# **Robotics Lab 4**

SA18225293 彭辰铭

### 实验步骤

## 1.ORB\_SLAM2代码下载

进入ORB\_SLAM2代码托管地址

文档说明依赖库有Pangolin、Eigen3、OpenCV(2.4.3版本及以上)、DBoW2、g2o。

由于之前的实验中除了DBoW2, 其他已经安装过了, 所以这里先安装DBoW2

```
git clone git@github.com:dorian3d/DBoW2.git
cd DBoW2
mkdri build
cd build
cmake ..
make
sudo make install
```

然后再下载该项目代码,并build

```
git clone git@github.com:raulmur/ORB_SLAM2.git
cd ORB_SLAM2
chmod -x build.sh
./build.sh
```

### 2. 解析实验代码

查看起include, src, Examples下的文件, 发现其典型依赖库如上所说

有Pangolin、Eigen3、OpenCV、DBoW2、g2o

### 3. 在KITTI数据集上运行ORB\_SLAM2

首先在<u>官网</u>下载数据集,由于其数据集都比较大,这里我是采用了同学提供在群里的第一个数据集的01部分,来进行实验的。

进入ORB\_SLAM2文件夹,运行文件

./Examples/Monocular/mono\_kitti Vocabulary/ORBvoc.txt Examples/Monocular/KITTI0002.yaml ~/dataset/sequences/SEQUENCE\_NUMBER

运行结果为



#### 4.通过本地视频文件运行SLAM系统

将提供的实验代码拷贝至,ORB\_SLAM2/Examples/Monocular文件夹中

修改主文件夹下的CMakeLists.txt文件,添加

add\_executable(mono\_c920 Examples/Monocular/myslam.cpp)
target\_link\_libraries(mono\_c920 \${PROJECT\_NAME})

重新build

然后运行

1 ./mono\_c920 myslam.yaml

#### 结果为



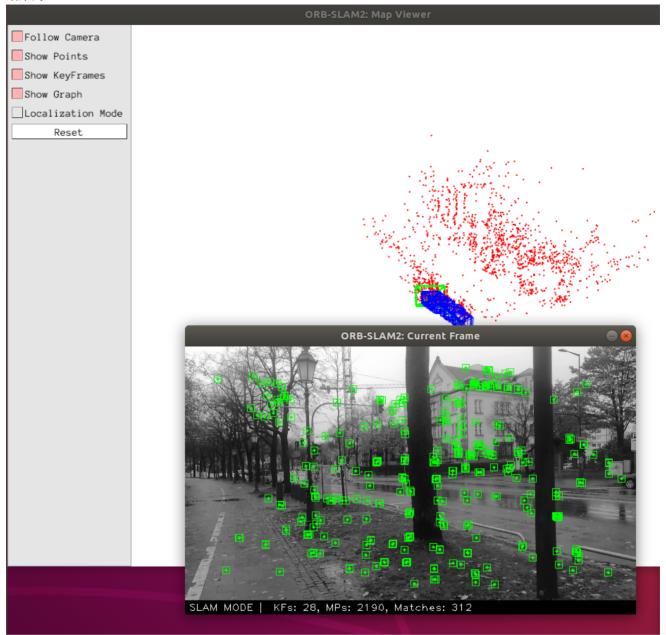
继续修改主文件夹下的CMakeLlsts.txt文件

添加

add\_executable(myvideo Examples/Monocular/myvideo.cpp)
target\_link\_libraries(myvideo \${PROJECT\_NAME})

然后运行

1 ./myvideo myvideo.yaml



#### 整个视觉SLAM流程包括:

- 1、传感器信息读取。相机图像信息的读取和预处理
- 2、视觉里程计。视觉里程计的任务是估算相邻图像间相机的运动,以及局部地图的样子。VO又称为前端(Front End)。
- 3、后端优化。后端接受不同时刻视觉里程计测量的相机位姿,以及回环检测的信息,对它们进行优化,得到全局一致的轨迹和地图。由于接在VO之后,又称为后端(Back End)。
- 4、回环检测。 回环检测判断机器人是否到达过先前的位置。如果检测到回环, 它会把信息提供给后端进行处理。
- 5、建图。它根据估计的轨迹,建立与任务要求对应的地图。