

```

<form>
  <block>
    <prompt>Voici un exemple d'addition vocale.</prompt>
  </block>
  <field name="nb_un" type="number">
    <prompt>Quel est le premier nombre ?</prompt>
  </field>
  <field name="nb_deux" type="number">
    <prompt>Quel est le deuxième nombre ?</prompt>
  </field>
  <subdialog name="calculer" src="sous_dialogue_addi.vxml">
    <param name="argument_un" expr="nb_un"/>
    <param name="argument_deux" expr="nb_deux"/>
  </subdialog>
</block>
  <prompt>
    Le résultat fait : <value expr="calculer.resultat_obtenu"/>
  </prompt>
  <clear/>
</block>
</form>
</vxml>

```

Programme 4.31 Dialogue principal faisant appel à un sous-dialogue externe

Afin d'informer l'utilisateur du résultat de l'addition, on demande la valeur de l'expression `calculer.resultat_obtenu`. Cette notation pointée (c'est-à-dire utilisant un point entre chaque élément) signifie que la variable `resultat_obtenu` est issue du sous-dialogue nommé `calculer`.

```

<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<vxml version="1.0">
  <!-- sous_dialogue_addi.vxml -->
</form>
<var name="argument_un"/>
<var name="argument_deux"/>
<var name="resultat_obtenu" expr="0"/>
</block>
  <prompt>
    Vous avez demandé : <value expr="argument_un"/>
    ajouté à <value expr="argument_deux"/>
  </prompt>
  <assign name="resultat_obtenu" expr="Number(argument_un) +
    Number(argument_deux)"/>
  <return namelist="resultat_obtenu"/>
</block>
</form>

```

4.8 Transitions

Dans ce sous-dialogue, nous avons déclaré trois variables nécessaires à un calcul. Celles faisant référence aux paramètres doivent avoir les mêmes noms que celles utilisées dans le fichier appelant (`argument_un` et `argument_deux`). Le troisième variable est libre (`resultat_obtenu` dans notre exemple). Cette manière est ensuite assignée du résultat calculé, puis retournée au dialogue principal. Le dialogue 4.15 donne un exemple d'utilisation du programme 4.32.

```

C: Voici un exemple d'addition vocale.
C: Quel est le premier nombre ?
H: cent vingt-sept
C: Quel est le deuxième nombre ?
H: huit cent quarante-trois
C: Vous avez demandé : 127 ajouté à 843
C: Le résultat fait : 970

```

Dialogue 4.15 Calcul d'une addition pour illustrer le mécanisme de sous-dialogue externe

4.8 Transitions

Les transitions en VoiceXML se font de plusieurs manières. Outre le mécanisme du sous-dialogue (`<subdialog>`), que nous venons d'étudier, une transition peut être effectuée grâce à un envoi simple vers un autre élément (`<goto>`), à une mission à un serveur (`<submit>`), ou par le biais d'un lien associé à une grammaire vocale (`<link>`).

<GOTO>

La balise `<goto>` donne la possibilité de diriger un flux VoiceXML vers une source. En utilisant les attributs `nextitem` ou `expritem`, on peut transférer l'exécution à un autre élément (item), comme un `<field>` ou un `<block>` par exemple, dans le formulaire courant.

Pour transférer vers un autre dialogue, soit dans le document courant, soit dans un autre document, il convient d'utiliser les attributs `next` ou `expr`.

Le programme 4.33 montre une illustration simple d'un `<goto>`, utilisant la balise `next` pour transférer du premier formulaire vers le second.

```

<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<vxml version="1.0">
  <!-- goto_next.vxml -->
  <form id="formulaire_un">
    <block name="block_numero_1">
      <prompt>Vous êtes dans le block 1 du formulaire 1.</prompt>
    </block>
  </form>
  <block name="block_numero_2">
    <prompt>Vous êtes dans le block 2 du formulaire 1.</prompt>
  </block>

```