```
【文件结构】
deck.c
 遏 Delete.c
 🕌 Insert.c
 🕌 LinkedList.c
ListFunction.c
 h LinkedList.h
【源代码】
【LinkedList.h】
//链表节点定义
typedef struct Node *PtrToNode;
                                //指向链表节点的指针
typedef PtrToNode Position; //指向链表节点的指针
struct Node{
   void *pData;
                  //存储数据类型 1:int
    int DataType;
                                        2:double
                                                  3:char
    PtrToNode Next;
};
【LinkedList.c】
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "LinkedList.h"
int main() {
   //创建新链表
    PtrToNode List_1 = CreateLinkedList();
    PtrToNode List_2 = CreateLinkedList();
   //检验链表功能
    CheckInsert(List_1,List_2);
    CheckDelete(List_2);
    CheckMerge(List_1 , List_2);
    CheckReverse(List_1);
   //清除链表
    FreeLinkedList(List_1);
   //通过输出验证清除功能
    printf_s("\n 以下是 List_1 清除后的结果: \n");
    PrintLinkedList(List_1);
   //释放表头
   free(List_1);
    return 0;
```

}

```
[ListFunction.c]
#include "LinkedList.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
  *@brief 功能: 新建链表
  *@return 该函数返回新建链表的哑结点
  *@note 该函数仅仅只是将链表 2 接在链表 1 的后方
*/
PtrToNode CreateLinkedList() {
    PtrToNode Head;
    Head = (PtrToNode)malloc(sizeof(struct Node));
    if (Head == NULL) {
        printf("Out of Space!\n");
   } else {
        Head->Next = NULL; //初始化 Next 域
        Head->pData = NULL; //初始化 pData 域
   }
    return Head;
}
  *@brief 功能: 链表数据销毁
  *@param[in] Head: 待销毁链表表头
  *@param[out] Head: 原链表表头 Head
*/
void FreeLinkedList(PtrToNode Head) {
    PtrToNode Temp;
    Position P = Head->Next;
    Head->Next = NULL;
    while (P != NULL) {
       Temp = P->Next;
       free(P);
        P = Temp;
   }
}
  *@brief 功能: 合并链表
  *@param[in] List_1: 链表 1 哑结点
  *@param[in] List_2: 链表 2 哑结点
  *@param[out] List_1: 合并后链表哑结点
  *@note 该函数仅仅只是将链表 2 接在链表 1 的后方
*/
void MergeLinkedeList(PtrToNode List_1 , PtrToNode List_2) {
    Position P = List 1;
```

```
while (P->Next != NULL) {
         P = P->Next;
    }
    P->Next = List_2->Next;
    free(List 2); //释放被合并链表 List 2 的哑结点
}
/**
  *@brief 功能: 反转链表
  *@param[in] Head: 链表哑结点
  *@param[out] Head: 新链表哑结点
*/
void ReverseLinkedList(PtrToNode Head) {
    if (Head->Next == NULL || Head->Next->Next == NULL)                           return Head; //链表空或只有一个元素
    Position P = Head->Next;
    Position New = NULL;
    PtrToNode Temp;
    while (P!= NULL) { //迭代法反转链表
         Temp = P->Next;
         P->Next = New;
         New = P;
         P = Temp;
    }
    Head->Next = New;
}
/**
  *@brief 功能:输出链表每一个元素
  *@param[in] Head: 链表哑结点
*/
void PrintLinkedList(PtrToNode Head) {
    int count = 1; //数据计数器
    Position P = Head->Next;
    printf_s("\n");
    printf s("-----Print LinkedList-----\n");
    if (P == NULL) {
         printf_s("\n\n
                         Linked List Empty!\n\n\n");
         printf s("-----\n");
    }
    while (P != NULL) {
        switch (P->DataType) {
             case 1: {
                                                 \n",count);
                 printf_s("
                                  Data[%d]
                 printf_s("DataType: int\n");
                 printf_s("Value : %d\n",*(int*)(P->pData));
                 break;
             }
             case 2: {
                                                 \n", count);
                 printf s("
                                  Data[%d]
```

```
printf_s("DataType: double\n");
                 printf_s("Value : %f\n", *(double*)(P->pData));
                 break;
             }
             case 3: {
                                 Data[%d]
                                                \n", count);
                 printf_s("
                 printf_s("DataType: char\n");
                 printf_s("Value
                                 : %c\n" , *(char*)(P->pData));
                 break;
             }
        }
        P = P -> Next;
        count++;
        printf_s("-----\n");
    }
}
[Insert.c]
#include "LinkedList.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
  *@brief 功能: 在链表哑结点后插入数据
  *@param[in] Head: 链表哑结点
  *@param[in] DataType: 插入的数据类型
  *@param[out] Head: 插入后链表哑结点
*/
void InsertToHead(PtrToNode Head , int DataType) {
    PtrToNode Temp;
    //申请内存空间
    Temp = (PtrToNode)malloc(sizeof(struct Node));
    if (Temp == NULL) return;
    //数据处理
    Temp->DataType = DataType;
    Temp->pData = malloc(sizeof(Temp->pData));
    switch (DataType) {
        case 1: {
             printf_s("int data = ");
             scanf_s("%d%*c" , Temp->pData);
             break;
        }
        case 2: {
             printf_s("double data = ");
             scanf_s("%lf%*c" , Temp->pData);
             break;
        }
```

```
case 3: {
             printf_s("char data = ");
            fflush(stdin); //清空输入流缓冲区字符
            scanf_s("%c%*c" , Temp->pData);
             break;
        }
    }
    //链表连接
    Temp->Next = Head->Next;
    Head->Next = Temp;
}
  *@brief 功能: 在链表末尾插入数据
  *@param[in] Head: 链表哑结点
  *@param[in] DataType: 插入的数据类型
  *@param[out] Head: 插入后链表哑结点
*/
void InsertToTail(PtrToNode Head , int DataType) {
    Position P = Head;
    PtrToNode Temp;
    //找到链表末尾的位置
    while (P->Next != NULL) {
        P = P -> Next;
    }
    //申请内存空间
    Temp = (PtrToNode)malloc(sizeof(struct Node));
    if (Temp == NULL) return;
    //数据处理
    Temp->DataType = DataType;
    Temp->pData = malloc(sizeof(Temp->pData));
    switch (DataType) {
        case 1: {
             printf_s("int data = ");
             scanf_s("%d%*c" , Temp->pData);
             break;
        }
        case 2: {
             printf_s("double data = ");
            scanf_s("%lf%*c" , Temp->pData);
             break;
        }
        case 3: {
             printf_s("char data = ");
             fflush(stdin); //清空输入流缓冲区字符
             scanf_s("%c%*c" , Temp->pData);
             break;
        }
    }
```

```
//链表连接
    P->Next = Temp;
   Temp->Next = NULL;
}
  *@brief 功能:按照整数型在左,实数型在中间,字符型数据在右边的顺序插入数据
  *@param[in] Head: 链表哑结点
  *@param[in] DataType: 插入的数据类型
  *@param[out] Head: 插入后链表哑结点
*/
void InsertByOrder(PtrToNode Head , int DataType) {
    Position P = Head;
    PtrToNode Temp;
   //申请内存空间
   Temp = (PtrToNode)malloc(sizeof(struct Node));
    if (Temp == NULL) return;
   //数据处理与链表连接
    Temp->DataType = DataType;
   Temp->pData = malloc(sizeof(Temp->pData));
    switch (DataType) {
        case 1: {
            printf_s("int data = ");
            scanf_s("%d%*c" , Temp->pData);
            while (P->Next != NULL && P->Next->DataType == 1) { //找到要插入位置的前驱结点
                P = P -> Next;
            }
            break;
        }
        case 2: {
            printf_s("double data = ");
            scanf_s("%lf%*c" , Temp->pData);
            while (P->Next != NULL && (P->Next->DataType == 1 || P->Next->DataType == 2)) { //找到要插入位置的前
驱结点
                P = P -> Next;
            }
            break;
        }
        case 3: {
            printf_s("char data = ");
            scanf_s("%c%*c" , Temp->pData);
            while (P->Next != NULL) { //找到要插入位置的前驱结点
                P = P -> Next;
            }
            break;
        }
   }
   //链表插入
    Temp->Next = P->Next;
```

```
P->Next = Temp;
}
[ Delete.c ]
#include "LinkedList.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
  *@brief 功能: 删除链表哑结点后的结点
  *@param[in] Head: 链表哑结点
  *@param[out] Head: 删除后链表哑结点
*/
void DeleteFromHead(PtrToNode Head) {
    PtrToNode Temp = Head->Next;
    if (Head->Next == NULL) return;
    Head->Next = Temp->Next;
   free(Temp);
}
  *@brief 功能: 删除链表末尾结点
  *@param[in] Head: 链表哑结点
  *@param[out] Head: 删除后链表哑结点
*/
void DeleteFromTail(PtrToNode Head) {
    Position P = Head;
    PtrToNode Temp;
   if (P->Next == NULL) return;
    while (P->Next->Next!= NULL) { //找到尾结点的前驱结点
        P = P->Next;
   }
   Temp = P->Next; //删除操作
    P->Next = NULL;
    free(Temp);
}
  *@brief 功能: 删除链表中某一类型数据
  *@param[in] Head: 链表哑结点
  *@param[in] DataType: 需要删除的数据类型
  *@param[out] Head: 删除后链表哑结点
*/
void DeleleByDatatype(PtrToNode Head , int DataType) {
    Position P = Head;
    PtrToNode Temp;
    while (P->Next != NULL) { //找到符合删除条件结点的前驱结点
        if (P->Next->DataType == DataType) {
            Temp = P->Next;
```

```
P->Next = Temp->Next;
           free(Temp);
           continue; //删除一个数据后 P 指针不需要继续移动位置
       }
       P = P -> Next;
   }
}
【Check.c】
#include "LinkedList.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
///@brief: 检验链表插入函数
void CheckInsert(PtrToNode List_1, PtrToNode List_2) {
   //在链表头部分别插入整型、实数型、字符型数据
   InsertToHead(List 1, 1);
   InsertToHead(List_1, 2);
   InsertToHead(List_1, 3);
   //在链表尾部分别插入整型、实数型、字符型数据
   InsertToTail(List 1, 1);
   InsertToTail(List 1, 2);
   InsertToTail(List_1, 3);
   //通过输出验证插入功能
   printf_s("\n 以下是 List_1 链表的数据: \n");
   PrintLinkedList(List 1);
   //按照整数型在左,实数型在中间,字符型数据在右边的顺序插入数据
   InsertByOrder(List 2, 3);
   InsertByOrder(List_2, 1);
   InsertByOrder(List_2, 3);
   InsertByOrder(List_2, 2);
   InsertByOrder(List_2, 2);
   InsertByOrder(List 2, 3);
   InsertByOrder(List_2, 1);
   //通过输出验证顺序插入功能
   printf_s("\n 以下是 List_2 链表的数据: \n");
   PrintLinkedList(List_2);
}
///@brief: 检验链表删除函数
void CheckDelete(PtrToNode List_2) {
   //从头结点删除链表数据并通过输出验证
   DeleteFromHead(List_2);
   printf_s("\n 以下是 List_2 链表从头结点删除后的结果: \n");
   PrintLinkedList(List_2);
   //删除链表尾节点数据并通过输出验证
   DeleteFromTail(List 2);
   printf_s("\n 以下是 List_2 链表从尾结点删除后的结果: \n");
   PrintLinkedList(List 2);
```

```
//删除链表中某一类型数据并通过输出验证
    DeleleByDatatype(List_2, 3);
    printf_s("\n 以下是 List_2 链表删除字符型数据后的结果: \n");
    PrintLinkedList(List_2);
}
///@brief: 检验合并链表函数
void CheckMerge(PtrToNode List_1 , PtrToNode List_2) {
    MergeLinkedeList(List_1, List_2);
    printf s("\n 以下是 List 1 和 List 2 合并后的结果: \n");
    PrintLinkedList(List_1);
}
///@brief: 检验反转链表函数
void CheckReverse(PtrToNode List_1) {
    ReverseLinkedList(List_1);
    printf_s("\n 以下是 List_1 反转后的结果: \n");
    PrintLinkedList(List_1);
}
```

【运行结果截图】

链表1数据输入:

```
int data = 2018
double data = 9.22
char data = z
int data = 1702
double data = 32.33
char data = y
```

打印链表 1 数据:前 3 个数据为在表头插入,后三个数据为在尾部插入

```
以下是List_1链表的数据:
-----Print LinkedList-----
Data[1]
DataType: char
Value : z

Data[2]
DataType: double
Value : 9. 220000

Data[3]
DataType: int
Value : 2018

Data[4]
DataType: int
Value : 1702

Data[5]
DataType: double
Value : 32. 330000

Data[6]
DataType: char
Value : y
```

链表 2 数据插入:

```
char data = c
int data = 1727
char data = j
double data = 3.14
double data = 7.0000
char data = s
int data = 9
```

链表 2 数据输出: 按照 int 在左, double 在中, char 在右的方式插入

```
以下是List_2链表的数据:
     --Print LinkedList---
      Data[1]
DataType: int
Value : 1727
   Data[2]
DataType: int
Value : 9
   Data[3]
DataType: double
Value : 3.140000
     Data[4]
DataType: double
Value : 7.000000
      Data[5]
DataType: char
Value : c
   Data[6]
DataType: char
Value : j
     Data[7]
DataType: char
Value : s
```

以下是List 2链表从头结点删除后的结果: -Print LinkedList-----Data[1] DataType: int Value : 9 Data[2] DataType: double Value : 3.140000 Data[3] DataType: double : 7. 000000 /alue Data[4] DataType: char Value : c Data[5] DataType: char Value Data[6] DataType: char Value

链表 2 删除尾结点数据:

以下是List_2链表从尾结点删除后的结果: -Print LinkedList---Data[1] DataType: int Value : 9 Data[2] DataType: double Value : 3.140000 Data[3] DataType: double Value : 7.000000 Data[4] DataType: char Value : c Data[5] DataType: char Value : j

链表 2 删除 char 类型后的结果:

以下是List_2链表删除字符型数据后的结果:
Print LinkedList Data[1]
DataType: int
Value : 9
Data[2] DataType: double Value : 3.140000
Data[3] DataType: double Value : 7.000000

链表1和2合并后的结果:

以下是List_1和List_2合并后的结果:
Print LinkedList Data[1] DataType: char Value : z
Data[2] DataType: double Value : 9.220000
Data[3] DataType: int Value : 2018
Data[4] DataType: int Value : 1702
Data[5] DataType: double Value : 32.330000
Data[6] DataType: char Value : y
Data[7] DataType: int Value : 9
Data[8] DataType: double Value : 3.140000
Data[9] DataType: double Value : 7.000000

以下是List_1反转后的结果:
Print LinkedList Data[1] DataType: double Value : 7.000000
Data[2] DataType: double Value : 3.140000
Data[3] DataType: int Value : 9
Data[4] DataType: char Value : y
Data[5] DataType: double Value : 32.330000
Data[6] DataType: int Value : 1702
Data[7] DataType: int Value : 2018
Data[8] DataType: double Value : 9.220000
Data[9] DataType: char Value : z

链表 1 清空数据后的结果

以下是List_1清除后的结果:	
Print LinkedList	
Linked List Empty!	

【输出文档】 int data = 2018 double data = 9.22 char data = z int data = 1702 double data = 32.33 char data = y 以下是 List_1 链表的数据: -----Print LinkedList-----Data[1] DataType: char Value : z Data[2] DataType: double Value : 9.220000 Data[3] DataType: int Value : 2018 Data[4] DataType: int Value : 1702 Data[5] DataType: double Value : 32.330000 Data[6] DataType: char Value : y char data = c int data = 1727 char data = j double data = 3.14 double data = 7.0000 char data = s int data = 9 以下是 List_2 链表的数据: -----Print LinkedList-----Data[1] DataType: int

Value

: 1727

Data[2] DataType: int Value : 9 _____ Data[3] DataType: double Value : 3.140000 Data[4] DataType: double Value : 7.000000 Data[5] DataType: char Value : c Data[6] DataType: char Value : j -----Data[7] DataType: char Value : s 以下是 List_2 链表从头结点删除后的结果: -----Print LinkedList-----Data[1] DataType: int Value : 9 Data[2] DataType: double Value : 3.140000 Data[3] DataType: double Value : 7.000000 Data[4] DataType: char Value : c Data[5] DataType: char Value : j

```
Data[6]
DataType: char
Value : s
以下是 List_2 链表从尾结点删除后的结果:
-----Print LinkedList-----
      Data[1]
DataType: int
Value : 9
-----
      Data[2]
DataType: double
Value : 3.140000
      Data[3]
DataType: double
Value : 7.000000
      Data[4]
DataType: char
Value : c
      Data[5]
DataType: char
Value : j
_____
以下是 List_2 链表删除字符型数据后的结果:
-----Print LinkedList-----
      Data[1]
DataType: int
Value: 9
      Data[2]
DataType: double
Value : 3.140000
      Data[3]
DataType: double
Value : 7.000000
_____
以下是 List_1 和 List_2 合并后的结果:
-----Print LinkedList-----
      Data[1]
```

DataType: char Value : z Data[2] DataType: double Value : 9.220000 Data[3] DataType: int Value : 2018 _____ Data[4] DataType: int Value : 1702 Data[5] DataType: double Value : 32.330000 Data[6] DataType: char Value : y _____ Data[7] DataType: int Value : 9 Data[8] DataType: double Value : 3.140000 Data[9] DataType: double Value : 7.000000 以下是 List_1 反转后的结果: -----Print LinkedList-----Data[1] DataType: double Value : 7.000000 Data[2] DataType: double Value : 3.140000 Data[3] DataType: int

Value			
	Data[4]		
DataType: char			
Value	: y 		
	Data[5]		
DataTyp	e: double		
Value	: 32.330000		
	Data[6]		
DataTyp	e: int		
Value	: 1702		
	Data[7]		
DataTyp	e: int		
Value	: 2018		
	Data[8]		
	e: double		
Value	: 9.220000		
	Data[9]		
DataType: char			
Value	: z		
以下是 List_1 清除后的结果:			
Print LinkedList			
Li	nked List Empty!		