

Javascript

1. 什么是作用域？
2. 什么是必包？
3. 什么是promise？解决了什么问题？
4. JS的都有哪些类型，symbol用在哪里？
5. 箭头函数和普通函数的区别是什么？
6. new+函数内部做了什么事？关于this的指向，都可能指向什么？

CSS

1. 什么是BFC？怎么触发BFC？
2. 简述盒子模型
3. css都有哪些选择器？选择器的优先级怎么定义？
4. 伪类和伪元素的区别是什么？

网络

1. Https建立过程是什么？
2. Http 与 Https的区别是什么？
3. Tcp 和 Udp 的区别是什么？
4. 什么是跨域？跨域怎么解决？项目中有没有遇到？
5. cookies、session、token的区别是什么？
6. token是怎么加密的？为什么不用非对称加密？
7. cookies localStorage localSession的区别是什么？