实验十 文件服务 实验报告

数据科学与计算机学院 计算机科学与技术 2016 级 王凯祺 16337233

2018年6月21日

1 实验目的

- 学习文件操作的方法, 掌握其实现方法。
- 利用 FAT12 文件系统实现原型操作系统的文件管理控制命令。
- 扩展 MyOS 的系统调用,实现进程中文件创建、文件打开、文件读、文件写和文件关闭等。

2 实验要求

原型保留原有特征的基础上,设计满足下列要求的新原型操作系统:

- 参考 DOS 的命令功能,实现文件管理控制命令 ls (目录显示)、rm (文件删除)、cp (文件复制)、cat (文件显示)等。
- 扩展 MyOS 的系统调用,在 C 语言中,程序可以调用文件创建、文件打开、文件读、文件 写和文件关闭等系统调用。
- 编写一个测试的这些系统调用的 C 语言用户程序,编译产生可执行程序进行测试。

3 实验步骤

3.1 思路

文件系统是个大工程。在做之前,要理清先做什么、后做什么,才能开始动手。

- 编写一个程序, 用于测试中断调用的功能;
- 分配一个中断号用于文件服务;
- 设计共享的内核数据结构;
- 实现文件服务中断的各功能;
- 加入缓冲区功能。

3.2 编写测试程序

早期的测试程序是这样的:

```
int fopen(const char *filename, const char *type) {
1
2
       int t1, t2;
3
       t1 = filename;
4
       t2 = type;
5
       asm mov bx, t1
       asm mov cx, t2
6
7
       asm mov dx, ds
8
       asm mov ah, 0h
       asm int 26h
10
11
12
   int fgetbyte(int f_id, unsigned char *w) {
13
       int t = w;
14
       asm mov bx, f_id
15
       asm mov cx, t
16
       asm mov dx, ds
17
       asm mov ah, 1h
18
       asm int 26h
19
20
21
   char fgetc(int f_id) {
22
       unsigned char w;
23
       int ret;
24
       ret = fgetbyte(f_id, &w);
       if (ret < 0) return -1;
26
       return w;
27
   }
28
29
   void fputbyte(int f_id, unsigned char w) {
30
       asm mov bx, f_id
31
       asm mov ah, 2h
32
       asm mov al, w
33
       asm int 26h
34
   }
35
   void fputc(int f_id, char w) {
36
37
       fputbyte(f_id, w);
38
39
40
   void fclose(int f_id) {
41
       asm mov bx, f_id
       asm mov ah, 3h
42
43
        asm int 26h
44
```

```
1 // main.cpp
2
3 #include "stdlib.h"
4 #include "stdio.h"
5 #include "file.h"
6
```

```
7
   void main() {
8
       char src[20];
9
        char w;
10
        int f_src;
        src[0] = 'a'; src[1] = 'b'; src[2] = 'c'; src[3] = '.'; src[4] = 't'; src[5]
11
           = 'x'; src[6] = 't'; src[7] = 0;
        f_src = fopen(src, "r");
12
13
       if (f_src >= 0) {
14
        } else
15
       if (f_src == -1) {
16
            puts("error:_file_not_found");
17
            exit(0);
18
        } else
19
        if (f_src == -2) {
            puts("error:_file_is_being_occupied");
20
21
            exit(0);
22
        } else
23
        if (f_src == -3) {
24
           puts("error:_no_enough_space");
25
            exit(0);
26
        } else
27
        if (f_src == -4) {
28
            puts("error:_unknown_open_method");
29
            exit(0);
30
        } else {
31
            puts("error:_unknown_error");
32
            exit(0);
33
34
       while ((w = fgetc(f_src)) != -1) {
35
            putchar(w);
36
37
       puts("");
38
        fclose(f_src);
39
        exit(0);
40
```

这个程序用于显示 abc.txt 的文件内容。由于文件写操作会修改磁盘信息,在编写测试程序时,应先测试读操作,读操作没有问题后,才测试写操作。所以在早期的测试程序中,只有读操作。

3.3 分配中断号

我为文件服务中断分配了 25h 这个中断号,这个中断号下有 4 个功能号。

功能号 (AH)	功能描述		输出			
		AL	BX	CX	DX	AX
0x00	文件打开,	-	文件名字	打开方式	字符串段	非负整数
	给定文件		符串起始	字符串起	地址	为文件号,
	名和打开		地址偏移	始地址偏		负数为错
	方式,返回		量	移量		误代码
	文件号或					
	者错误					

0x01	取字符,给	-	文件号	字符存储	字符存储	错误代码
	定文件号			地址偏移	地址段地	
	和字符存			量	址	
	储地址,将					
	字符写入					
	指定地址					
0x02	写字符,给	待写字符	文件号	_	-	_
	定文件号					
	和待写入					
	的字符,将					
	字符写入					
	文件					
0x03	关闭文件	_	文件号	_	-	-

3.4 设计共享的内核数据结构

文件数据结构要有两个,一个是全局文件表,一个是进程文件表。 全局文件表维护的是每个文件的打开数量,以首簇号作为唯一标识符。 进程文件表维护的是特定进程打开文件的信息,包括当前文件指针,当前读取/写入的大小。

```
typedef struct processFileTable {
1
2
       unsigned char valid;
3
       char method;
4
       int offset;
5
       int first_cluster;
6
       int size;
7
       int current_cluster; /* 0 - 0xFFF */
8
       int current_pointer; /* 0 - 0x200 */
9
       int current_size;
10
   };
11
12 typedef struct globalFileTable {
13
       unsigned char valid;
14
       char method;
15
       int first_cluster;
16
       int count;
17
   } ;
```

3.5 实现文件服务中断的各功能

这部分是最难的,要实现读盘、写盘、读取下一簇簇号、改写下一簇簇号、寻找下一可用簇 号等函数,才能实现文件服务中断的4个功能。

我在这里遇到的问题包括但不仅限于:

- C 语言中的指针传递问题
- RC 问题
- C 语言中的运算符优先级问题

C 语言中的指针传递问题 考虑以下两段代码:

```
void b(char *st) {
    *st = 'a';
}

char st[N];

void a() {
    b(st);
    putchar(st[0]);
}
```

```
void b(char *st) {
    *st = 'a';

void a() {
    char st[N];
    b(st);
    putchar(st[0]);
}
```

第一段代码可以输出字符'a',但第二段代码输出空字符。这是非常奇怪的事情!我用了多年的 gcc, g++,从来没在这个事情上栽过,结果一用 tcc,各种 bug 就出来了?

把这两段代码都在 bochsdbg 跑一下,结果发现:

我们把 b(char *st) 函数进行汇编, 结果如下:

```
1 mov bx, word ptr [bp+4]
2 mov byte ptr ds:[bx], 97
```

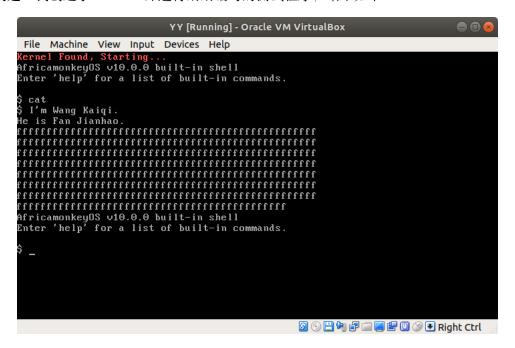
而第一段代码中 st[N] 是存放在 ds 段中,第二段代码中 st[N] 是存放在 ss 段中。当 ds 段和 ss 段不一致时,传递指针就会出问题。

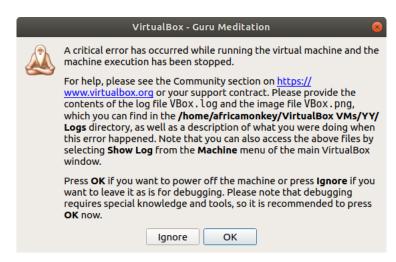
因此, 我提供了一种解决方案, 修改 b 函数的参数, 添加 st 所在的段。

```
void b(char *st, unsigned int seg) {
   asm push ds
   asm mov ax, seg
   asm mov ds, ax
   *st = 'a';
   asm pop ds
}
```

加入段这个参数之后,两段代码均能正确执行。

RC 问题 我创建了 abc.txt 并运行刚刚编写的测试程序,结果如下:





从结果我们可以看出,程序输出到一半就崩溃了,还影响到了内核进程。

在文件服务中断中,为了避免 RC 问题,我使用了 cli 关闭中断,等文件服务结束后再通过 sti 打开中断。我还多此一举地使用信号量来保护 FAT 和全局文件表。如果关中断和使用信号量 使用任意一个都是没有问题的,而我偏偏两个一起使用了,就出问题了。

我们还原一下文件服务中断的调用过程,首先由用户程序调用 26h 中断,文件中断响应后,调用 cli 关闭中断,执行到信号量相关代码时,由内核**调用 25h 中断**。信号量中断响应后,调用 cli 关闭中断,执行一段代码后,**调用 sti 打开中断**。返回文件服务中断时,中断是呈**开启**状态的。由此引发 RC 问题。

我将文件服务中断改成不需关中断、增加了一些信号量解决互斥问题、输出就正常了。

C 语言中的运算符优先级问题 读取文件的测试完成了。测试复制文件时,我发现复制后的文件打不开,问题一定是出在写入文件上。我输出了调试信息,得到如下信息:

首簇号为8,申请下一簇号为9;

簇号 9, 申请下一簇号为 10;

簇号 10, 申请下一簇号为 9。

为什么簇号 9 被占用了,簇号 10 还能申请到 9 这个编号呢??? 我怀疑是簇号 9 没有正确地写入被占用的信息。事实证明我是对的: 原先我的 C 代码是这样的:

```
if (current_cluster & 1) {
    a = ((int)a & 0x0f) | (val & 0x0f << 4);
    b = val >> 4;

    else {
        a = val & 0xff;
        b = ((int)b & 0xf0) | (val >> 8);
    }
}
```

其中 current_cluster 表示要修改的簇, val 表示修改的值。注意到上面的第 2 行,我以为 val & 0x0f « 4 是从左到右进行运算的,谁知移位运算的优先级比与或优先级都要高。我在 val & 0x0f 两侧加上括号,复制后的文件就能正常打开了。

3.6 加入缓冲区功能

我的代码原先是这样工作的:

对于读字符操作,每次读取一个扇区的数据,取出指定的字符返回,丢弃其他全部字符。 对于写字符操作,每次读取一个扇区的数据,改写指定的字符,再把整个扇区的字符写回。 如此操作的话,如果需要读/写 x 字节的数据,则磁盘实际将读写 512x 字节的数据。为了提 高运行速度,提高文件系统的吞吐量,我们引入缓冲区。引入缓冲区之后,工作机制将发生变化: 对于读字符操作,如果缓冲区内是这个扇区的数据,返回指定字符;否则加载指定扇区数据 并返回。

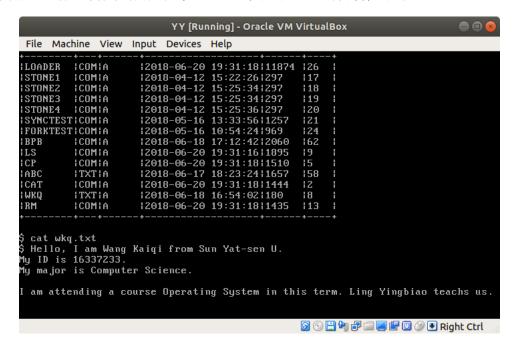
对于写字符操作,如果缓冲区未满,将字符写入缓冲区;否则将缓冲区写入扇区并清空,再将字符写入缓冲区。特别注意文件关闭时,无论缓冲区是否已满,都必须将缓冲区全部写回扇区。加入缓冲区功能后,读写速率显著增加。以前复制一个 1.5 KB 的文件需要大约 3 秒的时间,现在用肉眼几乎很难测出时间。

3.7 功能展示

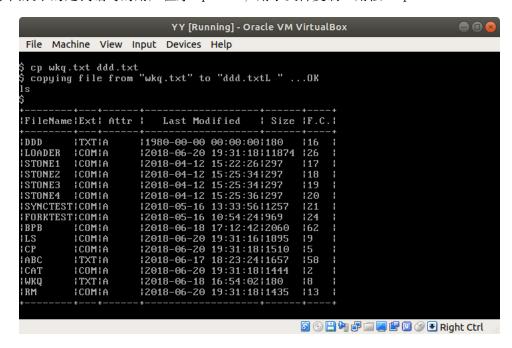
下面展示的是我编写的用户程序 ls.com , 用于显示根目录文件信息。

```
YY [Running] - Oracle VM VirtualBox
                                                                              File Machine View Input Devices Help
AfricamonkeyOS v10.0.0 built-in shell
Enter 'help' for a list of built-in commands.
|FileName|Ext| Attr |
                         Last Modified
                                          | Size | F.C. |
LOADER
         ICOMIA
                     12018-06-20 19:31:18:11874
                                                  |17
|18
STONE1
         ICOMIA
         ICOMIA
ISTONEZ
                                                  |19
|20
         ICOMIA
STONES
STONE4
         ICOMIA
SYNCTESTICOMIA
| FORKTEST | COM | A
                                                  124
         ICOMIA
                                                  162
LS
CP
         ICOMIA
                                                  19
         ICOMIA
         ITXTIA
ICOMIA
IABC
                                                  158
I CAT
IWKQ
                     12018-06-18 16:54:021180
                                                  18
         HTXTIA
RM
         ICOMIA
                     12018-06-20 19:31:18:1435
                                                  113
```

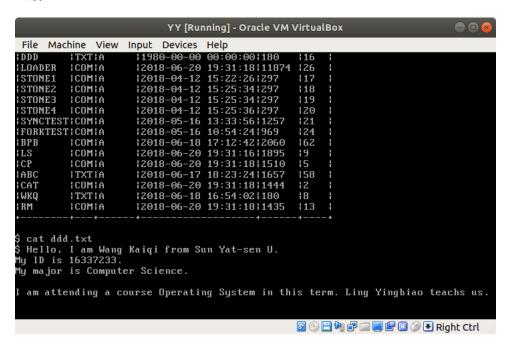
下面展示的是我编写的用户程序 cat.com , 用于显示文件内容。用法: cat file



下面展示的是我编写的用户程序 cp.com ,用于文件复制。用法: cp filea fileb



我们可以看到,根目录下多了一个文件 ddd.txt 。我们来看看 ddd.txt 的文件内容是否与wkg.txt 一致。



下图展示的是我编写的用户程序 rm.com , 用于文件删除。用法: rm file

```
YY [Running] - Oracle VM VirtualBox
                                                                        File Machine View Input Devices Help
 del ddd.txt
command not found
rm ddd.txt
|FileName|Ext| Attr |
                       Last Modified
                                       | Size | F.C. |
        ICOMIA
                    12018-06-20 19:31:18:11874
                               15:22:26|297
15:25:34|297
STONE1
        ICOMIA
                    12018-04-12
STONEZ
        ICOMIA
                   12018-04-12
                                              118
                   STONES
        1COM1A
                                              119
ISTONE4
        LCOMIA
                                              120
SYNCTESTICOMIA
                   12018-05-16 13:33:5611257
                                              121
                    12018-05-16
FORKTEST | COM | A
                               10:54:241969
                                               124
        ICOMIA
                    12018-06-18
                               17:12:4212060
                                               162
BPB
                   ICOMIA
ICP
        ICOMIA
IABC
        |TXT | A
                   12018-06-17 18:23:24:1657
                                              158
                   |2018-06-20 19:31:18|1444
        LCOMIA
LCAT
                                              12
                   12018-06-18
                               16:54:02|180
        ITXT I A
                                               18
WKO
        ICOMIA
                   12018-06-20 19:31:18:1435
RM
                                              113
```

4 实验总结

写一个文件服务中断差不多用掉了半条命,用时大约两个星期……在此之前,内核的 C 代码只有 16 KB;加了文件服务中断后,内核代码翻了一番,达到 33 KB。

用时最多的当然是 debug 阶段,特别是查出问题根源的那个阶段。搜索文件时给定两个字符串(一个是主文件名,一个是扩展名),竟然发现其中一个能正确读取到字符,另一个不能读,最后定位到是 C 语言的指针传递问题是要靠我一步步通过 bochs 跟踪程序代码,一行行看汇编结果和堆栈情况,确定是哪个语句出问题。通过分析那个语句,得知参与计算的是 ds 而不是 ss。

其次是思考从何入手的阶段,拿到 PPT 后发现才 6 页,只说了一些关键的细节。对整个项目先做什么、后做什么、怎么做,都是需要我思考的。比较让我困惑的是,如何处理字符串传递的问题。我们知道,用户程序在执行 fopen 时会传入一个字符串参数,表示文件名; shell 在执行用户程序时需要传参数(例如 cat file, cp file1 file2)。经过群里同学的提醒,我知道了可以通过将段和偏移地址保存在寄存器中,然后调用中断命令来传。后者(shell)我可不能这么干,因为这会产生 RC 问题:由于 shell 读取的字符串会被之后键盘输入覆盖,直接把 shell 读取的字符串的偏移地址传给用户程序是极其危险的事情,这相当于两个程序同时访问同一变量。所以我想了一个办法:参数保存在进程控制块(PCB)中,进程通过系统调用的方法将用户程序的一个字符串地址传给内核,由内核来将参数写到这个字符串地址。我真是太聪明啦!