**1.定义一个person类：**

**（1）该类有两个私有属性：身份证号：id,姓名：name；**

**（2）定义一个构造方法用于为属性赋值；**

**（3）定义一个printInfo()方法，用于输出身份证号和姓名信息。**

**（4）构建实例并调用方法输出信息。**

**2.定义一个worker类继承person类：**

**（1）新增私有属性：职业：occupation；**

**（2）定义构造方法为成员变量赋值；**

**（3）重写printInfo()方法，用于输出成员变量信息。**

**（4）构建实例并调用方法输出信息。**

**3.定义一个名为Open\_Close的接口，包括Open()和Close()两个方法。定义一个光驱类DCD，一个鼠标类Mouse实现该接口。定义测试类Test，在其main()方法中通过接口对象多态实现子类对象的Open()和Close()方法。**