

Esercizio: Gestione di una Biblioteca

Obiettivo: Creare un programma Python che simuli la gestione di una biblioteca. Gli studenti dovranno creare 3 classi per rappresentare:

- libri
- membri della biblioteca
- la biblioteca stessa

Il programma deve permettere di:

- aggiungere libri alla biblioteca
- registrare nuovi membri
- prestare libri ad un membro
- restituire libri

La situazione di libri e membri deve essere gestita su files

Requisiti:

- Scrivere un'analisi
- Commentare il codice dove lo ritenete necessario
- Gestire la persistenza dei dati utilizzando dei file
- Gestire la stampa in modo che sia di facile lettura per l'utente

Suggerimenti:

- Gestione dei file di output:
 - Gestire la prima esecuzione
 - Gestire i files in modo che i dati non vengano sovrascritti da un'esecuzione all'altra
 - Gestire la scrittura delle informazioni su files in maniera intelligente: se salvo un libro alla prima esecuzione, alla seconda esecuzione dovrò poterlo prenderlo in prestito! Lo stesso discorso vale per i membri
- Gestire gli errori con il costrutto try/except prevedendo di mostrare messaggi di errore comprensibili all'utente.