MEMORYSTATUS

MEMORYSTATUS结构体包含当前内存可用性信息。GlobalMemoryStatus函数将使用这个结构体。

**结构体原型：**

typedef struct \_MEMORYSTATUS { // mst

    DWORD dwLength;             // sizeof(MEMORYSTATUS)

    DWORD dwMemoryLoad;    // 内存使用百分率

    DWORD dwTotalPhys;         // 物理内存字节数

DWORD dwAvailPhys;          // 可用物理内存字节数

DWORD dwTotalPageFile;    // 页面文件字节数

    DWORD dwAvailPageFile;    // 页面文件可用字节数

    DWORD dwTotalVirtual;       // 用户地址空间字节数

    DWORD dwAvailVirtual;       // 用户可用字节数

} MEMORYSTATUS, \*LPMEMORYSTATUS;

**成员说明：**

**dwLength**

       指该结构体的大小。调用进程在调用GlobalMemoryStatus之前，须设置这个成员。

**dwMemoryLoad**

       指定了一个介于0到100之间的数字，用于大体上给出当前内存的使用率，其中0表示没有使用内存，100表示内存被全部使用。

**dwTotalPhys**

       指出物理内存的总字节数。

**dwAvailPhys**

指出物理内存的可用字节数。

**dwTotalPageFile**

指出页面文件中可被存储的总字节总数。请注意，这个数字并不代表实际的磁盘上的页面文件的物理大小。

**dwAvailPageFile**

       指出页面文件中可用字节数。

**dwTotalVirtual**

       指出在用户模式下由调用进程分配的可寻址的虚拟地址空间的总字节数。

**dwAvailVirtual**

       指出在用户模式下由调用进程分配的未被预约和委托的内存字节数。

**参阅：**

       GlobalMemoryStatus