# 安卓课程内容复习

这些问题不会给答案，主要用来与课件一起复习，看看自己在复习完相应的课件后是否可以回答出来，懂了就行了，不用都写出来。如果不会回答，可以再查查课件或上网找答案。

1. 安卓编程的四大组件是哪些？
2. dp、sp和px有什么异同点？
3. layout\_width有哪些取值？
4. padding和layout\_margin的作用是什么？
5. layout\_weight的作用是什么？有哪些取值？
6. gravity的作用是什么？有哪些取值？
7. tileMode的作用是什么？
8. android:textSiz=10是什么意思？
9. CheckedTextView只是TextView和CheckBox的组合吗？它的作用是什么？

10、阅读下面代码：

Button **btn**=(Button)findViewById(R.id.***button***);

**btn**.setOnClickListener(**new** Button.OnClickListener(){

**@Override**  
 **public void** onClick(View vw){

…  
 }

});

其中，**new** Button.OnClickListener(){}的作用是什么？@Override可以不加，加上@Override与不加的区别？

11、阅读下面这段程序：

adapter = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple\_list\_item\_multiple\_choice,

cities);

lv = (ListView) findViewById(R.id.listView);

lv.setAdapter(adapter);

说明每条语句的作用。

12、阅读下面程序：

LinearLayout ll =(LinearLayout)findViewById(R.id.***activity\_main***);

**for**(**int** i=0;i<16;i++) {

TextView myTextView = **new** TextView(MainActivity.**this**);

myTextView.setText(**"**第**"**+i+**"**行**, Hello World!"**);

myTextView.setTextSize(30);

myTextView.setBackgroundColor(Color.*argb*(255,200,200,255));

LinearLayout.LayoutParams textViewLP =

**new** LinearLayout.LayoutParams(

LinearLayout.LayoutParams.***WRAP\_CONTENT***,

LinearLayout.LayoutParams.***WRAP\_CONTENT***);

textViewLP.setMargins(0,20,0,0);

ll.addView(myTextView, textViewLP);

}

说明其功能。

13、以下相对布局中的Button是怎么布局的？

<**Button**

**android:text="Button2"**

**android:layout\_width="wrap\_content"**

**android:layout\_height="wrap\_content"**

**android:id="@+id/button2"**

**android:layout\_below="@+id/view01"**

**android:layout\_toRightOf="@+id/view04"**

**android:layout\_marginLeft="23dp"**

**android:layout\_marginTop="58dp"** />

14、线性布局和帧布局有什么差别？

15、表布局和网格布局有什么差别？

16、以下程序的作用是什么？

LinearLayout ll = new LinearLayout(MainActivity.this);

ll.setOrientation(LinearLayout.VERTICAL);

LinearLayout.LayoutParams = new LinearLayout.LayoutParams(

LinearLayout.LayoutParams.MATCH\_PARENT,

LinearLayout.LayoutParams.MATCH\_PARENT);

addContentView(ll, lp);

17、以下程序的作用是什么？

LinearLayout ll = (LinearLayout)inflater.inflate(  
R.layout.line\_item, null);

TextView num = (TextView)ll.findViewById(R.id.num);

num.setText(((EditText)findViewById(R.id.num)).getText());

LinearLayout.LayoutParams lp = new LinearLayout.LayoutParams(

LinearLayout.LayoutParams.MATCH\_PARENT,

LinearLayout.LayoutParams.WRAP\_CONTENT);

ll.setPadding(20, 20, 10, 10);

Layout layout=(Layout)findViewById(android.R.id.content);

layout.addView(ll,lp);

18、以下语句实现了哪条SQL语句的执行？

SQLiteDatabase db = **this**.openOrCreateDatabase(**"dbStu.db3"**, MODE\_PRIVATE, **null**);

ContentValues **cv** = **new** ContentValues();

cv.put(**"num"**, 1600123);

cv.put(**"name"**, **"David"**);

db.insert(**"stu"**, **null**, cv);

19、表stu的字段有stuNum(学号)、stuName(姓名)和classNum(班级号)，字段类型为varchar(64)。

如果要从表stu查询出班级号以“16”开头和班级中姓“张”的人数多于10的班级号classNum，并按人数升序，只从第10个班级开始取5个，请给出query方法：

**public Cursor** query(String table,String[] columns,

String selection,String[] selectionArgs,

String groupBy,String having,

String OrderBy,String limit);

20、说明ContentProvider、ContentResolver和ContentObserver的用途。它们一定要在清单文件中定义吗？它们是如何关联上的？

21、如何在Activity中取得ContentResolver?

22、ContentProvider要如何修改才能让ContentObserver起作用？

23、ContentProvider有的方法，ContentResolver是否一定有类似的方法？例如，ContentProvider有public Uri insert(Uri uri, ContentValues values)，在ContentResolver中有吗？

24、执行完以下两条语句后wordid的值是什么？  
URI uri=” content://com.ourexample.sqlite/person/12/5”;

long wordid = ContentUris.parseId(uri);

25、安卓的事件绑定哪四种方法？以下方法是否正确？

26、在一个Activitiy中启动另一个Activty的方法有哪些？(见课件中项目NewStartActivity) 系统如何找到被启动的Activity？

27、Intent的属性ComponentName是做什么用的？以下三条语句可以简化哪条语句？它的作用是什么？

ComponentName comp

= new ComponentName(CurActitivy.this, Activity2.class);

Intent intent = new Intent();

Intent.setComponent(comp);

28、Intent的action属性有什么作用？以下两条语句可以简化为哪一条语句？

Intent intent = new Intent();

Intent.setAction("**com.group.action.ADDRBK\_ACTION**");

29、Intent的category属性有什么作用？

30、Intent的data和type用于在Activity之间传递什么内容？

31、Intent的extra属性是类型的？以下四条语句的最后两句可以简化为哪一条语句？

Intent intent = **new** Intent();

Bundle bundle = **new** Bundle();  
bundle.putString(**"user"**,**"Wang"**);  
intent.putExtras(bundle);

32、Activity的android:launchMode有哪四种？每种的作用是什么？

33、如果A1和A2是两个Activity，它们的启动模式分别为standard和singleTop，A1调用A2用A1->A2表示，那么A1->A2->A1->A2->A2->A1->A1，Task栈从栈底到栈顶的Activity分别是什么？

34、一个处于stop状态的Activity是否可见？它在内存中吗？

35、AlertDialog主要有哪几种？以下是哪一种？



36、Service和Activity有什么差别？BindService与一般的Service有什么差别？IntentService与一般的Service有什么差别？

37、安卓采用什么机制实现线程之间的消息传递？子线程发送message给主线程的作用是什么？

38、broadcast组件的作用是什么？普通广播与有序广播的差别在哪里？

39、电量变化时采用了什么组件发通知？该组件还可以发出什么通知？

40、通信录和来电记录采用了什么组件进行编码？

41、说明画布(Canvas)、画笔(Paint)和位图(Bitmap)的关系？

42、绘制形状和绘制位图有什么差别？

43、如何使用一个3X3的矩阵在绘制图像时进行Matrix变换？

44、Camera变换的特点是什么？

45、Canvas变换的作用是什么？

46、ColorMatrixColorFilter和LightingColorFilter在过滤图像颜色时有何区别？

47、PorterDuff的用途是什么？根据下图说明DST\_ATOP和DST\_IN的效果？



48、SurfaceView的用途是什么？它与TextureView的区别是什么？

49、SurfaceView程序中的语句“holder.unlockCanvasAndPost(canvas);”的作用是什么？

50、补间动画、逐帧动画和属性动画分别有什么特点？

51、NinePatchDrawable是怎么使用的？

52、Fragment的作用是什么？