

计算机学院《算法设计与分析》

(2021 年秋季学期)

第一次作业参考答案

- 1 请给出 $T(n)$ 尽可能紧凑的渐进上界并予以说明, 可以假定 n 是 4 的整数次幂。(每小题 3 分, 共 21 分)

1.

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = T(n-2) + 3n \quad \text{if } n > 1$$

2.

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = T(n/2) + n^2 \quad \text{if } n > 1$$

3.

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = T(n/2) + 2^n \quad \text{if } n > 1$$

4.

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = 8T(n/4) + 2n \quad \text{if } n > 1$$

5.

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = T(n/2) + 2n \log n \quad \text{if } n > 1$$

6.

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = 3T(n/2) + n \quad \text{if } n > 1$$

7.

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = T(n/2) + n/2 \quad \text{if } n > 1$$

答案:

1. $T(n) = O(n^2)$
2. $T(n) = O(n^2)$
3. $T(n) = O(2^n)$
4. $T(n) = O(n^{\frac{3}{2}})$
5. $T(n) = O(n \log n)$
6. $T(n) = O(n^{\log_2 3})$
7. $T(n) = O(n)$

2 k 路归并问题 (19 分)

现有 k 个有序数组 (从小到大排序), 每个数组中包含 n 个元素。你的任务是将他们合并成 1 个包含 kn 个元素的有序数组。首先来回忆一下课上讲的归并排序算法, 它提供了一种合并有序数组的算法 *Merge*。如果我们有俩个有序数组的大小分别为 x 和 y , *Merge* 算法可以用 $O(x+y)$ 的时间来合并这两个数组。

1. 如果我们应用 *Merge* 算法先合并第一个和第二个数组, 然后由合并后的数组与第三个合并, 再与第四个合并, 直到合并完 k 个数组。请分析这种合并策略的时间复杂度 (请用关于 k 和 n 的函数表示)。(9 分)
2. 针对本题的任务, 请给出一个更高效的算法, 并分析它的时间复杂度。(提示: 此题若取得满分, 所设计算法的时间复杂度应为 $O(nk \log k)$)。(10 分)

答案:

1. 题目中给出的 *Merge* 算法时间复杂度是线性的, 根据题目中的策略对数组进行合并, 每次合并的复杂度分别为 $n+n, 2n+n, \dots, (k-1)n+n$ 。

总的复杂度为:

$$\left(n \sum_{i=1}^{k-1} i \right) + (k-1)n = n \frac{k(k-1)}{2} + (k-1)n = n \frac{k^2 - k}{2} + k - 1 = O(nk^2)$$

2. 一种更高效的做法是把 k 个有序数组平均分为两份, 递归进行合并得到两个数组, 然后再合并这两个数组。算法实现请参考 **Algorithm 1**。

这种方法的复杂度递归式为 $T(k) = 2T(k/2) + O(nk), T(1) = O(n)$, 解出时间复杂度为 $O(nk \log k)$ 。

Algorithm 1 $k_Merge(A, l, r)$

Input:

k 个包含 n 个元素的有序数组, $A[1..k][1..n]$
递归区间左端点, l
递归区间右端点, r

Output:

归并后的包含 $(r - l + 1)n$ 个元素的有序数组

```
1: if  $l = r$  then
2:   return  $A[l][1..n]$ 
3: end if
4:  $m \leftarrow \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$ 
5: return  $Merge(k\_Merge(A, l, m), k\_Merge(A, m + 1, r))$ 
```

3 填数字问题 (20 分)

给定一个长度为 n 的数组 $A[1..n]$, 初始时数组中所有元素的值均为 0, 现对其进行 n 次操作。第 i 次操作可分为两个步骤:

1. 先选出 A 数组长度最长且连续为 0 的区间, 如果有多个这样的区间, 则选择最左端的区间, 记本次选定的闭区间为 $[l, r]$;
2. 对于闭区间 $[l, r]$, 将 $A[\lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor]$ 赋值为 i , 其中 $\lfloor x \rfloor$ 表示对数 x 做向下取整。

例如 $n = 6$ 的情形, 初始时数组为 $A = [0, 0, 0, 0, 0, 0]$ 。

第一次操作为选择区间 $[1, 6]$, 赋值后为 $A = [0, 0, 1, 0, 0, 0]$;

第二次操作为选择区间 $[4, 6]$, 赋值后为 $A = [0, 0, 1, 0, 2, 0]$;

第三次操作为选择区间 $[1, 2]$, 赋值后为 $A = [3, 0, 1, 0, 2, 0]$;

第四次操作为选择区间 $[2, 2]$, 赋值后为 $A = [3, 4, 1, 0, 2, 0]$;

第五次操作为选择区间 $[4, 4]$, 赋值后为 $A = [3, 4, 1, 5, 2, 0]$;

第六次操作为选择区间 $[6, 6]$, 赋值后为 $A = [3, 4, 1, 5, 2, 6]$, 为所求。

请设计一个高效的算法求出 n 次操作后的数组, 并分析其时间复杂度。

答案:

本题可以利用分治预先得到所有操作选择的区间, 再根据规则排序依次操作赋值。

考虑若某一次操作的区间是 $[l, r]$, 那么 $[l, mid)$ 和 $(mid, r]$ 是两个待操作的区间 (其中 $mid = \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$)。则可以考虑如下分治算法生成所有需要操作的区间:

Algorithm 2 $SpiltAll(L, R)$

Input:

当前操作区间的左右断点 L, R ;

Output:

当前区间最终分裂成的操作区间集合

```
1: if  $L > R$  then
2:   return  $\emptyset$ 
3: end if
4:  $mid = \lfloor \frac{L+R}{2} \rfloor$ 
5: return  $[L, R] \cup SpiltAll(L, mid - 1) \cup SpiltAll(mid + 1, r)$ 
```

之后, 按照区间长度为第一关键字, 区间左端点为第二关键字依次操作每个区间, 得到 n 次操作后的数组。故总算法框架如 **Algorithm 3** 所示。

Algorithm 3 $GenArray(A, n)$

Input:数组 A 及其长度 n **Output:**数组 A

```
1: LIST  $\leftarrow SplitAll(1, n)$ 
2: 将 LIST 按照区间长度为第一关键字、区间左端点为第二关键字排序
3: for  $[l_i, r_i] \in \text{LIST}$  do
4:    $A[\lfloor \frac{l_i+r_i}{2} \rfloor] \leftarrow i$  {有序枚举 LIST 里面的所有区间, 记第  $i$  个被枚举区间为  $[l_i, r_i]$ }
5: end for
6: return  $A$ 
```

用分治得到所有可能被选择的区间需要 $T(n) = 2T(n/2) + O(1) = O(n)$ 的时间, 后续排序选择区间需要 $O(n \log n)$ 的时间, 故总的时间复杂度为 $O(n \log n)$ 。

4 奇数因子和问题 (20 分)

定义 $god(i)$ 为整数 i 的最大奇数因子, 例如 $god(3) = 3$, $god(14) = 7$ 。

请你设计一个高效算法, 计算一个整数区间 $[A, B]$ 内所有数的最大奇数因子和, 即 $\sum_{i \in [A, B]} god(i)$, 并分析该算法的时间复杂度。

例如, 区间 $[3, 9]$ 的计算结果为 $3 + 1 + 5 + 3 + 7 + 1 + 9 = 29$ 。

答案:

考虑区间 $[a, b]$, 将区间内的奇偶数分开处理。

首先考虑区间中的奇数, 奇数 k 的最大奇数因子 $god(k)$ 为其自身 k , 因此可以对区间内所有奇数求和。

然后考虑区间内的偶数 k , 观察发现 $god(k) = god(k/2)$, 因此处理区间 $[a, b]$ 中的偶数, 等于处理区间 $[\lceil \frac{a}{2} \rceil, \lfloor \frac{b}{2} \rfloor]$ 中的整数。

详细算法如 **Algorithm 4** 所示。

Algorithm 4 $sumgod(l, r)$

Input:区间左端点, l 区间右端点, r **Output:**区间计算结果 $\sum_{i \in [A, B]} god(i)$

```
1: if  $l > r$  then
2:   return 0
3: end if
4:  $odd\_l \leftarrow l - l \% 2 + 1$ 
5:  $odd\_r \leftarrow r + r \% 2 - 1$ 
6:  $sum\_odd \leftarrow (odd\_l + odd\_r) \times (odd\_r - odd\_l + 1) / 2$ 
7: return  $sum\_odd + sumgod(\lceil \frac{l}{2} \rceil, \lfloor \frac{r}{2} \rfloor)$ 
```

该算法将原问题转化为一个可在 $O(1)$ 时间内计算的式子与一个规模为 $n/2$ 的子问题, 故可列出递归式 $T(n) = T(n/2) + O(1)$, 解得 $T(n) = O(\log n)$ 。

5 区间计数问题 (20 分)

给定一个整数数组 $C = [c_1, c_2, \dots, c_n]$, 询问有多少个区间的区间和小于等于常数 X , 即询问有多少对 l, r 满足 $l \leq r$ 且 $\sum_{i=l}^r c_i \leq X$ 。

例如, 给定常数 $X = 3$, 数组 $C = [1, 2, 3]$, $l = 1, r = 1$, $l = 2, r = 2$, $l = 3, r = 3$, 和 $l = 1, r = 2$ 均满足条件, 因此答案为 4。

请设计一个高效的算法来解决此问题, 并分析该算法的时间复杂度。

答案：

本题可以借鉴求解数组中逆序数对个数的方法。在求解逆序数对个数的问题中，我们是要统计数组 C 中： $i < j, C[i] > C[j]$ 的数对 (i, j) 的个数，也即 $i < j, C[i] - C[j] > 0$ 的数对 (i, j) 的个数。

在本题中，我们是要求解满足： $\sum_{k=l}^r C[k] \leq X$ 的 (l, r) 的个数。对于 $\sum_{k=l}^r C[k]$ 我们可以使用前缀和数组进行变换，记前缀和数组 $preSum[k] = \sum_{i=1}^k C[i]$ 。

对于区间 $[l, r]$ 的和有 $\sum_{k=l}^r C[k] = preSum[r] - preSum[l-1]$ 。所以本题的求解目标可以转变为 $l \leq r, preSum[r] - preSum[l-1] \leq X$ 的 (l, r) 个数。过程与求解逆序数对个数相似。

具体实现参考 **Algorithm 5**。

Algorithm 5 *SortAndCount*(L, X)

Input:

前缀和数组 $preSum$; 区间和的上界 X ;

Output:

满足 $l \leq r, preSum[r] - preSum[l-1] \leq X$ 的 (l, r) 个数;

- 1: 将 $preSum$ 划分为两个子数组 A, B
 - 2: $(r_a, A) \leftarrow \text{SortAndCount}(A, X)$
 - 3: $(r_b, B) \leftarrow \text{SortAndCount}(B, X)$
 - 4: $(r, L) \leftarrow \text{MergeAndCount}(A, B, X)$
 - 5: **return** $r + r_a + r_b, L$
-

Algorithm 6 *MergeAndCount*(A, B, X)

Input:

前缀和数组 A, B ; 区间和的上界 X ;

Output:

满足 $B[r] - A[l] \leq X$ 的 (l, r) 个数;

- 1: $ans, r \leftarrow 0, 1$
 - 2: $L \leftarrow \emptyset$
 - 3: **for** $l \leftarrow 1$ **to** $A.length$ **do**
 - 4: **while** $r \leq B.length$ 并且 $B[r] - A[l] \leq X$ **do**
 - 5: $r \leftarrow r + 1$
 - 6: **end while**
 - 7: $ans \leftarrow ans + r - 1$
 - 8: **end for**
 - 9: $L \leftarrow \text{Merge}(A, B)$
 - 10: **return** ans, L
-

每个问题划分为了两个子问题来解，两个子问题的合并过程所需时间复杂度为 $O(n)$ ，据此可以写出递归式 $T(n) = 2T(n/2) + O(n)$ 。解得总的时间复杂度为 $O(n \log n)$ 。