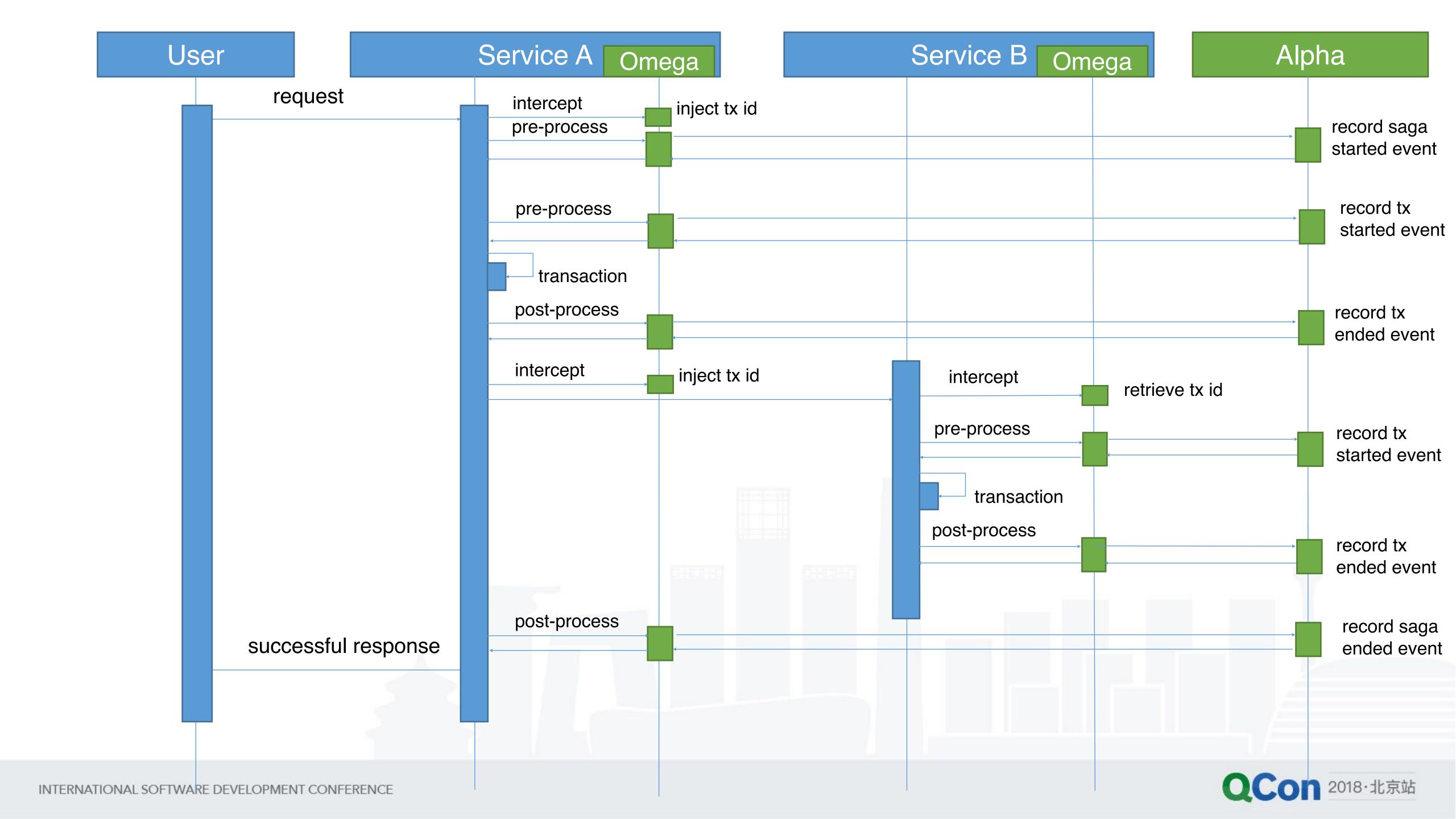


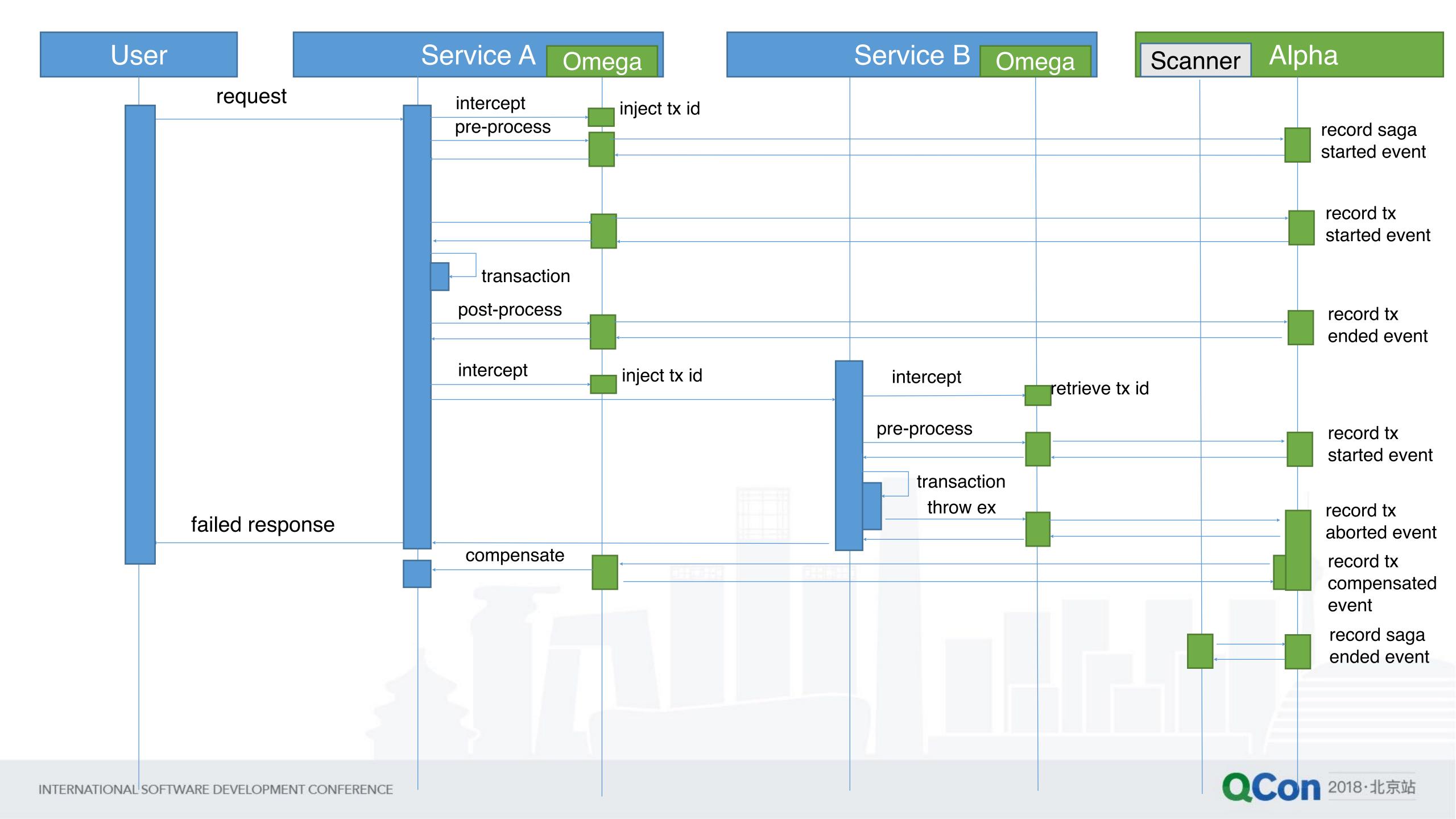
# Omega 内部实现



# Omega 与Alpha之间交互







#### 未来的开发计划

- Alpha高可用多租户架构
- 基于消息队列的服务
- 提供TCC的协调控制服务
- 通过Omege提供幂等操作功能
- 可视化的事务拓扑,定位异常最多服务
- Omega进一步解决多线程间共享调用链问题



https://issues.apache.org/jira/projets/SCB



#### 小 结

- 微服务事务一致性问题?
- 业界Saga的解决方案
- ServiceComb Saga的演进
- 后续的开发计划







#### 让云原生应用开发更简单

代码: https://github.com/apache?q=incubator-servicecomb

网站: http://servicecomb.incubator.apache.org/

华为云: https://www.huaweicloud.com/product/cse.html



关注QCon微信公众号, 获得更多干货!

# Thanks!



INTERNATIONAL SOFTWARE DEVELOPMENT CONFERENCE

