- 握手协议
 - 学习博客
 - 题目要求
 - 设计记录
 - valid_ready
 - 4phase
 - tips:

握手协议

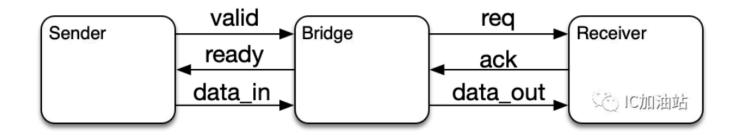
学习博客

一道Nvidia的面试题跨时钟域处理-----握手协议verilog (究极保姆级教程)_跨时钟域握手-CSDN博客

Verilog设计Valid-Ready握手协议 valid ready握手verilog-CSDN博客

题目要求

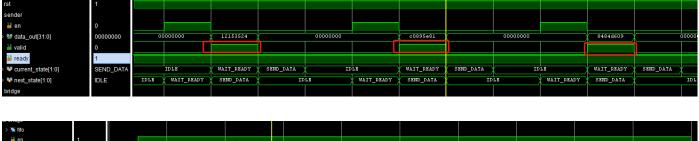
设计一个valid/ready到4-phase handshake的一个转换器



设计记录

valid ready协议: 在valid和ready都为高的时候,数据在时钟上升沿完成传输

valid_ready

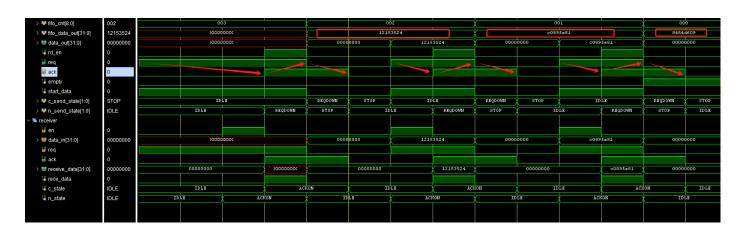




valid_ready信号中ready信号由FIFO的满信号(full控制),不满则一直拉高 valid信号拉高期间,sender发送一个随机数,作为伪发送信息;

在valid和ready都高(本次设计中为valid上升沿时,数据载入fifo,FIFO数据计数+1)

4phase



首先空闲状态拉高req(若fifo没空),等待ack拉高,随后在ack拉高时传递数据,fifo_cnt-1,ack看到req拉低于是也拉底,完成4phase协议。

bridge与sender和receiver同时进行协议

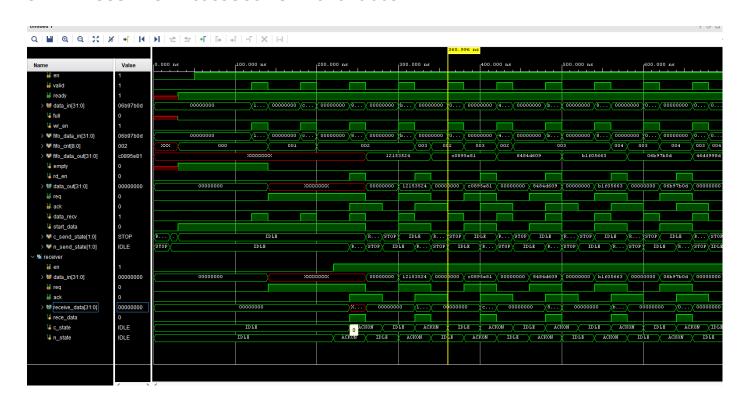


valid_ready信号写入的东西:

32'h12153524 32'hc0895e81 32'h8484d609

4phase读出:

32'h12153524 32'hc0895e81 32'h8484d609



以上为持续读写展示

tips:

sv写状态机枚举时定义清楚位宽与类型,位宽不定义可能导致状态只能读取前两个然后 出现死循环