

Esercizio: Gestione di un Sistema di Prenotazione di Viaggi

Obiettivo

Scrivi un programma in Python che gestisca un sistema di prenotazione di viaggi. Il programma dovrà utilizzare:

- Un sorgente per ogni classe necessaria per mappare gli oggetti **Volo**, **Hotel**, **AutoNoleggio**, **Passeggero** (totale 4 sorgenti diversi)
- Un sorgente per la classe di utilità **DatabaseUtilities** per gestire la scrittura e lettura dal database
- un sorgente per il main (potete chiamare il sorgente come volete) per coordinare le operazioni

Il programma dovrà permettere di:

- registrare voli
- registrare hotel
- registrare noleggi auto
- registrare passeggeri
- prenotare ognuno dei servizi (volo, hotel, noleggio auto) per dei passeggeri

Requisiti:

- Scrivere un'analisi
- Scrivere in un file **dump.py** uno script che crea le tabelle in modo da permettere al programma di funzionare
- Commentare il codice dove lo ritenete necessario
- Gestire la persistenza dei dati utilizzando un database
- Gestire tutti i possibili errori con il costrutto try-except
- Gestire l'output a video in modo che sia di facile lettura per l'utente