周志华著

#### 

# 机器学习

清华大学出版社

本章课件致谢: 工魏

# 第十二章: 计算学习理论

# 纲要

- □ 概述
  - 关注的问题
  - 一些概念及记号
- □ 可学习性
  - 什么是"学习"
  - 什么是"可学习的"
  - 假设空间复杂性对可学习性的影响
    - 有限假设空间
    - 无限假设空间:基于VC维的分析
    - 无限假设空间:基于Rademacher复杂度的分析
- □ 稳定性

### 关注的问题

- □ 怎样刻画"学习"这个过程?
- □ 什么样的问题是"可学习的"?
- □ 什么样的问题是"易学习的"?
- □ 对于给定的学习算法,能否在理论上预测其性能?
- 理论结果如何指导现实问题的算法设计?

### 一些概念及记号

□样例集:独立同分布样本,仅考虑二分类问题

$$D = \{(\boldsymbol{x}_1, y_1), (\boldsymbol{x}_2, y_2), \cdots, (\boldsymbol{x}_m, y_m)\}, \boldsymbol{x}_i \in \mathcal{X}, y_i \in \mathcal{Y} = \{-1, +1\}.$$

- $\square h$ 为从 $\mathcal{X}$ 到 $\mathcal{Y}$ 的一个映射
  - 泛化误差: 分类器的期望误差

$$E(h; \mathcal{D}) = P_{x \sim \mathcal{D}}(h(\mathbf{x}) \neq y)$$

● 经验误差:分类器在给定样例集上的平均误差

$$\hat{E}(h; \mathcal{D}) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \mathbb{I}(h(\mathbf{x}_i) \neq y_i)$$

由于D是 $\mathcal{D}$ 的独立同分布采样,因此h的经验误差的期望等于其泛化误差。

在上下文明确时,将 $E(h;\mathcal{D})$ 和 $\hat{E}(h;\mathcal{D})$ 分别简记为E(h)和 $\hat{E}(h)$ .

### 一些概念及记号

- lue 误差参数 $\epsilon$ 
  - $\epsilon$  为E(h)的上限, 即 $E(h) \leq \epsilon$ .
  - ⇒ 表示预先设定的学得模型所应满足的误差要求
- $\Box$  一致性 若h在数据集D上的经验误差为D,则称 h与D一致,否则不一致。
- □ 不合(disagreement)

对于任意两个映射  $h_1,h_2\in\mathcal{X}\to\mathcal{Y}$ , 通过 "不合" 度量它们的差别

$$d(h_1, h_2) = P_{x \sim \mathcal{D}}(h_1(\mathbf{x}) \neq h_2(\mathbf{x}))$$

# 什么是"学习"

□ 概念(concept)

概念是从样本空间 $\mathcal{X}$ 到标记空间 $\mathcal{Y}$ 的映射,它决定示例 $\mathbf{x}$ 的真实标记 $\mathcal{Y}$ .

● 目标概念

如果对任何样例(x,y) 均有c(x) = y 成立,则称 c 为目标概念.

● 概念类(concept class)

所有我们希望学得的目标概念所构成的集合称为"概念类",用符号 $\mathcal C$ 表示.

# 什么是"学习"

■ 假设空间(hypothesis space)

给定学习算法 $\mathcal{L}$ ,它所考虑的所有可能概念的集合,用符号 $\mathcal{H}$ 表示.

- 由于学习算法事先并不知道概念类的真实存在,因此 $\mathcal{H}$ 和  $\mathcal{C}$ 通常是不同的,学习算法会把自认为可能的目标概念集中起来构成 $\mathcal{H}$ .
- 对于  $h \in \mathcal{H}$ ,由于并不能确定它是否真的是目标概念,因此称为"假设"。显然, h 也是从样本空间  $\chi$  到标记空间 y 的映射.
- 学习过程可以视为 $\mathcal{L}$  在 $\mathcal{H}$ 中进行的搜索过程。

# 什么是"学习"

- □ 可分的与不可分的
  - 可分的(separable)

若目标概念  $c \in \mathcal{H}$ , 即  $\mathcal{H}$ 中存在假设能将所有的示例完全正确分开(按照与真实标记一致的方式),则称该问题对学习算法 $\mathcal{L}$ 是"可分的"(separable),也称"一致的"(consistent).

不可分的(separable)

若目标概念  $c \notin \mathcal{H}$ ,则  $\mathcal{H}$  中不存在任何假设能将所有的示例完全正确分开,则称该问题对学习算法  $\mathcal{L}$  是 "不可分的" (non-separable), 也称 "不一致的" (non-consistent).

 $lacksymbol{\square}$  对于给定训练集D,我们希望基于学习算法 $\mathcal L$  学得的模型所对应的假设h 尽可能接近目标概念c。

#### 为什么不是希望精确地学到目标概念c呢?

#### 机器学习过程受到很多因素的制约

- 获得的训练集D往往仅包含有限数量的样例,因此通常会存在一些在D上"等效"的假设,学习算法无法区别这些假设;
- 从分布 $\mathcal{D}$ 采样得到D的过程有一定的偶然性,即便对同样大小的不同训练集,学得结果也可能有所不同。

■ 概率近似正确(Probably Approximately Correct, PAC)

我们希望以比较大的把握学得比较好的模型,即以较大概率学得误差满足预设上限的模型。

### 定义 PAC辨识(PAC Identify)

对 $0<\epsilon,\delta<1$ ,所有 $c\in\mathcal{C}$ 和分布 $\mathcal{D}$ ,若存在学习算法 $\mathcal{L}$ ,其输出假设 $h\in\mathcal{H}$ 满足

$$P(E(h) \le \epsilon) \ge 1 - \delta$$
,

则称学习算法 $\mathcal{L}$ 能从假设空间 $\mathcal{H}$ 中PAC辨识概念类 $\mathcal{C}$ .

这样的学习算法  $\mathcal{L}$ 能以较大概率(至少 $1-\delta$ )学得目标概念 c的近似(误差最多为 $\epsilon$ ).

### 定义 PAC可学习(PAC Learnable)

令m表示从分布 $\mathcal{D}$ 中独立同分布采样得到的样例数目, $0<\epsilon,\delta<1$ ,对所有分布 $\mathcal{D}$ ,若存在学习算法 $\mathcal{L}$ 和多项式函数 $\operatorname{poly}(\cdot,\cdot,\cdot,\cdot)$ ,使得对于任何  $m \geq \operatorname{poly}(1/\epsilon,1/\delta,\operatorname{size}(\boldsymbol{x}),\operatorname{size}(c))$ , $\mathcal{L}$ 能从假设空间 $\mathcal{H}$ 中PAC辨识概念类 $\mathcal{C}$ ,则称概念类 $\mathcal{C}$  对假设空间 $\mathcal{H}$  而言是PAC可学习的,有时也简称概念类 $\mathcal{C}$ 是PAC可学习的。

PAC可学习性描述的是概念类  $\mathcal{C}$  的性质,若考虑到对应学习算法  $\mathcal{L}$  的时间复杂度,则有:

### 定义 PAC学习算法(PAC Learning Algorithm)

若学习算法 $\mathcal{L}$ 使概念类 $\mathcal{C}$ 为PAC可学习的,且 $\mathcal{L}$ 的运行时间也是多项式函数  $\operatorname{poly}(1/\epsilon,1/\delta,\operatorname{size}(\boldsymbol{x}),\operatorname{size}(c))$ ,则称概念类 $\mathcal{C}$ 是高效PAC可学习 (efficiently PAC learnable)的,称 $\mathcal{L}$ 为概念类 $\mathcal{C}$ 的PAC学习算法。

假定学习算法 $\mathcal{L}$ 处理每个样本的时间为常数,则 $\mathcal{L}$ 的时间复杂度等价于其样本复杂度。于是,我们对算法时间复杂度的分析可变为对样本复杂度的分析。

### 定义 样本复杂度(Sample Complexity)

满足PAC学习算法 $\mathcal L$ 所需的  $m \geq \mathrm{poly}(1/\epsilon, 1/\delta, \mathrm{size}(\boldsymbol x), \mathrm{size}(c))$ 中最小的m,称为学习算法 $\mathcal L$ 的样本复杂度。

#### □ PAC学习的意义:

- 给出了一个抽象地刻画机器学习能力的框架,基于这个框架可以对很多重要问题进行理论探讨。
  - 研究某任务在什么样的条件下可学得较好的模型?
  - 某算法在什么样的条件下可进行有效的学习?
  - 需要多少训练样例才能获得较好的模型?
- 把对复杂算法的**时间复杂度**的分析转为对**样本复杂度**的分析

□ 假设空间 升 的复杂度是影响可学习性的重要因素之一

- 一般而言, 升 越大, 其包含任意目标概念的可能性越大, 但从中找到某个具体概念的难度也越大.
- ullet  $|\mathcal{H}|$ 有限时,我们称 $\mathcal{H}$ 为"有限假设空间",否则称为"无限假设空间"。

- □ 假设空间 升 的复杂度是影响学习任务难度的重要因素之一
  - 恰PAC可学习(properly PAC learnable)

假设空间 $\mathcal{H}$ 包含了学习算法 $\mathcal{L}$ 所有可能输出的假设,在PAC学习中假设空间与概念类完全相同,即 $\mathcal{H}=\mathcal{C}$ .

- 直观地看,这意味着学习算法的能力与学习任务"恰好匹配",即所有候选假设都来自概念类。
- 然而在现实应用中我们对概念类C通常一无所知,设计一个假设空间与概念类恰好相同的学习算法通常是不切实际的。
- $lue{}$  研究的重点:当假设空间与概念类不同的情形,即 $\mathcal{H} 
  eq \mathcal{C}$ 时。

□可分情况

目标概念c属于假设空间 $\mathcal{H}$ ,即 $c \in \mathcal{H}$ .

给定包含m个样例的训练集D,如何找出满足误差参数的假设呢?

- □ 一种简单的学习策略
- 由于c存在于假设空间 $\mathcal{H}$ 中,因此任何在训练集D上出现标记错误的假设肯定不是目标概念c.
- 保留与D一致的假设,剔除与D不一致的假设.
- 若训练集D足够大,则可不断借助D中的样例剔除不一致的假设,直到 $\mathcal{H}$ 中仅剩下一个假设为止,这个假设就是目标概念c.

• 通常情形下,由于训练集规模有限,假设空间 $\mathcal{H}$ 中可能存在不止一个与D一致的"等效"假设,对这些假等效假设,无法根据D来对它们的有优劣做进一步区分。

#### 到底需要多少样例才能学得目标概念c的有效近似呢?

ullet 训练集D的规模使得学习算法 ${\cal L}$ 以概率 $1-\delta$ 找到目标假设的 $\epsilon$ 近似,则:

$$m \ge \frac{1}{\epsilon} \left( \ln |\mathcal{H}| + \ln \frac{1}{\delta} \right).$$

• 可分情况下的有限假设空间 $\mathcal{H}$ 都是PAC可学习的,输出假设h的泛化误差随样例数目的增多而收敛到0,收敛速率为 $O(\frac{1}{m})$ .

#### □ 不可分情况

对于较困难的学习问题,目标概念c不属于假设空间 $\mathcal{H}$ ,即假定对于任何 $h \in \mathcal{H}$ , $\hat{E}(h) \neq 0$ , $\mathcal{H}$ 中的任何一个假设都会在训练集上出现或多或少的错误。

#### 定理12.1

若 $\mathcal{H}$ 为有限假设空间 $0 < \delta < 1$ ,则对任意 $h \in \mathcal{H}$ ,有

$$P\left(|E(h) - \hat{E}(h)| \le \sqrt{\frac{\ln|\mathcal{H}| + \ln(2/\delta)}{2m}}\right) \ge 1 - \delta.$$

#### □ 不可分情况

定理12.1表明在有限假设集的情况下,当样本大小m足够大时,h的经验误差是其泛化误差很好的近似。此时尽管 $c \notin \mathcal{H}$ ,若能找到 $\mathcal{H}$ 中泛化误差最小的假设也不失为一个较好的选择。定理12.1实际上指出了一种通用的学习原则:

#### 经验风险最小化(Empirical Risk Minimization, ERM)原则:

令h表示学习算法 $\mathcal{L}$ 输出的假设,若h满足

$$\hat{E}(h) = \min_{h' \in \mathcal{H}} \hat{E}(h'),$$

则称  $\mathcal{L}$ 为满足经验风险最小化原则的算法.

在 $c \notin \mathcal{H}$  时,可以把PAC学习的定义做如下推广:

#### 定义不可知PAC可学习(agnostic PAC Learnable)

令m表示从分布 $\mathcal{D}$ 中独立同分布采样得到的样例数目, $0<\epsilon,\delta<1$ ,对所有分布 $\mathcal{D}$ ,若存在学习算法 $\mathcal{L}$ 和多项式函数  $\operatorname{poly}(\cdot,\cdot,\cdot,\cdot)$ ,使得对于任何  $m \geq \operatorname{poly}(1/\epsilon,1/\delta,\operatorname{size}(\boldsymbol{x}),\operatorname{size}(c))$ , $\mathcal{L}$ 能从假设空间 $\mathcal{H}$ 中输出满足下式的假设  $P(E(h)-\min_{h'\in\mathcal{H}}E(h')\leq\epsilon)\geq 1-\delta,$ 

则称假设空间 $\mathcal{H}$ 是不可知 $\mathsf{PAC}$ 可学习的.

□ 定理12.1说明有限假设集是不可知PAC可学习的

- ■现实学习任务所面临的通常是无限假设空间
  - 实数域中的所有区间
  - ℝ<sup>d</sup>空间中的所有线性超平面
- lacksquare 欲研究此种情形下的可学习性,需使用 $|\mathcal{H}|$ 之外的方法度量假设空间的复杂性:
  - VC维(Vapnik-Chervonenkis dimension)
  - Rademacher复杂度 (Rademacher Complexity)

### □记号引入

给定假设空间 $\mathcal{H}$ 和示例集 $D = \{x_1, x_2, \cdots, x_m\}, \mathcal{H}$ 中每个假设h都能对D中示例赋予标记,标记结果可表示为

$$h|_{D} = \{(h(\mathbf{x}_{1}), h(\mathbf{x}_{2}), \cdots, h(\mathbf{x}_{m}))\}.$$

• 随着m的增大**,** $\mathcal{H}$ 中所有假设对D中的示例所能赋予标记的可能结果数也会增大。

例如,对于二分类问题:

若D中只有两个示例,则赋予标记的可能结果只有4种;若D中有3个示例,则可能结果有8种。

### ■概念引入

- 增长函数(growth function)
- 对分(dichotomy)
- 打散(shattering)

### 定义 增长函数(growth function)

对所有 $m \in \mathbb{N}$ ,假设空间 $\mathcal{H}$ 的增长函数 $\Pi_{\mathcal{H}}(\cdot)$ 为:

$$\prod_{\mathcal{H}}(m) = \max_{\{\boldsymbol{x}_1, \boldsymbol{x}_2, \cdot, \boldsymbol{x}_m\} \subseteq \mathcal{X}} |\{(h(\boldsymbol{x}_1), h(\boldsymbol{x}_2), \cdots, h(\boldsymbol{x}_m)) | h \in \mathcal{H}\}|.$$

- 增长函数表示假设空间对加个示例所能赋予标记的最大可能结果数.
- 升对示例所能赋予标记的可能结果数越大,升的表示能力越强,对学习任务的适应能力也越强.
- ullet 增长函数表述了假设空间 ${\cal H}$ 的表示能力,由此反映出假设空间的复杂度.

### 利用增长函数来估计经验误差与泛化误差之间的关系:

#### 定理12.2

对假设空间  $\mathcal{H}, m \in \mathbb{N}, 0 < \epsilon < 1$ 和任意 $h \in \mathcal{H}$ 有

$$P(|E(h) - \hat{E}(h)| > \epsilon) \le 4 \prod_{\mathcal{H}} (2m) \exp(-\frac{m\epsilon^2}{8}).$$

- lacksquare 假设空间 $\mathcal{H}$ 中不同的假设对于D中示例赋予标记的结果可能相同,也可能不同;
- $\square$  尽管 $\mathcal{H}$ 可能包含无穷多个假设,但是其对D中示例赋予标记的可能结果是有限的:对于m个示例,最多有 $2^m$ 个可能结果(二分类)。



□对分(dichotomy)

对二分类问题来说, $\mathcal{H}$ 中的假设对D中示例赋予标记的每种可能结果称为对D的一种"对分"。

□打散(shattering)

若假设空间 $\mathcal{H}$ 能实现示例集D上的所有对分,即  $\prod_{\mathcal{H}}(m)=2^m$ ,则称示例 集D能被假设空间 $\mathcal{H}$  "打散"。



### 定义 VC维(Vapnik-Chervonenkis dimension)

假设空间 $\mathcal{H}$ 的 $\mathsf{VC}$ 维是能被 $\mathcal{H}$ 打散的最大示例集的大小,即

$$VC(\mathcal{H}) = \max\{m : \prod_{\mathcal{H}}(m) = 2^m\}.$$

 $\square$ VC( $\mathcal{H}$ ) = d意味着**存在**一个大小为d的示例集能被 $\mathcal{H}$ 打散,并且**所 有**大小超过d的示例集都无法被 $\mathcal{H}$ 打散。

### ■ $\mathbf{M1}$ 实数域中的区间 [a,b]

令 $\mathcal{H}$ 表示实数域中所有闭区间构成的集合 $\{h_{[a,b]}: a,b\in\mathbb{R}, a\leq b\}, \mathcal{X}=\mathbb{R}.$ 

对  $x \in \mathcal{X}$ , 若  $x \in [a,b]$ , 则  $h_{[a,b]}(x) = +1$ , 否则  $h_{[a,b]}(x) = -1$ .

 $\Rightarrow x_1 = 0.5, x_2 = 1.5,$ 则假设空间 $\mathcal{H}$ 中存在假设 $\{h_{[0,1]}, h_{[0,2]}, h_{[1,2]}, h_{[2,3]} \}$ 

将 $\{x_1,x_2\}$ 打散,所以假设空间 $\mathcal{H}$ 的VC维至少为 $\mathbf{2}$ ;

对任意大小为**3**的示例集 $\{x_3, x_4, x_5\}$ ,不妨设 $x_3 < x_4 < x_5$ ,则  $\mathcal{H}$  中不存在任何假设 $h_{[a,b]}$  能实现对分结果 $\{(x_3, +), (x_4, -), (x_5, +)\}$ .

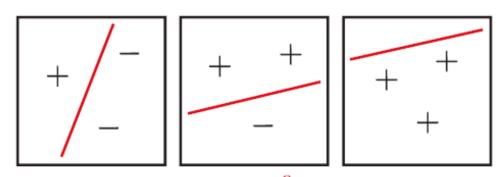
于是, $\mathcal{H}$ 的VC维为2.

#### ■ 例2 二维实平面的线性划分

令 $\mathcal{H}$ 表示二维实平面上所有线性划分构成的集合 $\mathcal{X}=\mathbb{R}^2$ .

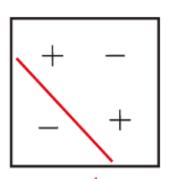
由下图可知,存在大小为3的示例集可被 $\mathcal{H}$ 打散,但不存在大小为4的示例集可被 $\mathcal{H}$ 打散.

于是,二维实平面上所有线性划分构成的假设空间 $\mathcal{H}$ 的VC维为3.



存在这样的集合,其 $2^3 = 8$ 种对分均可被线性划分实现

(a) 示例集大小为3



对任何集合,其 $2^4 = 16$ 种对分中至少有一种不能被线性划分实现

(b) 示例集大小为 4

### □VC维与增长函数之间的定量关系:

#### Sauer引理

若假设空间 $\mathcal{H}$ 的VC维为d,则对任意 $m \in \mathbb{N}$ 有

$$\prod_{\mathcal{H}} (m) \le \sum_{i=0}^{d} {m \choose i}.$$

由Sauer引理可以计算出增长函数的上界:

#### 推论:

若假设空间 $\mathcal{H}$ 的VC维为d,则对任意整数 $m \geq d$ 有

$$\prod_{\mathcal{H}} (m) \le \left(\frac{e \cdot m}{d}\right)^d.$$

### 基于VC维的泛化误差界:

### 定理12.3

若假设空间 $\mathcal{H}$ 的 $\mathbf{VC}$ 维为d,则对任意 $m>d,0<\delta<1$ 和

$$h \in \mathcal{H}$$
有

$$P\left(E(h) - \hat{E}(h) \le \sqrt{\frac{8d\ln\frac{2em}{d} + 8\ln\frac{4}{\delta}}{m}}\right) \ge 1 - \delta.$$

证明:

代入中定理12.2,于是定理12.3得证.

### VC维的泛化误差界:

#### 定理12.3

若假设空间 $\mathcal{H}$ 的 $\mathbf{VC}$ 维为d,则对任意 $m>d,0<\delta<1$ 和

$$h \in \mathcal{H}$$
有

$$P\left(E(h) - \hat{E}(h) \le \sqrt{\frac{8d\ln\frac{2em}{d} + 8\ln\frac{4}{\delta}}{m}}\right) \ge 1 - \delta.$$

- 上式的泛化误差界只与样例数目m有关,收敛速率为 $O\left(\frac{1}{\sqrt{m}}\right)$ .
- ullet 上式的泛化误差界与数据分布 $\mathcal D$ 及样例集D无关。

因此,基于VC维的泛化误差界

分布无关(distribution-free) & 数据独立(data-independent)

类似定理**12.1**,从定理**12.3**易看出,当假设空间的**VC**维有限且样本大小m足够大时,h的经验误差  $\hat{E}(h)$ 是其泛化误差 E(h)的较好近似,因此对于满足经验风险最小化原则的学习算法  $\mathcal{L}$ ,有下述定理:

### 定理12.4

任何VC维有限的假设空间 $\mathcal{H}$ 都是(不可知)PAC可学习的.

- 基于VC维的泛化误差界是分布无关、数据独立的,这使得基于 VC 维的可学习性分析结果具有一定的"普适性"。
- □ 但由于没有考虑数据自身,因此得到的泛化误差界通常比"松"。
- 能否将数据的分布也考虑进来?

#### Rademacher复杂度(Rademacher complexity)

另一种刻画假设空间复杂度的途径,与VC维不同的是,它在一定程度上考虑了数据分布。

给定训练集 $D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \cdots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}$ ,

则假设h的经验误差为

$$\hat{E}(h) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \mathbb{I}(h(\boldsymbol{x}_i) \neq y_i)$$

$$= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \frac{1 - y_i h(\boldsymbol{x}_i)}{2}$$

$$= \frac{1}{2} - \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} y_i h(\boldsymbol{x}_i)$$

给定训练集 $D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \cdots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}$ ,

则假设h的经验误差为

$$\hat{E}(h) = \frac{1}{2} - \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} y_i h(\mathbf{x}_i)$$

- 其中 $\frac{1}{m}\sum_{i=1}^{m}y_{i}h(\mathbf{x}_{i})$ 体现了预测值 $h(\mathbf{x}_{i})$ 与样例真实标记 $y_{i}$ 之间的一致性.
- 若对于所有的  $i \in \{1, 2, \dots, m\}$ , 都有 $h(\mathbf{x}_i) = y_i$ ,则  $\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m y_i h(\mathbf{x}_i)$  取最大值**1.**
- 经验误差最小的假设是

$$\underset{h \in \mathcal{H}}{\operatorname{arg\,max}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} y_i h(\boldsymbol{x}_i).$$

■ 经验误差最小的假设是

$$\underset{h \in \mathcal{H}}{\operatorname{arg\,max}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} y_i h(\boldsymbol{x}_i).$$

 $lue{th}$  若假设标签 $y_i$ 受到随机因素的影响,不再是 $x_i$ 的真实标记.则应该选择 $\mathcal{H}$ 中事先已经考虑了随机噪声影响的假设

$$\sup_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \sigma_i h(\mathbf{x}_i).$$

•  $\sigma_i$ 为Rademacher随机变量:

以0.5的概率取值-1,0.5的概率取值+1.

 $\square$  考虑 $\mathcal{H}$ 中所有的假设, 取期望可得

$$\mathbb{E}_{\sigma} \left[ \sup_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \sigma_i h(\boldsymbol{x}_i) \right].$$

- 其中 $\boldsymbol{\sigma} = \{\sigma_1, \sigma_2, \cdots, \sigma_m\}.$
- 上式的取值范围是[0,1],体现了假设空间 $\mathcal{H}$ 的表达能力.
  - $|\mathcal{H}| = 1$  时,  $\mathcal{H}$  中仅有一个假设,则期望值为0;
  - 当 $|\mathcal{H}| = 2^m 且 \mathcal{H}$ 能打散D时,对任意 $\sigma$ 总有一个假设使得

$$h(\mathbf{x}_i) = \sigma_i (i = 1, 2, \cdots, m)$$

此时可计算出期望值为1.

### 定义 Rademacher复杂度(Rademacher complexity)

函数空间 $\mathcal{F}$ 关于 $\mathcal{I}$  的经验Rademacher复杂度

$$\hat{R}_Z(\mathcal{F}) = \mathbb{E}_{\sigma} \left[ \sup_{f \in \mathcal{F}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \sigma_i f(\mathbf{z}_i) \right].$$

- 其中 $\mathcal{F}:\mathcal{Z}\to\mathbb{R}$ 为实值函数空间,  $Z=\{z_1,z_2,\cdots,z_m\}$ , 其中 $z_i\in\mathcal{Z}$ .
- 经验Rademacher复杂度衡量了函数空间牙与随机噪声在集合Z中的相关性。

#### 定义 Rademacher复杂度(Rademacher complexity)

函数空间 $\mathcal{F}$ 关于 $\mathcal{Z}$ 上分布 $\mathcal{D}$ 的经验Rademacher复杂度

$$R_m(\mathcal{F}) = \mathbb{E}_{Z \subseteq \mathcal{Z}: |Z| = m} \left| \hat{R}_Z(\mathcal{F}) \right|.$$

 $\square$  基于Rademacher复杂度可得关于函数空间 $\mathcal{F}$  的泛化误差界.

#### 定理12.5

对实值函数空间  $\mathcal{F}: \mathcal{Z} \to [0,1]$ , 根据分布 $\mathcal{D}$  从 $\mathcal{Z}$ 中独立同分布采样得到示例  $Z = \{z_1, z_2, \cdots, z_m\}, z_i \in \mathcal{Z}, 0 < \delta < 1$ , 对任意  $f \in \mathcal{F}$ , 以至少 $1 - \delta$ 的概率有

$$\mathbb{E}[f(z)] \leq \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} f(z_i) + 2R_m(\mathcal{F}) + \sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}},$$

$$\mathbb{E}[f(z)] \leq \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} f(z_i) + 2\hat{R}_Z(\mathcal{F}) + 3\sqrt{\frac{\ln(2/\delta)}{2m}}.$$

ullet 定理 $oldsymbol{12.5}$ 中的函数空间 $oldsymbol{\mathcal{F}}$  是区间[0,1]上的实值函数,因此只适合回归问题。

定理12.6:基于Rademacher复杂度的泛化误差界

对假设空间  $\mathcal{H}: \mathcal{X} \to \{-1, +1\}$ ,根据分布 $\mathcal{D}$ 从 $\mathcal{X}$ 中独立同分布采样得到示例集 $D = \{\boldsymbol{x}_1, \boldsymbol{x}_2, \cdots, \boldsymbol{x}_m\}, \boldsymbol{x}_i \in \mathcal{X}, 0 > \delta < 1$ ,对任意 $h \in \mathcal{H}$ ,以至少 $1 - \delta$ 的概率有

$$E(h) \le \hat{E}(h) + R_m(\mathcal{H}) + \sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}},$$

$$E(h) \le \hat{E}(h) + \hat{R}_D(\mathcal{H}) + 3\sqrt{\frac{\ln(2/\delta)}{2m}}.$$

● 定理12.5只适合回归问题,定理12.6适合二分类问题。

#### 定理12.3 VC维的泛化误差界

若假设空间 $\mathcal{H}$ 的 $\mathbf{VC}$ 维为d,则对任意 m>d,  $0<\delta<1$  和  $h\in\mathcal{H}$  有

$$P\left(E(h) - \hat{E}(h) \le \sqrt{\frac{8d \ln \frac{2em}{d} + 8\ln \frac{4}{\delta}}{m}}\right) \ge 1 - \delta.$$

#### 定理**12.6** Rademacher复杂度

对任意  $h \in \mathcal{H}$ ,以至少  $1 - \delta$ 的概率有

对假设空间 $\mathcal{H}: \mathcal{X} \to \{-1, +1\}$ ,根据分布 $\mathcal{D}$ 从 $\mathcal{X}$ 中独立同分布采样得到示例集 $D = \{\boldsymbol{x}_1, \boldsymbol{x}_2, \cdots, \boldsymbol{x}_m\}, \boldsymbol{x}_i \in \mathcal{X}, 0 > \delta < 1,$ 

$$E(h) \leq \hat{E}(h) + R_m(\mathcal{H}) + \sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}},$$

$$E(h) \leq \hat{E}(h) + \hat{R}_D(\mathcal{H}) + 3\sqrt{\frac{\ln(2/\delta)}{2m}}.$$

- 定理12.3(基于VC维的泛化误差界)与分布无关、数据独立的;
- ullet 定理12.6(基于Rademacher复杂度的泛化误差界)与分布 $ar{\mathcal{D}}$ 或样本 $ar{\mathcal{D}}$ 有关.

基于Rademacher复杂度的泛化误差界依赖于具体学习问题的数据分布,类似于为该问题"量身定制"的,因此它通常比基于VC维的泛化误差界要更紧一些.

□ Rademacher复杂度与增长函数之间的关系:

定理12.7

假设空间 $\mathcal{H}$ 的Rademacher复杂度为 $R_m(\mathcal{H})$ 与增长函数 $\prod_{\mathcal{H}}(m)$ 满足:

$$R_m(\mathcal{H}) \le \sqrt{\frac{2 \ln \prod_{\mathcal{H}}(m)}{m}}.$$

● 由定理12.6、定理12.7、推论12.2可得:

$$E(h) \le \hat{E}(h) + \sqrt{\frac{2d \ln \frac{em}{d}}{m}} + \sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}}.$$

● 从Rademacher复杂度和增长函数能推导出基于VC维的泛化误差界.

- □ 无论基于VC维和Rademacher复杂度来分析泛化性能,得到的结果均与具体的学习算法无关,这使得人们能够脱离具体的学习算法来考虑学习问题本身的性质。
- □但另一方面,为了获得与算法有关的分析结果,则需另辟蹊径。
- □稳定性(stability)分析是这方面值得关注的一个方向。
  - 考察算法在输入(训练集)发生变化时,输出是否发生较大的变化.

□ 训练集的两种变化

给定 $D=\{\boldsymbol{z}_1=(\boldsymbol{x}_1,y_1),\boldsymbol{z}_2=(\boldsymbol{x}_2,y_2),\cdots,\boldsymbol{z}_m=(\boldsymbol{x}_m,y_m)\},\boldsymbol{x}_i\in\mathcal{X}$ 是来自分布 $\mathcal{D}$ 的独立同分布示例, $y_i=\{-1,+1\}$ . 对假设空间 $\mathcal{H}:\mathcal{X}\to\{-1,+1\}$ 和学习算法 $\mathcal{L}$ ,令 $\mathcal{L}_D\in\mathcal{H}$ 表示基于训练集D从假设空间 $\mathcal{H}$ 中学得的假设.

•  $D^{i}$ 表示移除 D中第 i 个样例得到的集合

$$D^{\setminus i} = \{ m{z}_1, m{z}_2, \cdots, m{z}_{i-1}, m{z}_{i+1}, \cdots, m{z}_m \},$$

 $D^i$  表示替换 D 中第 i 个样例得到的集合

$$D^i = \{ z_1, z_2, \cdots, z_{i-1}, z'_i, z_{i+1}, \cdots, z_m \},$$

其中  $\mathbf{z}'_i = (\mathbf{x}'_i, y'_i), \mathbf{x}'_i$  服从分布 $\mathcal{D}$ 并独立于D.

### □损失函数

 $\ell(\mathcal{L}_D(\boldsymbol{x}),y): \mathcal{Y} \times \mathcal{Y} \longmapsto \mathbb{R}^+$  刻画假设 $\mathcal{L}_D$ 的预测标记 $\mathcal{L}_D(\boldsymbol{x})$ 与真实标记  $\mathcal{Y}$  之间的差别, 简记为 $\ell(\mathcal{L}_D,\boldsymbol{z})$ .

乏化损失

$$\ell(\mathcal{L}, D) = \mathbb{E}_{x \in \mathcal{X}, z = (\boldsymbol{x}, y)} [\ell(\mathcal{L}_D, \boldsymbol{z})].$$

● 经验损失

$$\hat{\ell}(\mathcal{L}, D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \ell(\mathcal{L}_D, \boldsymbol{z}_i).$$

● 留一(leave-one-out)损失:

$$\ell_{loo}(\mathcal{L}, D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \ell(\mathcal{L}_{D^{\setminus i}}, \boldsymbol{z}_i).$$

### 定义 算法的均匀稳定性(uniform stability)

对任何  $x \in \mathcal{X}, z = (x, y)$ ,若学习算法 $\mathcal{L}$ 满足

$$|\ell(\mathcal{L}_D, \boldsymbol{z}) - \ell(\mathcal{L}_{D^{\setminus i}}, \boldsymbol{z})| \leq \beta, i = 1, 2, \cdots, m,$$

则称  $\mathcal{L}$ 关于损失函数 $\ell$ 满足 $\beta$ —均匀稳定性.

• 若算法  $\mathcal{L}$ 关于损失函数  $\ell$ 满足  $\beta$  —均匀稳定性,则有

$$egin{aligned} &|\ell(\mathcal{L}_D, oldsymbol{z}) - \ell(\mathcal{L}_{D^i}, oldsymbol{z})| \ &\leq &|\ell(\mathcal{L}_D, oldsymbol{z}) - \ell(\mathcal{L}_{D^{\setminus i}}, oldsymbol{z})| + |\ell(\mathcal{L}_{D^i}, oldsymbol{z}) - \ell(\mathcal{L}_{D^{\setminus i}}, oldsymbol{z})| \ &\leq &2eta \end{aligned}$$

也就是说, 移除示例的稳定性包含替换示例的稳定性.

### □若损失函数ℓ有界

对所有
$$D$$
和 $z = (x, y)$ 有 $0 \le l(\mathcal{L}_D, z) \le M$ ,则有

#### 定理12.8

给定从分布 $\mathcal{D}$ 上独立同分布采样得到的大小为m的示例集D,若学习算法 $\mathcal{L}$ 满足关于损失函数 $\ell$ 的 $\beta$ -均匀稳定性,且损失函数 $\ell$ 的上界为M,同时 $0<\delta<1$ ,则对任意 $m\geq 1$ ,以至少 $1-\delta$ 的概率有

$$\ell(\mathcal{L}, \mathcal{D}) \le \hat{\ell}(\mathcal{L}, D) + 2\beta + (4m\beta + M)\sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}},$$

$$\ell(\mathcal{L}, \mathcal{D}) \le \ell_{loo}(\mathcal{L}, D) + \beta + (4m\beta + M)\sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}}.$$

- □定理12.8给出了基于稳定性分析推导出的学习算法£学得假设的泛化误差界.
  - 经验损失与泛化损失之间差别的收敛率为 $\beta\sqrt{m}$ ; 若 $\beta = O(\frac{1}{m})$ 则可保证收敛率为 $O(\frac{1}{\sqrt{m}})$ .
  - 该收敛率与基于VC维和Rademacher复杂度得到的收敛率一致.

- 学习算法的稳定性分析关注的是 $|\hat{\ell}(\mathcal{L}, D) \ell(\mathcal{L}, \mathcal{D})|$ ;
- 假设空间复杂度分析所关注的是 $\sup_{h\in\mathcal{H}} |\hat{E}(h) E(h)|$ .

因此,稳定性分析不必考虑假设空间中所有可能的假设,只需根据分析算法自身的特性(稳定性)来讨论输出假设 $\mathcal{L}_D$ 的泛化误差界。

### 稳定性与可学习性之间有什么关系呢?

首先必须假设 $\beta\sqrt{m}\to 0$ ,这样才能保证稳定的学习算法具有一定泛化能力,即经验损失收敛于泛化损失,否则可学习性无从谈起。对于满足**ERM**原则的学习算法,有如下定理:

#### 定理12.9

若学习算法 $\mathcal{L}$ 是ERM且稳定的,则假设空间 $\mathcal{H}$ 可学习.

- 学习算法的稳定性能导出假设空间的可学习性.
- 稳定性和假设空间可通过损失函数 ℓ 联系起来.

## 总结

- ■概述
  - 关注的问题
  - 一些概念及记号
- □ 可学习性
  - 什么是"学习"
  - 什么是"可学习的"
  - 假设空间复杂性对可学习性的影响
    - 有限假设空间
    - 无限假设空间:基于VC维的分析
    - 无限假设空间:基于Rademacher复杂度的分析
- □ 稳定性