

# MiniSQL阶段报告2

——Record Manager

## 第七小组

### 2.1 实验概述

在MiniSQL的设计中，Record Manager负责管理数据表中所有的记录，它能够支持记录的插入、删除与查找操作，并对外提供相应的接口。

### 2.2 记录与模式

为了能够持久化存储上面提到的Row、Field、Schema和Column对象，我们需要提供一种能够将这些对象序列化成字节流（char\*）的方法，以写入数据页中。与之相对，为了能够从磁盘中恢复这些对象，我们同样需要提供一种反序列化的方法，从数据页的char\*类型的字节流中反序列化出我们需要的对象。

#### 实现

- Row::SerializeTo(\*buf, \*schema)
  - 依次将Row中field的个数，bitmap，以及各个field的内容序列化，写入buf指向的内容中，其中调用已经完成的field的SerializeTo函数。
- Row::DeserializeFrom(\*buf, \*schema)
  - 将buf指向的内容依次解释为field的个数，bitmap以及field的序列化数据。其中调用已经完成的field的DeserializeFrom函数。
- Row::GetSerializedSize(\*schema)
  - 返回此row序列化后的字节偏移量。
- Column::SerializeTo(\*buf)
  - 依次将Column中的  
COLUMN\_MAGIC\_NUM,name\_.length(),name\_type\_len\_,table\_ind\_,nullable\_,unique\_写入buf指向的内容。
- Column::DeserializeFrom(\*buf, \*&column, \*heap)
  - 将buf指向的内容依次解释为  
COLUMN\_MAGIC\_NUM,name\_.length(),name\_type\_len\_,table\_ind\_,nullable\_,unique\_。其中需要验证COLUMN\_MAGIC\_NUM。
- Column::GetSerializedSize()
  - 返回Column序列化的字节偏移量
- Schema::SerializeTo(\*buf)
  - 依次将SCHEMA\_MAGIC\_NUM,columns\_.size(),以及各个Column内容序列化，写入buf指向的内容，其中调用Column::SerializeTo(\*buf)。
- Schema::DeserializeFrom(\*buf, \*&schema, \*heap)
  - 依次将buf指向的内容解释为SCHEMA\_MAGIC\_NUM,columns\_.size()以及各个column的序列化数据，其中调用Column::DeserializeFrom(\*buf, \*&column, \*heap)且须验证SCHEMA\_MAGIC\_NUM。
- Schema::GetSerializedSize()
  - 返回Schema序列化的字节偏移量

测试:

```
jsc@LAPTOP-J4D78JQ7:/mnt/d/ZJU_course/minisql_github/build$ ./test/tuple_test
I20220526 20:37:25.480017 179 main_test.cpp:10] This is an info log!
W20220526 20:37:25.480870 179 main_test.cpp:11] This is a warning log!
E20220526 20:37:25.481467 179 main_test.cpp:12] This is an error log!
[=====] Running 2 tests from 1 test suite.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 2 tests from TupleTest
[ RUN      ] TupleTest.FieldSerializeDeserializeTest
[ OK       ] TupleTest.FieldSerializeDeserializeTest (0 ms)
[ RUN      ] TupleTest.RowTest
[ OK       ] TupleTest.RowTest (0 ms)
[-----] 2 tests from TupleTest (0 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 2 tests from 1 test suite ran. (2 ms total)
[ PASSED  ] 2 tests.
```

## 2.3 通过堆表管理记录

实现:

- `TableHeap::InsertTuple(&row, *txn)`
  - 插入一条新记录。检查此记录是否超过`TablePage::MaxTupleSize()`，若超过上限，打印错误信息。否则找寻第1个能够容纳此记录的页并插入。若所有已分配页均无法容纳，新申请一页并插入，将新页插入页链表。
- `TableHeap::UpdateTuple(&new_row, &rid, *txn)`
  - 更新`rid`处的记录。找到`rid`所在页，并调用`update()`。若更新失败，返回错误信息返回。若错误信息指出是新记录无法容纳，则在原页中删除此记录，再调用`TableHeap::InsertTuple(&row, *txn)`。
- `TableHeap::ApplyDelete(&rid, *txn)`
  - 找到此`rid`的位置，调用删除函数。
- `TableHeap::GetTuple(*row, *txn)`
  - 获取`RowId`为`row->rid`的记录。
- `TableHeap::FreeHeap()`
  - 依次遍历页链表，删除所有页
- `TableHeap::Begin()`
  - 获取第一页的第一条记录，返回堆表的首迭代器。迭代器中记录`rid`信息，此记录所在页指针，和`tableheap*`。
- `TableHeap::End()`
  - 获取堆表的尾迭代器。`rid`中的成员均为无效成员，页指针为`nullptr`
- `TableIterator::operator++()`
  - 移动到下一条记录，通过`++iter`调用。检查此记录是否为此页最后一条记录，若不是则移动到下一条记录。若是，则找寻下一页直到遇到无效页或一个含有有效记录的页。
- `TableIterator::operator++(int)`
  - 移动到下一条记录，通过`iter++`调用。调用`TableIterator::operator++()`实现

测试:

```
jsc@LAPTOP-J4D78JQ7:/mnt/d/ZJU_course/minisql_github/build$ ./test/table_heap_test
I20220526 20:38:27.078791 236 main_test.cpp:10] This is an info log!
W20220526 20:38:27.079851 236 main_test.cpp:11] This is a warning log!
E20220526 20:38:27.081494 236 main_test.cpp:12] This is an error log!
[=====] Running 1 test from 1 test suite.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 1 test from TableHeapTest
[ RUN      ] TableHeapTest.TableHeapSampleTest
[       OK ] TableHeapTest.TableHeapSampleTest (35 ms)
[-----] 1 test from TableHeapTest (37 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 1 test from 1 test suite ran. (41 ms total)
[ PASSED ] 1 test.
jsc@LAPTOP-J4D78JQ7:/mnt/d/ZJU_course/minisql_github/build$ _
```