

Interpool

Glosario

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
15/08/10	1.0	Primera versión, terminos vistos en la semana 1.	José Cordero Martín Taruselli Leticia Vilariño

Contenido

1.WINDOWS PHONE 7.....	3
2.CLOUD COMPUTING.....	3
3.HERRAMIENTAS DE DESARROLLO.....	3
3.1.FRAMEWORK.....	3
3.2.NET.....	3
3.3.WINDOWS AZURE.....	3
3.4.MICROSOFT SILVERLIGHT.....	3
3.5.MICROSOFT VISUAL STUDIO 2010.....	3
4.API.....	3
5.FACEBOOK.....	4
6.BING.....	4
7.WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO?.....	4
8.EN EL JUEGO.....	4
8.1.PERSONAJE.....	4
8.2.SOSPECHOSO.....	4
8.3.GRAN SOSPECHOSO.....	4
9.CODEPLEX.....	4
10.MARKETPLACE.....	4

1. Windows Phone 7

Sistema Operativo que controla dispositivos móviles de Windows. Se les define sistemas operativos móviles.

2. Cloud Computing

Traducido al español *Computación en la nube*, es un paradigma que permite ofrecer servicios de computación a través de Internet. Sobre este paradigma todo lo que pueda ofrecer un sistema es presentado como un servicio.

3. Herramientas de Desarrollo

3.1. Framework

Estructura conceptual y tecnológica de soporte definida, normalmente con artefactos o módulos de software concretos, con base en la cual otro proyecto de software puede ser organizado y desarrollado. Típicamente, puede incluir soporte de programas, bibliotecas y un lenguaje interpretado entre otros programas para ayudar a desarrollar y unir los diferentes componentes de un proyecto.

3.2. .NET

Es un framework de Microsoft que hace un énfasis en la transparencia de redes, con independencia de plataforma de hardware y que permita un rápido desarrollo de aplicaciones.

3.3. Windows Azure

Plataforma de Windows que ofrece *Cloud Computing*.

3.4. Microsoft Silverlight

Application Programming Interface, es una interfaz implementada por un software la cual permite interactuar con otros programas. Esto facilita la interacción en diferentes tipos de software. Una API es implementada por las aplicaciones, bibliotecas y sistemas operativos para determinar su vocabulario y las convenciones de llamada, y se utiliza para acceder a sus servicios.

3.5. Microsoft Visual Studio 2010

Entorno de desarrollo integrado (IDE, por sus siglas en inglés) para sistemas operativos Windows, soportando varios lenguajes de programación.

Permite a los desarrolladores crear aplicaciones, sitios y aplicaciones web, así como servicios web en cualquier entorno que soporte la plataforma .NET (a partir de la versión net 2002). Así se pueden crear aplicaciones que se comuniquen entre estaciones de trabajo, páginas web y dispositivos móviles.

4. API

Application Programming Interface, es una interfaz implementada por un software la cual permite interactuar con otros programas. Esto facilita la interacción en diferentes tipos de software. Una API es implementada por las aplicaciones, bibliotecas y sistemas operativos para determinar su vocabulario y las convenciones de llamada, y se utiliza para acceder a sus servicios.

5. Facebook

Sitio web y red social gratuita en el cual las personas, luego de crearse un perfil y completar los datos que deseen, pueden realizar diferentes actividades como lo son: búsqueda de contactos, expresar sus opiniones y estados de ánimo, subir y comentar fotos, jugar, crear redes y grupos con distintos intereses, etc.

6. Bing

Motor de búsqueda web de Microsoft que encuentra y organiza las respuestas permitiendo de un ágil acceso a la información.

7. Where in the world is Carmen San Diego?

Videojuego basado en una criminal y villana ficticia (Carmen San Diego) que es perseguida por todo el mundo a través de pistas.

Mientras era perseguida, se mostraban monumentos (y más cosas) de cultura general. La idea original del juego era clasificarlo por su labor educativo, ya que además de entretener, enseña al que lo esté jugando.

8. En el Juego

8.1. Personaje

Son personas famosas de las respectivas ciudades en las que se encuentra el jugador quienes le brindarán pistas escondidas entre frases que hayan realizado en la actualidad.

8.2. Sospechoso

Será el misterioso ladrón que se debe atrapar, el cual una vez iniciado el juego será elegido y fijado por el sistema como uno de los contactos de Facebook del jugador.

8.3. Gran sospechoso

Figura simbólica que se verá representada en Facebook mediante una cuenta.

Los usuarios que terminen el juego de forma exitosa, habiendo atrapado al sospechoso, podrán enviarle una solicitud de amistad (mediante su cuenta de Facebook) para poder ser amigo del "Gran Sospechoso".

9. CodePlex

Sitio web para alojar proyectos de software de código fuente abierto (open source) creado por Microsoft.

10. MarketPlace

Plataforma de Microsoft en la que se pueden descargar juegos para móviles.