

&z->\$a0 x->\$a1 y->\$a2

main:

```
    addi $sp,$sp,-12    #push 保存寄存器的值
    sw $a0,8($sp)
    sw $a1,4($sp)
    sw $ra,0($sp)
    //move $a0,$a1
    //move $a1,$a2
    jal sub             #跳转到子程序
    lw $ra,0($sp)       #pop 恢复寄存器的值
    lw $a1,4($sp)
    lw $a0,8($sp)
    addi $sp,$sp,12
    lw $t0,0($a0)       #获得*z
    add $t0,$t0,$v0     #加法操作
    sw $t0,0($a0)       #将结果写回 z 中
    jr $ra              #跳转回主程序
sub: sub $v0,$a2,$a1    #减法操作
    jr $ra              #跳转回主程序
```