

BE ROBOTIQUE

VEYSSEIRE Daniel

&

BROSSEAU Fabien

Etude de l'étage de vision pour un robot Mitsubishi RH-5AH55 (RRPR)

1. (Pour la représentation schématique du robot voir page suivante ou fichier "shemaRobot.jpeg")

La matrice de Denavit/Hartenberg est la suivante :

	1	2	3	4
σ_i	0	0	1	0
a_{i-1}	0	a2	a3	0
α_{i-1}	0	0	0	0
r_i	0	0	q3	0
θ_i	q1	q2	0	q4
$q_{i\text{fig}}$	0	0	0	0

Avec :

$\sigma_i = 1$ si L_i est prismatique et 0 si elle est rotoïde.

$$a_{i-1} = \overrightarrow{O_{i-1}O_i} \cdot \vec{x}_{i-1}$$

$$\alpha_{i-1} = (\vec{z}_{i-1}, \vec{z}_i) \text{ autour de } \vec{x}_{i-1}$$

$$r_i = \overrightarrow{O_{i-1}O_i} \cdot \vec{z}_i$$

$$\theta_i = (\vec{x}_{i-1}, \vec{x}_i) \text{ autour de } \vec{z}_{i-1}$$

Les matrices de passages $T_{i-1,i}$ sont calculés ainsi:

(syntaxe du logiciel Maxima)

$$\text{dhmatrix}(a, \alpha, r, \theta) := \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 & a \\ \sin(\theta)\cos(\alpha) & \cos(\theta)\cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & (-r)\sin(\alpha) \\ \sin(\theta)\sin(\alpha) & \cos(\theta)\sin(\alpha) & \cos(\alpha) & r\cos(\alpha) \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

On en déduit les quatre matrices de passage :

$$T_{0,1} =$$

$$\begin{bmatrix} \cos(q1) & -\sin(q1) & 0 & 0 \\ \sin(q1) & \cos(q1) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_{1,2} =$$

$$\begin{bmatrix} \cos(q2) & -\sin(q2) & 0 & a1 \\ \sin(q2) & \cos(q2) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_{2,3} =$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & q3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_{3,4} =$$

$$\begin{bmatrix} \cos(q4) & -\sin(q4) & 0 & 0 \\ \sin(q4) & \cos(q4) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

2. La fonction fkine affiche le MGD pour les différentes configuration.

La fonction DenHart.m que j'ai écrite sert, à partir des paramètres de Denavit Hartenberg, à calculer la matrice $T_{i-1,i}$. Ainsi on observe que les résultats donnés par fkine et les MGD calculés correspondent.

3. Comme indiqué dans le sujet, la caméra est fixée au deuxième corps mobile. R_c est donc fixe dans R_2 .

Il faut donc exprimer R_c par rapport au repère R_2 , i.e trouver la matrice de passage T_{2C} .

Or dans le repère caméra, les axes x et z sont inversés par rapport à R_2 et l'axe y est orienté de la même manière (forcément puisque $z = x \wedge y = -x \wedge -y$).

On sait aussi que pour passer de O_2 , centre du repère R_2 , à O_c , centre du repère R_c , il faut faire une translation de $a_2 + L_3$ suivant l'axe x_2 .

Ce qui nous donne la matrice de passage suivante :

$T_{2C} =$

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & L_3 + a_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

On a donc $T_{0C} = T_{01}.T_{12}.T_{2C} =$

$$\begin{bmatrix} s_1 s_2 - c_1 c_2 & -c_1 s_2 - c_2 s_1 & 0 & c_1 (c_2 (L_3 + a_2) + a_1) - s_1 s_2 (L_3 + a_2) \\ -c_1 s_2 - c_2 s_1 & c_1 c_2 - s_1 s_2 & 0 & s_1 (c_2 (L_3 + a_2) + a_1) + c_1 s_2 (L_3 + a_2) \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Avec :

$$s_1 = \sin(q_1)$$

$$c_1 = \cos(q_1)$$

$$s_2 = \sin(q_2)$$

$$c_2 = \cos(q_2)$$

Contact

Si il y a des erreurs, des remarques, des ajouts à faire, etc.

Veuillez en faire part à une de ces adresses :

wedg@hotmail.fr (Veysseire Daniel)

brosseaufabien@gmail.com (Brosseau Fabien)