

问题

翻看了一些笔记和博客，发现很多人对BFC的理解仅仅只是停留在概念上：形成一块的独立的渲染的区间，不受外界干扰。

但是，为什么要形成一块独立的渲染区？受谁的干扰？鲜有人提及。

BFC与浮动有很大的联系。

BFC的主要功能是什么？ (MDN)

1. contain internal 'float'
2. exclude external 'float'
3. suppress margin collapsing

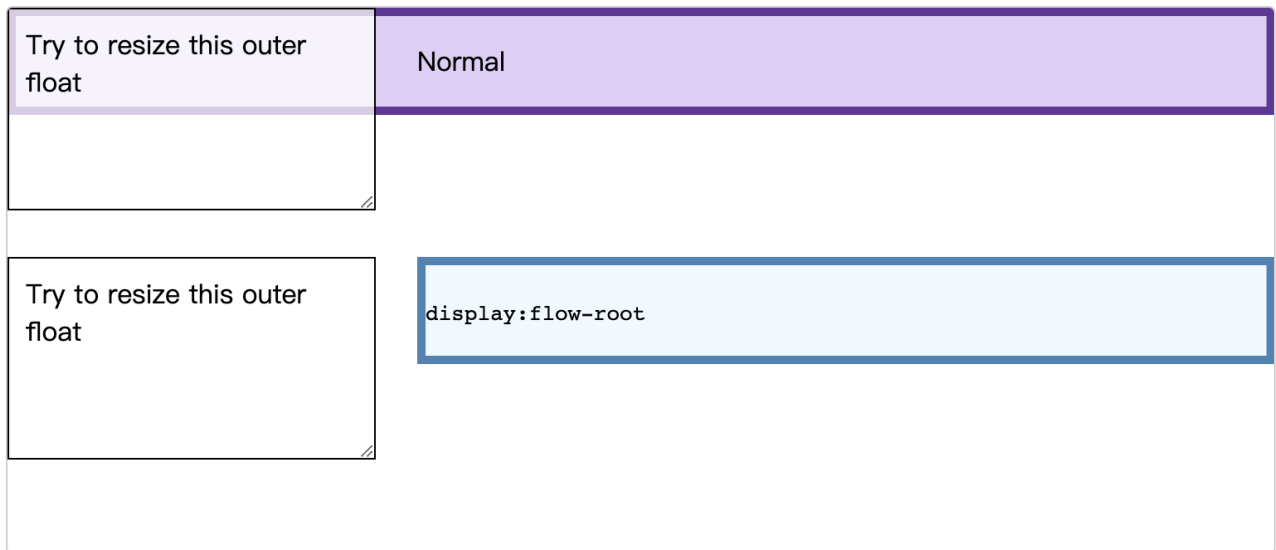
从MDN可以清除的知道，MDN的三大用处的中的两个皆与float相关，用大白话讲，就是，BFC会把float带了的布局影响上彻底消灭。

1. contain internal 'float' 包含内部浮动

例子来源于 MDN

I am a floated box!	I am content inside the container.
I am a floated box!	I am content inside the <code>overflow:auto</code> container.
I am a floated box!	I am content inside the <code>display:flow-root</code> container.

2. exlucde enternal 'float' (媒体元素、取消环绕)



3. supress margin collapsing

解决相邻元素的外边距重叠