**1.（stock类）设计一个名为 Stock的类。这个类包括 ：**

* —个名symbol的字符串数据域表示股票代码 。
* 一个名为name的字符串数据域表示股票名字 。
* —个名为prePrice 的double型数据域，它存储的是前一日的股票值。
* 一个名为curPrice 的double型数据域，它存储的是当时的股票值。
* 一个用于创建一支有特定代码和名字的股票的构造方法。
* 一个名为 getChange() 的方法，返回从prePrice变化到curPrice的百分比（即现在的值与昨天的值之差，与昨天的值的百分比）。

编写一个测试程序，创建一个 Stock 对象，它的股票代码是ORCL , 股票名字为 Oracle Corporation , 前一日收盘价是34.5 。 设置新的当前值为34.35 , 然后显示市值变化的百分比。

**2.类的继承，具体要求如下：**

(1)定义一Person类，该类具有属性人名、年龄、身份证号信息，以及将属性信息作为字符串返回的一方法；

(2)定义一Student类，让该类继承Person类，该类除了具有属性人名、年龄、身份证号信息以外还有学号、所在学校等信息；该类也具有将属性信息作为字符串返回的一方法；

(3)编写测试类，生成学生实体并输出学生实体信息。

**3接口与实现**

1、定义接口Figure，其中包括一个方法Area()，这个方法没有形参，返回值为空。

2、编写一个矩形Rectangle类实现接口，具有属性length,width及对属性赋值的构造方法，并实现接口中的方法（计算并输出矩形面积信息；如：矩形的面积是XXX）

3、编写一个正方形Square类实现接口，具有属性side及对属性赋值的构造方法，并实现接口中的方法（计算并输出正方法的面积；如：正方形的面积是XXX）

4.编写一个测试类，生成矩形和正方法的实体，并输出面积信息。