数据统计日志

#### 道具日志格式:

1.用户日志 + 详细日志

用户日志:

openId|zoneId|pf|playerId|accid|createTime|date

%s|%u|%s|%llu|%u|%u|%u

信息日志:

objectId|dataId|itemName|reason|number|oldNumber|nowNumber

%llu|%u|%s|%s|%d|%u|%u

所以一条完整的日志:

openId|zoneId|pf|playerId|accid|createTime|date|objectId|dataId|itemName|reason|number|oldNumber|nowNumber

%s|%u|%s|%llu|%u|%u|%u|%llu|%u|%s|%s|%d|%u|%u

2.关于物品的增加和消耗原因由各系统自己定义.

3.关于日志的类型:

<item typeinfo="item" id="67" />