Week 1

数值分析第一周上机

By 211870125 陈睿硕 2023.2.27

§1 问题

求计算机的规范化浮点数的上溢值(OFL)、下溢值(UFL)和计算机的机器精度(ε_{mach})。

§2 算法思路

问题即求解-L(即单精度数最小指数)、U(即单精度数最大指数)、t(即单精度数精度)。这是因为利用公式:

$$OFL = 2^{U}(2 - 2^{-(t-1)}), (1)$$

$$UFL = 2^{-L}, (2)$$

$$\varepsilon_{mach} = 2^{-t},\tag{3}$$

可以求得问题之解。

下面我们将分三步求解上溢值,下溢值和机器精度。

I 求解t+L

我们将a = 1不断进行"÷2"操作,直到其变为0,记录下操作的次数count。

在a变为0的前一刻,a的数值应该是单精度浮点数的最小正值,即 $2^{-L-(t-1)}$ 。这是因为非规格数的指数始终默认为-L。从a=1到 $a=2^{-L-(t-1)}$ 共进行了L+t-1步,故最后当a恰变为0时,共进行了t+L步。则有:

$$t + L = count = 150, (4)$$

II 求解t

我们令c=3, d=1,然后不断对两者进行" $\times 2+1$ "操作,直到式 c-1=2b 不成立,记录下操作的次数,其即为t-1。

这是因为规格数的有效数字不能超过t位,一旦超过t位便会产生舍入误差。易见每次操作都将c、d的有效位数增多一位,当式 c-1=2b 第一次不成立时,c的有效数字恰超过t位,d的有效数字恰为t位,故实际上有:

$$d = (\underbrace{11 \cdot \dots \cdot 1}_{t \uparrow})_2 = 2^t - 1, \tag{5}$$

此时也正好进行了t-1次操作,如此可求得t=24。

III 求解上溢值

结合(5)改写(1)为:

$$OFL = 2^{U-t+1}(2^t - 1) = 2^{U-t+1}d$$

故类似于II中的方法,我们不断将d进行 "×2"操作,直至发生舍入。记录下舍入前一刻的d的值,即为上溢值OFL。求得上溢值 $OFL\approx 3.40282\times 10^{38}$ 。

Week 1 2

IV 求解下溢值及机器精度

```
由t = 24及(4)知L = 150 - t = 126,利用(2)计算得UFL \approx 1.17549 \times 10^{-38}。
由(3)计算得\varepsilon_{mach} \approx 5.96046 \times 10^{-8}
```

§3 结果分析

这个方法是通过找出t、U、L的值利用既知公式计算上溢值、下溢值及机器精度的,故和理论分析的上述三值完全相等。利用C++的char指针打印出所算出的三值的单精度表示,也和我们理论分析的形式无异,故正确性是肯定的。

§4 附录:程序代码

```
#include < iostream >
#include < cmath >
using namespace std;
int main()
    float a=1,b=1;
    int t_plus_L=0;
    while(a!=0)
    {
         b=a;
         a/=2;
         t_plus_L++;
    float c=3,d=1,t=1;
    while (c-1==2*d)
    {
         d=2*d+1;
         c = 2 * c + 1;
         t++;
    float u=2*d;
    while (u/2==d)
    {
         u*=2;d*=2;
    }
    cout << "Upflow value: " << d << endl << "Underflow value: "</pre>
    <<pow(2,t-t_plus_L)<<endl<<"Machine precision:"<<pow(2,-t)<<endl;</pre>
    return 0;
}
```