## 《微机原理与应用I》复习提要

## 一、概述

#### 1. 整机概念

计算机由 CPU、存储器 M、I/O 接口及三总线(数据总线 DB、地址总线 AB、控制总线 CB) **组成**。 各总线的**特点**与作用。

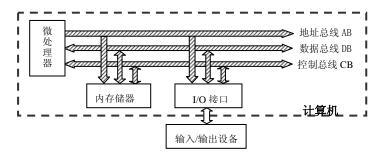


图 1. 计算机结构

#### 2. 计算机中数和码的表示

- a. 进制表示及相互之间的转换:二进制数、十进制数、十六进制数。
- b. 有符号数的表示及相互之间的转换: 真值、原码、反码、补码
- c. 编码的表示: 非压缩型 BCD 码、压缩型 BCD 码、ASCII 码

#### 二、CPU

#### 1. 8086/8088 微处理器

a. 结构与工作原理

8086/8088 微处理器的内部编程结构分为哪两部分,两部分各自执行的功能以及这种机构的优点。

b. 内部寄存器

8086/8088 有 14 个十六位寄存器各为哪些及用法,比如:

- 哪些寄存器可以拆成8位寄存器使用
- 哪些寄存器可以存放偏移地址信息
- 哪些寄存器可以存放段基值信息
- 哪些寄存器可以存放端口地址
- 哪些寄存器可以描述栈区
- 哪些寄存器可以描述指令所在位置
- 16 位的 FR 寄存器中有 9 位有效位,其中 6 位是状态标志,3 位是控制标志,状态标志的各位在什么情况下置 1。
- .....

- c. 工作模式与引脚
  - 8086/8088 有哪两种工作模式,两种模式的主要区别。
  - 8086 与 8088 的区别。
  - 8086/8088 为 40 引脚 DIP 芯片,采用复用技术。8086 主要引脚包括: AD0 ~ AD15, A16/S3 ~ A19/S6, MN/MX、ALE、BHE、RESET (CPU 的初始状态),读 RD、写 WR、存储器/IO 控制信号 IO/M (M/IO)等。采用复用技术的信号如何分离?如何获得存储器读、存储器写、IO 读、IO 写等信号?

#### d. 存储器组织

**分段管理**的概念,逻辑地址和物理地址,物理地址的形成,字节和字的地址,8086 的存储器分奇 偶两个存储体。

e. 堆栈组织

堆栈的构造、堆栈段寄存器 SS、栈指针 SP、栈操作(指令 PUSH 和 POP 的操作对指针的影响)、堆栈原则。

f. 时序\*

什么是时钟周期,总线周期,等待周期。最基本的总线周期由4个时钟周期组成。

#### 2. 8086/8088 寻址方式

- a. 指令包含信息: 操作码+操作数
- b. 寻址方式,即寻找操作数位置的方式,操作数在计算机中所处的位置不同,寻址方式不同。操作数 在计算机中的位置可以为:
  - 在指令中-----立即数寻址

  - 在 I/O 端口中-----分: 直接寻址(如: IN AL,n8) 和 R 间接寻址(如: IN AL,DX)。

注意: 寻址方式中隐含规定

#### 3. 8086/8088 指令系统

了解指令的格式、特点、用法、对FR的影响。常用指令要熟练掌握。主要指令包括:

- a. 数据传送指令(MOV、LEA、PUSH、POP、IN、OUT、XCHG、XLAT、LDS、LES等)
- b. 算术运算指令(ADD、ADC、INC、AAA、DAA、SUB、SBB、DEC、AAS、DAS、CMP、NEG、MUL、IMUL、DIV、IDIV等)
- c. 逻辑运算指令(AND、OR、NOT、XOR、TEST)
- d. 位移指令 (SHL、SHR、SAL、SAR、ROL、ROR、RCL、RCR)
- e. 串操作指令(MOVS、CMPS、SCAS、LODS、STOS 及重复前缀 REP、REPE、REPNE 等)
- f. 控制转移指令(LOOP、JMP、Jxx、CALL/RET、INT/IRET等)
- g. 处理器控制指令(CLC、STC、CLD、STD、CLI、STI、CMC、NOP、HLT等)

#### 4. 汇编语言程序设计

- a. 汇编语言源程序的基本结构
- b. 伪指令,要求熟练掌握如下伪指令:

常数,变量,标号 分析运算符: OFFSET、SEG 综合运算符: PTR 数据定义: DB、DW、EQU

- └ 段或过程定义: SEGMENT、ENDS、ASSUME、ORG、PROC、ENDP、END、\$
- c. DOS 系统功能调用(INT 21H),要求掌握功能号为: 01H, 02H, 09H, 0AH, 25H, 4CH 等的用法。
- d. 汇编语言源程序结构包括: 顺序程序, 分支程序, 循环程序, 子程序, 能按要求编写简单程序。

### 三、存储器M

- 1. 存储器的分类及主要技术指标
- 2. 存储器扩充接口设计

要求: 在给出 CPU、工作方式、存储器芯片、起始地址等的条件下,设计并画出 M 扩充接口电路 原理图,可分**四步**实现:

- a. 选片(确定 M 芯片的类型和数量)
- b. 地址分配(应可说出每片存储器芯片所占的地址范围)
- c. 地址译码(译码电路的设计)
- └ d. M 与 CPU 信号连接(包括:DB、AB、CB)

注意: 8086 和 8088CPU 的区别,最大和最小工作方式的区别。

### 四、I/O接口

- 1. I/O端口编址方式分为: 统一编址和单独编址(I/O指令方式)。 8086/8088 采用哪种编址方式及端口地址译码电路的设计。
- 2. CPU与外设数据传输控制方式(包括:直接传输、查询传输、中断传输、DMA传输) 中断过程、中断源、中断类型码、中断向量(中断服务程序入口地址)、中断向量表及相互关系。
- 3. 智能接口芯片及应用
- a. 可编程定时/计数器 8253:

8253 拥有几个 16 位的计数器, 其六种工作方式的特点, 8253 的初始化编程(要知使用那个计 数器, 计数值 N =T/Tclk= T×fclk, 工作方式)。注意: 方式字写入控制口, 计数值写入相应的计 时器, 计数值要和方式字中计数形式相对应。所用到的计数器都要一一做初始化。8253 是 8 位接口 芯片, 而计数器为十六位的, 如何设置。

b. 可编程并行接口芯片 8255A:

拥有几个8位并口、三种工作方式及特点、初始化编程(方式字,C口的置位/复位字)、8255A 的应用(8255和按键,LED的连接)。注意:方式字,C口置位/复位字都写入控制口,通过特征位 区别。

c. 可编程串行接口芯片 8251A:

同步通信和异步通信的特点和格式,波特率,RS-232-C标准总线。8251A的编程(方式字,命 令字, 状态字)。计算机接收, 发送程序。

d. 中断控制器 8259A: 8259A 内部结构、工作方式、初始化编程(ICW1~ ICW4, OCW1 ~ OCW3)。 注意:初始化写入顺序和地址。中断矢量装入矢量表的方法。

# 五、考试题型及评分标准

- 1. 考试题型: 选择、填空、问答、读程序、判断、M设计、程序设计、接口设计
- 2. 评分标准: 卷面占 70%, 考勤 10%, 实验及作业占 20%