#### 1 问题假设

本文根据 Ad Hoc 网络中的区域划分和资源分配问题的一些要求,为了达到 简化模型的目的,除问题中已给出的假设外,仅以可不作出以下假设

- (1)本文考虑在指定区域 1000×1000 的范围内,假设均放置等大小的圆,并且使其在区域范围内对称(仅对无湖的情况考虑对称)。
  - (2) 假设两圆相切不相交时不属于相邻的情况
  - (3) 假设在一个节点有多个信道的情况下,多信道可以同时工作。
  - (4) 假设转发也可以看作是一次接收和一次发射。
  - 注: 部分问题涉及到的假设, 在相应问题中给出。

#### 2 参数说明

- R: 一跳覆盖区圆的半径:
- $\theta$ : 相邻两圆公共面积所确定弦长对应的圆心角;
- W: 单个节点的发射功率;
- h: 单个节点的最大传输距离;
- n: 正方形区域内的节点总数;
- M: 整个网络通信中, 数据包丢失的几率

#### 3 问题分析

- 3.1 对于问题一的分析
- (1) 对覆盖整个网络所用最少圆的问题分析,要考虑一个实际问题,即对称性。通过分析,必须保证网络的覆盖对称,这样才能保证所用的圆的数量最少。还要满足任意两个相交的圆的面积要大于 5%,通过后面的定量计算,使得任意一个圆都和周围的六个圆相交,才能符合。
- (2) 对信道选择的理解为,任意两个相邻的圆均要拥有不同的频率,并且要选择最少的频率来填充。此问题类似于用最少的颜色来填充地图问题,属于离散数学方面的问题。
- (3) 对于网络抗毁性的理解

随机抽掉一定比例的节点后,只考虑剩余的节点是否任意两个都可以通信,即为连通即可。故当任意一个节点周围均匀分布的所有节点都被抽掉时,网络会有一个节点无法与外界通信,这也就是网络抗毁性研究的临界情况。

## 3.2 对问题二的分析

由于半径是可变化的,可先考虑无湖情况下,采用什么样的一跳覆盖区可以使得全部圆半径之和最小。在此基础上,考虑有湖情况下,改进现有方案。

### 3.3 对问题三的分析

采用基于节点的划分方式,可以将实际问题抽象为,在 1000×1000 的正方形区域内,用半径为 75-100 的圆将节点全部覆盖(允许在没有节点的区域内不进行覆盖)。这样的模型要满足这样的条件,任意相交的两个圆的重叠部分的面积要大于其中的大圆面积的 5%,并且使得这样的所有大小不等的圆的半径之和最小。

#### 3.4 对问题四的分析

基于问题三的模型,利用节点的划分方式以及概率的计算方法,进行定量的 计算并比较。考虑节点移动的时候,其所覆盖的区域的半径也在变化(参考问题 三的模型与算法),这样当其走出最大可能半径范围而又未进入其他覆盖区,则 此时其发生通信中断。计算这个最大半径的值与问题三的模型进行比较,得出结 果。

#### 3.5 对问题五的分析

本问题所要解决的目标是节能,并使第一个退出网络的节点的时间尽量长。则根据题设,半径越小,则越能节省能源,使得网络的周期延长。基于此思想,可以列出能量相等的公式,得出所要求的模型中圆的半径与题设中给的半径 100 的比值关系,这样就能确定最优答案。

电池的总能量是可看作固定常量,题中假设覆盖半径为100发送状态下的工作总时间是400个时间单位,可看作半径100时正常工作400t电池能量耗尽。现要求工作1200t,则可以求出满足条件的临界覆盖半径。

### 3.6 对问题六的分析

对问题五中的网络通信质量进行定量的分析,就是讨论数据包在申请接收的过程中,丢失的几率。可以将网络划分为两种状态,即"忙"(接收和发射中)与"闲"(等待中)。这样,让数据包去询问节点,是否可以接收,若"忙"则等待十个时间单位,若"闲"则进行接收,数据包最多可以进行4次访问,此时若还是没有被接收,则数据包丢失。然后进行概率计算,从而求得,在整个网络通信中,数据包丢失的几率。

# 4 模型建立

#### 4.1 问题一

所有一跳覆盖区均为半径 100 的圆, 按相邻两圆的公共面积分以下两种情况分析。

- (1) 相邻两个圆的公共面积不小于 5%
- 1) 所需最少圆个数的模型建立

由已知条件则可得到如下方程:

$$\frac{2(S_{\bar{m}} - S_{\Xi \bar{m} \mathcal{E}})}{S_{\text{\tiny ENL}}} = 5\%$$
即 2\*( $\frac{\pi R^2 \theta}{360} - R^2 \cos \frac{\theta}{2} \sin \frac{\theta}{2}$ ) = 5%

其中 $\theta$ 为公共面积所确定的弦长对应的圆心角,示意图见图 1。

化简得到: 
$$\frac{\theta}{180} - \frac{\sin \theta}{\pi} = 5\%$$

使用牛顿迭代法计算:

$$\theta_{k+1} = \theta_k - \frac{F(\theta)}{F'(\theta)} = \theta_k - \frac{\pi \theta_k - 180 \sin \theta_k - 0.05*180\pi}{\pi - 180 \cos \theta_k}$$

令  $\theta_0 = 57.1^\circ$  可求得  $\theta_1$ ,代入编程公式求得较为精确的  $\theta_k$  值。经过 15 次迭代,

使 $\theta_k$ 趋近 $\theta$ 的真值:

表 1 牛顿迭代法计算机模拟(一维)

$\theta$ k+1	θk加减项	$\theta$ k
57.47834447	-0.378344475	57.1
57.55529425	-0.076949773	57.47834447

57.55529425	-0.004672622	57.55996687
57.55996687	-1.79893E-05	57.55998486
57.55998486	-2.67173E-10	57.55998486
57.55998486	-1.5381E-15	57.55998486

取  $\theta$  = 57.56°,则以其中任意一个圆为中心时满足条件的与其相邻的圆的个数 n = 360/57.56 = 6.254 。故 n=6 即为足以满足 5%条件并且浪费一跳区面积最少的最优解。

若将此相邻的6圆的圆心做连线,则可得到的图形是一个规则的六边形。要覆盖整个1000×1000的正方形区域,可看作是用若干规则的六边形依次相接直至覆盖整个区域。

下面计算覆盖整个区域所需圆的个数: 纵向考虑:

六边形两横边距离的一半即为圆形一跳覆盖区的一层排列距离,其值为相邻两圆的圆心距乘以 cos 30°,即

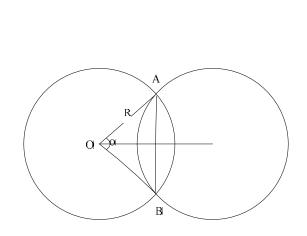
$$d = 2R\cos\frac{\theta}{2}\cos 30^\circ = 2*100*\cos 30^\circ *\cos 30^\circ = 150$$

此外在边缘区还可利用的纵向长度为  $a=R\sin\frac{\theta}{2}=100*\sin 30^\circ=50$ 。纵向需覆盖的长度 1000=6\*150+50+50,即 6 层圆加上两个边缘相交圆可利用的长度刚好可以覆盖整个区域,所以满足条件时的纵向所需的圆为 7 排。横向考虑:

任取左边缘一个圆形一跳区,它与其上排圆的左交点设为 B,与其下排圆的左交点设为 C,则 B与 C 的连线即为可利用的面积的左起始点,如图 2 所示,经计算可证明此直线刚好经过此边缘圆的圆心 D。简单证明如下:

由 $\theta$ =60°,则 AB=AC=BC=d+a=150+50=200。ABC 为等边三角形,故过 A 点向 BC 做垂线交 BC 于D',由对称特性,圆心也 D 必在此垂线上。

AD 为两圆的圆心距,则  $AD = 2R \times \cos 30^{\circ} = 2 \times 100 \times \sqrt{3} / 2 = 100 \sqrt{3}$ 。而  $AD' = AB \cdot \cos \frac{\theta}{2} = 200 \times \cos 30^{\circ} = 100 \sqrt{3}$ 。AD = AD' 且 D = D' 都在  $\theta$  角的平分线上,故 D = D' 重合。此问题即可简化为直接采用圆心距来计算求解。



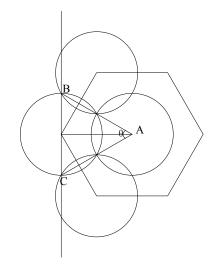


图 1 相邻两圆相交的情况分析

图 2 六边形表示法的横向边界情况

圆心距
$$b = 2R\cos\frac{\theta}{2} = 2*100*\cos 30^\circ = 100\sqrt{3}$$

横向所需的圆的层数为 $\frac{1000}{100\sqrt{3}} \approx 5.77$ ,故为能覆盖所有区域横向也为 6 层。

因此,可得到用六边形方式划分结果如图 3 所示,每个交点代表一个圆的圆心,用圆的形式画出如图 4 所示。

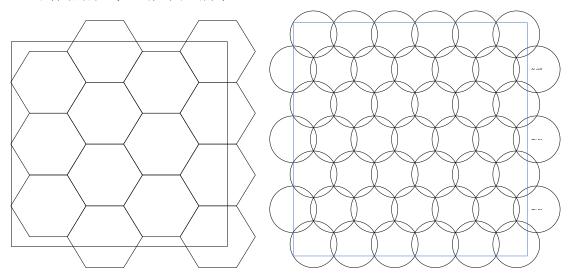


图 3 以六边形表示法覆盖所有区域

图 4 满足条件的区域划分

当一个圆只有部分在正方形区域内,也按一个计算,故满足条件所需的圆最少为 $7\times3+6\times4=45$ (个)。

# 2) 所需圆的信道分配

由于处于方形一定范围内的圆同时与六个圆相邻,加上本身,最少需要三种信道,如图 5 所示。

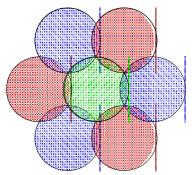


图 5 所需圆的信道分配

用改进的 Welch Powell 法对上图进行信道分配:

- ① 将第一个信道分配给第一个圆,并以离第一个圆最近的不相邻的圆的圆心, 到第一个圆的圆心的距离为半径画圆,对圆心位于所画圆周上的圆分配同样的信 道。
- ② 用第二个信道对尚未分配信道的圆重复 A), 用第三个、第四个……信道继续 这种做法,直到所有的点全部分配信道为止。

从上面的结果可以看到,使用三个信道即能满足要求。如图 6:

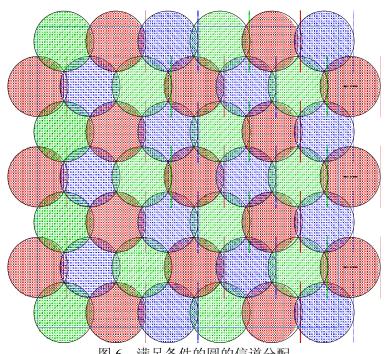


图 6 满足条件的圆的信道分配

### 3) 网络的抗毁性

# ① 对此问题的注释与说明

首先,在此网络中任意一个圆内都相同的分布着7个节点,以每一个节点为 中心,周围相邻最近的等距离的六个点,全部抽掉的时候,则圆心附近区域没有 被覆盖,即网络瘫痪。

其次, 边界的情况应特殊考虑, 有些边界点周围相邻最近的等距离的点不是 6个。如下图,存在周围有3个,4个以及5个的情况。这样,在作此问题的时 候应全面考虑,方才周到。

再次,题目中,抽取的点数为总数的 2%,5%,10%,15%。通过计算,这样的比例抽取,不是整数,那么我们假定取小于此数的最大整数来计算。由于,问题的目的是要比较抽取不同比例后的抗毁性的问题的比较,基于此做出假设,并不影响问题的解决。

② 具体的做法如下:

公式: 
$$\sum_{I=3}^{6} \frac{C_{N-I}^{M_J-I}}{C_N^{M_J}} \times K_I$$
 (J=1, 2, 3, 4)

说明:第一, J取 1, 2, 3, 4 分别代表抽取节点为 2%, 5%, 10%, 15%的情况

第二,
$$I \le M_J$$
  $N = 152$  
$$M_1 = N \times 2\% \approx 3 \quad M_2 = N \times 5\% \approx 7$$
 
$$M_3 = N \times 10\% \approx 15 \quad M_4 = N \times 15\% \approx 22$$

(I 是某点瘫痪时周边抽掉的点数,M,是随机抽取的点数)

第三, 
$$K_3=13$$
  $K_4=24$   $K_5=3$   $K_6=112$ 

 $(K_J$ 分别代表抽取 3, 4, 5, 6 个点后网络瘫痪,不同类型的点的个数) 具体计算:

a. 当抽取的比例为 2%时,即  $M_1$ =3

$$\frac{C_{152-3}^{3-3}}{C_{152}^{3}} \times 13 = 2.2656 \times 10^{-5} = 2.2656 \times 10^{-3} \%$$

b. 当抽取的比例为 5%时,即 $M_3$ =7

$$\frac{C_{152-3}^{7-3}}{C_{152}^{7}} \times 13 + \frac{C_{152-4}^{7-4}}{C_{152}^{7}} \times 24 + \frac{C_{152-5}^{7-5}}{C_{152}^{7}} \times 3 + \frac{C_{152-6}^{7-6}}{C_{152}^{7}} = 0.004723 = 0.4723\%$$

c. 当抽取的比例为 10%时,即  $M_3 = 15$ 

$$\frac{C_{152-3}^{15-3}}{C_{152}^{15}} \times 13 + \frac{C_{152-4}^{15-4}}{C_{152}^{15}} \times 24 + \frac{C_{152-5}^{15-5}}{C_{152}^{15}} \times 3 + \frac{C_{152-6}^{15-6}}{C_{152}^{15}} = 0.01188 = 1.188\%$$

d. 当抽取的比例为 15%时,即 $M_4$ =22

$$\frac{C_{152-3}^{22-3}}{C_{152}^{22}} \times 13 + \frac{C_{152-4}^{22-4}}{C_{152}^{22}} \times 24 + \frac{C_{152-5}^{22-5}}{C_{152}^{22}} \times 3 + \frac{C_{152-6}^{22-6}}{C_{152}^{22}} = 0.04378 = 4.378\%$$

# ③ 对比分析如下(见图7):

- 1. 当取的点越少, 抗毁性越好。
- 2. 如下图, 抗毁性的分布与抽点的数量的关系为指数关系。

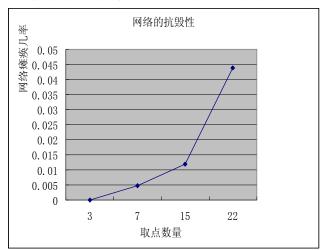


图 7 取点数量与网络瘫痪的关系

综上所述:由于抽点数量与网络瘫痪几率的比值近似可以看成指数分布,应尽量 少抽取节点才能尽可能的保证网络不被摧毁

#### (2) 相邻两个圆的公共面积不小于 18%

### 1) 所需最少圆的个数

假设两圆相切不相交时不属于相邻的情况。则采用如上方法计算得到 n=4,则考虑用四边形覆盖整个区域,横向纵向情况相同,只考虑一种即可。圆心距经

计算为 $100\sqrt{2}$  ,边缘可利用长度刚好为圆心距的一半 $50\sqrt{2}$  ,而 $\frac{1000}{50\sqrt{2}} \approx 14.14$  ,

故横向纵向需要的圆形一跳区均为 7 排,则所需的最少圆的个数为8×8=64 (个)。设计结果如图 8 所示。

2)上述覆盖区域方法所需圆的信道分配 分配方法同上,可得到所需信道数为 2,具体分配如图 9 所示。

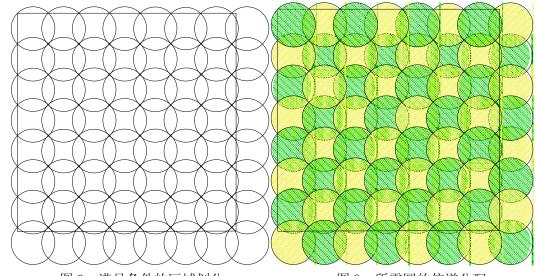


图 8 满足条件的区域划分

图 9 所需圆的信道分配

#### 3) 网络的抗毁性

同(1)题的抗毁性求法,应用上述公式,可求得抽掉节点百分比不同各种情况的抗毁性结果(见图 10)。

#### 说明:

- ① 在上面的图中不难得到如下结果
  - A. 抽掉周围 2 个节点则网络瘫痪,这样的节点共有 4 个
  - B. 抽掉周围 3 个节点则网络瘫痪,这样的节点共有 32 个
  - C. 抽掉周围 3 个节点则网络瘫痪,这样的节点共有 20 个
  - D. 抽掉周围 3 个节点则网络瘫痪,这样的节点共有 24 个
  - E. 抽掉周围 3 个节点则网络瘫痪,这样的节点共有 96 个这样,共有节点 176 个。(值得注意的是,与 1 问不同的是,这里有 56 个点在 1000×1000 正方形外面,考虑到所有正方形内的连通,所以算抗毁性是,将在外面的节点考虑到公式里面)
- ② 当分别抽掉 2%, 5%, 10%, 15%节点时, 得出的结果并非整数。同上一问假设相同, 假定取小于此数的最大整数来计算, 则分别为 3, 8, 17, 26。

#### 计算结果:

- A. 当抽掉 2%时, 网络瘫痪的几率为 0.0815%
- B. 当抽掉 5%时, 网络瘫痪的几率为 0.932%
- C. 当抽掉 10%时, 网络瘫痪的几率为 6.11%
- D. 当抽掉 15%时, 网络瘫痪的几率为 18.7%

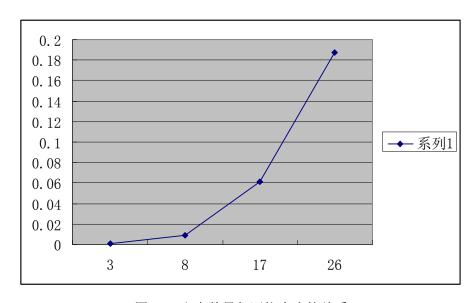
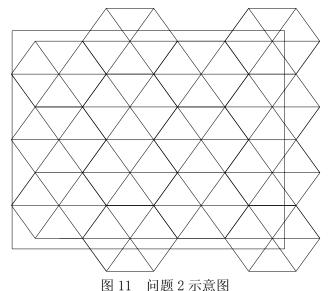


图 10 取点数量与网络瘫痪的关系

#### 4.2 问题二

(1) 若先不考虑湖泊问题,一跳覆盖区圆形的半径在 75~100 间任意选择。则任意两个相邻的圆可分为以下几种情况:两圆半径相同且为最大值(R1=R2=100);两圆半径相同且为最小值(R1=R2=75);两圆半径不同取值为 75~100。按照问题一的排列方式(以正六边形为单位),每个圆与六个圆相邻,弧被等分为六份,每份对应一个公共弦,一个公共面积和一个 60°的圆心角。其中设公共弦两端

点与圆心组成的三角形面积为单位有效面积(整个面积近似由单位有效面积组成,如下图 11)。



当满足所求条件"全部圆半径之和为最小"时,两圆相交公共面积为 5%,两个单位有效面积与两半径和的比值为最大,即用单位面积填满正方形时所需的半径和最小。设相交两圆的两个单位面积之和为S(当 R 不相等时两单位面积不

等),左圆单位有效面积为S1,右圆单位有效面积为S2,公共弦长之半为a,单位有效面积与两半径和的比值为k,R对应圆心角 $\theta$ ,R, R2 对应圆心角 $\alpha$ 。则

$$k = \frac{S}{R_1 + R_2} = \frac{S_1 + S_2}{R_1 + R_2}$$

假设变化过程为右圆半径由 100 减小到 75 (过程 1),而后左圆半径同样由 100 减小到 75 (过程 2),试推导 k 与半径减小的关系,得出 k 的最大值。由上式得出在过程一中 R,从 100 减小到 75,假设弦长 a 与 R,同级减小,则 S1 与 R,

同级减小,S2与 $R_2^2$ 同级减小, $R_1$ 不变,则k随 $R_2$ 的减小而减小。同理,k00  $R_1$ 的减小而减小。通过以下三种情况讨论加以验证:

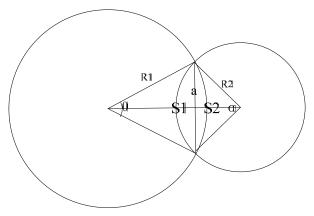


图 12 单位有效面积与两半径和的比值证明示意图

# ① 当R1=R2=100时, $\theta$ = $\alpha$ =57.56°,此时

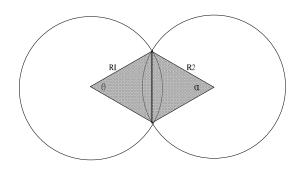


图 13 R1=R2=100 图示

$$S = \frac{\theta \pi R_1^2}{360} + \frac{\alpha \pi R_2^2}{360} - 5\% \pi R_1^2 = 2697378\pi = 8475.319$$

$$k = \frac{S}{R_1 + R_2} = \frac{S}{2R_1} = 42.3766$$

② 当 R1=100, R2=75 时,此时 $\theta$ <60°, $\alpha$ >60°,得方程组:

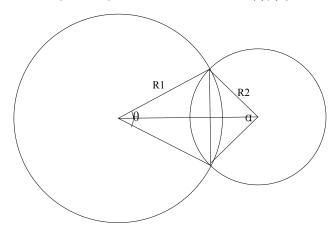


图 14 R1=100, R2=75 图示

$$\begin{cases} R_{1} \sin \frac{\theta}{2} = R_{2} \sin \frac{\alpha}{2} \\ 5\%\pi R_{1}^{2} = (\frac{\theta \pi R_{1}^{2}}{360} - \frac{1}{2} * 2R_{1} \sin \frac{\theta}{2} R_{1} \cos \frac{\theta}{2}) + (\frac{\alpha \pi R_{2}^{2}}{360} - \frac{1}{2} * 2R_{2} \sin \frac{\alpha}{2} R_{2} \cos \frac{\alpha}{2}) \end{cases}$$

$$F_{1}(\theta, \alpha) = R_{1} \sin \frac{\theta}{2} - R_{2} \sin \frac{\alpha}{2}$$

$$F_{2}(\theta, \alpha) = (\frac{\theta \pi R_{1}^{2}}{360} - R_{1} \sin \frac{\theta}{2} R_{1} \cos \frac{\theta}{2}) + (\frac{\alpha \pi R_{2}^{2}}{360} - R_{2} \sin \frac{\alpha}{2} R_{2} \cos \frac{\alpha}{2}) - 0.05\pi R_{1}^{2}$$

得非线性方程组

$$\begin{cases} F_1(\theta, \alpha) = 0 \\ F_2(\theta, \alpha) = 0 \end{cases}$$

求解上述方程组的牛顿迭代格式为

$$\begin{pmatrix} \theta_{k+1} \\ \alpha_{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \theta_k \\ \alpha_k \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{\partial F_1}{\partial \theta} & \frac{\partial F_1}{\partial \alpha} \\ \frac{\partial F_2}{\partial \theta} & \frac{\partial F_2}{\partial \alpha} \end{pmatrix}^{-1} \begin{vmatrix} F_1(\theta_k, \alpha_k) \\ F_2(\theta_k, \alpha_k) \end{pmatrix}$$

估计真值所在区间为 $\theta_k$  (50, 53),  $\alpha_k$  (62, 71), 取初值 $\theta_k$ =51,  $\alpha_k$ =66, 代入方程组通过十五次迭代编程计算。

 $\theta k$ αk  $\theta k/2$  $\alpha k/2$ θk加减项 αk加减项  $\theta k+1$  $\alpha k+1$ 51 33 -0.0662177 66 25.5 -0.8369 51.8369 66.06622 25.9185 51.8369 66.0662 33.0331 -0.143823 0.51566736 51.980724 65.55055 51.9807 65.550625.9904 32.7753 0.07235770.00860988 51.908366 65.54194 51.9084 65.5419 25.9542 51.908595 65.53689 32.771 -0.000229 0.00504569 65.5369 65.53689 51.9086 25.9543 32.7684 7.897E-06 4.4716E-06 51.908587 65.5369 65.53689 51.9086 25.9543 32.7684 3.821E-12 6.3774E-11 51.908587 51.9086 65.5369 25.9543 32.7684 -1.34E-15 -4.233E-15 51.908587 65.53689 51.9086 65.5369 25.9543 -1.34E-15 -4.233E-15 32.7684 51.908587 65.53689

表 2 牛顿迭代法计算机模拟(二维)

由表 2 解得的趋近真值为  $\theta_k$  =51.908587,  $\alpha_k$  =65.53689。

$$S = \frac{1}{2}R_1^2 \sin \theta + \frac{1}{2}R_2^2 \sin \alpha = 6495.15393$$
$$k = \frac{S}{R_1 + R_2} = \frac{S}{2R_1} = 37.1152$$

③ 当 R1=R2=75 时, $\theta$ = $\alpha$ =57.56°,此时

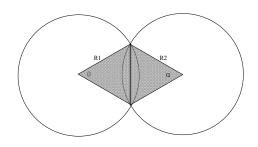


图 15 R1=R2=75 图示

$$S = \frac{\theta \pi R_1^2}{360} + \frac{\alpha \pi R_2^2}{360} - 5\% \pi R_1^2 = 1517.5\pi = 4767.367$$

$$k = \frac{S}{R_1 + R_2} = \frac{S}{2R_1} = 31.782$$

由上面证明得出,在不考虑边缘的情况下,当满足所求条件"全部圆半径之和为最小"时,两圆相交公共面积为5%,两个单位有效面积与两半径和的比值为最大的"大圆相交"的分划方式成为首选。即R=100的大圆两两相交所的半径和最小,一大一小两圆相交次之,两小圆相交最大。

# (2) 考虑湖泊存在时满足条件的区域分划

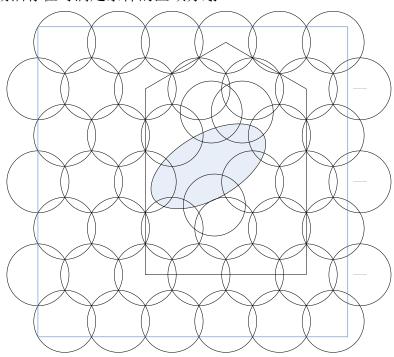


图 16 有湖情况下的区域分划

如上图,通过在邻湖区域内的面积的半径和计算(图中黑色框内的圆的个数 ×半径 100。其中部分圆的个数按照其框内部分与整个面积的比值计算)。当半 径在 75~100 之间时,计算的半径为 100 时半径和最小。

### (3) 信道分配方案

当如上图分布时,每个圆最多与7个圆相邻,则该单位最少需要分配4个信道。如下图

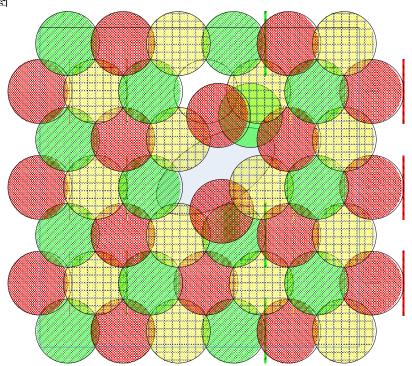


图 17 有湖情况下的最少信道分配

## 4.3 问题三

(1)当无湖存在条件下,在问题二中已证得,在不考虑边缘的情况下,R=100的大圆两两相交所的半径和最小,一大一小两圆相交。本题首选以较大的半径划分区域。采用以下算法编程:

假设每个一跳覆盖区依然是以节点为圆心,计算覆盖后如还有没被覆盖的点,再取消圆心为节点的限制。

假设处于一条边缘上的点看成已被覆盖。

- 1)选择任意节点为起点(图中点  $A_1$ ),以 175. 29497 为半径画圆(当两大圆相交面积为 5%时圆心距)。如果在圆的内部与圆的边缘距离  $d_1$  最小的点(图中点B)和起点  $A_1$  的距离在  $100\sim175$ . 29497 之间,那么
  - 2) 以这个点 B<sub>1</sub> 为新的圆心, 175. 29497 为半径再画圆
- 3)通过上一步的  $A_1$ 点为圆心,100 为半径画圆,通过子程序 1 求得圆  $B_1$ 半径  $r_1$ (已知圆  $A_1$ 半径和圆心距,相交面积为大圆面积的 5%),考察以  $B_1$ 为圆心,半径为 100 的区域内若没有点与  $B_1$ 点的距离在( $r_1$ ,100)之间,则以  $r_1$  为半径画圆。否则连接  $B_1$ 点与圆内离  $B_1$ 最远的点,并以此为半径画圆。

- 4)每个点设置一个二进制符号位和一个数据位(初值为 0),当节点在步骤 3 所画的圆内,第一位置 1。当节点( $B_1$ )为圆心,数据位记录所在的较小的同心圆的半径。
- 5) 重复此操作,直到第 n 次以 175. 29497 为半径画圆后,没有节点在 100~175. 29497 之间。
- 175. 29497 之间。
  6)此时查找是否有节点的符号位为 0。如果有,通过查找第 n 次以 100~175. 29497 为半径画圆时,是否还有点在圆内且符号位为 0。如没有,查找第 n-1次直到第一次以 100~175. 29497 为半径画圆的情况;如果有,查看圆的内部与圆的边缘距离  $d_2$ 第二小的点  $B_{n2}$  和第 n 个起点  $A_n$  的距离是否在 100~175. 29497 之间。如果在,通过子程序 1 求得圆  $B_{n2}$  半径  $r_{n2}$  。以  $B_{n2}$  为圆心,半径为 100 的区域内若没有点与  $B_{n2}$  点的距离在  $(r_{n2}$ , 100) 之间,则以  $r_{n2}$  为半径画圆。否则连接  $B_{n2}$  点与圆内离  $B_{n2}$  最远的点,并以此为半径画圆。期间若出现下图情况,即当通过 A 点确定点 C 及  $r_{c}$ ,并以点 C 为圆心做圆时,若在半径 200 范围内有数据位不为零的点(即圆心),通过子程序 2(比较两圆半径大小,以大圆面积确定 5%面积,已知两圆半径,解得满足条件的圆心距 H),当圆心距 BC 在  $(H, r_c + r_B)$  之间,圆 C 与圆 B 相交但不满足相交面积为大圆面积的 5%,则分别以 A,B 为圆心,AC,H 为半径作弧。两弧相交于点 D。此时以点 D 为新的圆心, $r_c$  为半径做圆,则圆 D 与圆 A 和圆 B 相交的公共面积满足条件,且点 C 到点 D 的移动距离小于圆 C 半径的 1/3。新增节点 D,将 $r_c$  的值计入点 D 的数据位。

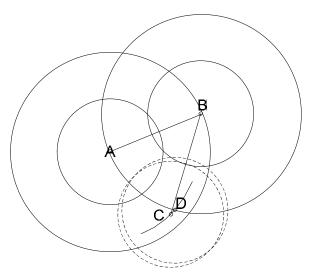


图 18 三圆公共面积优化

7) 重复 6, 直到没有节点的符号位为 0 或直到查看第一个起点 4,后仍有节点

的符号位为 0。当直到查看第一个起点 A 后仍有节点 A 的符号位为 0 时,以该点

为圆心,(300-24.705= 275.295)为半径作圆(如图 19)。若无点在圆内,则该点不连通;若有点在圆内,找出与 A 点距离最近的节点 C,连接 AC,并以 C 点为圆心,100 为半径做圆,交 AC 于点 D。求 AC 上圆 E 半径=[AC-(100-24.705)]/2。以点 A 为起点在 AC 上找到点 E,并以 E 为圆心,AE 为半径做圆,则点 A 可连通。新增节点 E,将 AE 计入点节点 E 的数据位。

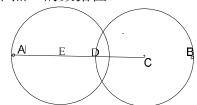


图 19 最远距离时的算法

注: (100-24.705) 为公共部分面积中两段弧间的最大距离。

- 8)将所有节点的数据位相加,即为所有圆的半径和。
- 9) 依次以 926 个点为起点, 重复步骤 1~8, 找出最小半径和及其区域分布方式。

子程序 1: 已知圆 4, 半径和圆心距, 相交面积为大圆面积的 5%

子程序 2: 比较两圆半径大小,以大圆面积确定 5%面积,已知两圆半径,解得满足条件的圆心距 H

(2) 当有湖存在条件下,在运行上述程序之前,先将代入椭圆方程左端:

$$\frac{\left(x-550\right)^2}{205^2} + \frac{\left(y-550\right)^2}{105^2} = 1$$

若结果小于 1, 则该点在湖内,不予以考虑。剔除湖内点之后再运行  $1\sim9$  步程序。

区域连通的充分条件: 运行程序后无未覆盖的节点

区域连通的必要条件:该节点与其距离最近的临节点之间的距离不大于400-24,705=375,295

#### 4.4 问题四

运动的方向角、速度是分别服从在[0,2π]、[0,2]上均匀分布的随机变量。

则 
$$E(\theta) = \pi$$
,  $\sigma^2(\theta) = \frac{\pi^2}{3}$ ;  $E(v) = 1$ ,  $\sigma^2(\theta) = \frac{1}{3}$ 。

$$\varphi(\theta) = \frac{1}{2\pi}$$
,  $0 < \theta < 2\pi$ ;  $\varphi(v) = \frac{1}{2}$ ,  $0 < v < 2$ ;

400t/30t≈13.3,故400单位时间后前十个用户改变方向角和速度各13次。前十个用户作折线运动,由于网络采用基于节点的划分方式,故随着用户的移动其周围的覆盖区也在发生变化。当其走出最大可能半径范围而又未进入其他覆盖区,则此时其发生通信中断。

其按平均值移动时,400t 后偏移量为20。考虑改变方向角和速度最大的情

#### 况,400t 后最大偏移量为

$$d = \sqrt{\left[ (30 \times 6 + 10) \times \frac{3 + \sqrt{3}}{3} \times \sin \frac{\pi}{\sqrt{3}} \right]^2 + \left[ 30 \times \frac{3 + \sqrt{3}}{3} (7 - 6\cos \frac{\pi}{\sqrt{3}}) - 10 \times \frac{3 + \sqrt{3}}{3} \times \cos \frac{\pi}{\sqrt{3}} \right]^2}$$

=33.09

即任意节点的偏移量的范围为 20~33.09,则 400 个时间单位后任一节点的可能位于以原初始位置为圆心,分别以 20、33.09 为半径的圆环内。

圆环面积可求: 
$$S_{\text{FF}} = \pi (R^2 - r^2) = \pi \times (33.09^2 - 20^2) \approx 2183.24$$

以该节点初始位置为圆心,100 为半径画圆,找出在其范围内包含的所有问题三中确定的圆心点,圆心距可求,环形的内外环半径已知,则可求圆环与该圆心点所确定的圆的公共面积,计算圆内所有满足此条件的面积和 $S_0$ ,注意多圆

相交面积不要重复计算。判断 $S_{xx} - S_{0}$ 是否为 0,若为零则网络可正常工作,若大于零则部分网络将中断。

#### 4.5 问题五

假设最大传输距离取极限情况即 h=2R,则单个节点的发射功率  $W = K_1 h^3 = K_1 (2R)^3 = 8K_1 R^3$ ,由于发射、接收、备用三种状态的功率之比为 11: 10: 1,故三种情况对应的功率分别为 W、10W/11、W/11。由题目所给数据可得节点总数为 n=926。

假设转发也可以看作是一次接收和一次发射,每个节点平均发射 25 次,则每个节点平均接收也是 25 次,以单个节点的能量情况为例计算: 发射能量消耗  $E_{g}=W\times 4\times 25$  , 接 收 能 量 消 耗  $E_{\psi}=\frac{10W}{11}\times 4\times 25$  , 备 用 时 能 量 消 耗  $E_{g}=(1200-4\times 25\times 2)\frac{W}{11}$  。

假设在一个节点有多个信道的情况下,多信道可以同时工作。则实际消耗的总能量为  $E_1 = (E_{\rm g} + E_{\rm h} + E_{\rm g}) \times 926 = \frac{2870600}{11} \times 8K_1 \times R^3$ 。

由题设条件可知,当覆盖半径为 100 时,电池可工作的时间为 400t。且平均 1200t 时间内每个节点的发射次数为 25,则 400t 时间内每个节点的平均发射次数为 25/3。则按照上述方法可得:电池的总能量  $E_{\dot{e}} = \frac{2870600}{33} \times 8 K_{1} \times 100^{3}$ 。

实际工作中为使网络可以满足条件运行 1200t,则需要使 $E_1 \leq E_{\dot{a}}$ 。

带入即得: 
$$\frac{2870600}{11} \times 8K_1 \times R^3 \le \frac{2870600}{33} \times 8K_1 \times 100^3$$

解得: *R* ≤ 69.34

故为使其工作时间满足 1200t,则最大的覆盖半径应为 69。

区域划分方法可参照问题三中基于节点划分方法的编程思想。对组网方式可

以结合路由监测, 动态监测每个节点的即时位置, 随着节点的运动动态的改变组 网方式, 以提高网络的抗毁性。

# 4.6 问题六

#### (1) 问题分析

对问题五中的网络通信质量进行定量的分析,就是讨论数据包在申请接收的过程中,丢失的几率。选取区域内任意一点,给出剩下的 N-1 个点对该点申请接受几率的数学公式,看其余点与所选点连线的几率。并将网络划分为两种状态,即"忙"(接收和发射中)与"闲"(等待中)。这样,让数据包去询问节点,是否可以接收,若"忙"则等待十个时间单位,若"闲"则进行接收,数据包最多可以进行 4 次访问,此时若还是没有被接收,则数据包丢失。然后进行概率计算,从而求得,在整个网络通信中,数据包丢失的几率。

# (2) 问题计算

公式如下:

$$\mathbf{M} = \left\{ \left[ 1 - \left( 1 - \frac{1}{n-1} \right)^{n-1} \right] \times \frac{1}{6} \right\}^4$$

n=926 (网络区域内所有节点得数量) M:整个网络通信中,数据包丢失的几率

应用泰勒展开公式:

$$\left(1 - \frac{1}{n-1}\right)^{n-1} \approx C_{n-1}^0 - C_{n-1}^1 \frac{1}{n-1} + C_{n-1}^2 \left(\frac{1}{n-1}\right)^2$$

近似计算 M=4.8×10<sup>-5</sup>

#### (3) 通信质量评价

可以看出 M 的值相当小,百万分之四十八,数据包丢失几率很小,因此网络的通信质量相对较好,

#### 5 模型结果的分析

通过上述的计算结果,可以看出基于圆覆盖全部面积方式的模型假设(即问题 1,2)可以较好的节省成本,但是网络抗毁性差,相邻两圆相交部分越大(即节点设置的越多),抗毁性越差。基于节点划分方式的模型假设(即问题三),可以较好的解决抗毁性差的问题。在后面的问题中,计算出了比较节能的区域划分方式,满足题设条件的圆半径为 69,并且该网络的建立,可以很好的解决通信质量问题。

# 6 模型的优缺点与改进方向

(1) 基于圆覆盖全部面积的方式(即问题 1, 2)

优 点: 技术要求不高,实际操作简单,易于实现,耗能相对较少, 相对成本较低。

缺 点: 但是不能较高的抗毁性, 网络寿命较短, 出现信息不能传输 到指定位置的几率大。 改进方法:可以在通信技术上进行改革,在能够保证较高的抗毁性的前提下,使得相邻圆重叠的面积尽量小,甚至可以相切,并保证所有圆的半径之和相对较小。这样可以最大限度的节省能量,减少服务的成本。但是有可能会增加维护的费用,具体操作还要在今后继续探索研究。

(2) 基于节点划分方式(即问题 3, 4, 5, 6)

优 点: 能保证较高的抗毁性,网络寿命较长,信息的传输接受能力 强,较小的掉包率,通信质量高。

缺 点:技术要求高,实际操作困难,不易于实现,耗能相对较多, 相对成本较高。

改进方法:通过技术改革,简化实际操作,降低成本。

# 参考文献

- [1] 左孝凌, 李为鑑, 刘永才《离散数学》上海科学技术文献出版社 2003.6 P319
- [2] 唐焕文,秦学志《实用最优化方法》 大连理工大学出版社 2004.1
- [3]李慶揚 《数值分析(第4版)》 清華大學出版社 2001.8.1