第十一章基本云架构

§ 11.1 负载分布架构

§ 11.5 服务负载均衡架构

§ 11.2 资源池架构

§ 11.6 云爆发架构

§ 11.3 动态可扩展架构

§ 11.7 弹性磁盘供给架构

§ 11.4 弹性资源容量架构 § 11.8 冗余存储架构



§ 11.1 负载分布架构

- o 分布式IT资源:
 - 过个同类型IT资源同时提供服务
 - 水平扩展:增加/减少相同的IT资源
- o 负载均衡 Load Balancing
 - 在可用IT资源上均匀分配工作负载。
- o 负载均衡器:
 - 资源入口处执行负载均衡的实体



负载均衡器

- 通常位于产生负载的IT资源和执行负载处理
 · multi-layer network switch
 · dedicated hardware appliance
- 的IT资源之间的通讯路径上。
- 设计成一个透明的代理或是一个代理的组件 service agent
- · dedicated software (in server OS))

- 调度方法
 - 基于DNS
 - · 基于虚拟IP
 - 基于链路聚合: 用于整合链路提高网络传输能力
 - 基于应用: 用于分配到分布式调度器
- 调度策略

 - 轮转、负载水平,... 同一用户的多个请求调度到同一服务器
 - 同一租户的请求调度到尽量少的一组服务器
 - 尽量实现不同类型负载的互补

Figure 11.1 云服务A在虚拟服务器B上有一个冗余副本。负载均衡 器截获云服务用户请求,并将其定位到虚拟服务器A和B上,以保 证均匀的负载分布。



负载分布架构

- Workload Distribution Architecture
- 0 多个构成部分
 - 资源副本 资源集群

IT资源

• 负载均衡器

服务入口

- 逻辑网络边界
- 使用监控器 VM监控器
- 审计监控器

监控与审计

§ 11.5 服务负载均衡架构

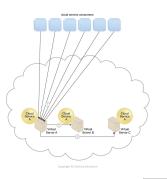
- Service Load Balance Architecture
 - 工作负载分布架构的一个特殊变种
 - 专门针对扩展云服务实现的
- o 基于云服务的冗余部署
 - 部署在虚拟机上或容器中的应用程序或软件
 - 多实例构成资源池
- o 两种形式
 - 独立于云设备及主机服务器,或
 - 作为应用程序/服务器环境的内置组件



服务负载均衡架构两种工作方式(1/2) Figure11.10 负载均衡器截获云服 务用户发送的消息(1)并将其转 发给虚拟服务器,从而使工作负载的处理得到水平扩展(2)。 Cloud Server A Cloud Server B Cloud Server C

服务负载均衡架构两种工作方式(2/2)

Figure 11.11 云服务用户的请求发送给虚拟服务器A上的云服务A(1)。内置负载均衡逻辑包含在云服务实现中,它可以将请求分配给相邻的云服务A,这些云服务A的实现位于虚拟服务器B和C上(2)。





§ 11.2 资源池架构

- o 用一个或多个资源池
- ○相同的IT资源由一个系统进行分组和维护
 - 需要保持同步
- o 常见的资源池:













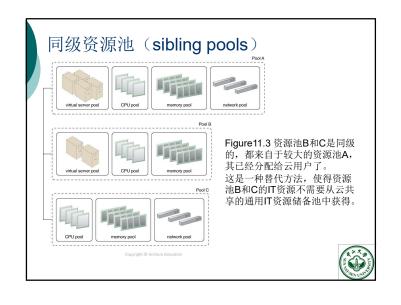


复杂资源池示例 CPU pool memory pool storage pool network pool Copyright Arcitura Education Figure 11.2 该资源池由4个子资源池组成,分别是: CPU池、内存池、云存储设备池和虚拟网络设备池。

层次资源池架构

- 资源池可以建立层次结构,形成资源池之间的父子 (parent)、兄弟(sibling)和嵌套(nested)关 系,从而有利于构成不同的资源池需求。
- <mark>同级资源池</mark>(Sibling pools)之间是互相隔离的, 云用户只能访问各自的资源池。
- <mark>嵌套资源池(Nested pools)可以用于向同一个云</mark>用户组织的不同部门或者不同组分配资源池。





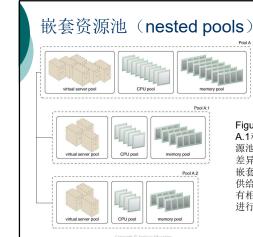


Figure 11.4 嵌套的资源池 A.1和A.2包含的IT资源和资 源池A相同,只是数量上有 差异。

嵌套资源池通常用于云服务 供给,这些云服务需要用具 有相同配置的同类型IT资源 进行快速实例化。



资源池使能技术

- o 云存储设备和虚拟服务器
- ο 辅助技术:
 - 审计监控器(Audit Monitor)
 - 云使用监控器(Cloud Usage Monitor)
 - 虚拟机监控器 (Hypervisor)
 - 逻辑网络边界(Logical Network Perimeter)
 - 按使用付费监控器(Pay-Per-Use Monitor)
 - 远程管理系统(Remote Administration System)
 - 资源管理系统(Resource Management System)
 - 资源复制 (Resource Replication)



§ 11.3 动态可扩展架构

- o 动态可扩展架构
 - 基于预先定义的扩展条件从资源池中动态分配IT资源
 - 云资源弹性管理的核心机制。
- o 自动扩展监听器
 - 实现动态扩展的核心部件
 - 监听负载状态以决定何时扩展

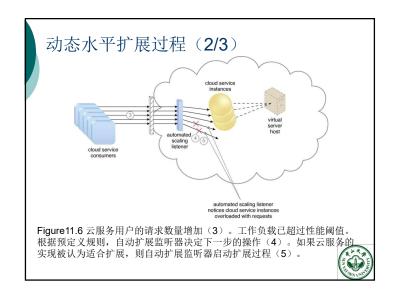


动态扩展类型

- o 动态水平扩展(Dynamic Horizontal Scaling)
 - 向内或向外扩展IT资源实例
 - 自动扩展监听器请求资源复制,并发信号启动IT资源复制
- o 动态垂直扩展(Dynamic Vertical Scaling)
 - 调整单个IT资源的处理容量
 - 向上或向下扩展IT资源实例
- o 动态重定位(Dynamic Relocation)
 - 将IT资源重放置到更大/更小容量的主机上



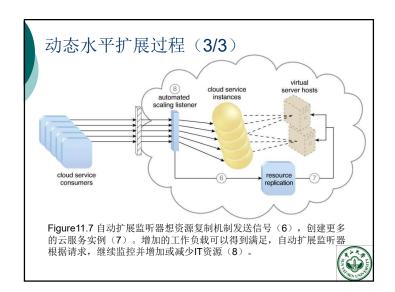
动态水平扩展过程(1/3) cloud service instances automated scaling listener Copyright O Arctura Education Figure 11.5 云服务用户想云服务发送请求(1)。自动扩展监听器监视该云服务,判断预定义的容量阈值是否已经被超过(2)。

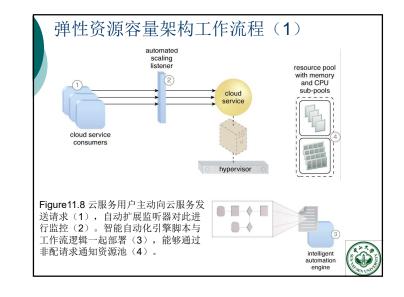


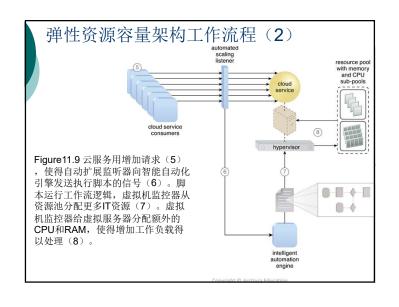
§ 11.4 弹性资源容量架构

- o Elastic Resource Capacity Architecture
 - 主要与虚拟服务器的动态供给相关
 - 根据负载变化分配和回收CPU与RAM资源
- o 扩展逻辑在智能自动化引擎(不在监听器)
 - 自动扩展监听器发信号给智能引擎(一种脚本)
 - 智能引擎运行工作流逻辑, 触发扩展
- o 扩展属于垂直扩展









弹性资源容量架构

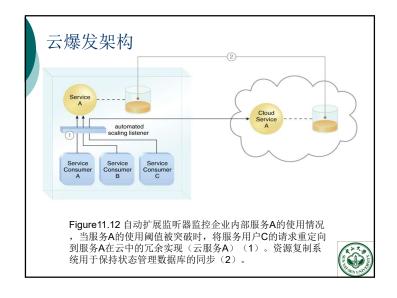
- 依赖一些额外机制:
 - 云使用监控器(Cloud Usage Monitor)
 - 按使用付费监控器(Pay-Per-Use Monitor)
 - 资源复制(Resource Replication)
- 变种:
 - 包含工作流逻辑的脚本通过VIM发送其扩展请求
 - 而不是直接发送给虚拟机监控器



§ 11.6 云爆发架构

- Cloud Bursting Architecture
 - 动态扩展架构的特殊形式
- o 云数据中心和企业IT资源协同
 - 企业内部IT资源←→云IT资源
 - Burst-in and burst-out
- o 基于云的IT资源是冗余性预部署
 - 保持非活跃状态, 直到发生云爆发
- o 实例: Windows Azure



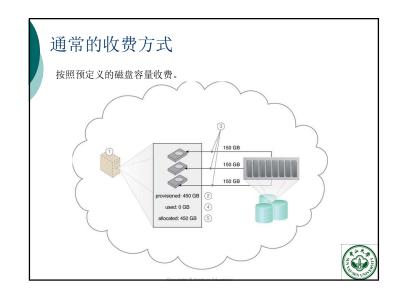


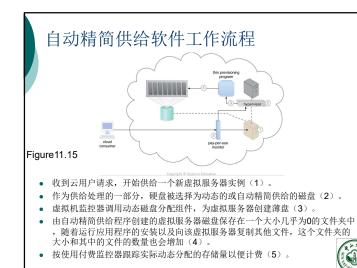
§ 11.7 弹性磁盘供给架构

- o Elastic Disk Provisioning Architecture
 - 动态存储供给系统
 - 确保按照云用户实际使用的存储量进行精确计费
- o 基于自动精简供给技术
- 辅助机制:
 - 云使用监控器
 - 资源复制

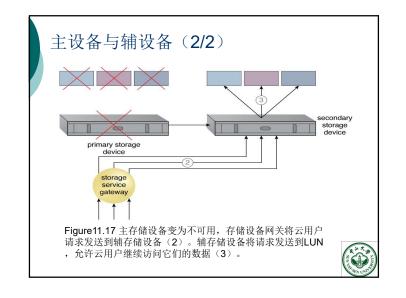


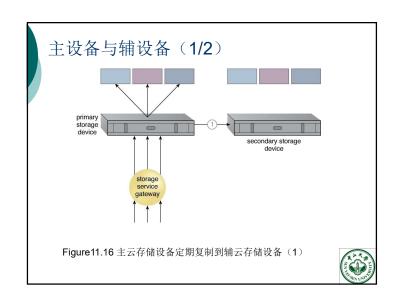
弹性磁盘供给架构的收费方式 • 450G为该虚拟服务器最大磁盘使用量 • 云用户还未安装任何软件,这就意味着当前使用空间为0G • 分配的磁盘空间与实际使用空间相等(当前都为0) • 云用户不用支付任何磁盘空间的使用费用(5)。

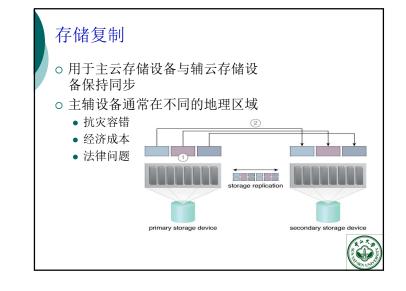












小结

- o 云计算系统的基本架构
 - 软硬件资源的关联、耦合方式
- o 负载分布与均衡
 - 一般化的负载均衡器
 - 云服务负载均衡
- 资源池架构与动态扩展
 - 水平扩展机制
 - 容量扩展(智能自动化引擎)
 - 爆发: 企业自有资源←→云资源
- o 存储资源
 - 自动供给
 - 冗余容灾



课后题

- 1、讨论分析负载均衡与动态扩展架构(水平扩展、弹性容量、弹性磁盘)之间的关联性。
- 2、调研不同的请求调度方法,并详细描述其中的一种。

