







#### **SOFTWARE DEVELOPER**

Fondamenti di UX/UI Design e HTML CSS

**Docente: Loredana Frontino** 

Titolo argomento: Brief progetto 1



Il progetto va svolto in gruppi da 3 persone

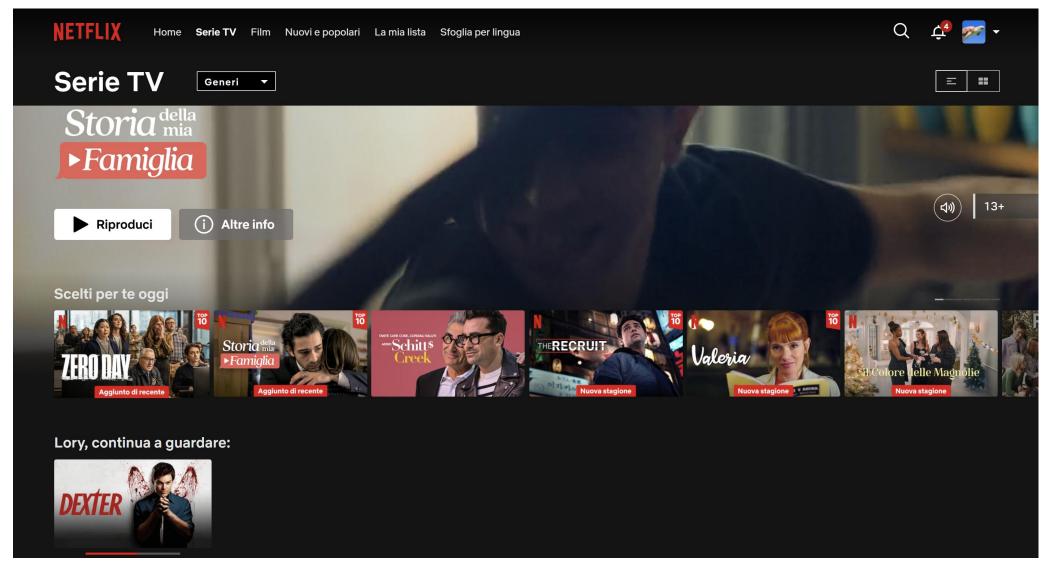
Strumento utilizzato: Figma



Il progetto prevede la progettazione di un sistema che gestisca la visualizzazione di un catalogo film che l'utente finale salva per poter segnare se li ha già visti o li vorrebbe vedere.









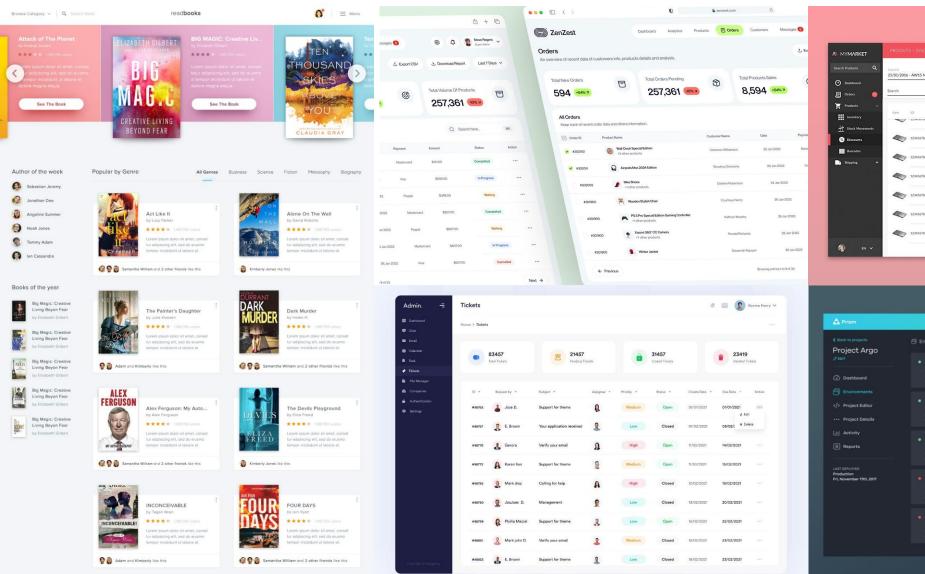
Il sistema è composto da una parte di backoffice che gestisce
l'inserimento degli elementi all'interno del catalogo e una parte di sito
utente (Facoltativo), ovvero il catalogo che l'utente finale visualizza per
selezionare i film e impostare se li ha già visti o se sono tra i
preferiti/desiderati che vorrebbe vedere.

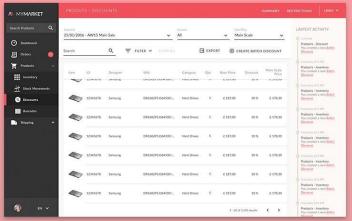


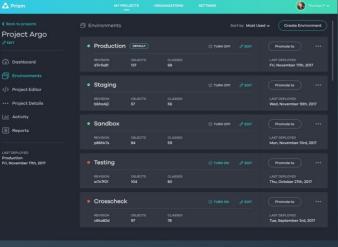
### Il backoffice a sua volta si compone di:

- una pagina/sezione di lista in cui gli amministratori possono accedere e ricercare i film inseriti, modificarli, rimuoverli o inserirne di nuovi.
- Una pagina con un form per l'inserimento/modifica dei dati

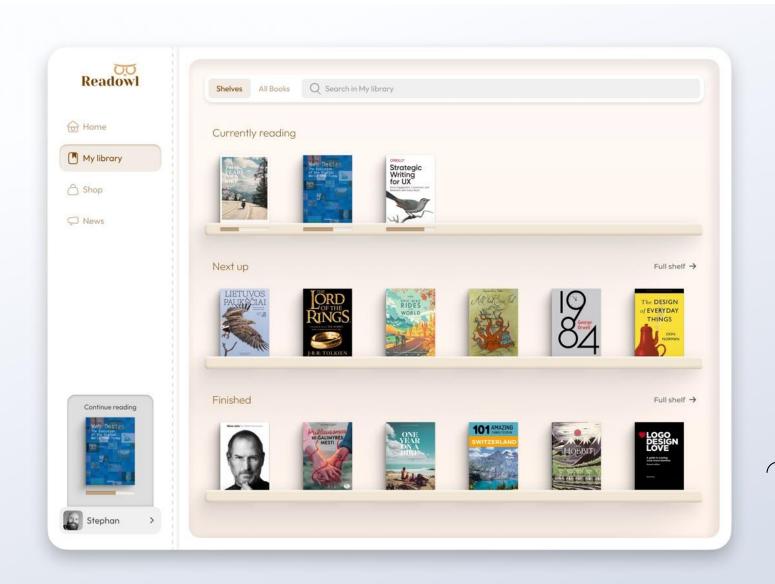
















### I dati minimi per il catalogo film sono:

Nome

**Durata** 

Lingue in cui è disponibile

Anno di uscita

Genere

Trama

Regia (Nome, Cognome)

Cast principale (Nome, Cognome e personaggio interpretato)

Premi vinti

Foto copertina

Film correlati

Se sono disponibili sulle piattaforme di streaming



Il sito dovrà essere realizzato ponendo attenzione alle esigenze degli utenti (user centered design).



I contenuti dovranno essere preferibilmente realistici ed impaginati in modo coerente (lettering strutturato e differenziato per consentire un'agevole individuazione dei contenuti, associazione coerente di testi ed elementi grafici, ecc.).

Il progetto dovrà essere realizzato secondo un progetto grafico coordinato che possa esprimere un carattere generale riconoscibile in tutte le pagine del backoffice(font, colori, bordi, griglie, spaziature, componenti), mentre per il catalogo utente si può modificare lo stile rispetto al backoffice in relazione alle necessità dell'utente.

Il progetto dovrà inoltre presentare i requisiti mostrati nelle successive slides.



#### La valutazione terrà conto di:

- Originalità, correttezza, completezza e coerenza
- Visual e interface design: scelte concettuali, gerarchie comunicative e grafico visive dell'interfaccia e dell'interazione
- Design System: progettazione grafica del design system come strumento di supporto a sviluppo e manutenzione del sito.



### Sezioni del file Figma:

- Ricerca (User personas e competitors)
- Wireframe
- User interface (sezione con design system e design dell'interfaccia web e mobile)



Andremo per step durante il corso quindi se svolgete le attività durante il corso vi troverete in linea con i tempi di consegna.



#### STEP 1

- Individuare 3 siti da cui poter trarre ispirazione per il proprio progetto, andando ad indicare le motivazioni per cui sono stati selezionati.
- Creare 2 user personas
- Definire l'information architecture del sito e il flusso di navigazione



#### STEP 2

Scegliere un carattere tipografico, palette colori e griglia

Creazione dei wireframe delle pagine



### STEP 3

Realizzazione del design system e dei mockup

### Link utili



Sito con catalogo film

<u>Pinterest</u>