

感觉这种学习方式真棒，提出问题 → 提出假设 → 学习现有的优秀解决方案

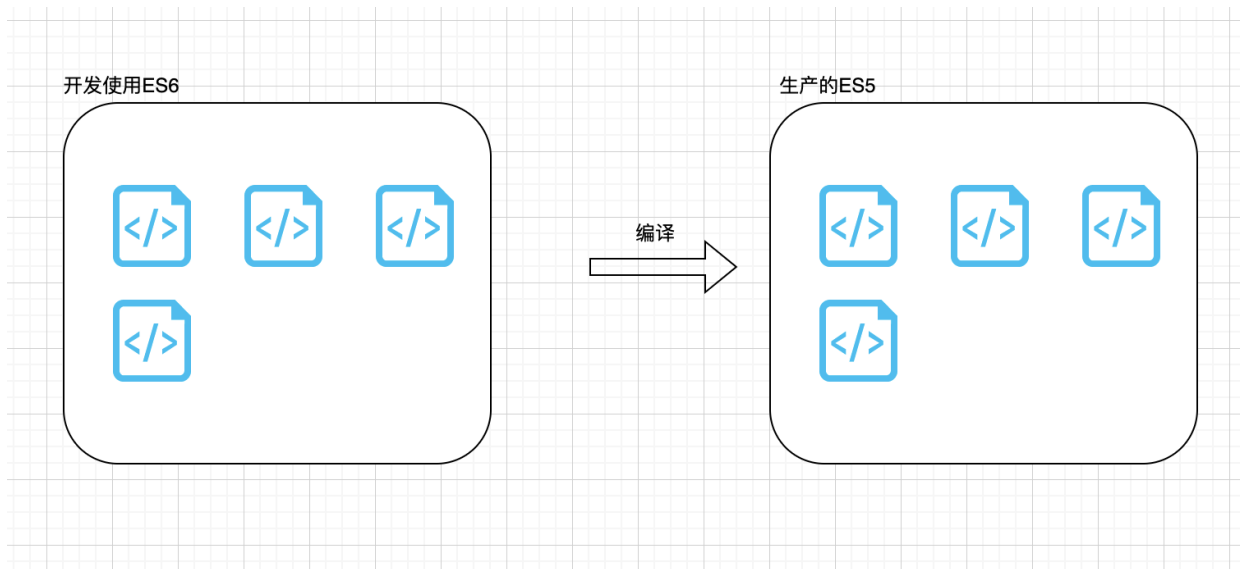
工程化开发面临的问题

1. 浏览器的兼容的问题，我们的写的代码浏览器可能并不会有效的解析执行。
2. 零散的文件分布使得浏览器需要发次多次请求，才能获取到足够的资源来完成页面的渲染工作，效率低下。(因为模块化仅仅在开发阶段需要)
3. 前端中还有其他的文件，比如 css png 等其他资源 怎么处理？有没有更好的方案来解决？

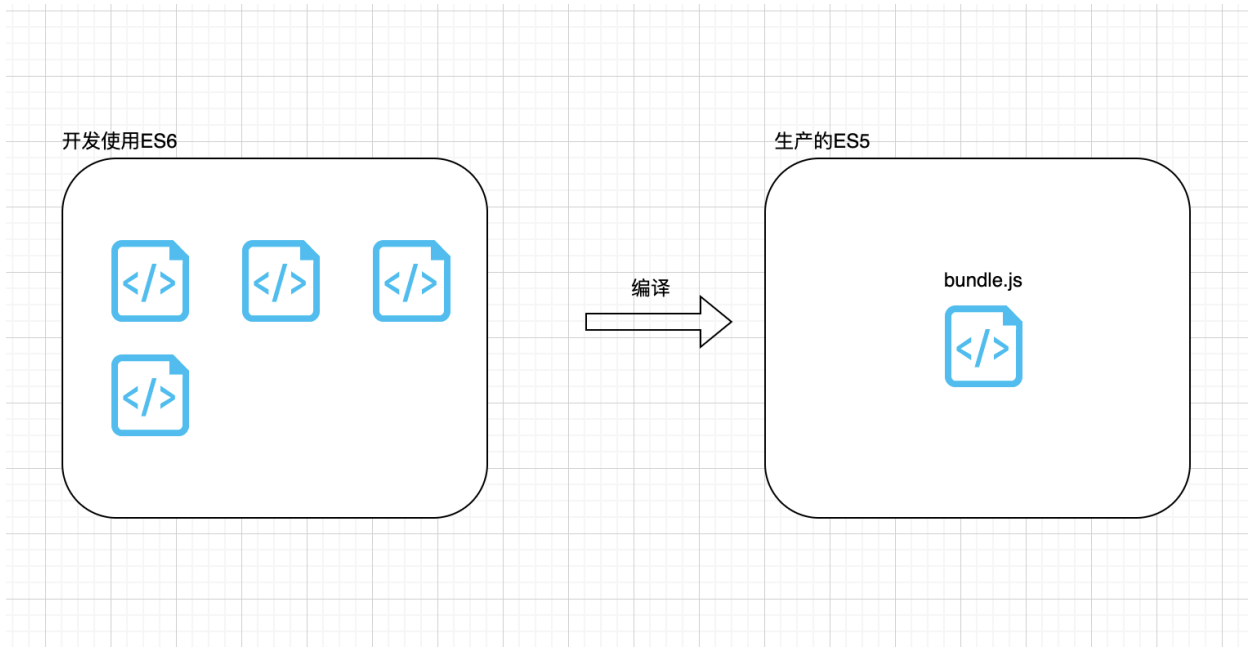
关于工具的设想

如果有一个工具，可以帮助我们解决上述的问题，那该多好！如果没有，我们暂时先设想一个工具，我们期望这个工具有什么样的功能？

1. 能够帮助我们解决兼容性问题。



2. 能够将散落的文件，打包成一个文件



3. 能够将css 图片等资源 一并处理并转换输出成浏览器可以直接使用的资源

webpack的介绍

上一节提到的问题，有一个现成的解决方案就是webpack。webpack的本质是一个模块打包的工具，本身就可以实现模块化的代码打包，他的功能主要是：

1. 解决了代码的兼容的性问题
2. 对不同类型的文件打包处理
3. 有对代码的组合与再分割的能力

webpack基本使用

[参考官方文档](#)

webpack 的重要概念

[参考官方文档](#)

1. webpack.config.js
2. entry
3. loader
4. pluggins
5. output
6. mode
7. complier
8. complilation

webpack的核心组成部分

最核心的是前两个部分，后两个是开发中接触最多的，详细了解一下可以拥有更加愉快的开发体验。

1. loader
2. plugin
3. output
4. mode